Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Ярославский государственный технический университет» Кафедра «Информационные системы и технологии»

	Отчет защищен с оценкой Преподаватель Д.В.Дидковская «» 2022
ГРАФИЧЕСКИЙ ИНТЕРФЕЙС Отчёт о лабораторной работе №4 по курсу "Информационные технологии" ЯГТУ 09.03.02-024 ЛР	
	Отчет выполнил студент группы ЭИС-26 А.А.Хрящев «» 2022

Цель работы:

Освоить графический интерфейс среды NetBeans.

Задание:

Создать приложения по лабораторным работам: №1, №2 (задание I, только свой вариант), №3 с использованием графического интерфейса.

Код программы:

```
Disposable subscribe = Observable.just(
              new Work4 one part().getjPanel(),
              new Work4 two part().getJPanel(),
              new Work4 three part().getJPanel())
         .unsubscribeOn(Schedulers.io())
         .subscribe(next -> {
           JFrame frame = new JFrame("App");
            frame.setContentPane(next);
            frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
            frame.pack();
            frame.setSize(600,400);
            frame.setVisible(true);
         });
    subscribe.dispose();
По 1 лабораторной:
package View;
import example.LabWork1;
import javax.swing.*;
```

```
class Work1 {
  @Value
  @Builder(toBuilder = true)
  public static class One {
     @NonNull
     double a, b, from, to, dx;
     PrintIterator printIterator;
     public double f(double x) {
        if(a-x>b) {
          if(x > 0) return f1(x);
          if(x < 0) return f3(x);
        if (a-x < b) return f2(x);
       throw new ArithmeticException("Unknown");
     }
     public double f1(double x) {
      System.out.println("f1");
       return 2.805 * Math.log(Math.pow(x, 4) - (2 * a));
     }
     public double f2(double x) {
      System.out.println("f2");
//
       return Math.sqrt(Math.pow(a, 2) * Math.pow(b, 3) - 4) + x;
     }
     public double f3(double x) {
//
      System.out.println("f3");
        if(x == 0)
          throw new ArithmeticException("Div by zero");
       return Math.cos(Math.abs((2 * a) / (b * x))) + 3.7;
     }
     public void execute(double x) {
       printIterator.print(" x
                                      f(x)\n'');
        while (x \le to)
          printIterator.print("| " + x + " \setminus t \mid " + f(x) + " \setminus n");
          x+=dx;
```

```
@Builder
  public static class Two {
     @NonNull
     double eps, Xn, Xk, dX;
     @NonNull
     PrintIterator printIterator;
     public void execute() {
       double x=Xn;
       double T,s=0;
       T = Math.sin(x);
       printIterator.print(" x: ");
       while(x \le Xk) {
          int n = 1;
          while (Math.abs(T) > eps) {
            s += T;
            n += 1;
            T = (Math.sin(2 * n - 1) * x) / (2 * n - 1);
           printIterator.print(" "+s+'');
//
          printIterator.print(" " + x + '\n');
          x+=dX;
       }
       printIterator.print("\nSum = "+s);
class LabWork1 {
  private PrintIterator printIterator;
  private LabWork1(PrintIterator printStream) {
     this.printIterator = printStream;
  public static LabWork1 printAction(PrintIterator printIterator) {
     return new LabWork1(printIterator);
```

```
public void partOne() {
     Work1.One work1 = Work1.One.builder().printIterator(printIterator).a(-
2.83).b(2.05)
         .from(-2).to(2).dx(0.5).build();
    work1.execute(-2);
  public void partTwo() {
     Work1.Two work2 =
Work1.Two.builder().printIterator(printIterator).Xn(Math.PI/10).Xk((9 *
Math.PI)/10)
         .dX(0.005 * Math.PI).eps(Math.pow(10, -3)).build();
    work2.execute();
}
public class Work4 one part {
  private JPanel ¡Panel;
  private JButton BtnTab;
  private JButton infinityRowButton;
  private JTextArea textArea1;
  private JScrollPane scrollPane;
  private JTextArea textArea2;
  public Work4 one part() {
     BtnTab.addActionListener(actionEvent -> LabWork1.printAction(text ->
textArea1.setText(textArea1.getText() + text)).partOne());
    infinityRowButton.addActionListener(actionEvent ->
LabWork1.printAction(text -> textArea2.setText(textArea2.getText() +
text)).partTwo());
  public JPanel getiPanel() {
    return ¡Panel;
}
```

