# Practica 3: Mensajería de baja latencia parte II

## Medición de latencias

Se crea el publicador y el subscriptor en aplicaciones diferentes y se utiliza roundtrip para hacer la medición de latencias y latencias acumuladas. A continuación, obtenemos el siguiente resultado:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Protocolo | Media de latencia (ms) | Ratio envío por segundo | Numero de mensajes |
| IPC | 3.516 | 263.45 | 1000 |
| IPC | 1.047 | 8374.95 | 10k |
| IPC | 0.199 | 455794.06 | 100k |
| Unicast | 4.981 | 150.82 | 1000 |
| Unicast | 1.243 | 8062.25 | 10K |
| Unicast | 0.229 | 429466.55 | 100k |
| Multicast | 4.962 | 165.83 | 1000 |
| Multicast | 1.170 | 6848.92 | 10K |
| Multicast | 0.244 | 419378.78 | 100K |

Según los datos tomados se puede evidenciar que tanto ipc, unicast y multicast tienen una latencia muy similar por cada limite de mensajes enviado. Excepto por ipc con 1000 mensajes el cual tiene una diferencia de más de medio milisegeundo, esto quiere decir que con una menor ratio de mensajes ipc es más eficiente para utilizar