



BATUCALIGHT



Manuel d'utilisation
v0.5



Précautions d'emploi

- Eviter les surcharges excessives : quand le boîtier est chargé, le débrancher.
- Ne pas exposer le boîtier au soleil (risque de déformation du boîtier plastique en impression 3D). Si le boîtier doit rester dans une voiture en plein soleil, protéger le boîtier dans un sac et le mettre à l'ombre pour éviter la chaleur.
- Le boîtier n'est pas étanche, ne pas exposer à la pluie ou aux éclaboussures d'eau.

Le boîtier

Deux versions : Batterie simple ou double

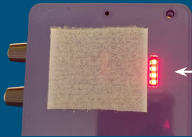
Bouton ON/OFF :

Batterie simple : Appui simple ON / Appui double OFF

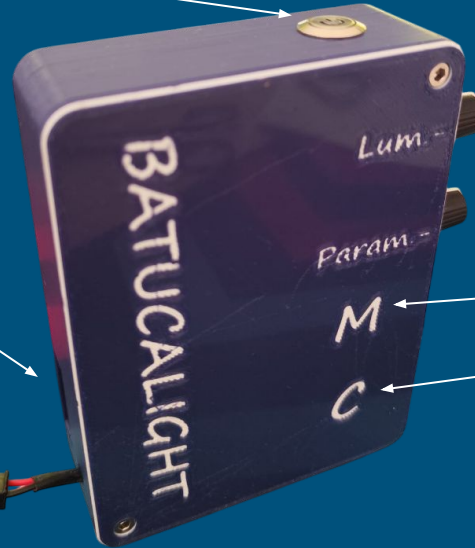
Batterie double : Appui simple ON / Appui long OFF

Chargeur USB-C

A l'arrière : témoin de charge



Connecteur bandeau LED



Bouton rotatif Luminosité

Bouton rotatif Paramètre

Bouton tactile Menu visuel

Bouton tactile Palette de Couleur

Les menus visuels

Menu 1 : Scintillement

Les couleurs de la palette sélectionnée scintillent aléatoirement.

- Paramètre : vitesse de scintillement (5 vitesses au choix)

Menu 2 : Couleur de la palette

Affiche une couleur de la palette, au choix.

- Paramètre : choix de la couleur de la palette (6 couleurs au choix)

Menu 3 : Battement

Les couleurs de la palette alternent sous la forme d'un battement.

- Paramètre : vitesse du battement

Menu 4 : Chenillard

Un chenillard tournant en alternant les 6 couleurs de la palette.

- Paramètre : vitesse de rotation

Les menus visuels

Menu 5 : Roue 6 couleurs

Une roue est formée à l'aide des 6 couleurs de la palette

- Paramètre : vitesse de rotation

Menu 6 : Spectre de couleur

Affiche une couleur fixe au choix.

- Paramètre : choix de la couleur du spectre

Menu Sans-Fil : Liaison sans-fil au boîtier Maître

Le boîtier reçoit les infos du boîtier maître. Pas de réglage possible par le boîtier lumineux de l'instrument.

Les palettes de couleurs

Dans le cas où une palette ne contient que 2 couleurs, celles-ci sont répétées pour créer une palette de 6 couleurs.

- Batuk' A Dune :
 - 1 - Bleu - Jaune
 - 2 - Turquoise - Orange
 - 3 - Rouge - Orange - Jaune - Bleu - Turquoise - Blanc

Le mode Sans fil


Chaque instrument doit se mettre en mode sans-fil pour recevoir les informations du boîtier maître.

Au lancement du menu sans fil, l'instrument clignotera deux fois en bleu pour signaler le lancement de la réception.


Dès lors, l'éclairage sera piloté par le boîtier maître : Menu visuel, Palette de couleur, Luminosité, Paramètre.

Pour sortir du mode Sans fil, appuyer une fois sur le bouton Menu.

Récapitulatif



Menu 1 : Scintillements
Menu 2 : Couleur fixe de la palette
Menu 3 : Battements
Menu 4 : Chenillard
Menu 5 : Roue 6 couleurs
Menu 6 : Spectre de couleurs
Menu Sans Fil : Liaison sans fil au boîtier Maître



Palette 1 : Batuk' A Dune 1
Palette 2 : Batuk' A Dune 2
Palette 3 : Batuk' A Dune 3