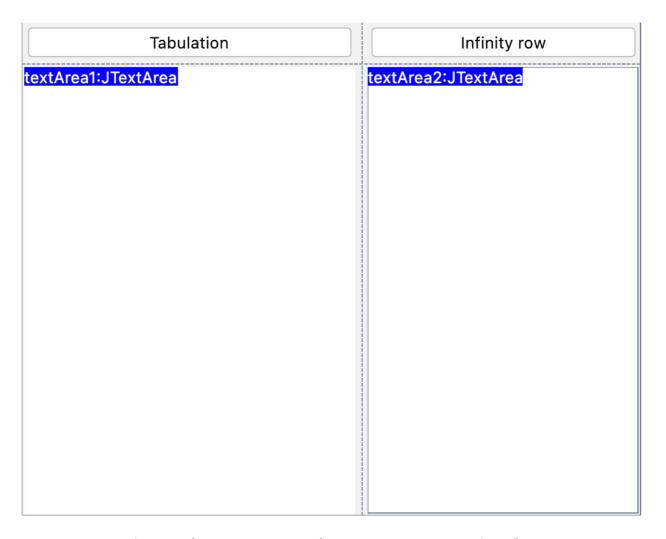


Рисунок 1 – Графический интерфейс программы по 1 лабораторной

```
По 2 лабораторной:

раскаде View;

import Util.Convert;
import io.reactivex.rxjava3.core.Observable;
import io.reactivex.rxjava3.disposables.Disposable;
import io.reactivex.rxjava3.subjects.BehaviorSubject;
import works.Work2;

import javax.swing.*;
import java.util.*;

class UtilArray {

public static int barrierElement(int @NonNull[] arr, int value) {
    final int size = arr.length;
    if (size != 0) {
        int last = arr[size - 1];//Сохраним прежний элемент массива
```

```
arr[size - 1] = value; //Гарантируем, что value есть в массиве
       //Есть гарантия того, что элемент есть в массиве, значит индекс можно
не проверять
       int i = 0;
       for (i = 0; arr[i] != value; ++i) {//Одно условие в цикле
       arr[size - 1] = last; // Восстанавливаем последний элемент
       if (i != (size - 1) || value == last) \{ / / \text{Не уткнулись в барьер или последний} 
элемент был искомым
         return i:
    return -1;
  public static void insertionSort(int @NonNull [] arrayPtr) // сортировка
вставками
    int temp;// временная переменная для хранения значения элемента
сортируемого массива
         // индекс предыдущего элемента
    int item:
    for (int counter = 1; counter < arrayPtr.length; counter++)
       temp = arrayPtr[counter]; // инициализируем временную переменную
текущим значением элемента массива
       item = counter-1; // запоминаем индекс предыдущего элемента массива
       while(item >= 0 && arrayPtr[item] > temp) // пока индекс не равен 0 и
предыдущий элемент массива больше текущего
         arrayPtr[item + 1] = arrayPtr[item]; // перестановка элементов массива
         arrayPtr[item] = temp;
         item--;
    }
class Work2 {
  private final PrintIterator printIterator;
  private Work2(PrintIterator printStream) {
    this.printIterator = printStream;
  public static Work2 printAction(PrintIterator printStream) {
    return new Work2(printStream);
```

```
public One workOne(int[] a, int[] b) {
     return new One(a, b);
  public Two workTwo(String text) {
     return new Two(text);
  public class One {
     private final int[] a;
     private final int[] b;
     public One(int[] a, int[] b) {
        this.a = a;
       this.b = b;
     public void execute() {
        printIterator.print("Begin: \n" +
             a = Arrays.toString(a) + \ln +
             "b = " + Arrays.toString(b) + \n');
        UtilArray.barrierElement(a, 4);
        UtilArray.insertionSort(b);
        printIterator.print("Sort array: \n" +
             "b = " + Arrays.toString(b) + \n');
        final int findItem = Arrays.binarySearch(b, 4);
        final Serializable textFindItem = findItem < 0 ? "undenfided" : findItem;
       printIterator.print("First: " + UtilArray.barrierElement(a, 4) + '\n');
       printIterator.print("Second: " + textFindItem + '\n');
        printIterator.print("Unique: " + Arrays.toString(unionListUnique(a, b)) +
'\n');
     private int[] unionListUnique(int[] a, int[] c) {
        int[] arr = unionList(a,c);
       return Arrays.stream(arr).distinct().toArray();
     }
     private int[] unionList(int[] a, int[] b) {
        int[]c = new int[a.length+b.length];
        int count = 0;
        for(int i = 0; i<a.length; i++) {
          c[i] = a[i];
```

```
count++;
       for(int j = 0;j < b.length;<math>j++) {
          c[count++] = b[j];
       return c;
  public class Two {
     private String word;
     public Two(String word) {
       this.word = word;
     public void execute() {
       char[] mas = word.toCharArray();
       boolean isSorted = false;
       char buf;
       while(!isSorted) {
          isSorted = true;
          for (int i = 0; i < word.length()-1; i++) {
            if(mas[i] > mas[i+1]){
               isSorted = false;
               buf = mas[i];
               mas[i] = mas[i+1];
               mas[i+1] = buf;
          }
       printIterator.print(Arrays.toString(mas));
  }
public class Work4 two part {
  private JPanel panel;
  private JButton createArrayButton;
  private JTextArea textArea1;
  private JButton sortArrayAndMergeButton;
  private JTextArea textArea2;
  private JButton bubbleSortButton;
  private JTextArea textArea3;
```

