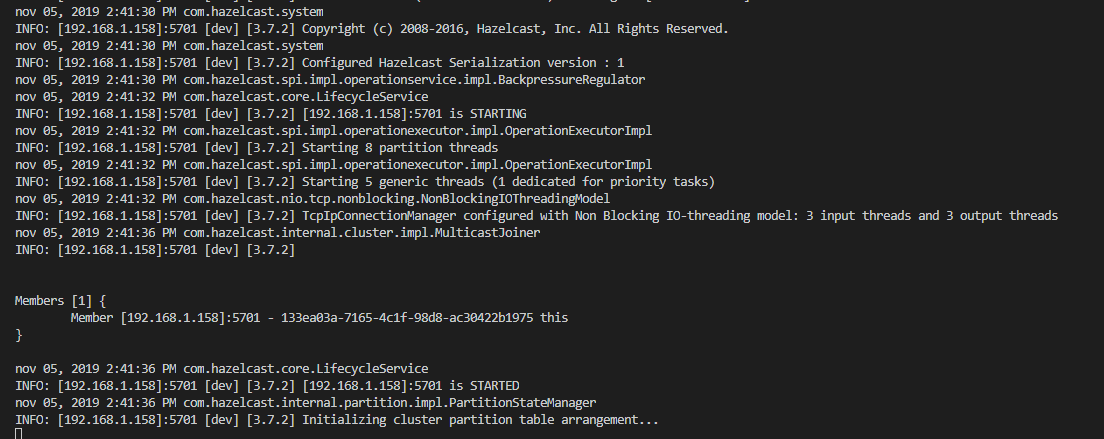
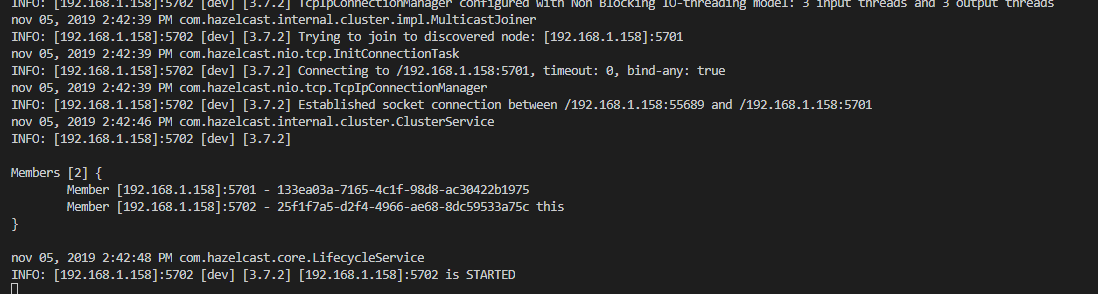
# Practica HazelCast

