

Documento di visione del sistema

1. Definizione del Problema

<Scrivere una dichiarazione concisa che riassume lo scopo del nuovo sistema software da realizzare. La dichiarazione dovrebbe enfatizzare sia le esigenze dei potenziali clienti chei quelle dell'organizzazione/azienda committente.>

2. Opportunità di business e Posizionamento del prodotto

<Definire come il sistema in esame può aumentare il business dell'organizzazione/azienda committente. Fornire una dichiarazione generale che riassume, al livello più alto, la posizione che il prodotto intende assumere nel mercato corrente.>

3. Utenti del sistema

<Descrivere le diverse tipologie di utenti del sistema. Evidenziare anche possibili sistemi software esterni che si interfacciano con il sistema in usame.>

4. Elenco delle funzionalità

<L'elenco delle funzionalità può essere espresso attraverso le «storie utente», ossia una descrizione testuale redatta secondo il seguente schema:

- Come <ruolo>
- voglio <obiettivo/desiderata>
- in modo che <beneficio>

dove:

- Ruolo = chi vuole utilizzare questa funzionalità;
- Obiettivo/desiderata = cosa l'utente vuole ottenere;
- Beneficio = perché l'utente vuole questa funzionalità.

Esempio:

Ruolo = In qualità di cliente occasionale,

biiettivo/desiderata = voglio visualizzare le foto dell'albergo selezionato

Beneficio = in modo tale da decidere se effettuare la prenotazione

Ogni storia utente deve soddisfare alcuni criteri. In particolare, ogni storia utente dovrebbe essere:

- **Independent:** Deve essere indipendente, senza nessuna dipendenza diretta dalle altre storie. Questo consente, in pratica, di rilasciare una nuova funzionalità completa con un aumento di valore del prodotto.
- **Negotiable:** Deve essere ben spiegata, attraverso un processo di confronto e discussione tra gli attori in gioco, al fine di concordare sul contenuto della storia.
- **Valuable:** Possiede un valore intrinseco che si esplica come aumento del valore del prodotto stesso. Deve portare un vantaggio all'utente finale.
- **Estimable:** Deve essere stimabile, ossia poterne valutare, con il sistema di misurazione prescelto dal team, la dimensione rispetto al resto delle attività.
- **Small:** Piccola, semplice, in una parola, agile.
- **Testable:** Deve essere empiricamente verificabile, tanto da poter scrivere prima il test e poi sviluppare la funzionalità stessa.

Organizzare le storie utente tramite una tabella organizzata su tre colonne: **nome**, ovvero nome sintetico per la storia utente, espresso in forma verbale; **descrizione**, la descrizione della storia utente ; **peso**, valore numerico intero positivo - intende rappresentare l'importanza che il team di sviluppo associa alla storia utente, la probabilità che la funzionalità espressa dalla storia utente sia sviluppata per prima (in un processo di sviluppo software incrementale/iterativo) è proporzionale al peso associato alla storia. Possibili **metriche** per l'assegnazione del peso: rischio, centralità rispetto all'obiettivo generale, copertura del dominio applicativo.

Nome	descrizione	peso
<Visualizzare Foto>	In qualità di cliente occasionale, voglio visualizzare le foto dell'albergo selezionato, in modo tale da decidere se effettuare la prenotazione	3
...

Le righe della tabella dovrebbero essere ordinate rispetto alla colonna peso per evidenziare le funzionalità progettate e realizzate nelle prime iterazioni.

5. Altri requisiti

<Specificare ogni altro tipo di requisito non funzionale che può essere associato al sistema in esame. Ad esempio, requisiti di interfaccia, di licenze, di tecnologia, architetturale, ...>