1. Перечислите основные глобальные объекты Node.js и поясните их предназначение.

Global - специальный объект, который предоставляет доступ к глобальным, то есть доступным из каждого модуля приложения, переменным и функциям.

Buffer - глобальный объект, предназначенный для работы с двоичными данными: набором октетов.

Process - глобальный объект, который предоставляет информацию о текущем процессе Node.js и контролирует его

1. Поясните понятие «асинхронная функция».

Функция которая всегда вернет промис?

1. Поясните понятие стандартные «системные потоки».
2. Поясните назначение функций **process.nextTick**, **setImmediate**. Поясните в чем их разница.
3. Что такое callback?

функция, которая передается в качестве параметра другой функции и которая будет вызвана асинхронно обработчиком событий после завершения задачи

1. В чем минусы использования коллбэков? Какие есть способы их решения?

Падение производительности и ухудшение читаемости

Решения: разбить код на функции или на модули

1. Что такое Promise и как он работает?

объект, используемый для выполнения отложенных и асинхронных вычислений. Представляет собой операцию, которая еще не завершена, но ожидается в будущем

1. В каких состояниях может находиться Promise?

pending (ожидание),fulfilled (выполнено) при вызове resolve,rejected (отклонено) при вызове reject.

1. Как изменить состояние Promise?

Resolve() reject()

1. Как изменить значение Promise?
2. Что такое цепочки промисов и как они работает?
3. Назовите два способа обработки ошибок в Promise.
4. Для чего нужен метод Promise.all()?
5. В чем отличия методов Promise.race() и Promise.any()?
6. Что такое async/await?