

# DOM 事件

## 一、鼠标事件

| 事件名称        | 定义和用法           | 语法                   | 注释             |
|-------------|-----------------|----------------------|----------------|
| onclick     | 在对象被点击时发生       | onclick=" JS 代码"     |                |
| onmouseover | 在鼠标移动到对象时发生     | onmouseover=" JS 代码" |                |
| onmouseout  | 在鼠标移出对象时发生      | onmouseout=" JS 代码"  |                |
| onmouseup   | 在鼠标按键被松开时发生     | onmouseup=" JS 代码"   |                |
| onmousemove | 鼠标在对象上移动时发生     | onmousemove=" JS 代码" |                |
| onmousedown | 在鼠标按键被按下时发生     | onmousedown=" JS 代码" |                |
| onload      | 在页面元素加载完成后立即发生  | onload=" JS 代码"      |                |
| onblur      | 在对象失去焦点时发生      | onblur=" JS 代码"      | 主要用于表单中        |
| onfocus     | 在对象获得焦点时发生      | onfocus=" JS 代码"     | 主要用于表单中        |
| onchange    | 在域的内容改变时发生      | onchange=" JS 代码"    | 主要用在<select>标签 |
| onsubmit    | 在表单中的确认按钮被点击时触发 | onsubmit=" JS 代码"    | 主要用在<form>标签   |
| onresize    | 在窗口大小被调整时发生     | onresize=" JS 代码"    | 主要用于 window 上  |
| onscroll    | 在滚动条被拖动时触发      | onscroll=" JS 代码"    |                |

## 二、键盘事件

| 事件名称       | 定义和用法                | 语法                  | 注释                       |
|------------|----------------------|---------------------|--------------------------|
| onkeydown  | 事件会在用户按下一个键盘按键时发生    | onkeydown=" JS 代码"  |                          |
| onkeypress | 事件会在键盘按键被按下并释放一个键时发生 | onkeypress=" JS 代码" |                          |
| onkeyup    | 事件会在键盘按键被松开时发生       | onkeyup=" JS 代码"    |                          |
| keyCode    | 获取按下的键盘按键的字符代码       | event.keyCode       | 返回键盘事件触发的键的字符代码，配合键盘事件使用 |

## 三、事件的执行脚本

( 1 ) ele.onclick = function ( ) { 执行脚本 };

( 2 ) ele.onclick = fn ;

function fn ( ) { 执行脚本 };

## 四、示例

( 1 ) onchange

代码如下：

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head lang="en">
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<title>onchange</title>
```

```
</head>

<body>

    <select id="sel">

        <option value="1">1</option>

        <option value="2">2</option>

        <option value="3">3</option>

        <option value="4">4</option>

        <option value="5">5</option>

    </select>

    <script type="text/javascript">

        var sel=document.getElementById("sel");

        sel.onchange=function(){

            console.log(this.value)

