

此翻译由axmmisaka参考《足球竞赛规则2017/2018》翻译。
此翻译不代表任何组织，没有任何组织背书，请参考英文原版实践。



国际足球理事会发展
《足球竞赛规则》以改善足球的战略2017-2022

PLAY FAIR!

引言

在足球运动对2016年国际足球理事会通过了视频助理裁判(VARs)的实验，改变“阻止一次明显进球得分机会”(DOGSO)精神并历史性地修订了《足球竞赛规则》的第130次理事会年度大会做出的激进决定的正面反应的推动下，国际足球理事会和国际足联密切合作，致力于以补充和增强国际足联的“公平竞赛”项目的“PLAY FAIR!”精神扩展对足球的讨论来达成通过使规则发展足球运动的思想反映了“足球真正想要的”的目标。

“PLAY FAIR!”深层的哲学是“呼唤”包括从球员，教练员，裁判员，管理人员，球迷到赛事组织者和管理机构在内所有参与足球运动人员的“良知”。它是一个对“PLAY FAIR!”态度的呼吁和如何使得所有行动和决定符合《足球竞赛规则》和它如何在各级比赛实践的指导。“PLAY FAIR!”的根本是对规则，比赛官员，其它参与者和比赛本身的尊重。

“PLAY FAIR!”的三个中心支柱是发展和使用规则来达到以下目的：

- 公平和公正：创造、促进和保护公平公正
- 普遍和包容：使所有人都可以参与比赛，无论年龄、种族、信仰、文化、性别、性取向、残疾程度，以及也许是最重要的，比赛能力如何
- 技术：使用技术来造福比赛

“PLAY FAIR!”必须旨在通过使用规则改变足球运动的理念（ethos），使得比赛更公平、更有吸引力和更令人享受，通过这样将比赛和比赛队员树立为社会，尤其是年轻人的正面榜样。

2017-2022“PLAY FAIR!”精神包括三个影响所有级别和世界所有地方足球运动的关键方面的潜在变化（细节在之后几页）：

- ① 提升球员行为和增加尊重度
- ② 增加比赛时间
- ③ 增加公平性和吸引度

每个提议目前处在一下三个情况之一：

- 不需改变规则——可以立即贯彻落实*
- 准备测试或实验*
- 准备讨论

此份文件的目标是产生讨论并对规则如何使比赛变得更好提供一个“新鲜”视角。

1 提升球员行为和增加尊重度

队员和球队官员（尤其是教练员）的行为必须提升，并且必须对规则精神及其条文和实施它们的裁判员更加尊重。有许多方法可以提升行为并增加尊重度：

不需改变规则——可以立即贯彻落实：

队长增加的责任：

- 与裁判员沟通的主要人物
- 在有争议情况下唯一允许靠近裁判员的队员
- 帮助裁判员平息火爆场面，平定愤怒球员

除此之外，国际足球理事会和国际足联将会考虑出台队长责任规定并建立咨询国家队队长倡议和想法的渠道。

准备测试或实验

“围攻、围堵”比赛官员

- 可能的制裁措施
 - 裁判员可更加强硬地应对“围攻”裁判员或助理裁判员的队员，例如使用更多警告（黄牌）
 - 当一个决定“有争议”时，只有队长可以接近裁判员（或其他比赛官员）
 - 对犯有“围攻”行径的队伍罚款或扣分

对教练员和球队官员的红黄牌 - 对教练员和其它球队官员的不当行为向他们出示红黄牌。比起仅仅警告他们，裁判员这样做出纪律处罚时会更加清晰可见。

准备讨论

赛前握手 - 在开球前，裁判员到技术区域与两个教练员握手以此为尊重的标志。

对替补队员的红牌 - 如果一个替补队员被红牌罚下，这个队伍剩余的最大可换人数量减一（如果换人名额已用完，下一次比赛的换人名额可以减一）。



②增加比赛时间

很多人对传统的90分钟比赛只有短于60分钟的有效（实际）比赛时间（净打时间），即比赛进行的时间十分忧虑。“PLAY FAIR!”精神提出以下方式来减少时间浪费并“加速”比赛：



-

#

%

-  **球点球** – 从判罚球点球直到罚出球点球
-  **进球** – 从球进门直到开球
-  **受伤** – 从裁判员询问队员是否需要关注伤情直到比赛重新开始
-  **红黄牌** – 从裁判员出示红黄牌直到比赛重新开始
-  **换人** – 从裁判员示意换人直到比赛重新开始
-  **9.15米** – 从裁判员开始控制9.15米（或使用喷雾示意球的位置）直到示意罚任意球

-  **守门员用手控制球** – 裁判员应严格遵守6秒规则

准备测试或实验

-  **换人** – 当一个被换下场的队员缓缓地向中线走时，许多时间被浪费，而这种浪费往往是人为的。既然受伤队员必须在最近的边界线离开场地，这个规则也可以适用于被换下场的队员（除非裁判员发现安全问题），因为规则不要求队员从中线离开。

