## **AXJ**

☐ AXCore.js, line 2 new AXJ() AXJ UI 클래스 기본형 **Members** static AXJ.config UI클래스 설정 변수 static AXJ.name type 설명 **Methods** ☐ <u>AXCore.js</u>, line static AXJ.changeConfig(configs) {AXJ} <u>51</u> UI 클래스의 속성을 변경 합니다. Name Type Description configs **Object** 속성오브젝트 Example 1. myClass.changeConfig({ 2. a:1 3. }); ☐ AXCore.js, line 152 static AXJ.clearRange() {AXJ} 현재 페이지의 모든 사용자 선택을 취소 합니다. Example 1. this.clearRange();

static AXJ.getEventTarget(args) {Null}

☐ <u>AXCore.js, line</u> 67

설명

| Name | Туре          | Description |
|------|---------------|-------------|
| args | <u>Object</u> | 설명          |

#### Example

```
1. var myTarget = this.getEventTarget({
        evt : event.target,
        until:function(evt, evtIDs){
            // 선택 조건
 4 .
            // event bubble 탐색 종료 시점 정의 함수 argument 로 받은 eventTarget 과 evtIDs 객체
    로 부터 다양한 조건으로 설정가능
            // return true; 하면 버블 탐색 종료 됨.
 6.
            // return ( axdom(evt.parentNode).hasClass("CTclassName") );
            return (evt.parentNode.tagName == "body");
        },
        find:function(evt, evtIDs){
            // return true; 하면 버블탐색 종료 후 현재 eventTarget 리턴
            //return ( axdom(evt).hasClass("colHeadTd") );
12.
13.
            return ( evt.id == objID | | (evtIDs[0] == cfg.targetID && evtIDs[1] == objID
    ));
14.
        }
15. });
16.
17. if(myTarget){
18.
       //something
19. }
```

# static AXJ.getMousePositon(event) {Object}

☐ AXCore.js, line 116

스크롤된 페이지에서 이벤트의 마우스 x,y 페이지포지션을 구해줍니다.

Name Type Description event eventObject

Returns:

- pageX, pageY

### static AXJ.setConfig(configs) {AXJ}

AXCore.js, line

UI 클래스의 속성을 정의 또는 재정의 하고 클래스내부에 init 메소드를 호출합니다.

| Name    | Туре          | Description |
|---------|---------------|-------------|
| configs | <u>Object</u> | 속성오브젝트      |

#### Example

```
1. myClass.setConfig({
2.    a:1, b:2, c:function(){}
3. });
```

## static AXJ.stopEvent(event)

☐ AXCore.js, line 134

이벤트 버블링을 중지 합니다.

| Name  | Туре        | Description |
|-------|-------------|-------------|
| event | eventObject | 이벤트         |

#### Example

```
1. var _this = this;
2. axdom("#" + elementID).on("mousedown", function(event){
3. _this.stopEvent();
4. });
```

### static AXJ.windowResize()

☐ AXCore.js, line 173

windowResizeApply메소드 호출을 연속으로 수행되지 않도록 하는 보호장치

#### Example

```
1. var _this = this;
2. $(window).resize(function(){
3. _this.windowResize();
4. });
5. // 결과적으로 windowResizeApply가 호출됩니다.
```

Documentation generated by <u>JSDoc 3.2.2</u> on Sun Nov 30 2014 00:50:16 GMT+0900 (KST)