MP3：MPEG Audio Layer3 有损格式：只保留人儿听得到的频段内的声音，其他更高或者更低频率的声音就被MP3技术去掉了

WAV：WaveForm 无损格式：全保留/体积大 所有一般只录段音频

**采样位数（类比图片分辨率）**：可以理解数字音频设备处理声音的解析度，即对声音的辨析度。就像表示颜色的位数一样（8位表示256种颜色，16位表示65536种颜色），有8位，16位等。**这个数越大，解析度就越高，录制和回放的声音也就越真实。**

**采样频率（类比FPS）**：就是对声音信息1秒钟采样多少次，以记录成数字信息。如CD音频是44.1KHz采样率，它对声音以每秒44100次的频率来记录信息。**原则上采样率越高，声音的质量越好。**

**每个缓冲区帧数**：通俗的举个例子，你手里有 102400 块钱，现在要上交给女朋友。但是，你心想一口气全给她，怕撑爆了她的钱包。于是你定了一个值，每次只给她 1024 元。

CHUNK **=** 1024 *# 每个缓冲区的帧数*

FORMAT **=** pyaudio**.**paInt16 *# 采样位数*

CHANNELS **=** 1 *# 单声道*

RATE **=** 44100 *# 采样频率*

