JavaScript 常用运算符和操作符总结

分类	操作符
算术操作	+、-、*、/、%（取余）
一元操作	++、--
逻辑运算	！ 、&& 、||
关系运算	<、>、<=、>=、!=、!==、==、===
赋值操作	=、复合赋值（+=、-=、*=、/=）

一、算术运算符（案例中 y=5）

运算符	描述	例子	结果
+	加	x=y+2	7
-	减	x=y-2	5
*	乘	x=y*2	10
/	除	x=y/2	2.5
%	取余	x=y%2	1

注意：

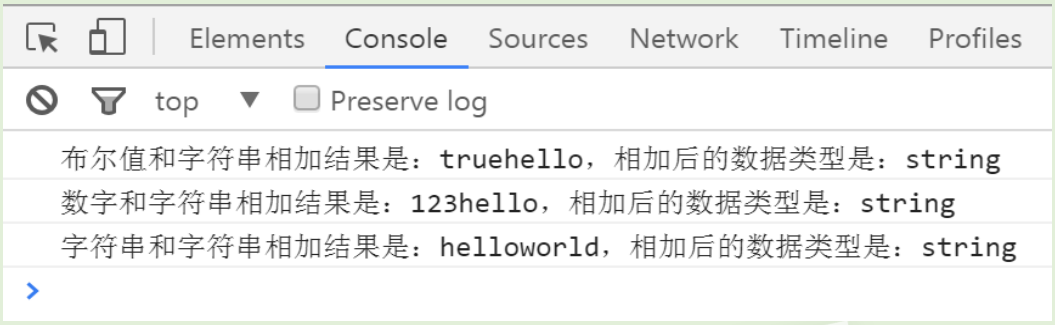
（1）“+”运算符还能用于把文本值或字符串连接起来，如果需要把两个或以上的字符串连接起来，可以用“+”运算符；抑或想把别的数据类型转化为字符串，也可以用“+”运算符把该数据类型跟字符串相加

例如：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
```

```
    <head lang="en">
        <meta charset="UTF-8">
        <title>运算符</title>
    </head>
    <body>
        <script type="text/javascript">
            var bool=true,string1="hello",string2="world",num=123;
            var
result1=bool+string1,result2=num+string1,result3=string1+string2;
            console.log("布尔值和字符串相加结果是："+result1+"，相加后的数
据类型是："+typeof result1);
            console.log("数字和字符串相加结果是："+result2+"，相加后的数据
类型是："+typeof result2);
            console.log("字符串和字符串相加结果是："+result3+"，相加后的数
据类型是："+typeof result3);
        </script>
    </body>
</html>
```

输出结果如下：

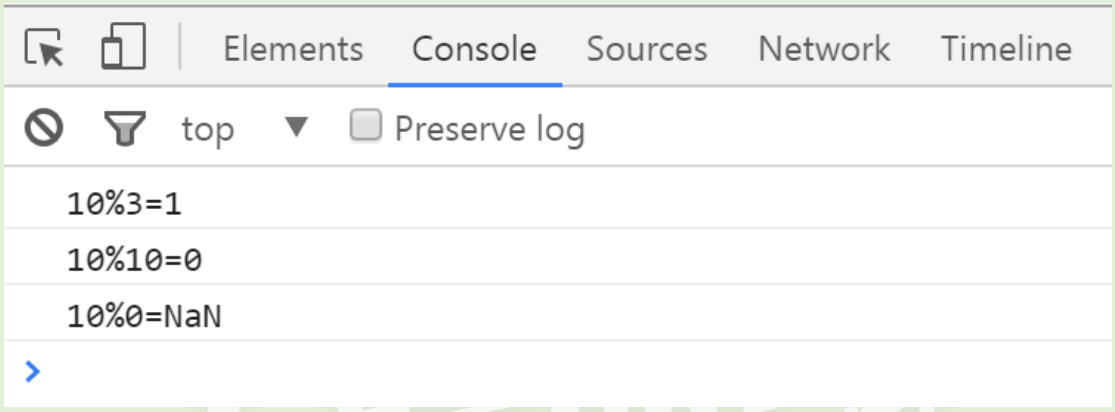


（2）取余，由百分号（%）表示

例如：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head lang="en">
        <meta charset="UTF-8">
        <title>运算符</title>
    </head>
    <body>
        <script type="text/javascript">
            var x=10,y=3,z=0;
            var result1=x%y,result2=x%x,result3=x%z;
           console.log("10%3="+result1);
            console.log("10%10="+result2);
            console.log("10%0="+result3);
       </script>
    </body>
</html>
```

