

# Rapport itération n°2

## Groupe 10

---

### Refactoring

Le code rendu à la précédente itération a été “refactoré” afin de suivre un modèle MVS classique.

Les différentes langues dans les commentaires ont été traduites en anglais.

### Interfaces Graphiques

Un menu permettant de choisir entre: voir la carte ou accéder aux listes de courses à été ajouté. Ce menu apparaît après connexion. Cela implique que seul un utilisateur connecté peut voir la carte.

L'interface des listes de courses a été intégré au reste du projet.

### Base de données

Pour la base de données, nous avons décidé de modifier tout ce qui avait été fait durant la première itération. Nous sommes ainsi passés à l'utilisation de la librairie “JPA” (Java Persistence API).

Grâce à cette dernière, il est possible de générer des tables au sein de la base de données, juste à partir d'un objet java et ces attributs. Ainsi, nous avons pu configurer très facilement le stockage des magasins, différents produits, et autres informations au sein de notre base de données.

Nous avons aussi pris un instant pour remplir notre base de données de divers objets génériques afin de pouvoir tester au mieux ces capacités en situation réel.

L'ensemble de ces détails est accompagné de fonctions afin de gérer les données (suppression, ajout, mise à jour, ...), le tout testé grâce au test unitaire.

L'interface “ShopManagement” utilise ces fonctions pour manipuler les données relatives aux différents magasins à afficher sur la carte. L'interface graphique, elle, permet de rechercher via une page dédiée, divers produits et leurs magasins de vente grâce aux fonctions de la base de données.

### Affichage de la carte et épingles

Insérer la carte devait être une tâche relativement simple. Notre choix s'est porté vers Gmapsfx (libre disponible sur GitHub).

Dans un premier temps, nous avons utilisé le code fourni en exemple. A l'exécution, une erreur apparaissait (un problème de librairie).

Pour résoudre le problème, nous avons essayé une autre librairie JxMaps mais celle-ci étant payante nous n'avons pas poursuivi.

Seconde tentative, nous avons essayé d'utiliser scene builder. La même erreur apparaissait.

Après de nombreux essais, nous avons remarqué que le problème venait de Maven.

L'ajout d'épingle suite à un clic sur la map a été géré avec Gmapsfx. Pas de problème à mentionner.

Rendre les épingles cliquables ne fonctionne pas pour l'instant. Le problème est encore à déterminer (probablement un problème dans la gestion d'évènement). Peut-être qu'investiguer d'autres librairies pourrait être intéressant.