# **AXEditor**

### new AXEditor()

☐ <u>AXEditor.js</u>, line 118

**AXEditor** 

Version:

• v1.3 Author:

• tom@axisj.com

### **Extends**

AXJ

## **Methods**

static AXEditor.getContent() {String}

☐ <u>AXEditor.js</u>, line 1552

에디터의 내용을 반환합니다.

#### Example

```
1. var myContent = myEditor.getContent();
2. var content = [];
3. while(myContent.length > 0){
4. content.push("content="+myContent.substr(0, 102399).enc());
5. myContent = myContent.substr(102399);
6. }
7. alert(content);
8. // post전含할 때 짤림현상 방지를 위해서는 content를 잘라서 보내야 합니다.
```

# static AXEditor.insertIMG(img) {AXEditor}

☐ AXEditor.js, line 526

에디터 바디에 이미지를 추가합니다.

Name Type Description

img Object

### Example

```
1. var file = {
2. id:"식별자", nm:"저장된파일이름", ty:"파일타입"
3. };
4. myEditor.insertIMG(file);
```

☐ AXEditor.js, line 576

# static AXEditor.removeIMG(fileID) {AXEditor}

에디터 바디에서 이미지를 제거합니다.

Name	Туре	Description
fileTD	String	

Example

```
1. myEditor.removeIMG("IMG_00110011");
```

### static AXEditor.setConfig()

☐ AXEditor.js, line 223

선언된 스크롤 클래스를 사용하기 위해 속성을 정의합니다.

Type Description

#### **Example**

```
1. var myEditor = new AXEditor();
2.
 3. myEditor.setConfig({
        targetID: "AXEditorTarget", // 에디터 표시 타켓
        lang: "kr",
       height: 300,
 6.
       frameSrc: "lib/AXEditor.html", // 에디터 컨텐츠 기본 HTML 위치
       editorFontFamily: "Malgun Gothic",
8.
       fonts: ["Malgun Gothic", "Gulim", "Dotum", "궁서"],
9.
       onReady: function(){ // 에디터 준비완료
10.
11.
            myEditor.setContent($("#editContent"));
12.
        },
        onresize: function(){ // 에디터 높이 변경 이벤트
13.
            trace(this);
14.
15.
        }
16. });
```

# static AXEditor.setContent(content) {AXEditor}

☐ <u>AXEditor.js</u>, line 1593

에디터의 내용을 정의합니다.

Name	Туре	Description
content	String   jQueryObject	

### Example

```
1. myEditor.setContent($("#editContent"));
2. myEditor.setContent("액시스제이");
```

Documentation generated by  $\underline{\mathsf{JSDoc\ 3.2.2}}$  on Sun Nov 30 2014 00:50:15 GMT+0900 (KST)