准备讨论

-  **有效比赛时间 - 在死球时停表** – 一个可能的增加比赛时间的方法是在比赛停止时停表，并在比赛开始，即进入有效比赛时间（净打时间）时重新计时。这个方式可以在以下时间死球时停表来实现：
 -  **上半场的最后五分钟和下半场的最后十分钟（加时赛相同）** – 这些是比赛中队员更可能“浪费时间”的时段
 -  **整场比赛** – 这将会牵扯到决定比赛将会包括两个（例如）30分钟净打时间的半场。这种激进的改变不仅意味着队员将会有更少机会浪费时间也表明每场比赛中双方将会比赛与净打时间完全相同的时间。
 -  **场馆的钟表** – 在有对观众可见的钟表的球场中，时间可以在钟表上显示，并且每当裁判员“停表”，场馆的表也由与裁判员手表的直接连接或一个与裁判员联系、控制钟表的比赛官员停止。此外，场馆的钟表可以显示补时时间，并不在45和90分钟停止。
 -  **在任意球，角球和球门球“自己传给自己”** – 为什么一个队员不允许在其他队员触及球之前触及他开出的任意球、球门球、角球（或球点球？）？足球已经享受并鼓励“快速的”任意球，但如果“被犯规”的队员可以踢球一次以上是否更好？这将会鼓励进攻，因为被犯规的队员可以，比如说，停球，然后马上继续他们的运球或进攻并可以“加速”比赛。历史上，在久远的哈罗公学足球中，被犯规的队员可以继续运球，这也在原始的1863年《足球竞赛规则》中被允许。
 -  **移动的球门球** – 移除踢球门球时球必须放定的规定，因为球在移动并不会有什么巨大利益，但裁判员要求重踢一个轻微移动的球不仅惹恼观众，还浪费更多时间。
 -  **球门球的位置** – 球门球必须在球离开场地的同一侧球门区踢出；这可以阻止以球从一侧出界但守门员慢慢走到球门区另一侧开出球门球为例的时间浪费现象。

③增加公平性和吸引度

“PLAY FAIR!”精神应该发展规则使比赛更加公平、使观看、比赛、执教、裁判更愉悦。这可能包括对足球传统上被接受但却会引起不适，“搞砸”比赛的方面的挑战：

准备测试或实验

 **球点球决胜（点球大战）时不同的罚球顺序** – 有些研究认为点球大战时先踢的队伍有潜在优势，主要是因为每一轮中后罚的球员会承受因他们罚失就会立刻被淘汰而造成更大的心理压力，这种情况尤其发生在前四轮点球都完成后。

一个类似乒乓球加赛制的，更改“先踢队员”的系统可能会更公平一些：

第1球 A队	第2球 B队
第3球 B队	第4球 A队
第5球 A队	第6球 B队
第7球 B队	第8球 A队
第9球 A队	第10球 B队
第11球 B队	第12球 A队 以此类推……

(其它的系统/顺序也可能在测试中被允许。)

 **球门球和罚球区内的守方任意球：守方可以在其离开罚球区前控球** – 对方队员必须在任意球退出9.15米的距离，但比赛不需要在球移动9.15米后恢复。然而球门球和罚球区内的守方任意球在比赛重新开始前必须离开罚球区；如果任何人得球也没有什么处罚：任意球或球门球将会重踢，因此这可以作为一个浪费时间的战术。

允许守方队员（包括守门员）在任意球或球门球踢出后在球门区内得球（对方队员在踢出前必须保持在罚球区外）可以加速比赛，停止时间浪费，也可能创造出比现在“大脚”更加建设和可控的重新开始。

准备讨论

 **手球 – 足球最“困难”的领域之一是手球，而如果对手球有一个更清楚和更一致的定义和解释，足球运动定会从中受益。**

此外，这些关于手球方面的改变也可以让比赛更公平：

 一个有意用手球进球得分的球员应该和用手球阻止进球得分的队员一样被罚令出场。

 用手接住队友故意传给守门员的传球和界外球的守门员应该判罚球点球（和合适的纪律处罚）而不是间接任意球。

 如果一个防守队员通过在（或非常接近）门线的位置故意用手阻止一个进球，裁判员应被允许判罚进球有效。

 **半场和全场结束哨：只能在比赛停止时吹响** – 有时裁判员在一脚射门即将进门或一支队伍有进攻机会或得分机会是吹响结束上下半场的哨音。为去除这种争议、增加更多激情，可以改变规则来使裁判员只能在比赛停止时结束上下半场。

这可以激励进攻队伍保持比赛进行并试图创造进球得分机会，并可以将裁判员从在射门即将进门时结束比赛的错误和尴尬中挽救出来。

 **球点球 - 和球点球决胜（点球大战）相同的限制，这样结果只有进球与否（停止侵犯等行为）** – 在大多数球点球时，双方队员常常在踢球前进入罚球区，这让人们很恼火，因为裁判员在大多数时间主要关注主罚队员和守门员而很少判罚他们犯规。

这个问题可以通过让所有球点球成为球点球决胜解决，即主罚队员只可能罚进或罚失。如果罚球不成功，裁判员判罚球门球。

这样，队员就不需要在罚球区的边缘拥挤，随时准备提早冲进去。为进一步制止这种情况，如果一名进攻队员在罚球前进入罚球区则直接记为罚失；如果一名防守队员在罚球前进入罚球区而球罚失或被扑救，重罚球点球。



PLAYFAIR!

The logo features the words "PLAYFAIR!" in a bold, sans-serif font. The letter "P" is blue, while the rest of the letters are white with a blue outline. A small blue registered trademark symbol (®) is positioned at the top right of the "R".



THE
INTERNATIONAL
FOOTBALL
ASSOCIATION
BOARD



THEIFAB.COM
SINCE 1886