

	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER GANJIL, PROGRAM STUDI INFORMATIKA, FAKULTAS INFORMATIKA											
Telkom				,								
Telkom University												
Identitas Mata Kuliah	NAMA MK			KODE MK RUMPUN M			BOBOT(SKS)		SEMESTER	Direvisi		
racificas wata kanan	PENGENALAN PEMROGRAMAN			CII-1A3	PEMROGRAMAN	3			1	- Onevior		
Otoritas			Pengembang RPS			Ketua Keloi	Ketua Kelompok Keahlian		Ka PRODI			
	JIMMY TIRTAWANGSA, PRASTI EKO YUNANTO EMA RACHMAWATI									ERWIN BUDI SETIAWAN		
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Pengenalan Pemrogaman ini mengajar kepada mahasiswa bagaimana cara untuk memahami model komputasi dasar, meliputi tipe data dasar dan berfikir algoritmik, yang selanjutnya diharapkan mampu menggunakan dan memanfaatkan struktur kontro percabangan untuk merancang solusi dalam pemecahan masalah komputasi.									angan dan		
Program Learning Outcomes (PLO) &	Program Learning Outcomes (PLO) / CPL PRODI											
Course Learning Outcomes	PLO-12 Mampu mengidentifikasi masalah dan merumuskan solusi komputasional bagi permasalahan dalam Informatika dan komputer.											
										lava tutt		
	Course Learning Outcomes (CLO)									PLO yang di dukung		
	CLO-1 Mampu menjelaskan model komputasi, tipe data dasar, dan cara berpikir algoritmik CLO-2 Mampu menggunakan struktur perulangan pada model komputasi								PLO-12	PLO-12		
	CLO-2 Mampu menggunakan struktur perulangan pada model komputasi CLO-3 Mampu menggunakan struktur percabangan pada model komputasi									PLO-12 PLO-12		
	CLO-4 Mampu membuat algoritma dengan mengkombinasikan fitur dasar algoritma untuk memecahkan masalah komputasi									PLO-12		
	Theripa membaat argumana dengan mengkumunaanan men dasar argumana antak memedankan masalan komputasi											
Penilaian	Id CLO	Tipe Evaluasi		Bobot per Bentuk Penilaian)		•			
			Kuis	Asesmen	ě	TOTAL BOBOT PER CLO						
	CLO-1	Kognitif	6	15	5	26						
	CLO-2 CLO-3	Partisipatif Partisipatif	7	15 15	5	27 27						
	CLO-3	Partisipatif	15	0	5	20						
	CLO-4	raitisipatii	13			0						
						0						
	Total per penilaian		35	45	20	100						
Pustaka	Utama:											
	Pengenalan Algoritma Pemrograman dalam Bahasa Go dan Python, Prasti Eko Yunanto, Bunyamin, Said Al Faraby, Tel-U Press, 2023.											
	Pustaka Pendukung: -											
	Diktat Kuliah Algoritma Pemrograman Prosedural, Inggriani Liem, ITB, 1999											
	Algoritma dan Pemrograman: dalam bahasa pascal, C, dan C++, Rinaldi Munir dan Leony Lidya, Penerbit Informatika, Bandung, 2016											
	Learning Go Programming, Shubhangi Agarwal, BPB Publications, 2021											
Media Pembelajaran	Software: Hardware:											
	Golang, Microsoft Office, Microsoft Team, Zoom, Web Browser, Moodle LMS											
TeamTeaching	PRASTI EKO YUNANTO, JIMMY TIRTAWANGSA, DADE NURJANAH, BUNYAMIN, SELLY MELIANA, FARAH AFIANTI, FEBRYANTI STHEVANIE, GAMMA KOSALA, DONNI RICHASDY, HASMAWATI, YULIANT SIBARONI, DODY QORI UTAMA											
MatakuliahSyarat	40.01	1										
Ambang Batas Kelulusan Mahasiswa Ambang Batas Kelulusan MK	40.01 70.00%											
Ambang batas kelulusan MK	/0.00%											

MINGGU KE-	ID CLO	DESKRIPSI SUB CLO	INDIKATOR KETERCAPAIAN CLO	BENTUK ASSESMEN	MATERI	METODE	LUAR JARINGAN (TATAP MUKA)	DALAM JARINGAN (DARING)
1	CLO-1	Mampu menjelaskan algoritma pemrograman dan model komputasi [C2]	Ketepatan menjelaskan definisi algoritma, pemrograman dan model komputasi		Pengantar Pemrograman, Komputer dan Algoritma	TM (3x50') : Ceramah	Tatap muka	
2	CLO-1	Mampu menentukan variabel, I/O, assignment, tipe data, operasi dasar dan ekspresi [C2]	Ketepatan menentukan tipe data dasar, operator, variable, assignment, expression,		Variabel, Input/Output, Assigment, Tipe data (Integer, Real, Boolean) dan Ekspresi	TM (3x50') : Ceramah, Latihan		Synchronous