        }

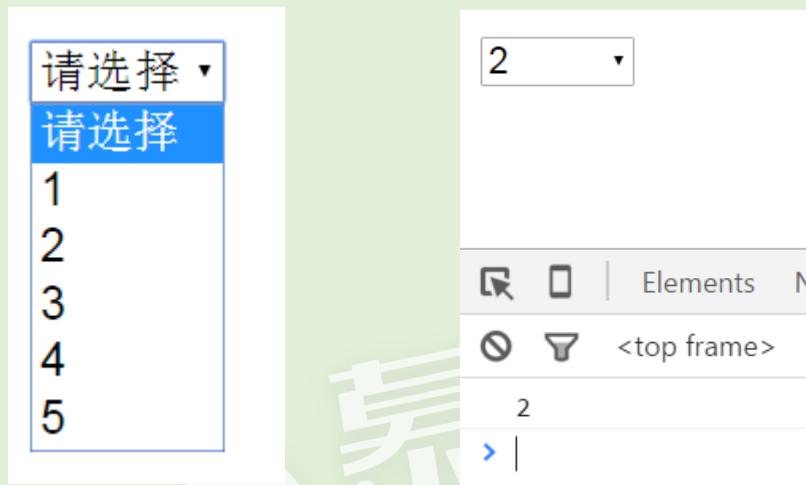
    </script>

</body>

</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head lang="en">
    <meta charset="UTF-8">
    <title>onchange</title>
  </head>
  <body>
    <select id="sel">
      <option value="0">请选择</option>
      <option value="1">1</option>
      <option value="2">2</option>
      <option value="3">3</option>
      <option value="4">4</option>
      <option value="5">5</option>
    </select>
    <script type="text/javascript">
      var sel=document.getElementById("sel");
      sel.onchange=function(){
        console.log(this.value);
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

效果图如下：



分析：当下拉列表的选项发生变化时，触发 `onchange` 事件，控制台打印下拉列表的 `value` 值

( 2 ) `onsubmit`

代码如下：

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <head lang="en">
```

```
    <meta charset="UTF-8">
```

```
    <title>onsubmit</title>
```

```
    <style type="text/css">
```

```
      #btn{width:100px;margin-left:65px;}
```

```
    </style>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    <form id="form">
```

```
用户名：<input type="text"><br/><br/>

 密码：<input type="text"><br/><br/>

<input type="submit" value="按钮" id="btn">

</form>

<script type="text/javascript">

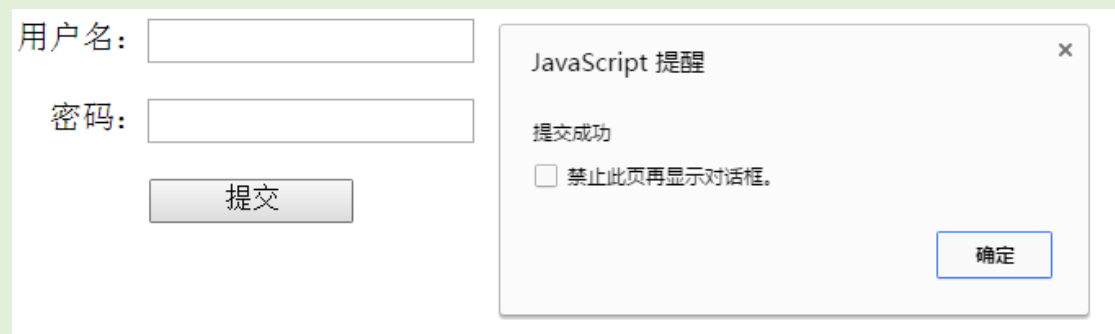
    var btn=document.getElementById("btn");
    var form=document.getElementById("form");
    form.onsubmit=function(){
        alert("提交成功");
    }
</script>

</body>

</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head lang="en">
    <meta charset="UTF-8">
    <title>onsubmit</title>
    <style type="text/css">
      #btn{width:100px;margin-left:65px;}
    </style>
  </head>
  <body>
    <form id="form">
      用户名：<input type="text"><br/><br/>
      &nbsp;密码：<input type="text"><br/><br/>
      <input type="submit" value="提交" id="btn">
    </form>
    <script type="text/javascript">
      var btn=document.getElementById("btn");
      var form=document.getElementById("form");
      form.onsubmit=function(){
        alert("提交成功");
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

效果图如下：



分析：onsubmit 事件绑定在<form>标签上，当点击“提交”时，触发onsubmit 事件，执行事件的执行代码

( 3 ) keyCode

代码如下：

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <head lang="en">
```

```
    <meta charset="UTF-8">
```

```
    <title>onsubmit</title>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    输入字符：<input type="text" id="text">
```

