**LAPORAN PRAKTEK KERJA NYATA**

**SISTEM INFORMASI PERSIAPAN PERTANDINGAN**

**SOLO KARATE *CLUB***

****

**Oleh :**

**BANGKIT SANYOTO (L200130013)**

**VANI AGUNG DWI SAPUTRO (L200130032)**

**ALBERT SEPTIAWAN (L200130172)**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

**2016HALAMAN PENGESAHAN**

Laporan Kerja Praktik dengan judul “Sistem Informasi Persiapan Pertandingan Solo Karate *Club*” ini telah diperiksa, disetujui dan disahkan pada:

Hari :

Tanggal :

|  |  |
| --- | --- |
| Dosen Pembimbing  (Yusuf Sulistyo Nugroho, S.T., M.Eng.)  NIK: | Pembimbing Lapangan  (Fahrur Syidi Ghazalba) |

**SURAT KETERANGAN**

**KATA PENGANTAR**

***Assalamu’alaikum Wr.Wb.***

Puji dan Syukur Penulis Panjatkan kehadirat Allah SWT karena berkat limpahan Rahmat dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan kerja praktek dan menyusun laporan kerja praktek dengan judul “Membuat Aplikasi Perpustakaan” ini tepat pada waktunya. Penulisan laporan Kerja Praktik ini merupakan salah satu syarat pendukung dalam kelulusan seorang Sarjana Komputer Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Kami sadar bahwa penulisan laporan Kerja Praktik ini tidak akan terwujud tanpa adanya bantuan dari pihak lain baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar - sebesarnya kepada:

1. Bapak Husni Thamrin, S.T., M.T., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Komunikasi dan Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta.
2. Bapak Heru Dr. Heru Supriyono, M.Sc. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta.
3. Bapak Yusuf Sulistyo Nugroho, S.T.,M.Eng., selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
4. Bapak Fatah Yasin. S.T., M.T selaku Biro Praktek Kerja Nyata.
5. Bapak Jundi Pamungkas ,S.Ag. selaku Ketua Solo Karate *Club*.
6. Bapak Fahrur Syidi Ghazalba selaku Wakil Ketua Solo Karate *Club* sekaligus Pembimbing Lapangan pada Praktek Kerja Nyata ini.
7. Sahabat-sahabat dekat yang telah memberi masukan dan bantuan baik moral maupun materil.
8. Semua pihak yang telah memberikan dukungan kepada penulis yang tidak mungkin disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan Praktek Kerja Nyata ini masih jauh dari kesempurnaan baik dari bentuk penyusunan maupun materinya. Kritik konstruktif dari pembaca sangat penulis harapkan untuk penyempurnaan laporan praktikum selanjutnya.

Akhir kata semoga laporan Praktek Kerja Nyata ini dapat memberikan manfaat bagi kita sekalian serta adik tingkat di kemudian hari.

***Wassalamu’alaikum Wr.Wb***

Surakarta, 28 Mei 2016

Penulis,

**ABSTRAK**

Perkembangan Teknologi Informasi yang semakin pesat khususnya komputer membawa perubahan dalam berbagai bidang dalam pembuatan sistem informasi. Dalam menyajikan informasi, setiap sekolah memiliki cara yang berbeda-beda, ada yang sudah menggunakan komputerisasi tetapi ada juga yang masih menggunakan cara manual. Hal ini terjadi karena menggunakan komputerisasi membutuhkan biaya yang mahal, selain faktor tersebut *brainware* juga merupakan kendala, hal ini disebabkan karena belum adanya Sumber Daya Manusia meliputi *operator*, *programmer*, administrator basis data yang secara khusus menangani lingkup suatu Sistem Informasi yang terkomputerisasi secara menyeluruh, serta kurangnya pengaruh eksternal / dalam hal ini adalah Teknologi Informasi yang masuk ke dalam sekolah tersebut.

Software Dreamweaver merupakan alat desain web komprehensif yang disukai oleh para profesional web, tapi cukup mudah untuk web designer awal untuk menggunakan juga. software ini program untuk membuat halaman web atau dokumen web. Untuk pengelolaan databasenya menggunakan xampp yang mudah digunakan untuk pengelolaan database perpustakaan, dan mempermudah pegawai perpustakaan dalam pengelolaan perpustakaan.

