

# Homework 10 leo

---

## 2. 关于微服务架构（中台架构、领域驱动设计、组件设计原则），你有什么样的思考和认识？

对于中台架构，由于并没有经历过中台架构，所以这里按照自己的理解来陈述下自己的认知。常常听说大中台小前台的概念，那么大中台应该是把一些公共的功能抽象出来通用化，而具体的业务则是通过小前台复用大中台提供的功能功能来实现，中台的建设除了技术上的规划还要有组织架构上的调整以适应中台的需要。个人认为只有当公司规模到达一定程度，需要快速扩展业务时，可以考虑够建中台架构来迅速上线新业务，反之并不适合构建中台业务。

在微服务开发中常常要进行微服务的拆分，而拆分微服务需要进行大量的业务知识梳理，在业务知识梳理的过程中，就会形成某个领域知识，所以就需要根据领域知识来一步一步驱动软件设计。

组件设计原则是随着软件代码规模不断扩大，复杂性不断提高，为了使软件容易扩展，在项目架构成面上将系统划分为一些列的组件，组件之间的依赖关系按照层次结果进行组织，从而使得系统容易扩展。

大型软件系统中，一般将系统分层，比如基础组件层、业务逻辑层，数据持久层、服务层。横向上，一般也会根据业务、功能进行组件化。在组件化过程中，开发人员常常需要关注：哪些类应该组合成一个组件？组件之间如何解耦？如何实现“高内聚，低耦合”？