```
    <script type="text/javascript">
```

```
      var text=document.getElementById("text");
```

```
      text.onkeydown=function(){
```

```
        console.log(event.keyCode);
```

```
      }
```

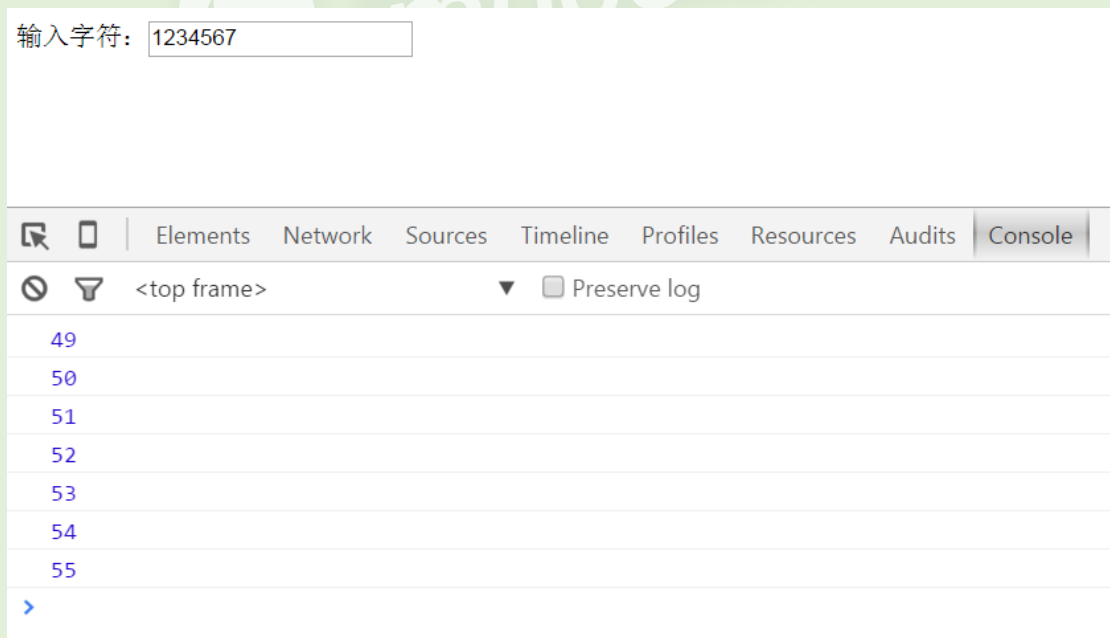
```
</script>

</body>

</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head lang="en">
    <meta charset="UTF-8">
    <title>onsubmit</title>
  </head>
  <body>
    输入字符: <input type="text" id="text">
    <script type="text/javascript">
      var text=document.getElementById("text");
      text.onkeydown=function() {
        console.log(event.keyCode);
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

效果图如下：



分析：当按下键盘上的 1 时，控制台输出 1 的代码值：49；输出 2 时，控制台输出：50，等等。

---

event.keyCode 返回的是键盘按键的字符代码，配合键盘事件使用

#### (4) 键盘事件绑定

A、JS 代码中给 html 对象添加

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <head lang="en">
```

```
    <meta charset="UTF-8">
```

```
    <title>DOM 0 级事件</title>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    用户名:<input type="text">
```

```
    <script type="text/javascript">
```

```
      document.onkeyup=function(){
```

```
        alert("123");
```

```
      }
```

```
    </script>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head lang="en">
    <meta charset="UTF-8">
    <title>DOM 0级事件</title>
  </head>
  <body>
    用户名:<input type="text">
    <script type="text/javascript">
      document.onkeyup=function(){
        alert("123");
      }
    </script>
  </body>
</html>
```



因为这个事件是给 document 上添加，所以会导致按键被松开时，别的元素也会触发这个事件

## B、直接在 HTML 元素标签内添加事件

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <head lang="en">
```

```
    <meta charset="UTF-8">
```

```
    <title>DOM 0 级事件</title>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    用户名:<input type="text" onkeyup="fn()">
```

```
    <script type="text/javascript">
```

```
      function fn(){
```

```
        alert("123");
```

```
      }
```

```
    </script>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head lang="en">
    <meta charset="UTF-8">
    <title>DOM 0级事件</title>
  </head>
  <body>
    用户名:<input type="text" onkeyup="fn()">
    <script type="text/javascript">
      function fn() {
        alert("123");
      }
    </script>
  </body>
</html>
```