## Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Ярославский государственный технический университет» Кафедра «Информационные системы и технологии»

Ot	чет за	щищен
c o	ценко	рй
Пр	епода	ватель
		Д.В.Дидковская
<b>~</b>	<b>&gt;&gt;</b>	2022

# ВВОД-ВЫВОД ИНФОРМАЦИИ, МНОГОПОТОЧНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ, РАБОТА С ФАЙЛАМИ

Отчёт о лабораторной работе №9 по курсу "Информационные технологии" ЯГТУ 09.03.02-024 ЛР

студент группы ЭИС-26 А.А.Хряще				
Λ Λ Υραμιο	студент группы ЭИС-26			
А.А.Аряще	В			
« <u> </u>				

### Цель работы:

Изучить многопоточность в Java.

#### Задание:

- 1. Продемонстрировать создание нескольких потоков (thread) с синхронизацией. Например, в одном потоке запустить задачу «вычисление бесконечного ряд», а в другом задачу «табулирование функции».
- 2. Продемонстрировать ввод с клавиатуры в консольном режиме. Например, для выполнения варианта задания на одномерные массивы в консольном режиме исходный массив ввести с клавиатуры.
- 3. Продемонстрировать работу с файлами (чтение и запись) с использованием графического диалогового режима. Создать окно с меню. В меню должны быть пункт «Файл». В пункте «Файл» должны быть подпункты «Открыть», «Сохранить как…», «Выход».

```
Код программы:

1 задние.

public class thread {

   public static void main(String[] args) {
      var arg = new argument();
      new tab(arg);
      new inf(arg);
   }
}

class argument
{
   double x,y;
}

class tab extends Thread {

   argument arg;
   tab(argument arg) {
      super("Новый поток");
```

```
this.arg = arg;
     start();
  }
  public void run() {
     synchronized (arg) { //заблокировать доступ к методу или части кода, если
его уже использует другой поток
       System.out.println("Табулирование функции: ");
       final double pi4 = 0.7853981633974483;
       double a = 2.857,
             b = 3.25,
            k = 2,
            h = 0.5;
             arg.x = -1;
             arg.y = 0;
       System.out.println("\tX\t|\t\tZ");
       while (arg.x \le k) {
          if (arg.x > pi4)
             arg.y = a * Math.sin(arg.x) - b * arg.x;
          else if (0 \le \operatorname{arg.x} || \operatorname{arg.x} \ge \operatorname{pi4})
             arg.y = a * Math.exp(-arg.x) - arg.x;
          else if (arg.x < 0)
             arg.y = Math.pow(arg.x, 3) + Math.pow(arg.x, 2) + Math.exp(arg.x) +
1.5;
          System.out.printf("%.2f\t|\t%.3f\n", arg.x, arg.y);
          arg.x += h;
   }
class inf extends Thread{
  argument arg;
  inf(argument arg){
     super("Новый поток1");
     this.arg = arg;
     start();
  }
  public void run() {
     synchronized (arg){
       System.out.println("\пБесконечные ряды: ");
       final double e = 0.00001;
       double xn = 0.1,
```

```
xk = 1,
            h = 0.1,
            T=1;
          int n = 1;
          arg.x = xn;
          arg.y = 0;
       System.out.println("\tX\t|\t\tZ");
       while (arg.x \le xk \&\& Math.abs(T) > e)
          arg.y += T;
          T *= ((arg.x*Math.pow((n+1),2)+arg.x)*Math.pow(2,n))/
((n+1)*Math.pow(2,(n+1))*((Math.pow(n,2)+1)*Math.pow(arg.x,2)));
          System.out.printf("%.2f\t|\t%.3f\n",arg.x,arg.y);
          arg.x+=h;
          n++;
    }
  }
2 задание.
import javax.swing.*;
import java.util.Scanner;
public class two {
  public static void main(String[] args) {
     var scanner = new Scanner(System.in);
     System.out.println("Введите колличевство элементов в массиве: ");
     int n = scanner.nextInt();
     scanner.nextLine();
     int i;
     double x = 2;
     System.out.println("Введите массив через запятую: ");
     var str = scanner.nextLine().split(",");
     var mas 1 = new double[n+1];
     for (i = 0; i < n; i++)
       mas1[i] = Double.parseDouble(str[i].trim()); //trim удаляет пробелы
     }
     System.out.println("Введёный массив:");
```

```
for (i = 0; i < n; i++)
       System.out.print(mas1[i]+", ");
     System.out.println("\nВведите искомый элемент: ");
     x = scanner.nextDouble();
     scanner.close();
     for (i = 0, mas1[n] = x; mas1[i] != x; i++) { }
    if (i==n)
       System.out.println("В массиве нет искомого значения");
     else
       System.out.println ("Найден элемент в массиве с номером: "+i);
3 задание.
import javax.swing.*;
import java.awt.event.*;
import java.io.File;
import java.io.IOException;
import java.nio.charset.StandardCharsets;
import java.nio.file.Files;
import java.nio.file.Path;
public class App{
  static JMenuBar mb = new JMenuBar();;
  static JMenu x= new JMenu("Menu");;
  static JMenuItem m1= new JMenuItem("Открыть..."),
       m2= new JMenuItem("Сохранить как..."),
       m3= new JMenuItem("Выход");;
  static JFrame frame;
  JFileChooser fileChooser;
  private JPanel panel;
  private JTextArea textArea1;
  public App() {
    m1.addActionListener(new ActionListener()
```

```
@Override
  public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
    File file = null;
     fileChooser = new JFileChooser();
     int result = fileChooser.showDialog(null, "Открыть файл");
     if (result == JFileChooser.APPROVE OPTION)
       file = fileChooser.getSelectedFile();
    if(file!=null) {
       if (!file.exists()) {
         textArea1.setText("file not found!");
         return;
     else return;
    try {
       textArea1.setText(Files.readString(file.toPath()));
     } catch (IOException e) {
       e.printStackTrace();
m2.addActionListener(new ActionListener()
  @Override
  public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
    File file = null;
    fileChooser = new JFileChooser();
     fileChooser.setFileSelectionMode(JFileChooser.FILES ONLY);
     int result = fileChooser.showDialog(null,"Сохранить как");
    if (result == JFileChooser.APPROVE OPTION)
       file = fileChooser.getSelectedFile();
    if(file!=null){
     if(!file.exists()) {
       try {
         file.createNewFile();
       } catch (IOException e) {
          e.printStackTrace();
     }}
    else return;
    try {
       Path path = Files.writeString(file.toPath(), textArea1.getText());
     } catch (IOException e) {
       e.printStackTrace();
```

```
});
  m3.addActionListener(new ActionListener()
     @Override
    public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
       System.exit(0);
  });
public static void main(String[] args) {
  frame = new JFrame("App");
  frame.setContentPane(new App().panel);
  frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
  frame.pack();
  frame.setVisible(true);
  x.add(m1);
  x.add(m2);
  x.add(m3);
  mb.add(x);
  frame.setJMenuBar(mb);
  frame.setSize(500, 500);
  frame.setVisible(true);
                      📤 App
```

Рисунок 1 – Скриншот интерфейса

Рисунок 2 – Результат выполнения задания 1

```
Введите колличевство элементов в массиве: 3
Введите массив через запятую: 1,3,4
Введёный массив: 1.0, 3.0, 4.0,
Введите искомый элемент: 5
Найден элемент в массиве с номером: 1
```

Рисунок 3 – Результат выполнения задания 2

#### Вывод:

Я ознакомился с потоками в Java, вводом и выводом информации, а также создал программу с меню, которая может открывать, сохранять файлы.