利用規約を読みましょう

【物語編】

リビング。

葵、ノートパソコンを操作中。考え込んでいる様子。

香澄はスマホでネットサーフィン中。

葵「ねぇねぇ、来月軽音部のライブがあってさ、そのポスター作ってみたんだけど、どうかな?」

葵、画面を香澄の方に向ける。

画面に視線を向ける香澄。

香澄「おぉ〜。結構いいんじゃない? あ、この絵って「さしえやさん」のイラストだよね。便利だから私もよくプレゼンとかで使ってるよ。」

葵、画面を自分の方に戻す。

葵「うん、自分でイラストを作るのは面倒だし、いろんなパターンがあるから、いっつも頼っちゃうんだよねー。」

香澄「そうそう。それで、そのポスターができたらどうやって広めるの?」

葵「そうだなぁ、大きく印刷して大学とか近所のお店なんかにも貼ってもらおうと思ってるよ。あとは、SNSに投稿しようかなって。」

少し不安そうな香澄。

香澄「あれ・・・? さしえやさんって、ポスターとかSNSでも使えるんだっけ?」

不思議そうな葵。

葵「え、「使えるか」ってどういうこと? さしえやさんってフリー素材だよね? 無料で使える素材ってことだから問題ないでしょ。」

香澄「サイトに「利用規約」があって、いろいろと書いてあったはずよ。大丈夫だとは思うけど、念のため調べておいた方がいいんじゃない?」

嫌そうな表情。

葵「えー、私、利用規約とか読むの苦手なんだよねー。香澄、一緒に読んで説明してくれないかな? ライブのチケットあげるからさー。|

【解説編】

天の声「香澄さん、よく利用規約について気が付きましたね。」

香澄「はい。フリー素材だからといって、SNSなどに勝手に投稿するのはどうなのかなと、気になりました。」

天の声「その注意力は大事です。イラストや写真、音楽など他者の著作物を利用する際には、原則として著作権者から許諾を得る必要があります。一方で、自分の著作物をより多くの人に使ってもらいたい、と考えるクリエイターも多く、作品を公開して無料あるいは安価に利用できるようなケースも増えています。

これらの著作物は、著作権者が著作権を保有したまま、利用を許可しているものがほとんどです。 このような著作物を公開しているサイトには、利用規約や利用上の注意などが記載されています。利 用する前に目を通して、自分の利用方法で問題が無いかを確認する必要があります。

今回、葵さんが利用しようとしているサイトを見ると、「ご利用について」というところに記載があります。それによれば使い方によっては有償となる場合もあるようですよ。しっかり確認してください。」

葵、驚きながら。

葵「え、フリー素材ってことは著作権も費用もフリーで、なんの制約もないと思ってたんですけど、 違うんですか?」

天の声「今回の軽音部のライブでは入場料をとりますか? そうであれば、それを広報するポスターも「商用利用」ということになりますので、その視点での確認が必要です。」

葵、なるほど、という表情。

葵「そうなんですね・・・フリー素材とはいえ、利用するのはなかなか難しいのね~。」

葵を見ながら。

香澄「サイトごとに書いてある場所が違ってそうだから、見つけるのも大変よね。」

天の声「このような素材のサイトでは分かりやすく記載してくれているものも多くありますよ。 作品を公開してくれているクリエイターも、今回の葵さんのような形で自分の作品を使ってもらえる のは嬉しいと感じてくれるのではないでしょうか。|

葵、笑顔で。

葵「そう思ってくれるといいな~。」

天の声「著作物の利用に関して、著作権者が自分の意思を示す方法には、今回のような利用規約だけでなく様々なものがあります。例えば、よく見かけるようになった「ゲームプレイ映像」に関しては、ゲームの製作者が映像利用のガイドラインを示しています。

また、クリエイティブコモンズライセンスや、文化庁が2003年に制定した「自由利用マーク」など、著作権者がそれぞれ個別の規約やガイドラインを作らなくても、すでに提案されているルールを使うこともできます。

コンピュータソフトウェアの分野では、BSDライセンスやMITライセンス、GPLなどいろいろなタイプのライセンスが提案されソフトウェアの著作権者に利用されています。これらのライセンスはそれぞれ異なる思想で提案されており、様々な違いがあります。興味のある方は詳しく調べてみると面白いですよ。いずれにせよ、著作権者は自分が時間やお金をかけて作り出した著作物を、皆さんに提供してくれているわけです。利用規約やライセンスなどをしっかり守ったうえで、ありがたく使わせてもらいましょう。」

香澄「そうですね。まぁ、まずは利用規約くらい読むクセをつけなきゃいけないよね~。」

葵、バツが悪そうに。

葵「分かりましたよう~。」