**LAPORAN PRAKTEK KERJA NYATA**

**SISTEM INFORMASI PERSIAPAN PERTANDINGAN**

**SOLO KARATE *CLUB***

****

**Oleh :**

**BANGKIT SANYOTO (L200130013)**

**VANI AGUNG DWI SAPUTRO (L200130032)**

**ALBERT SEPTIAWAN (L200130172)**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

**2016HALAMAN PENGESAHAN**

Laporan Kerja Praktik dengan judul “Sistem Informasi Persiapan Pertandingan Solo Karate *Club*” ini telah diperiksa, disetujui dan disahkan pada:

Hari :

Tanggal :

|  |  |
| --- | --- |
| Dosen Pembimbing  (Yusuf Sulistyo Nugroho, S.T., M.Eng.)  NIK: | Pembimbing Lapangan  (Fahrur Syidi Ghazalba) |

**SURAT KETERANGAN**

**KATA PENGANTAR**

***Assalamu’alaikum Wr.Wb.***

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang karena anugerah dari-Nya kami dapat menyelesaikan praktek kerja nyata dan menyusun laporan yang berjudul "Sistem Informasi Persiapan Pertandingan Solo Karate *Club*" ini. Sholawat dan salam semoga senantiasa tercurahkan kepada junjungan besar kita, yaitu Nabi Muhammad SAW yang telah menunjukkan kepada kita jalan yang lurus berupa ajaran agama Islam yang sempurna dan menjadi anugerah serta rahmat bagi seluruh alam semesta. Tujuan dari penulisan laporan ini adalah sebagai dokumentasi dari praktek kerja nyata yang telah kami selesaikan dan merupakan salah satu syarat untuk kelulusan Sarjana Program Studi Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Praktek kerja nyata beserta laporan ini tidak akan terselesaikan tanpa adanya bantuan dari pihak-pihak pendukung baik secara langsung maupun tidak langsung. Kami menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar – besarnya kepada:

1. Allah SWT
2. Kedua Orang Tua kami yang selalu mendukung semua kegiatan kami.
3. Bapak Heru Dr. Heru Supriyono, M.Sc. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta.
4. Bapak Yusuf Sulistyo Nugroho, S.T.,M.Eng., selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
5. Bapak Fatah Yasin. S.T., M.T selaku Biro Praktek Kerja Nyata.
6. Bapak Jundi Pamungkas ,S.Ag. selaku Ketua Solo Karate *Club*.
7. Bapak Fahrur Syidi Ghazalba selaku Wakil Ketua Solo Karate *Club* sekaligus Pembimbing Lapangan pada Praktek Kerja Nyata ini.
8. Sahabat-sahabat dekat yang telah memberi motivasi, masukan dan bantuan baik moral maupun materil.
9. Semua pihak yang telah memberikan dukungan kepada penulis yang tidak mungkin disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan Praktek Kerja Nyata ini masih jauh dari kesempurnaan baik dari bentuk penyusunan maupun materinya. Kritik dan saran yang bersifat konstruktif dari pembaca sangat penulis harapkan untuk penyempurnaan laporan ini selanjutnya.

Akhir kata semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi kami penulis khususnya, para pembaca serta adik tingkat di kemudian hari.

***Wassalamu’alaikum Wr.Wb***

Surakarta, 28 Mei 2016

Penulis,

**ABSTRAK**

Sistem Informasi Persiapan Pertandingan adalah suatu sistem yang memudahkan pengguna dalam menyelesaikan masalah pencatatan dan pengelolaan data administrasi peserta pertandingan yang terintegrasi secara penuh kedalam server bersama fitur pengelolaan bagan pertandingan (*drowing*) serta pengelolaan informasi yang dapat diperoleh dalam satu *klik* saja.

Solo Karate Club adalah salah satu organisasi aliansi olahraga cabang beladiri karate di Solo, lembaga ini ada dibawah Federasi Olahraga Karate-Do Indonesia (FORKI) dan Lembaga Karate-Do Indonesia (Lemkari). Organisasi ini sering mengadakan kejuaraan karate yang bertempat di Solo dengan jumlah peserta ratusan hingga ribuan orang. Sistem komputerisasi yang berjalan sangat diperlukan dalam pertandingan dengan jumlah peserta tersebut, meskipun sudah menggunakan teknologi komputer itu hanya sebatas menulis dan mencetak. Komputer hanya digaunakan sebagai alat saja bukan sebagai media utama dalam operasi pengolah data. Hal ini tentunya tetap menyulitkan pencarian data dalam *file* dan *folder* serta rawannya penghapusan data yang salah.

Mengacu pada alasan diatas, kami mengembangkan sistem ini berbasis client-server dengan *MySQL*, *PHP* dan beberapa plugin seperti *Redips*, *JQuery Data Table* Server Side dan *Sqlizer.io*. Keuntungan menggunakan sistem ini adalah data tersentral dalam satu server, peserta dapat melakukan penyelesaian administrasi di berbagai cabang client pada *stand* pendaftaran. Pengelolaan data secara penuh juga bisa dilakukan dari client manapun dengan hak akses *admin*istrator tentunya.

