

AXJ

new AXJ()

 [AXCore.js, line 2](#)

AXJ UI 클래스 기본형

Members

static AXJ.config 

UI클래스 설정 변수

static AXJ.name 

설명

Methods

static AXJ.changeConfig(configs) [{AXJ}](#)

 [AXCore.js, line 51](#)

UI 클래스의 속성을 변경 합니다.

Name	Type	Description
configs	Object	속성오브젝트

Example

```
1. myClass.changeConfig({
2.     a:1
3. });
```

static AXJ.clearRange() [{AXJ}](#)

 [AXCore.js, line 156](#)

현재 페이지의 모든 사용자 선택을 취소 합니다.

Example

```
1. this.clearRange();
```

static AXJ.getEventTarget(args) {Null}

AXCore.js, line 67

설명

Name	Type	Description
args	Object	설명

Example

```
1. var myTarget = this.getEventTarget({
2.     evt : event.target,
3.     until:function(evt, evtIDs){
4.         // 선택 조건
5.         // event bubble 탐색 종료 시점 정의 함수 argument 로 받은 eventTarget 과 evtIDs
        객체로 부터 다양한 조건으로 설정가능
6.         // return true; 하면 버블 탐색 종료 됨.
7.         // return ( axdom(evt.parentNode).hasClass("CTclassName") );
8.         return (evt.parentNode.tagName == "body");
9.     },
10.    find:function(evt, evtIDs){
11.        // return true; 하면 버블탐색 종료 후 현재 eventTarget 리턴
12.        //return ( axdom(evt).hasClass("colHeadTd") );
13.        return ( evt.id == objID || (evtIDs[0] == cfg.targetID && evtIDs[1] == objID) );
14.    }
15. });
16.
17. if(myTarget){
18.     //something
```

19. }

static AXJ.getMousePositon(event) [{Object}](#)

 [AXCore.js, line 116](#)

스크롤된 페이지에서 이벤트의 마우스 x,y 페이지포지션을 구해줍니다.

Name	Type	Description
event	eventObject	

Returns:

– pageX, pageY

static AXJ.setConfig(configs) [{AXJ}](#)

 [AXCore.js, line 31](#)

UI 클래스의 속성을 정의 또는 재정의 하고 클래스내부에 init 메소드를 호출합니다.

Name	Type	Description
configs	Object	속성오브젝트

Example

```
myClass.setConfig({
  a:1, b:2, c:function(){}
});
```

static AXJ.stopEvent(event)

 [AXCore.js, line 134](#)

이벤트 버블링을 중지 합니다.

Name	Type	Description
event	eventObject	이벤트

Example

```
var _this = this;
axdom("#" + elementID).on("mousedown", function(event){
  _this.stopEvent();
});
```

static AXJ.windowResize()

 [AXCore.js, line 177](#)

windowResizeApply메소드 호출을 연속으로 수행되지 않도록 하는 보호장치

Example

```
var _this = this;
$(window).resize(function(){
    _this.windowResize();
});
// 결과적으로 windowResizeApply가 호출됩니다.
```