3	CLO-1	Mampu menentukan konstanta, kondisi awal, proses dan kondisi akhir dari suatu problem komputasi serta menerjemahkannya kedalam struktur pseudocode [C2]	Ketepatan menentukan konstanta, kondisi awal, proses dan kondisi akhir suatu problem komputasi	Tugas dan PR	Tipe data (Character, String), Konstanta, Analisis Masalah	TM (3x50') : Ceramah, Tugas	Tatap muka	
4	CLO-1	Mampu menerapkan tipe data, variabel, konstanta, ekspresi dan operasi dalam menyelesaikan problem komputasi [C3]	Ketepatan menerapkan tipe data, variabel, konstanta dan operasi dalam menyelesaikan problem komputasi	Quiz	Latihan Analisis Masalah	TM (3x50') : Ceramah, Tutorial, Quiz	Tatap muka	
5	CLO-2	Mampu menggunakan struktur kontrol perulangan for [C3]	Ketepatan menggunakan struktur kontrol pengulangan for		Struktur kontrol perulangan dengan For-Loop	TM (3x50') : Ceramah, Latihan		Synchronous
6	CLO-2	Mampu menggunakan struktur kontrol perulangan while-do/repeat-until [C3]	Ketepatan menggunakan struktur kontrol pengulangan while-do/repeat-until	Tugas dan PR (Participative)	Struktur kontrol perulangan dengan While/Repeat (Catatan: hanya dengan satu kondisi boolean sederhana)	TM (3x50') : Ceramah, Tugas	Tatap muka	
7	CLO-1; CLO-2	Mampu mengimplementasikan tipe data dasar dan struktur kontrol perulangan dalam menyelesaikan problem komputasi [C3]	Ketepatan mengimplementasikan tipe data dan struktur kontrol perulangan	Quiz (Participative)	Review CLO1 dan CLO2	TM (3x50') : Ceramah, Tutorial, Quiz	Tatap muka	
8	CLO-1; CLO-2	Mampu mengimplementasikan tipe data dasar dan struktur kontrol perulangan dalam menyelesaikan problem komputasi [C3]	Ketepatan mengimplementasikan tipe data dan struktur kontrol perulangan	Asesmen	Asesmen CLO 1 dan CLO 2	TM (3x50') : Asesmen	Tatap muka	
9	CLO-3	Mampu mengidentifikasi operasi perbandingan dan logika [C4]	Ketepatan menganalisis operasi perbandingan dan logika		Tipe data Boolean, operasi perbandingan dan logika	TM (3x50') : Ceramah, Latihan		Synchronous
10	CLO-3	Mampu menganalisis problem komputasi menggunakan struktur kontrol percbangan IF-Else-IF [C4]	Ketepatan menganalisis pola percabangan IF- Else-IF		Struktur kontrol percabangan dengan IF dan Else-IF	TM (3x50') : Ceramah, Latihan	Tatap muka	
11	CLO-3	Mampu memproyeksikan solusi komputasi kedalam struktur kontrol percabangan IF- Else-IF [CS]	Ketepatan memproyeksikan solusi kedalam struktur percabangan IF-Else-IF	Tugas dan PR (Participative)	Latihan soal struktur kontrol percabangan tanpa nested	TM (3x50') : Ceramah, Tutorial, Tugas	Tatap muka	
12	CLO-3	Mampu memproyeksikan solusi komputasi kedalam struktur kontrol percabangan Nested IF [C5]	Ketepatan memproyeksikan solusi kedalam struktur percabangan Nested IF	Quiz (Participative)	Latihan soal struktur kontrol percabangan dengan nested (untuk variasi jawaban bentuk else-if)	TM (3x50'): Ceramah, Tutorial, Quiz	Tatap muka	
13	CLO-3	Mampu merancang solusi komputasi kedalam struktur kontrol percabangan [C6]	Ketepatan merancang solusi studi kasus percabangan	Asesmen (Participative)	Asesmen CLO 3	TM (3x50') : Asesmen	Tatap muka	
14	CLO-4	Mampu merancang solusi algoritma persoalan kombinasi struktur kontrol perulangan dan percabangan [C6]	Ketepatan merancang solusi studi kasus kombinasi struktur perulangan dan percabangan		Latihan soal kombinasi struktur kontrol perulangan dan percabangan	TM (3x50') : Ceramah, Latihan		Synchronous
15	CLO-4	Mampu merancang solusi algoritma persoalan kombinasi struktur kontrol perulangan dan percabangan [C6]	Ketepatan merancang solusi studi kasus kombinasi struktur perulangan dan percabangan	Tugas dan PR (Participative)	Latihan soal kombinasi struktur kontrol perulangan dan percabangan	TM (3x50'): Ceramah, Tutorial, Tugas	Tatap muka	
16	CLO-4	Mampu membuat algoritma untuk solusi problem komputasi menggunakan struktur percabangan, perulangan dan fitur-fitur algoritma [C6]	Ketepatan membuat algoritma dan merumuskan solusi problem komputasi	Quiz (Participative)	Latihan soal kombinasi struktur kontrol perulangan dan percabangan	TM (3x50') : Ceramah, Tutorial, Quiz	Tatap muka	