输出结果如下：



二、一元操作符

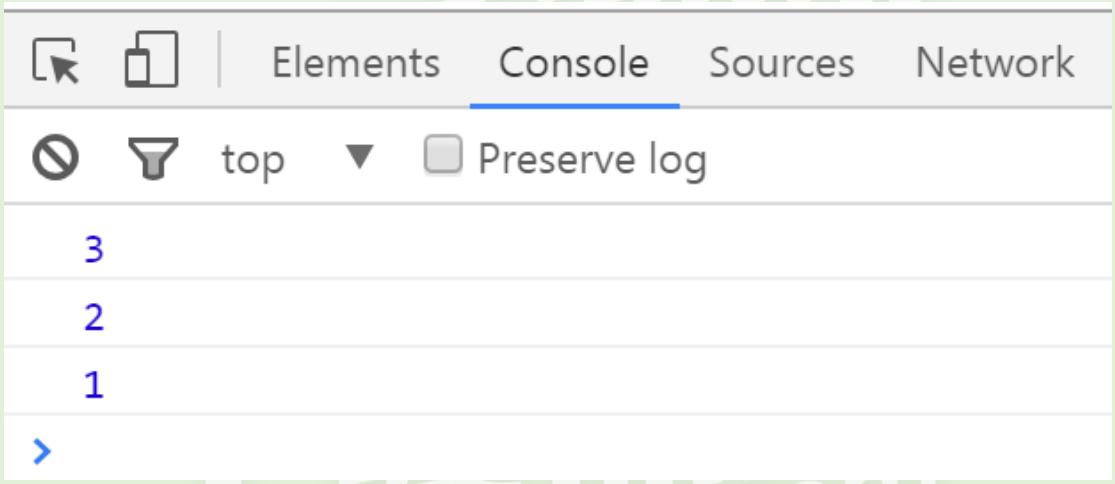
（1）++/--变量，赋值（+1 或-1）后再运算

例如：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head lang="en">
        <meta charset="UTF-8">
        <title>运算符</title>
    </head>
    <body>
        <script type="text/javascript">
            var x=1,y=2;
            ++x;--y;
            var result=(++x)+(--y);
           console.log(result);
           console.log(x);
```

```
        console.log(y);
    </script>
</body>
</html>
```

输出结果是：



分析：

++/--在变量的前面，变量先自身+1 或-1，然后再进行运算；++x 值是 2，--y 值是 1，故相加后结果是 3

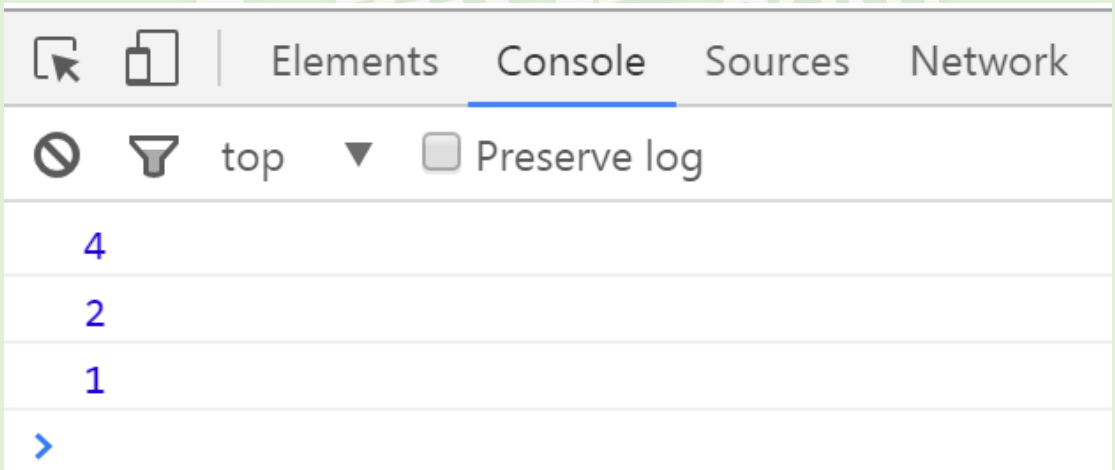
（2）变量++/--，运算后再赋值（+1 或-1）

例如：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head lang="en">
        <meta charset="UTF-8">
        <title>运算符</title>
    </head>
```

```
    <body>
        <script type="text/javascript">
            var x=1,y=2;
            var result=(++x)+(y--);
            console.log(result);
            console.log(x);
            console.log(y);
        </script>
    </body>
</html>
```

