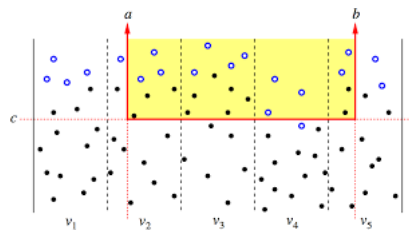




U-MONS

RAPPORT DE PROJET DE STRUCTURES DE DONNÉES 2

Priority Search Tree and Windowing



Directeurs :
G.Devillez et V.Bruyère

Groupe :
M.Salemi et A.Lecocq

13 avril 2017

Table des matières

1 Introduction

1.1 Lecture de l'article

Durant la phase préliminaire de ce projet, il nous a été demandé de lire une partie d'un article nous donnant toutes les informations et connaissances nécessaires afin de pouvoir commencer notre projet. Nous allons donc ci-dessous rappeler certains des concepts nécessaires à la mise en pratique de ce travail et la compréhension de celui-ci.

1.2 Priority Search Tree

Un priority Search Tree est une structure de donnée primordiale dans la résolution de notre problème. Nous allons donc vous expliquer ici comment est créée une telle structure.

À remplir

1.3 Windowing

Le windowing est une technique très répandue qui consiste à sélectionner certaines fenêtres parmi une énorme quantité de données. Un exemple pratique très répandu est l'affichage d'une carte sur un gps, le gps se déplaçant rapidement n'affichera pas toutes les routes qui se trouvent dans le monde (énorme quantité de données) mais seulement celles qui nous entourent au moment où nous roulons avec notre véhicule.

1.4 Mise en place du problème

Pour ce projet, il nous a été demandé de résoudre un problème de windowing utilisant la structure de donnée "Priority Search Tree". Il nous est donc fourni un fichier.txt qui contient un ensemble de segments que nous devons pouvoir afficher et sélectionner à travers la dite technique.

Il faut donc pouvoir gérer différents types de fenêtres lors du windowing :

1. À remplir
- 2.

- 2 Idées et Mise en pratique**
- 3 Diagramme de Classes**
- 4 Algorithmes et explications**
- 5 Illustrations**
- 6 Conclusion**