

# Screen 对象

一、 Screen 对象包含有关客户端显示屏幕的信息， 目前没有应用于 Screen 对象的公开标准，不过所有浏览器都支持该对象

二、 Screen 对象主要的属性

属性	描述
availHeight	返回显示屏幕的高度（除 Window 任务栏之外）
availWidth	返回显示屏幕的宽度（除 Window 任务栏之外）
width	返回显示器屏幕的宽度
height	返回显示器屏幕的高度

🌈 示例：

```
<!DOCTYPE html>

<html>

  <head lang="en">

    <meta charset="UTF-8">

    <title>screen 属性</title>

  </head>

  <body>

    <script type="text/javascript">

      console.log("屏幕宽度是：" + screen.width);

      console.log("屏幕高度是：" + screen.height);

      console.log("屏幕可用宽度是：" + screen.availWidth);
```

```
        console.log("屏幕可用高度是：" + screen.availHeight);  
    </script>  
  
</body>  
  
</html>
```

运行效果：



分析：

- availHeight 显示浏览器的屏幕的可用高度，以像素计，但是这个高度不包括屏幕底部的任务栏，所以高度会比 screen.height 少了任务栏的高度
- 本案例的屏幕分辨率是 1920\*1200
- 如果需要包括任务栏的就使用 screen.height 和 screen.width

### 三、 和 innerWidth/Height 的区别

innerWidth/Height 是 Window 对象属性

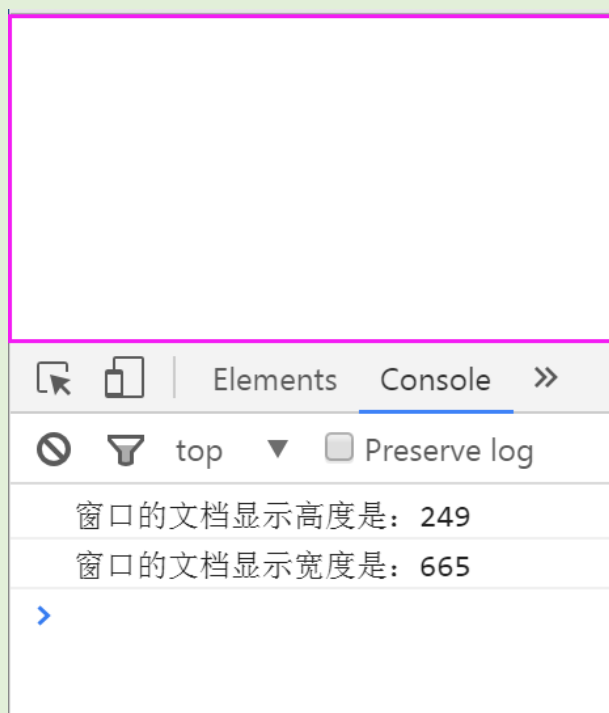
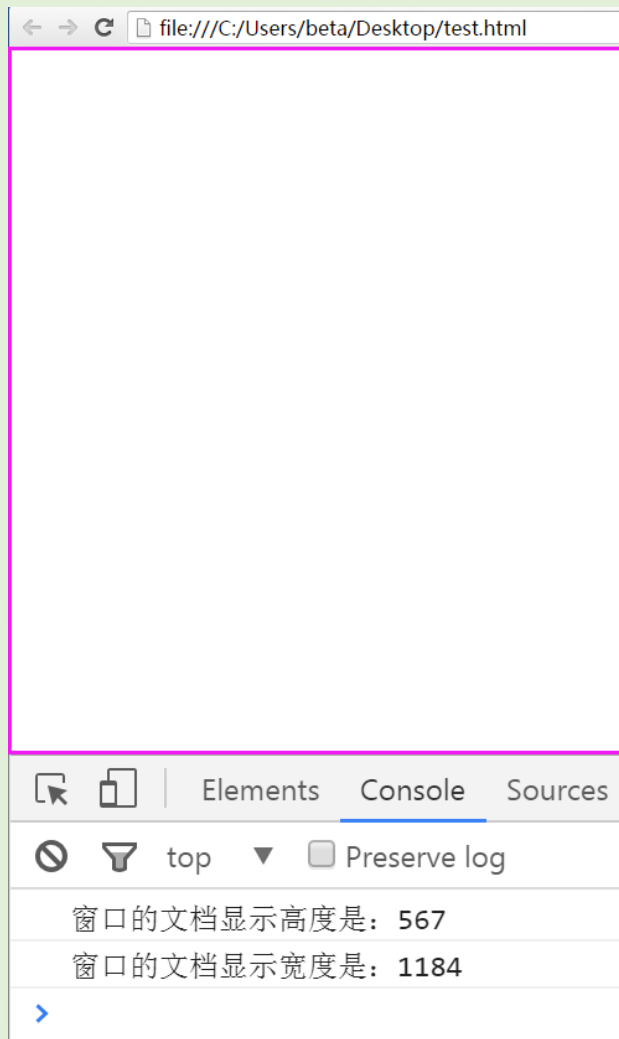
属性	描述	备注
----	----	----

innerHeight	返回窗口的文档显示区的高度	不包括菜单栏、工具栏
innerWidth	返回窗口的文档显示区的宽度	不包括边框


🌈 示例：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head lang="en">
    <meta charset="UTF-8">
    <title>window 属性</title>
  </head>
  <body>
    <script type="text/javascript">
      console.log("窗口的文档显示高度是："+window.innerHeight);
      console.log("窗口的文档显示宽度是："+window.innerWidth);
    </script>
  </body>
</html>
```

🌈 运行效果：



---

 分析：

- `window.width` 和 `window.height` 属性返回的是窗口的文档显示的高度和宽度，也就是运行效果中，红色线所标注的区域，当浏览器窗口变化时，窗口的文档显示区域也随之变化。
- 这个区域不包括控制台的宽度和高度
- 高度不包括菜单栏、工具栏；宽度不包括边框