输出结果是：



分析：

++/--在变量的后面，变量先进行运算，然后再赋值；(++x)+(y--)的运算中，++x 先赋值再运算，x 就是 2；y--先参与运算再赋值，故 y 是 2，所以(++x)+(y--)的值是 4，x 是 2，y 是 1

三、复合赋值运算

（1）复合赋值运算是由算术操作符实现的，是算术操作的缩写形式，如：

var a=10；

a=a+10；

第二行代码由复合赋值运算来写的话就是：

a+=10；

（2）主要的算术运算的复合赋值运算符如下：

加法：+=

减法：-=

乘法：*=

除法：/=

取余：%=

四、逻辑运算符

X	Y	X&&Y	X||Y	!X
false	false	false	false	true
false	true	flase	true	true
true	false	flase	true	flase
true	true	true	true	flase

关于“短路逻辑”的问题

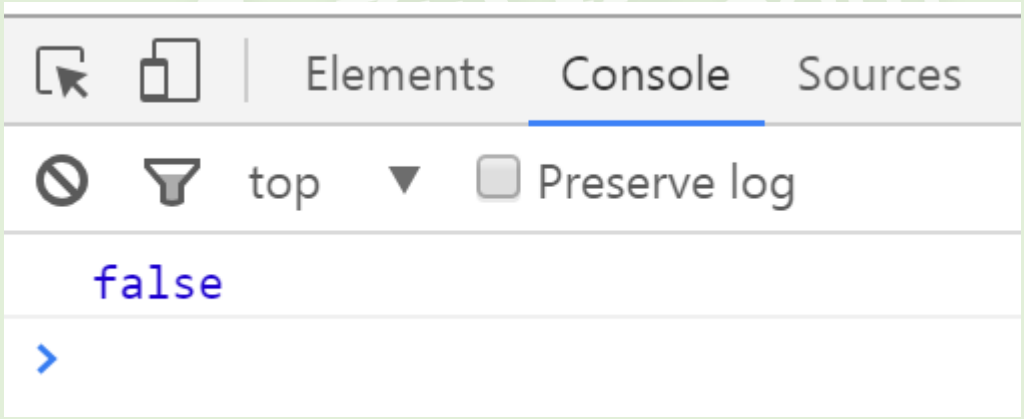
（1）在&&运算符中

- 如果第一个运算公式为真，那么再去看后面的运算公式是否为真；
- 如果第一个运算公示为真，那么后面的运算公示就没必要去看，这个逻辑肯定为假

例如：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head lang="en">
        <meta charset="UTF-8">
        <title>逻辑运算符</title>
    </head>
    <body>
        <script type="text/javascript">
            var x=1,y=2;
            var result=++x<0&&y++>0;
            console.log(result);
        </script>
    </body>
</html>
```

输出结果是：



（2）在||运算中

- 如果第一个运算公式为真，那么后面的运算公示没必要去看，这个逻辑运算肯定为真
- 如果第一个运算公示为假，那么再去看后面的运算公式是否为真

例如：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head lang="en">
        <meta charset="UTF-8">
        <title>逻辑运算符</title>
    </head>
    <body>
        <script type="text/javascript">
            var x=1,y=2;
            var result=++x<0||y++>0;
           console.log(result);
       </script>
    </body>
</html>
```

输出结果是：