

Object

Object.prototype

Methods

static

Object.clone(object) {Object}

AXUtil.js, line 784

오브젝트의 새로운 참조를 생성합니다.

| Name | Type | Description |
|--------|------------------------|-------------|
| object | Object | |

static

Object.extend(target, extend, overwrite) {Object}

AXUtil.js, line 632

오브젝트를 확장합니다. 타겟 오브젝트에 확장오브젝트의 키를 추가하거나 덮어쓰기 합니다.

| Name | Type | Default | Description |
|-----------|-------------------------|---------|------------------------------|
| target | Object | | <div>optional</div> |
| extend | Object | | object |
| overwrite | Boolean | false | <div>optional</div> 덮어 쓰기 여부 |

Returns:

object

Example

```
1. Object.extend({a:1}, {a:2});
2. // Object {a: 1}
3. Object.extend({a:1}, {b:2});
4. // Object {a: 1, b: 2}
5. Object.extend({a:1}, {a:2}, true);
6. // Object {a: 2}
```

static

Object.isArray(object) {Boolean}

AXUtil.js, line 805

오브젝트가 Array인지 판단합니다.

| Name | Type | Description |
|--------|------------------------|-------------|
| object | Object | |

static **Object.isElement(object)** {Boolean}[AXUtil.js, line 791](#)

오브젝트가 HTML 엘리먼트여부인지 판단합니다.

| Name | Type | Description |
|--------|------------------------|-------------|
| object | Object | |

static **Object.isFunction(object)** {Boolean}[AXUtil.js, line 819](#)

오브젝트가 Function인지 판단합니다.

| Name | Type | Description |
|--------|------------------------|-------------|
| object | Object | |

static **Object.isHash(object)** {Boolean}[AXUtil.js, line 812](#)

오브젝트가 Hash인지 판단합니다.

| Name | Type | Description |
|--------|------------------------|-------------|
| object | Object | |

static **Object.isNumber(object)** {Boolean}[AXUtil.js, line 833](#)

오브젝트가 Number인지 판단합니다.

| Name | Type | Description |
|--------|------------------------|-------------|
| object | Object | |

static **Object.isObject(object)** {Boolean}[AXUtil.js, line 798](#)

오브젝트가 Object인지 판단합니다.

| Name | Type | Description |
|--------|------------------------|-------------|
| object | Object | |

static **Object.isString(object)** {Boolean}[AXUtil.js, line 826](#)

오브젝트가 String인지 판단합니다.

| Name | Type | Description |
|--------|------------------------|-------------|
| object | Object | |

static **Object.isUndefined(object)** **{Boolean}**[AXUtil.js, line 840](#)

오브젝트가 undefined인지 판단합니다.

| Name | Type | Description |
|--------|------------------------|-------------|
| object | Object | |

static **Object.keys(object)** **{Array}**[AXUtil.js, line 770](#)

오브젝트의 key를 배열로 반환합니다.

| Name | Type | Description |
|--------|------------------------|-------------|
| object | Object | |

static **Object.toJSON(object, qoute)** **{String}**[AXUtil.js, line 673](#)

Object JSON String 으로 반환합니다. Function은 제외합니다.

| Name | Type | Default | Description |
|--------|-------------------------|---------|--------------------------------------|
| object | Object | | |
| qoute | Boolean | true | <small>optional</small> 다음표 표시 여부 |

Returns:

String

Example

```
1. Object.toJSON({a:1, b:2});
2. // '{"a":1, "b":2}'
3. Object.toJSON({a:1, b:2}, false);
4. // '{"a:1, b:2}'
```

static **Object.toJSONfn(object, qoute)** **{String}**[AXUtil.js, line 712](#)

오브젝트의 새로운 참조를 생성합니다.

| Name | Type | Default | Description |
|--------|-------------------------|---------|--------------------------------------|
| object | Object | | |
| qoute | Boolean | true | <small>optional</small> 다음표 표시 여부 |

Returns:

String

오브젝트의 value를 배열로 반환합니다.

| Name | Type | Description |
|--------|------------------------|-------------|
| object | Object | |