

# JavaScript 事件基础

# 学习目标

- 1、掌握什么是事件
- 2、掌握HTML事件
- 3、掌握DOM0级事件
- 4、掌握常用的鼠标与键盘事件
- 5、掌握this的指向

# 什么是事件

**事件就是文档或浏览器窗口中发生的一些特定的交互瞬间。**

# HTML事件

语法：`<tag 事件= "执行脚本" ></tag>`

功能：在HTML元素上绑定事件。

说明：执行脚本可以是一个函数的调用。

# DOM0级事件

语法：ele.事件=执行脚本

功能：在DOM对象上绑定事件

说明：执行脚本可以是一个匿名函数，也可以是一个函数的调用。

# 鼠标事件

onload : 页面加载时触发

onclick : 鼠标点击时触发

onmouseover : 鼠标滑过时触发

onmouseout : 鼠标离开时触发

onfocus : 获得焦点时触发

onblur : 失去焦点时触发

onchange : 域的内容改变时发生

# 鼠标事件

onsubmit : 表单中的确认按钮被点击时发生

onmousedown : 鼠标按钮在元素上按下时触发

onmousemove : 在鼠标指针移动时发生

onmouseup : 在元素上松开鼠标按钮时触发

onresize : 当调整浏览器窗口的大小时触发

onscroll : 拖动滚动条滚动时触发

# 键盘事件与keyCode属性

onkeydown : 在用户按下一个键盘按键时发生

onkeypress : 在键盘按键被按下并释放一个键时发生

onkeyup : 在键盘按键被松开时发生

keyCode : 返回onkeypress、onkeydown 或 onkeyup

事件触发的键的值的字符代码，或者键的代码。



# 关于this指向

在事件触发的函数中，this是对该DOM对象的引用。

谢谢观看