}

```
private JTextArea textArea4;
private Disposable mSubscription;
List<Integer> mas1 = new ArrayList<>();
List<Integer> mas2 = new ArrayList<>();
public Work4 two part() {
  createArrayButton.addActionListener(actionEvent -> {
    mSubscription = Observable.range(0, 10).buffer(2).subscribe(next -> {
       mas1.add(next.get(0));
       mas2.add(next.get(1));
       textArea1.setText(textArea1.getText() + (next.get(0) + " "));
       textArea4.setText(textArea4.getText() + (next.get(1) + " "));
     });
    mSubscription.dispose();
  });
  sortArrayAndMergeButton.addActionListener(actionEvent -> {
     BehaviorSubject<String> subject = BehaviorSubject.create();
     Disposable disposable = subject.subscribe(textArea2::setText);
     Work2 work2 = Work2.printAction(subject::onNext);
     int[] emit1 = Convert.covertListToArrayInteger(mas1);
     int[] emit2 = Convert.covertListToArrayInteger(mas2);
     Work2.One one = work2.workOne(emit1, emit2);
     one.execute();
     disposable.dispose();
  });
  bubbleSortButton.addActionListener(actionEvent -> {
       BehaviorSubject<String> subject = BehaviorSubject.create();
       Disposable disposable = subject.subscribe(textArea3::setText);
       Work2 work2 = Work2.printAction(subject::onNext);
       Work2.Two two = work2.workTwo("REST14342");
       two.execute();
       disposable.dispose();
     });
}
public JPanel getJPanel() {
  return panel;
```

