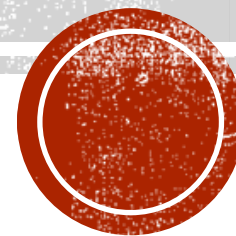


# 計算機圖學期末專 題-忍耐任務遊戲

311551144王昇暉 311605024劉佳勳



# 動機/介紹

- 研究所壓力大，想做個好玩的遊戲
- 遊戲內容：1~2位玩家需要從地圖的起點通過層層關卡移動至指定的終點
  - (1)路途中會有不同的地形若不慎掉落則玩家會回到起始點
  - (2)每段路都會貼不同的材質並且擁有不同的特性ex:冰面會滑、沼澤移動較慢
  - (3)地圖可能會有遮擋物玩家必須旋轉視角來完成任務，操縱方向會因視角改變而不同
  - (4)地圖上充滿各種不同機關ex:移動地形、彈簧、旋轉的斧頭
  - (5)地圖的光源會隨時間有所變化ex:日出日落



# 實作方法

- 透過load .obj file來實作人物以及一些地形
- 計算地形碰撞以及邊界偵測
- 實作光源以及不同地形的光影



# 預期結果

