Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №5 по курсу «Дискретный анализ»

Студент: А. Ю. Голов

Преподаватель: С. А. Михайлова

Группа: М8О-301Б-21 Дата:

Оценка: Подпись:

Лабораторная работа №5

Формулировка задания: Найти длину наибольшей общей подстроки двух струк, используя суффиксное дерево, построенное алгоритмом Укконена.

Формат ввода: Две строки.

Формат вывода: На первой строке нужно распечатать длину максимальной общей подстроки, затем перечислить все возможные варианты общих подстрок этой длины в порядке лексикографического возрастания без повторов.

1 Описание

Решающее действие при решении поставленной задачи - определение точного метода использования суффиксного дерева при нахождении наибольшей общей подстроки. Известно, что одно из свойств суффиксного дерева - обеспечение доступа ко всем подстрокам строки за линейное время. Таким образом, получаем, что, если объединить две исходные строки, разделив их уникальным символом, в построенном для этой строки суффиксном дереве будет в относительно явном виде, за исключением абстракций, вводимых при использовании алгоритма Укконена, существовать наибольшая общая подстрока.

Основой программы-решения послужила парадигма объектно-ориентированного программирования. Были реализованы два класса - узел дерева и само дерево, связывающее узлы. Для соблюдения принципов инкапсуляции как атрибуты, так и методы, в том чиссле и конструкторы и деструкторы были описаны в качестве приватных методов, а для упрощения структуры классов в целях избежания сверхинжиниринга классов путём добавления модификаторов доступа и "геттеров" классы были сделаны "дружественными".

