

Задание 18. Paint (XAML, кисти, графика)

а) Реализуйте аналог редактора Paint в Windows. Программа должна предоставлять возможность рисования различных фигур (прямоугольника (в том числе и с закругленными краями), эллипса, линии, любого треугольника). Цвета фигур должны выбираться пользователем (как для заливки, так и границ фигуры).

б)* *(не обязательное)* Реализуйте возможность перетаскивания уже нарисованных фигур (Drag&Drop).

Примечание.

Для отображения поля для рисования удобно использовать Canvas.

Для обработки событий Canvas не забудьте добавить фон для панели.

Для установки присоединенных свойств Canvas используйте статические методы Canvas.SetTop(...), Canvas.SetLeft(...) и т.п.

Для выбора фигуры удобно использовать ToggleButton, RadioButton или ListBox

Для отображения возможных вариантов цветов удобно использовать какую-либо панель с прямоугольниками или, что лучше, ListBox с использованием DataTemplate

Фигуры (Shape) поддерживают события