***Keyword : Sistem informasi, Pertandingan Karate, Drowing Pertandingan***

**DAFTAR ISI**

HALAMAN JUDUL i

HALAMAN PENGESAHAN ii

SURAT KETERANGAN KP iii

KATA PENGANTAR

ABSTRAK

DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL

DAFTAR GAMBAR

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

1.2 Materi Praktek Kerja Nyata

1.3 Tujuan Praktek Kerja Nyata ..................................................................

1.4 Manfaat Penelitian

1.5 Sistematika Penulisan

BAB II PROFIL INSTANSI TEMPAT PRAKTEK KERJA NYATA

2.1 Gambaran Umum

2.1.1 Visi

2.1.2 Misi

2.1.3 Strategi Perpustakaan

2.2 Struktur Organisasi

2.3 Landasan Teori

BAB III METODOLOGI

3.1 Metodologi Penelitian

3.2 Pengembangan Sistem Informasi

3.2.1 Tahap Perencanaan Sistem

3.2.2 Perencanaan *Database*

3.2.3 Tahap *Coding*

3.2.4 Tahap Implementasi

3.2.5 Tahap Perawatan/*Maintenance*

3.3 Analisa Kebutuhan *Hardware*

3.4 Analisa Kebutuhan *Software*

3.5 Analisa Kebutuhan *Brainware*

3.6 Rancangan dan Pembuatan *Database*

3.6.1 Tabel Admin

3.6.2 Tabel Perguruan

3.6.3 Tabel Kontingen

3.6.4 Tabel Kelas

3.6.5 Tabel Peserta

3.6.6 Tabel Sistem Info

3.6.7 Tabel *Drowing*

3.7 Use Case Diagram

3.8 Perancangan Interface Sistem Informasi Perpustakaan

BAB IV HASIL PEMBAHASAN

4.1 Halaman Login

4.2 Halaman Awal (Semua Data Peserta)

4.3 Halaman Tambah Data Peserta

4.4 Halaman Detail dan Edit Peserta

4.5 Halaman Tampil Jumlah per Kelas

4.6 Halaman Tampil Jumlah per Kontingen

4.7 Halaman Tampil Detail Kontingen

4.8 Halaman List Kelola Drowing (Bagan)

4.9 Halaman Penyusunan (Pengelolaan Drowing)

4.10 Halaman Cetak Bagan

4.11 Halaman Edit Informasi Event

4.12 Halaman Manajemen User, Kelas, Kontingen dan Perguruan

4.13 Halaman Ringkasan Informasi Event

4.14 Halaman Bantuan Sistem

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

5.2. Saran

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN ...

**DAFTAR TABEL**

Tabel 3.6.1 Tabel Admin

Tabel 3.6.2 Tabel Perguruan

Tabel 3.6.3 Tabel Kontingen

Tabel 3.6.4 Tabel Kelas

Tabel 3.6.5 Tabel Peserta

Tabel 3.6.6 Tabel Sistem Info

Tabel 3.6.7 Tabel Drowing

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.2 Struktur Organisasi

Gambar 3.6.1 ER Diagram

Gambar 3.7.1 Use Case Diagram Admin

Gambar 3.7.2 Use Case Diagram Drower

Gambar 3.7.3 Use Case Diagram User

Gambar 3.8.1 Interface Login

Gambar 3.8.2 Interface Beranda

Gambar 3.8.3 Interface Tambah Peserta

Gambar 3.8.4 Interface Detail dan Edit Peserta

Gambar 3.8.5 Interface Jumlah per Kelas

Gambar 3.8.6 Interface Jumlah per Kontingen

Gambar 3.8.7 Interface Detail per Kontingen

Gambar 3.8.8 Interface List Kelola Drowing

Gambar 3.8.9 Halaman Interface Penyusunan

Gambar 3.8.10 Halaman Interface Print Bagan

Gambar 3.8.11 Halaman Interface Edit Informasi Event

Gambar 3.8.12 Halaman Interface Manajemen User, Kelas, Kontingen dan Perguruan

Gambar 4.1 Halaman Login

Gambar 4.2 Halaman Awal Gambar 4.3 Halaman Tambah Data Peserta

Gambar 4.4 Halaman Detail dan Edit Peserta

Gambar 4.5 Halaman Tampil Jumlah per Kelas

Gambar 4.6 Halaman Tampil Jumlah per Kontingen

Gambar 4.7 Halaman Tampil Detail Kontingen

Gambar 4.8 Halaman List Kelola Drowing (Bagan)

Gambar 4.9 Halaman Penyusunan (Pengelolaan Drowing)

Gambar 4.10 Halaman Cetak Bagan

Gambar 4.11 Halaman Edit Informasi Event

Gambar 4.12 Halaman Manajemen Kontingen

Gambar 4.13 Halaman Ringkasan Informasi Event

Gambar 4.14 Halaman Bantuan Sistem