Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Ярославский государственный технический университет» Кафедра «Информационные системы и технологии»

Оt	чет заш	ищен
c o	ценкой	
Пр	еподава	атель
		_Д.В.Дидковская
‹ ‹	>>	2022

ВВОД-ВЫВОД ИНФОРМАЦИИ, МНОГОПОТОЧНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ, РАБОТА С ФАЙЛАМИ

Отчёт о лабораторной работе №9 по курсу "Информационные технологии" ЯГТУ 09.03.02-024 ЛР

OT	чет выг	ІОЛНИЛ
сту	дент гр	уппы ЭИС-26
		А.А.Хрящев
<u>~</u>	>>	2022

Цель работы:

Изучить многопоточность в Java.

Задание:

- 1. Продемонстрировать создание нескольких потоков (thread) с синхронизацией. Например, в одном потоке запустить задачу «вычисление бесконечного ряд», а в другом задачу «табулирование функции».
- 2. Продемонстрировать ввод с клавиатуры в консольном режиме. Например, для выполнения варианта задания на одномерные массивы в консольном режиме исходный массив ввести с клавиатуры.
- 3. Продемонстрировать работу с файлами (чтение и запись) с использованием графического диалогового режима. Создать окно с меню. В меню должны быть пункт «Файл». В пункте «Файл» должны быть подпункты «Открыть», «Сохранить как…», «Выход».

```
Код программы:

1 задние.

public class thread {

  public static void main(String[] args) {
    var arg = new argument();
    new tab(arg);
    new inf(arg);
  }
}

class argument
{
  double x,y;
}

class tab extends Thread{

  argument arg;
  tab(argument arg){
    super("Новый поток");
```

```
this.arg = arg;
    start();
  }
  public void run() {
     synchronized (arg) { //заблокировать доступ к методу или части кода, если
его уже использует другой поток
       System.out.println("Табулирование функции: ");
       final double pi4 = 0.7853981633974483;
       double a = 2.857,
            b = 3.25,
            k=2,
            h = 0.5;
            arg.x = -1;
            arg.y = 0;
       System.out.println("\tX\t|\t\tZ");
       while (arg.x \ll k) {
          if (arg.x > pi4)
            arg.y = a * Math.sin(arg.x) - b * arg.x;
          else if (0 \le \arg x \parallel \arg x \ge pi4)
            arg.y = a * Math.exp(-arg.x) - arg.x;
          else if (arg.x < 0)
            arg.y = Math.pow(arg.x, 3) + Math.pow(arg.x, 2) + Math.exp(arg.x) +
1.5;
          System.out.printf("%.2f\t|\t%.3f\n", arg.x, arg.y);
          arg.x += h;
     }
class inf extends Thread{
  argument arg;
  inf(argument arg){
    super("Новый поток1");
    this.arg = arg;
    start();
  }
  public void run() {
     synchronized (arg){
       System.out.println("\nБесконечные ряды: ");
       final double e = 0.00001;
       double xn = 0.1,
```

```
xk = 1,
            h = 0.1,
            T=1;
         int n = 1;
          arg.x = xn;
          arg.y = 0;
       System.out.println("\tX\t|\t\tZ");
       while (arg.x \le xk \&\& Math.abs(T) > e)
          arg.y += T;
         T *= ((arg.x*Math.pow((n+1),2)+arg.x)*Math.pow(2,n))/
((n+1)*Math.pow(2,(n+1))*((Math.pow(n,2)+1)*Math.pow(arg.x,2)));
          System.out.printf("%.2f\t|\t%.3f\n",arg.x,arg.y);
          arg.x+=h;
         n++;
     }
2 задание.
import javax.swing.*;
import java.util.Scanner;
public class two {
  public static void main(String[] args) {
     var scanner = new Scanner(System.in);
    System.out.println("Введите колличевство элементов в массиве: ");
    int n = scanner.nextInt();
    scanner.nextLine();
    int i;
    double x = 2;
    System.out.println("Введите массив через запятую: ");
    var str = scanner.nextLine().split(",");
     var mas 1 = new double[n+1];
    for (i = 0; i < n; i++)
       mas1[i] = Double.parseDouble(str[i].trim()); //trim удаляет пробелы
     }
     System.out.println("Введёный массив:");
```

```
for (i = 0; i < n; i++)
       System.out.print(mas1[i]+", ");
    System.out.println("\nВведите искомый элемент: ");
     x = scanner.nextDouble();
     scanner.close();
    for (i = 0, mas1[n] = x; mas1[i] != x; i++) \{ \}
    if (i==n)
       System.out.println("В массиве нет искомого значения");
    else
       System.out.println ("Найден элемент в массиве с номером: "+i);
3 задание.
import javax.swing.*;
import java.awt.event.*;
import java.io.File;
import java.io.IOException;
import java.nio.charset.StandardCharsets;
import java.nio.file.Files;
import java.nio.file.Path;
public class App{
  static JMenuBar mb = new JMenuBar();;
  static JMenu x= new JMenu("Menu");;
  static JMenuItem m1= new JMenuItem("Открыть..."),
       m2= new JMenuItem("Сохранить как..."),
       m3= new JMenuItem("Выход");;
  static JFrame frame;
  JFileChooser fileChooser;
  private JPanel panel;
  private JTextArea textArea1;
  public App() {
    m1.addActionListener(new ActionListener()
```

```
@Override
  public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
     File file = null;
     fileChooser = new JFileChooser();
     int result = fileChooser.showDialog(null, "Открыть файл");
     if (result == JFileChooser.APPROVE_OPTION)
       file = fileChooser.getSelectedFile();
    if(file!=null) {
       if (!file.exists()) {
          textArea1.setText("file not found!");
          return;
       }
     else return;
     try {
       textArea1.setText(Files.readString(file.toPath()));
     } catch (IOException e) {
       e.printStackTrace();
});
m2.addActionListener(new ActionListener()
  @Override
  public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
     File file = null;
     fileChooser = new JFileChooser();
     fileChooser.setFileSelectionMode(JFileChooser.FILES_ONLY);
     int result = fileChooser.showDialog(null, "Сохранить как");
     if (result == JFileChooser.APPROVE_OPTION)
       file = fileChooser.getSelectedFile();
     if(file!=null){
     if(!file.exists()) {
       try {
          file.createNewFile();
       } catch (IOException e) {
          e.printStackTrace();
     }}
     else return;
    try {
       Path path = Files.writeString(file.toPath(), textArea1.getText());
     } catch (IOException e) {
       e.printStackTrace();
```

```
}
     }
  });
  m3.addActionListener(new ActionListener()
     @Override
    public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
       System.exit(0);
  });
public static void main(String[] args) {
  frame = new JFrame("App");
 frame.setContentPane(new App().panel);
  frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
  frame.pack();
  frame.setVisible(true);
  x.add(m1);
  x.add(m2);
  x.add(m3);
  mb.add(x);
  frame.setJMenuBar(mb);
  frame.setSize(500, 500);
 frame.setVisible(true);
                       🚣 Арр
                                                 Сохранить как..
```

Рисунок 1 – Скриншот интерфейса

Рисунок 2 – Результат выполнения задания 1

```
Введите колличевство элементов в массиве:

3
Введите массив через запятую:

1,3,4
Введёный массив:

1.0, 3.0, 4.0,
Введите искомый элемент:

3
Найден элемент в массиве с номером: 1
```

Рисунок 3 – Результат выполнения задания 2

Вывод:

Я ознакомился с потоками в Java, вводом и выводом информации, а также создал программу с меню, которая может открывать, сохранять файлы.