

个人简历

曾毅杰，15年工作经验，电子商务领域后台开发，擅长RESTful架构、高并发高可用研发。

2006年参加工作，先后就职于厦门吉比特、腾讯和Shopee，开发电子商务网站、秒杀活动；期间两次创业，积累管理经验。

1982年出生，现居住于深圳市宝安区；电话/微信：180 3809 0141。

专业技能

主要使用Python、Go和C++，熟练掌握RESTful API架构。

- 1995年开始学习使用C++，至今20年，多次参加全国信息学奥赛得奖
- 2007年开始Python，主要使用Django开发电子商务RESTful API
- 2015年起因为工作需要用Go开发高并发程序

工作和项目经历

吉比特--腾讯--Shopee

2017.9至今 Shopee深圳研发中心大数据组-高级后台开发工程师

- **Pricing Center**多国版本Web项目-后台开发负责人：为Shopee东南亚国家的当地员工提供Web界面，用于人工比较竞产品价格，为卖家定价作参考
 - 基本设计：
 - Django/Celery
 - 前端分离，通过RESTful API进行通讯
 - 职责：
 - 后端Pcenter Server TCP/IP对接
 - Celery事务设计和实现
- **爬虫项目**-后台工程师：爬取竞品信息
 - 基本设计：
 - Go
 - TCP/protobuf
 - Kafka queue
 - 微服务架构，分成Pcenter server ,Carwler, Process server, Aggregator server几个部分，避免功能过分依赖

2016.7-2017.7 广州乐兜信息技术有限公司-技术合伙人

- 《三国群英》-前端开发负责人：主推东南亚港澳台地区的卡牌游戏，2016年平均月流水500万

2012.10-2016.6 腾讯科技(深圳)有限公司-后台开发工程师

- **2014.12-2016.6 黄钻会员催费平台-活动开发负责人**：对要过期的黄钻会员进行通知，提高续费率
 - 2016.2 QQ空间春节3000万黄钻红包-活动开发负责人：在初七当天推送邮件续费通知，送达率99.8%
 - 2015.12 《恶棍天使》首播抢票活动-活动开发负责人：160万预约、400万在线收看
 - 2015.7 《鬼吹灯》首播抢票活动-活动开发负责人：预约、瞬时承载300万人抢票的后端接口抢票
- **2012.10-2014.11 微云Mac客户端-Mac客户端开发负责人**：月活20万

2006.11-2012.09 厦门吉比特网络技术股份有限公司

- **2011.1~2012.9 魔幻大陆iPad游戏(PBO)-前端主程**
- **2008.5~2011.1 CX游戏引擎-开发负责人**：脚本化、热更新、跨平台的游戏引擎
 - 职责：
 - 优化引擎，通过一系列技术措施（JIT、优化渲染算法等），提高游戏产品的表现效果
 - 分离业务（游戏逻辑）与平台（渲染、声音、热更新等）代码，降低业务开发人员门槛
 - 根据项目组需求，管理、增强引擎特性
 - 跨平台移植，需要覆盖主流的操作系统和设备
- **2006.11~2008.3 问鼎网络游戏-前端主程**

教育

- 2020 结构思考力学院思维训练营
- 2019 Shopee学院认证讲师
- 2017 深圳华夏智业PMP认证培训
- 2009-2013 厦门大学国际经济与贸易本科
- 2001-2005 厦门大学电子商务本科（大四辍学创业）

获奖

- 2002 首届厦门大学门户网站设计大赛三等奖
- 2000 国家计算机奥林匹克竞赛(NOI)高中组三等奖
- 1997 第三届全国发明展览会铜牌