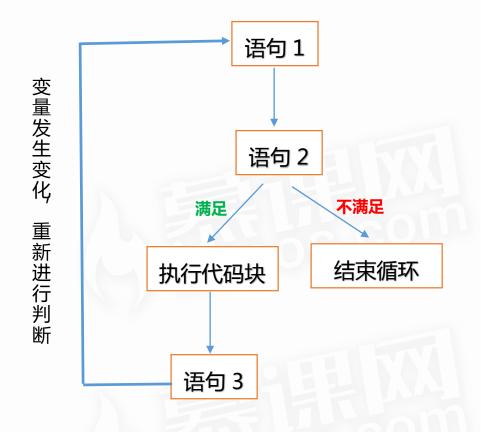
JavaScript 中循环的总结

循环类型	语法	适用场景
for 循环	for(语句 1; 语句 2; 语句 3) {	循环次数是固定的
	被执行的代码块;	VV
	} OC.(COLLI
while 循环	while (条件){	循环次数不是固定的
	需要执行的代码;	
	变量变化语句;	TOTAL
		WVT
dowhile 循环	do {	不管条件符合不符合,
	需要执行的代码;	先运行一次代码
	}	
	wile (条件)	

一、 for 循环

在循环开始前执行,变量的初始值 循环继续运行的条件 for (语句 1;语句 2;语句 3){ 被执行的代码块; 变量的变化,在循环中的 代码块运行过后再执行 }

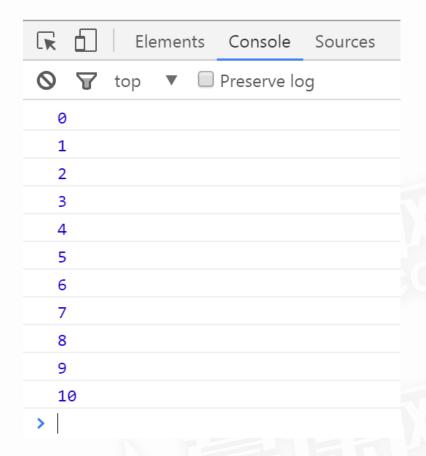
运行的流程如下:



例如:

```
<script type="text/javascript">
    for(var i=0;i<=10;i++){
        console.log(i);
    }
</script>
```

输出结果是:



分析:

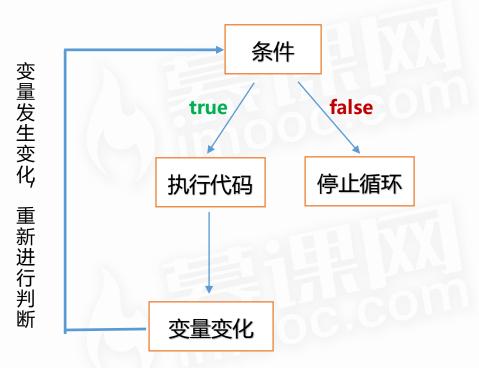
这段代码是要在控制台中输出数字 0~10

- → 最初,变量 i=0,满足 i<=10 的条件,故执行代码,在控制台中输出 0,然 后变量 i+1,变量 i=1
- → 变量 i=1,满足 i<=10的条件,故执行循环体中的代码,在控制台中输出1, 然后变量 i+1,变量 i=2
- ◆ 变量 i=2,满足 i<=10的条件,故执行循环体中的代码,在控制台中输出2, 然后变量 i+1,变量 i=3
- ➡ 以此类推,省略......
- → 最后变量 i=11,不满足 i<=10 的条件,所以循环停止,不执行循环体中的 代码

二、 while 循环

- (1) while 循环会在指定条件为真时循环执行代码块
- (2) 语法如下:

(3) 运行的流程如下:

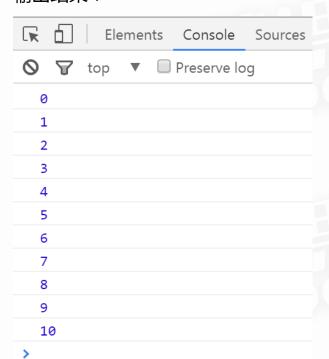


例如:

```
<script type="text/javascript">
    var i=0;
    while(i<=10){</pre>
```

```
console.log(i);
i++;
}
</script>
```

输出结果:



分析:

这段代码是要在控制台中输出数字 0~10

- → 最初,变量 i=0,满足 i<=10的条件,故执行代码,在控制台中输出0,然 后变量 i+1,变量 i=1
- → 变量 i=1 ,满足 i<=10 的条件 ,故执行循环体中的代码 ,在控制台中输出 1 , 然后变量 i+1 , 变量 i=2
- → 变量 i=2 ,满足 i<=10 的条件 ,故执行循环体中的代码 ,在控制台中输出 2 , 然后变量 i+1 , 变量 i=3
- 🖶 以此类推,省略......

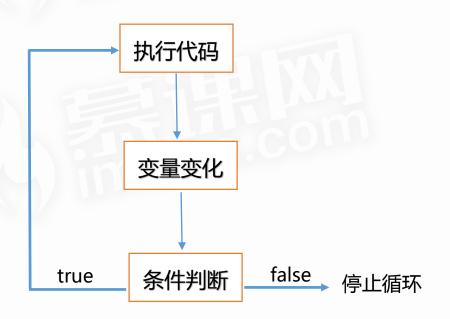
♣ 最后变量 i=11,不满足 i<=10 的条件,所以循环停止,不执行循环体中的 代码

三、 do....while 循环

- (1) 该循环在检查条件是否为真时,至少先执行一次代码块, 如果为真就会继续循环,如果不为真,就不再循环。
- (2) 语法如下:

```
变量初始值;
do {
    需要执行的代码;
    变量变化语句;
}
while (条件)
```

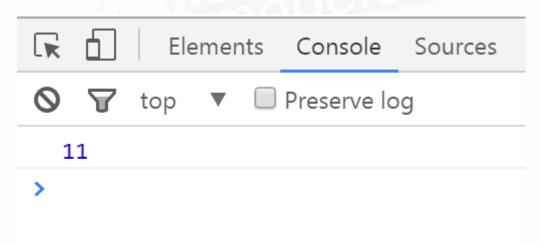
(3) 流程图如下:



例如:

```
<script type="text/javascript">
     var i=11;
     do{
        console.log(i);
     }while(i<=10);
</script>
```

运行结果:



分析:

本题中,变量的初始值是11,它是小于10的,但是循环还是会先执行一次代码语句,再控制台中输出了11,然后再去判断条件是否成立。很显然11<10,所以退出了循环。