MMI2 – Axel REMACK

Playtest

Cobaye : Aline TENAILLE (jamais testé avant)

**Réactions physiques (et p/r aux mécaniques)**

* Aucune hésitation sur « où cliquer ».
* Passe la souris un peu partout au début mais s’arrête rapidement (elle a trouvé 1 easter egg).
* Elle reste proche de l’écran au début mais se détends dans son siège au fur et à mesure.
* Elle rit ou sourit beaucoup.
* Elle ne lâche pas la souris (donc le temps entre les interactions n’est pas trop long).

**Remarques**

Elle a trouvé la fin inattendue et a apprécié certaines des références implicites. Elle a aussi beaucoup aimé le fonctionnement des easter egg.

**Questions**

Les mécaniques de jeu ? 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

L’esthétique du jeu ? 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ( car des illustrations manquent)

Voudrais-tu le refaire ? L’acheter ? *Oui car j’aimerais trouver les autres easter egg*

Est-ce que tu t’es attaché au personnage ? *Oui, il est mignon*

Comment as-tu trouvé l’histoire ? Drole // Intéressante // Triste // Trop longue // Trop courte // Ennuyante // Originale (c’est elle qui a rajouté la case)

**Problèmes dégagés**

Certains temps d’affichages sont à revoir.

Certaines tournures de phrases aussi.

**Solutions et modifications à faire**

Modifier les temps d’affichage

Essayer de trouver plus d’illustrations

Modifier certaines phrases