## Parte 1

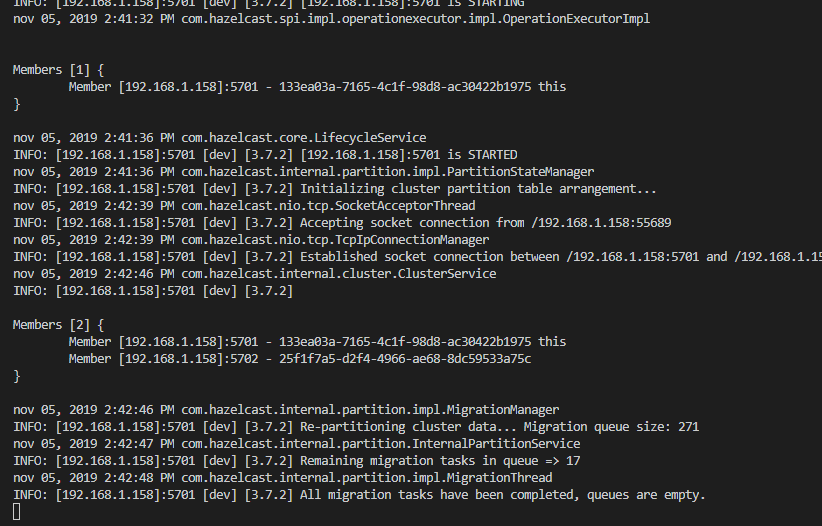
Se levanta el primer nodo



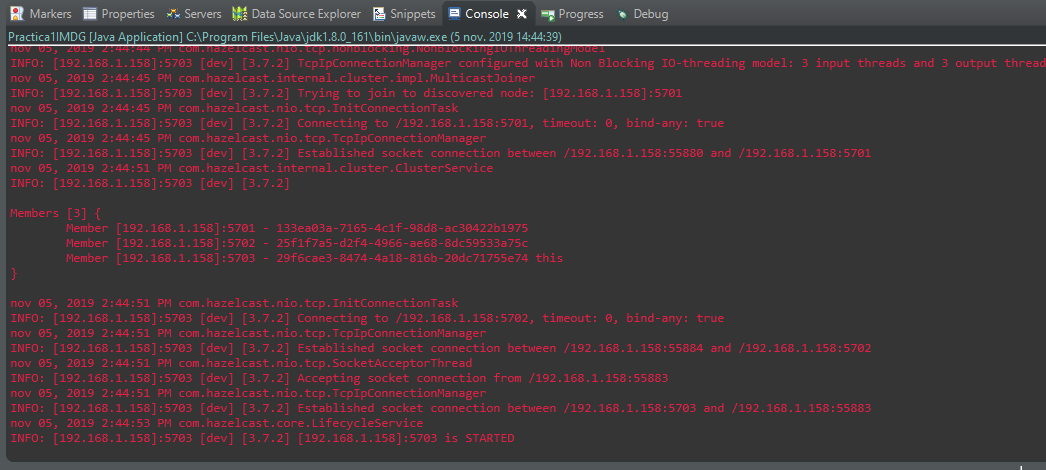
Se levanta el segundo nodo



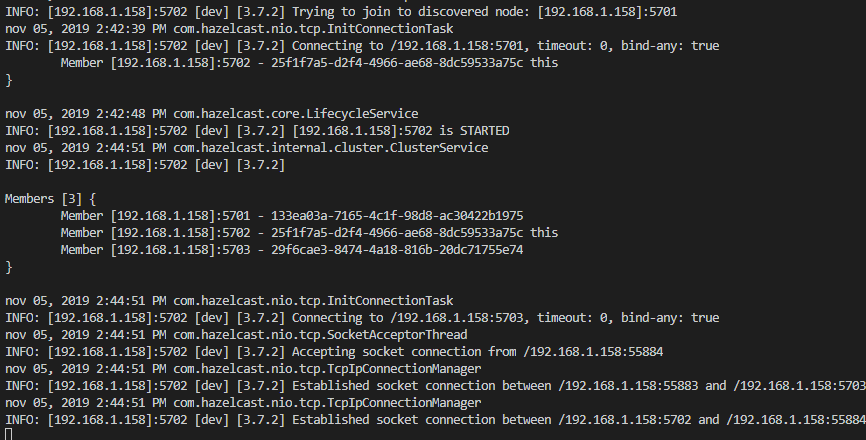
Desde la terminal donde se visualiza la ejecución del primer nodo, se puede ver que el segundo se conecta



Se levanta el tercer nodo



Desde la terminal donde se visualiza la ejecución del segundo nodo, se puede ver que el tercero se conecta



## Parte 2

En el siguiente código se expresa la implementación del nodo leader junto con dos nodos seguidores mediante contadores distribuidos de hazelCast (countdownlatch)

public static void main(String[] args) throws InterruptedException {

        // Instanciar hazelcast y crear una cache

        // Insertar un dato y arrancar 3 veces el main,

        // Leer el output de consola y ver como hazelcast va encontrando "miembros"

        // Comprobar que se conectan (en el output deberian verse 3 miembros en la consola) y capturarlo

        Config config = new Config();

        config.getNetworkConfig().getJoin().getTcpIpConfig().addMember("localhost").setEnabled(true);

        config.getNetworkConfig().getJoin().getMulticastConfig().setEnabled(false);

        DataGridNode node = new DataGridNode();

        //Leader node

        ICountDownLatch latch = node.getHzInstance().getCountDownLatch( "countDownLatch" );

        System.out.println( "Leader Starting" );

        latch.trySetCount( 1 );

        Thread.sleep( 30000 );

        //Process to be executed----------------------

        Person p = new Person("Alvaro", 28051, "", "");

        node.addToCache(p);

        node.printCache();

        //---------------------------------------------

        latch.countDown();

        System.out.println( "Leader finished" );

        latch.destroy();

    }

Y el nodo Follower

public static void main(String[] args) throws InterruptedException {

        // Instanciar hazelcast y crear una cache

        // Insertar un dato y arrancar 3 veces el main,

        // Leer el output de consola y ver como hazelcast va encontrando "miembros"

        // Comprobar que se conectan (en el output deberian verse 3 miembros en la consola) y capturarlo

        Config config = new Config();

        config.getNetworkConfig().getJoin().getTcpIpConfig().addMember("localhost").setEnabled(true);

        config.getNetworkConfig().getJoin().getMulticastConfig().setEnabled(false);

        DataGridNode node = new DataGridNode();

        //Follower node

        ICountDownLatch latch = node.getHzInstance().getCountDownLatch( "countDownLatch" );

        System.out.println( "Waiting" );

        boolean success = latch.await( 10, TimeUnit.SECONDS );

        System.out.println( "Complete: " + success );

        //Process to be executed----------------------

        Person p = new Person("Irene", 28052, "", "");

        node.addToCache(p);

        node.printCache();

        //-------------------------------------------

    }