

Number

Number.prototype

Methods

static **Number.abs()** [{Number}](#)

 [AXUtil.js, line 1599](#)

절대값을 반환합니다.

Example

```
1. trace((1234).abs());
2. // 1234
3. trace((-1234).abs());
4. // 1234
5. trace((1234.123).abs());
6. // 1234.123
7. trace((-1234.123).abs());
8. // 1234.123
```

static **Number.byte()** [{String}](#)

 [AXUtil.js, line 1543](#)

숫자값을 Byte로 인식하여 값에 크기에 따라 KB, MB, GB 의 형식으로 반환합니다.

Example

```
1. trace((1234567890).byte());
2. // 1.1GB
3. trace((12345678).byte());
4. // 11.8MB
5. trace((123456).byte());
6. // 120.6KB
7. trace((123).byte());
8. // 0.1KB
```

static **Number.ceil()** [{Number}](#)

 [AXUtil.js, line 1634](#)

Math.ceil

static **Number.date()** [{Date}](#)

 [AXUtil.js, line 1646](#)

숫자를 time값으로 이용하여 Date를 반환합니다.

Example

```
1. var ndate = new Date();
2. ndate.getTime();
3. // 1417253161813
4. (1417253161813).date();
5. // Sat Nov 29 2014 18:26:01 GMT+0900 (KST)
```

static **Number.div(divisor)** [{Number}](#)

 [AXUtil.js, line 1660](#)

나누기 연산 결과를 반환합니다. divisor 가 0인 경우 연산 결과는 오류 없이 0을 반환합니다.

| Name | Type | Description |
|---------|------------------------|-------------|
| divisor | Number | 나눔수 |

Example

```
1. trace( (10).div(2); );
2. // 5
3. trace( (10).div(0); );
4. // 0
```

static **Number.floor()** [{Number}](#)

 [AXUtil.js, line 1640](#)

Math.floor

static **Number.left(strLen)** [{String}](#)

 [AXUtil.js, line 1484](#)

숫자를 문자열로 변환하고 시작부터 지정한 글자수 만큼 반환합니다.

| Name | Type | Description |
|--------|------------------------|-------------|
| strLen | Number | |

Example

```
1. (1234).left(3); -> "123"
```

static **Number.money()** [{String}](#)

 [AXUtil.js, line 1506](#)

통화표현 단위로 변환된 문자열을 반환합니다.

Example

```
1. trace((1234.9).money());
2. //1,234.9
3. trace((1234.1).money());
```

```

4. //1,234.1
5. trace((-1234.9).money());
6. //-1,234.9
7. trace((-1234.1).money());
8. //-1,234.1
9.
10. (12345678).money(); -> "12,345,678"
11. "12345678".money(); -> "12,345,678"
12. // String 에서도 money 메소드를 직접 사용 할 수 있습니다.

```

static **Number.number()** [{Number}](#)

[AXUtil.js, line 1560](#)

자신을 반환합니다.

static **Number.phone()** [{String}](#)

[AXUtil.js, line 1677](#)

숫자를 문자로 변환후 String.phone를 실행합니다.

static **Number.rangeFrom(start)** [{Array}](#)

[AXUtil.js, line 1586](#)

인자값부터 원본까지 정수 단위로 이어진 배열을 리턴합니다.

| Name | Type | Description |
|-------|------------------------|-------------|
| start | Number | 배열시작위치 |

Example

```

1. (3).rangeFrom(0);
2. [0, 1, 2, 3]

```

static **Number.right(strLen)** [{String}](#)

[AXUtil.js, line 1495](#)

숫자를 문자열로 변환하고 마지막부터 지정한 글자수 만큼 반환합니다.

| Name | Type | Description |
|--------|------------------------|-------------|
| strLen | Number | |

Example

```

1. 1234.right(3); -> 234

```

static **Number.round(digit)** [{Number}](#)

[AXUtil.js, line 1616](#)


반올림 위치에서부터 반올림 한 값을 반환합니다.

| Name | Type | Description |
|-------|------------------------|-------------|
| digit | Number | |

Example

```
1. trace((1234.5678).round());
2. //1235
3. trace((1234.5678).round(1));
4. //1234.6
5. trace((1234.5678).round(2));
6. //1234.57
```

static **Number.setDigit**(length, padder, radix) [{String}](#)

 [AXUtil.js, line 1566](#)

원하는 횟수 만큼 자릿수 맞춤 문자열을 포함한 문자열을 반환합니다.

| Name | Type | Description |
|--------|------------------------|-------------|
| length | Number | 자릿수 |
| padder | String | 자릿수 맞춤 문자열 |
| radix | Number | 진수 |

Example

```
trace( (11).setDigit(3) );
//011
trace( (11).setDigit(3, '!') );
//!11
trace( (11).setDigit(3, 0, 16) );
//00b
trace( (25).setDigit(5, "X", 8) );
//XXX31
```