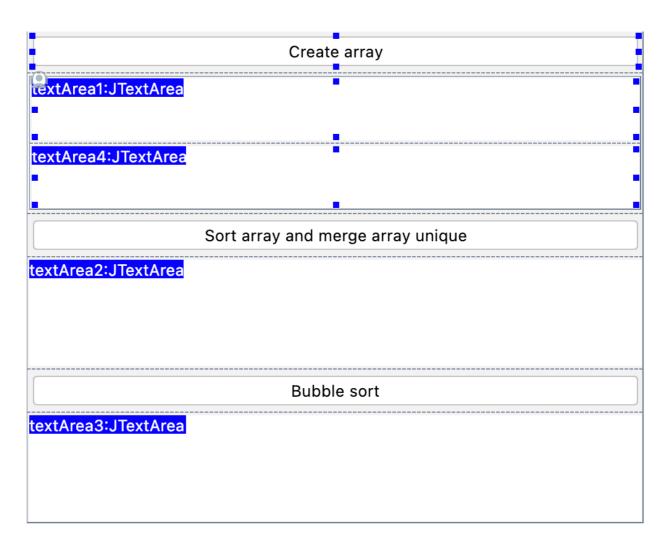


Рисунок 2 – Графический интерфейс программы по 2 лабораторной

```
По 3 лабораторной:
```

```
import Util.Randomize;
import io.reactivex.rxjava3.core.Observable;
import io.reactivex.rxjava3.disposables.Disposable;
import io.reactivex.rxjava3.subjects.BehaviorSubject;
import works.Work3;

import javax.swing.*;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Arrays;
import java.util.List;
import java.util.concurrent.TimeUnit;
import java.util.stream.Collectors;

public class Work4_three_part {
    private JPanel panel;
```

```
private JButton createMatrixButton;
  private JTextArea textArea1;
  public Work4 three part() {
     createMatrixButton.addActionListener(actionEvent -> {
       BehaviorSubject<String> behaviorSubject = BehaviorSubject.create();
       Work3 work3 = Work3.printAction(behaviorSubject::onNext);
       Disposable disposable = behaviorSubject.subscribe(next -> {
          textArea1.setText(textArea1.getText() + next + ' ');
       });
       for (int i = 0; i < 3; i++) {
          List<Integer> one = Arrays.stream(Randomize.getRandom(5, 0,
10)).boxed().collect(Collectors.toList());
          work3.setData(one);
       work3.average();
       disposable.dispose();
     });
  }
  public JPanel getJPanel() {
     return panel;
}
import Interface.PrintIterator;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import java.util.function.Predicate;
import java.util.function.Supplier;
import java.util.stream.Stream;
class ItemList {
  private int id;
  private int value;
  ItemList(int id, int value) {
     this.id = id;
     this.value = value;
  }
  public int getValue() {
```

```
return value;
  public int getId() {
     return id;
}
class Work3 {
  private final PrintIterator printIterator;
  private Work3(PrintIterator printStream) {
     this.printIterator = printStream;
  public static Work3 printAction(PrintIterator printStream) {
     return new Work3(printStream);
  }
  List<List<ItemList>> data = new ArrayList<>();
  private int num = 0;
  private double avg = 0.0;
  private int count = 0;
  public void setData(List<Integer> list) {
     printIterator.print("Set data: ");
     list.forEach(result -> printIterator.print(result + " "));
     printIterator.print("\n");
     this.data.add(this.convertList(list));
  }
  private List<ItemList> convertList(List<Integer> list) {
     List<ItemList> itemLists = new ArrayList<>();
     list.forEach(item -> {
       itemLists.add(new ItemList(num++, item));
     });
     return itemLists;
  public void average() {
     Supplier<Stream<ItemList>> supplier = () ->
data.stream().flatMap(List::stream).filter(item -> item.getValue() % 10 == 3);
     printIterator.print("In even rows: ");
     filterAndShowStream(supplier, list -> list.getId() / 2 == 0);
```

```
printIterator.print("\n");
     printIterator.print("In odd rows: ");
     filterAndShowStream(supplier, list -> list.getId() / 2 != 0);
  }
  private void filterAndShowStream(Supplier<Stream<ItemList>> supplier,
Predicate<ItemList> var1) {
     supplier.get().filter(var1).forEach(result -> {
       avg += result.getValue();
       count++;
       printIterator.print("{ " + result.getId() + ": " + result.getValue() + " }, ");
     double result = avg/count;
     if(Double.isNaN(result))
       result = 0;
     printIterator.print("\nAvg: " + result + '\n');
     avg = 0.0;
     count = 0;
}
```



Рисунок 3 – Графический интерфейс программы по 3 лабораторной

Скриншоты выполнения:

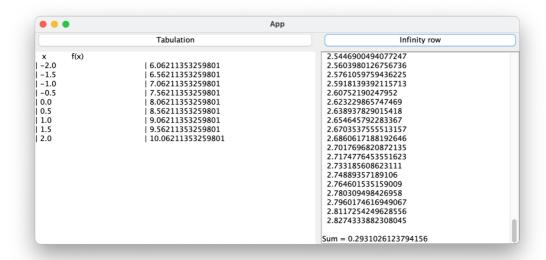


Рисунок 4 – Выполнение программы по 1 лабораторной

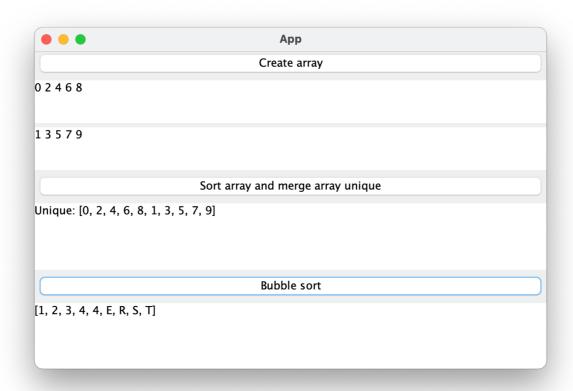


Рисунок 5 – Выполнение программы по 2 лабораторной

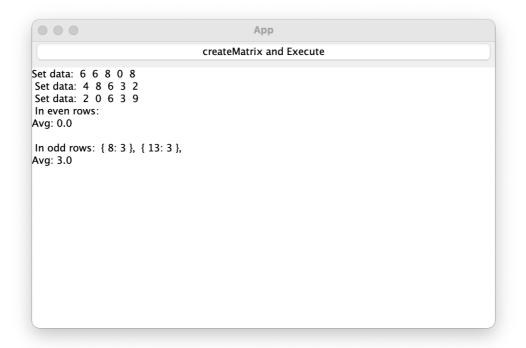


Рисунок 6 – Выполнение программы по 3 лабораторной

Вывод:

Я познакомился с графическим интерфейсом для языка Java, разработал 3 программы с его использованием. Тем самым выполнил 4 лабораторную работу.