2 Исходный код

```
#include <bits/stdc++.h>
 3
 4
   class TNode
 5
 6
     friend class TSufTree;
 7
     public:
 8
 9
     ~TNode() {
10
       for (std::pair <char, TNode *> node : this->edges) {
11
         delete node.second;
12
13
14
     }
15
16
     private:
17
18
     TNode* link;
19
20
     int start;
21
     int idx = -1;
22
23
     std::shared_ptr<int> end;
24
     std::map <char, TNode* > edges;
25
   };
26
27
   class TSufTree
28
   {
29
     public:
30
31
     TSufTree(std::string& text, int size)
32
33
       data = text;
34
       firstSize = size;
35
36
       Init();
37
       SetIndex(root, 0);
38
39
40
     std::pair<int, std::vector<std::string>> FindLCP()
41
42
       std::vector<int> startIdx;
43
       Walk(root, 0, &curRes, startIdx);
44
       std::vector<std::string> result;
45
46
       std::string tmp;
```

```
47
48
       for (size_t i = 0; i < startIdx.size();++i)</pre>
49
50
         tmp.clear();
51
         for (int k = 0; k < curRes; k++) {
52
53
           tmp += data[k + startIdx[i]];
54
55
56
         result.push_back(tmp);
57
58
59
       std::sort(result.begin(), result.end());
60
61
       return std::make_pair(this->curRes, result);
62
63
64
      ~TSufTree() {
65
       delete root;
66
67
68
69
     protected:
70
71
      std::string data;
72
73
     TNode* root = NULL;
74
     TNode* prevNode = NULL;
75
      TNode* curNode = NULL;
76
77
      int curEdge = -1;
78
      int curLen = 0;
79
      int curRes = 0;
80
81
      int sufCnt = 0;
82
      std::shared_ptr<int> leafEnd = std::make_shared<int>(-1);
83
84
85
      int size = -1;
86
      int firstSize = 0;
87
      private:
88
89
      TNode* AddNode(int start, std::shared_ptr<int> end)
90
91
92
       TNode* node = new class TNode();
93
94
       node->link = root;
95
       node->start = start;
```

```
96
        node->end = end;
97
98
        return node;
99
100
      void Init()
101
102
103
        size = data.size();
104
        root = AddNode(-1, std::make_shared<int>(-1));
105
        curNode = root;
106
107
        for (int i = 0; i < size; i++) {</pre>
108
          Extend(i);
109
110
      }
111
      int GetEdgeLen(TNode* n)
112
113
114
        if (n == root) \{
115
          return 0;
116
117
118
        return *(n->end) - (n->start) + 1;
119
120
121
122
      int WalkDown(TNode* currTNode)
123
124
        if (curLen >= GetEdgeLen(currTNode))
125
126
          curEdge += GetEdgeLen(currTNode);
127
          curLen -= GetEdgeLen(currTNode);
128
          curNode = currTNode;
129
130
          return 1;
131
        }
132
133
        return 0;
134
135
136
      void Extend(int pos)
137
138
        ++*leafEnd;
139
        sufCnt++;
140
        prevNode = NULL;
141
        while (sufCnt > 0)
142
143
144
          if (curLen == 0) {
```

```
145
            curEdge = pos;
146
          }
147
148
          if (!curNode->edges[data[curEdge]])
149
            curNode->edges[data[curEdge]] = AddNode(pos, leafEnd);
150
151
152
            if (prevNode != NULL)
153
154
              prevNode->link = curNode;
              prevNode = NULL;
155
156
          }
157
158
          else
159
          {
160
            TNode* next = curNode->edges[data[curEdge]];
161
162
            if (WalkDown(next)) {
163
              continue;
164
165
166
            if (data[next->start + curLen] == data[pos])
167
168
              if (prevNode != NULL && curNode != root)
169
                prevNode->link = curNode;
170
171
                prevNode = NULL;
172
173
174
              curLen++;
175
              break;
176
            }
177
178
            int splitEnd = next->start + curLen - 1;
179
            TNode* split = AddNode(next->start, std::make_shared<int>(splitEnd));
180
            curNode->edges[data[curEdge]] = split;
181
182
            split->edges[data[pos]] = AddNode(pos, leafEnd);
183
            next->start += curLen;
            split->edges[data[next->start]] = next;
184
185
            if (prevNode != NULL) {
186
187
              prevNode->link = split;
188
189
190
            prevNode = split;
191
192
193
          sufCnt--;
```

```
194
195
          if (curNode == root && curLen > 0)
196
          {
197
            curLen--;
198
            curEdge = pos - sufCnt + 1;
199
200
          else if (curNode != root) {
201
            curNode = curNode->link;
202
          }
203
        }
204
      }
205
206
      void SetIndex(TNode* n, int curHeight)
207
208
        if (n == NULL) {
209
          return;
210
211
212
        int leaf = 1;
213
214
        for (auto child : n->edges)
215
216
          leaf = 0;
217
          SetIndex(child.second, curHeight + GetEdgeLen(child.second));
218
219
220
        if (leaf == 1) {
221
          n->idx = size - curHeight;
222
223
      }
224
225
      int Walk(TNode* node, int curHeight, int* maxHeight, std::vector<int>& startIdx)
226
227
        if (node == NULL) {
228
          return 0;
229
230
231
        int ret = -1;
232
233
        if (node->idx < 0)
234
235
          for (auto child : node->edges)
236
237
            ret = Walk(child.second, curHeight + GetEdgeLen(child.second), maxHeight,
                startIdx);
238
239
            if (node->idx == -1) {
240
              node->idx = ret;
241
```

```
242
            else if (
243
            (node->idx == -2 \&\& ret == -3)
244
            || (node->idx == -3 \&\& ret == -2)
245
            | | node->idx == -4
246
            || ret == -4
247
248
249
              node->idx = -4;
250
251
              if (*maxHeight < curHeight)</pre>
252
                *maxHeight = curHeight;
253
254
255
                startIdx.clear();
256
                startIdx.push_back(*(node->end) - curHeight + 1);
257
              }
258
              else if (
259
              *maxHeight == curHeight
260
              && !startIdx.empty()
261
              && startIdx.back() != *(node->end) - curHeight + 1
262
              ) {
263
                startIdx.push_back(*(node->end) - curHeight + 1);
264
              }
265
            }
          }
266
267
268
        else if (node->idx > -1 && node->idx < firstSize) {
269
          return -2;
270
271
         else if (node->idx >= firstSize) {
272
          return -3;
273
        }
274
275
        return node->idx;
276
      }
277
    };
278
279
    int main()
280
281
       std::ios_base::sync_with_stdio(false);
282
       std::cin.tie(NULL);
283
       std::cout.tie(NULL);
284
285
       std::string first, second;
286
       std::cin >> first >> second;
287
288
      first += "#";
289
       second += "$";
290
       std::string data = first + second;
```

```
291
292
      TSufTree tree(data, first.size());
293
      std::pair<int, std::vector<std::string>> result = tree.FindLCP();
294
295
      std::cout << result.first << '\n';</pre>
296
297
      for (std::string& elem : result.second) {
        std::cout << elem << '\n';
298
299
300
301
      return 0;
302 | }
```

3 Тест производительности

В качестве тестирующего инструмента были выбраны гугл-тесты, интегрированные в программу при помощи СМаке. Были применены методы «table-driven tests» и «fuzzy-test», ниже приведены табличные тестовые случаи.

Ввод	Вывод
abacaba bacabac	6 bacaba
abacaba b	1 b
abacaba cbc	1 b c
axerbxerx xerx	4 xerx
abacaba rerroro	0

4 Выводы

По итогам выполнения пятой лабораторной работы по курсу «Дискретный анализ», стало очевидно, что грамтоный подход к разработке алгоритма, не оглядывающийся на сложность реализации, приведёт к лучшему кнечному результату.

Список литературы

- [1] Томас Х. Кормен, Чарльз И. Лейзерсон, Рональд Л. Ривест, Клиффорд Штайн. Алгоритмы: построение и анализ, 2-е издание. — Издательский дом «Вильямс», 2007. Перевод с английского: И. В. Красиков, Н. А. Орехова, В. Н. Романов. — 1296 с. (ISBN 5-8459-0857-4 (рус.))
- [2] Сортировка подсчётом Википедия. URL: http://ru.wikipedia.org/wiki/Сортировка_подсчётом (дата обращения: 16.12.2013).
- [3] Список использованных источников оформлять нужно по ГОСТ Р 7.05-2008