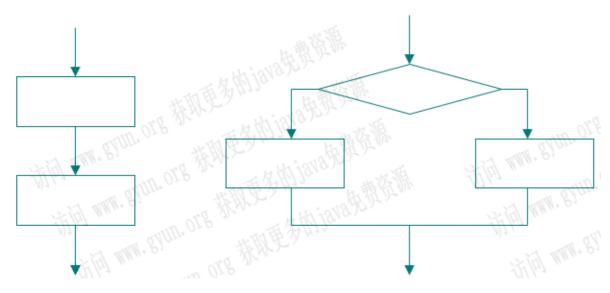
JavaSE选择结构

1. 什么流程控制?

- 1.1. 就是用来控制程序中各语句的执行顺序。
- 1.1.1. 顺序(如左图)
- 1.1.2. 选择结构(如右图)

如图:

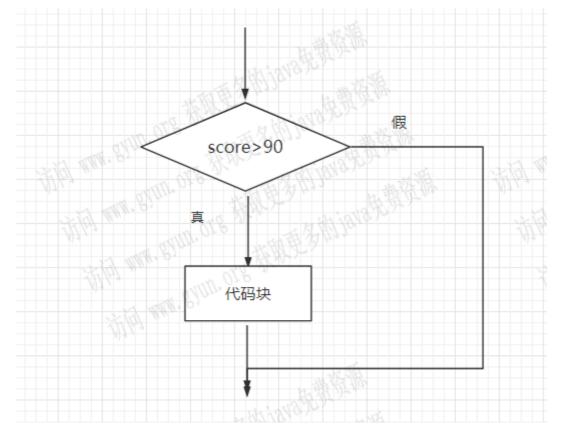


2. 流程图:

逐步解决指定问题的步骤和方法的一种图形化表示方法

图 形↩	意义。	图 形₽	意 义₂ৣৣৣ
	程序开始或结束。		判断和分支。
200 May 200 Ma	计算步骤/处理符号。		连接符。
The same of	输入/输出指令↔	1 1 3 8 M	流程线和

3. 基本if的流程图



4. if的语法:

```
if (条件) {//(缩进)代码块注意: 当有一条语句时,可以省略{},但不推荐。
```

4.1. if的应用演示代码1如下:

```
package org.gyun.test;
 2
 3
   /**
   * @className: Demo1.java
4
    * @Description: if的应用
5
6
   * @Author: DongGaoYun
   * @URL: www.gyun.org
    * @Email: DongGaoYun@qq.com
9
    * @QQ: 1050968899
    * @WeiXin: QingYunJiao
10
11
    * @Date: 2019-9-3 下午4:25:01
12
    * @Version: 1.0
13
    */
14
   public class Demo1 {
15
16
17
        * 主方法 实现需求:
```

```
* if 在一条语句的情况下,可以省略 { } , 不推荐省略!强烈要求加 { }
18
19
        */
20
       public static void main(String[] args) {
21
          // 变量声明赋值
22
          int num = 10;
          // 判断
23
          if (num > 10)//注意没有加 {} 注意缩进
24
25
              System.out.println(num);
26
          // 更新num
27
          num++; // 注意:这个一行不用考虑++在前还是后,即num的值就是num+1
28
          System.out.println(++num); // 打印是num自加1之后的值,即打印为: 12
29
          System.out.println(num++); // 打印是num先赋值时的值,注意:不是自加1后的
   值,即打印为:12
30
          System.out.println(num); // 打印是num自加1之后的值,即打印为: 13
31
       }
32 | }
```

4.2. if的应用演示代码2如下:

```
package org.gyun.test;
 2
   /**
 3
 4
    * @ClassName: Demo2.java
    * @Description: if复杂应用
 5
 6
    * @Author: DongGaoYun
 7
    * @URL: www.gyun.org
    * @Email: DongGaoYun@qq.com
9
    * @QQ: 1050968899
10
    * @WeiXin: QingYunJiao
    * @Date: 2019-9-3 下午4:59:36
12
    * @version: 1.0
13
    */
14
   public class Demo2 {
      /**
15
16
        * 主方法: 分析需求:
17
18
       public static void main(String[] args) {
19
           //调用方法
20
           // demo1();
21
           // demo2();
22
           // demo3();
23
           // 需求: 如果百米赛跑在10秒内 可以根据条件进入男子和女子组
24
           // 语法: if(条件){} 注意:条件的结果是布尔值,即true和false是true,则执行
    代码块, 否则不执行!
25
           // 声明变量
           String sex = "男";
26
27
           int s = 91;
           // if判断
28
           if (s < 10) {//结果为true
29
30
               if ("男".equals(sex)) {
31
                   System.out.println("进入男子组");
32
               } else if ("女".equals(sex)) {
33
                   System.out.println("进入女子组");
34
               } else {
```

```
35
                   System.out.println("sex未知");
36
               }
37
           } else {//false,就执行这一行打印
38
               System.out.println("淘汰了");
39
           }
40
       }
41
       // 多重if选择结构 使用多重if选择语句处理问题时需要注意顺序,切记不能任意调换。
42
43
       private static void demo3() {
44
           // 声明变量
           int java = 91;
45
46
           // 互斥
47
           if (java >= 100) {
48
               System.out.println("良好");
49
           } else if (java >= 80) {
50
               System.out.println("中等");
51
           } else if (java >= 60) {
52
               System.out.println("及格");
53
           } else {
54
               System.out.println("差");
55
           }
56
       }
57
58
       // 使用if-else选择结构
59
        private static void demo2() {
           // 声明变量
60
           int java = 91;
61
           // 互斥
62
63
           if (java > 90) {
64
               System.out.println("给予奖励!");
65
66
               System.out.println("蹲马步");
67
           }
68
       }
69
70
       // 基本的if选择结构
71
       // 达成其中一个条件, 就给予奖励 1.条件1 java>90 music>80 2.条件2 java==100
   music>70
72
       private static void demo1() {
73
           // 声明变量
74
           int java = 91;
           int music = 81;
75
           //结果为true,就打印:给予奖励!
76
           if ((java > 90 && music > 80) || (java == 100 && music > 70)) {
77
78
               System.out.println("给予奖励!");
79
           }
80
       }
81
   }
82
```