***Keyword :Sistem informasi, Draemweaver***

**DAFTAR ISI**

HALAMAN JUDUL i

HALAMAN PENGESAHAN ii

SURAT KETERANGAN KP iii

KATA PENGANTAR

ABSTRAK

DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL

DAFTAR GAMBAR

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

1.2 Materi Praktek Kerja Nyata

1.3 Tujuan Praktek Kerja Nyata ..................................................................

1.4 Manfaat Penelitian

1.5 Sistematika Penulisan

BAB II PROFIL INSTANSI TEMPAT PRAKTEK KERJA NYATA

2.1 Gambaran Umum

2.1.1 Visi

2.1.2 Misi

2.1.3 Strategi Perpustakaan

2.2 Struktur Organisasi

2.3 Landasan Teori

BAB III METODOLOGI

3.1 Metodologi Penelitian

3.2 Pengembangan Sistem Informasi

3.2.1 Tahap Perencanaan Sistem

3.2.2 Perencanaan *Database*

3.2.3 Tahap *Coding*

3.2.4 Tahap Implementasi

3.2.5 Tahap Perawatan/*Maintenance*

3.3 Analisa Kebutuhan *Hardware*

3.4 Analisa Kebutuhan *Software*

3.5 Analisa Kebutuhan *Brainware*

3.6 Rancangan dan Pembuatan *Database*

3.6.1 Tabel Admin

3.6.2 Tabel Perguruan

3.6.3 Tabel Kontingen

3.6.4 Tabel Kelas

3.6.5 Tabel Peserta

3.6.6 Tabel Sistem Info

3.6.7 Tabel *Drowing*

3.7 Use Case Diagram

3.8 Perancangan Interface Sistem Informasi Perpustakaan

BAB IV HASIL PEMBAHASAN

4.1 Halaman Login

4.2 Halaman Awal (Semua Data Peserta)

4.3 Halaman Tambah Data Peserta

4.4 Halaman Detail dan Edit Peserta

4.5 Halaman Tampil Jumlah per Kelas

4.6 Halaman Tampil Jumlah per Kontingen

4.7 Halaman Tampil Detail Kontingen

4.8 Halaman List Kelola Drowing (Bagan)

4.9 Halaman Penyusunan (Pengelolaan Drowing)

4.10 Halaman Cetak Bagan

4.11 Halaman Edit Informasi Event

4.12 Halaman Manajemen User, Kelas, Kontingen dan Perguruan

4.13 Halaman Ringkasan Informasi Event

4.14 Halaman Bantuan Sistem

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

5.2. Saran

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN ...

**DAFTAR TABEL**

Tabel 3.6.1 Tabel Admin

Tabel 3.6.2 Tabel Perguruan

Tabel 3.6.3 Tabel Kontingen

Tabel 3.6.4 Tabel Kelas

Tabel 3.6.5 Tabel Peserta

Tabel 3.6.6 Tabel Sistem Info

Tabel 3.6.7 Tabel Drowing

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.2 Struktur Organisasi

Gambar 3.6.1 ER Diagram

Gambar 3.7.1 Use Case Diagram Admin

Gambar 3.7.2 Use Case Diagram Drower

Gambar 3.7.3 Use Case Diagram User

Gambar 3.8.1 Interface Login

Gambar 3.8.2 Interface Beranda

Gambar 3.8.3 Interface Tambah Peserta

Gambar 3.8.4 Interface Detail dan Edit Peserta

Gambar 3.8.5 Interface Jumlah per Kelas

Gambar 3.8.6 Interface Jumlah per Kontingen

Gambar 3.8.7 Interface Detail per Kontingen

Gambar 3.8.8 Interface List Kelola Drowing

Gambar 3.8.9 Halaman Interface Penyusunan

Gambar 3.8.10 Halaman Interface Print Bagan

Gambar 3.8.11 Halaman Interface Edit Informasi Event

Gambar 3.8.12 Halaman Interface Manajemen User, Kelas, Kontingen dan Perguruan

Gambar 4.1 Halaman Login

Gambar 4.2 Halaman Awal Gambar 4.3 Halaman Tambah Data Peserta

Gambar 4.4 Halaman Detail dan Edit Peserta

Gambar 4.5 Halaman Tampil Jumlah per Kelas

Gambar 4.6 Halaman Tampil Jumlah per Kontingen

Gambar 4.7 Halaman Tampil Detail Kontingen

Gambar 4.8 Halaman List Kelola Drowing (Bagan)

Gambar 4.9 Halaman Penyusunan (Pengelolaan Drowing)

Gambar 4.10 Halaman Cetak Bagan

Gambar 4.11 Halaman Edit Informasi Event

Gambar 4.12 Halaman Manajemen Kontingen

Gambar 4.13 Halaman Ringkasan Informasi Event

Gambar 4.14 Halaman Bantuan Sistem