

final(最终)

2019年11月11日 14:28

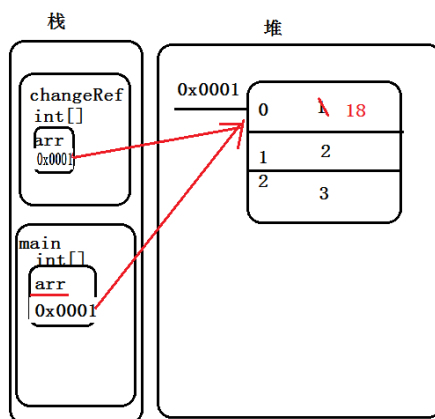
引用、方法、类

final修饰引用：

常量：引用不可发生变化的量

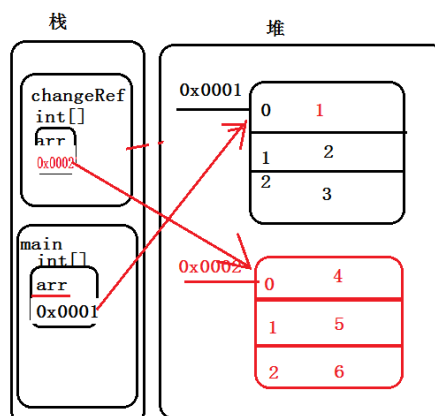
```
final int[] arr = new int[] {1, 2, 3};
System.out.println(arr[0]); //1
changRef(arr);
System.out.println(arr[0]); //18
```

```
public static void changRef(int[] arr) {
    arr[0] = 18;
}
```



```
final int[] arr = new int[] {1, 2, 3};
System.out.println(arr[0]); //1
changRef(arr);
System.out.println(arr[0]); //18
```

```
public static void changRef(int[] arr) {
    arr = new int[] {4, 5, 6};
}
```



上图中，第二次结果还为1

赋值方式：

方式一：在定义是直接赋值。

```
public class Test {
    public final String str = "mark";
}
```

方法二：声明时不赋值，在构造方法中赋值。

```
public class Test {
    public final String str;
    public Test() {
        this.str = "mark";
    }
}
```

方法三：声明时不赋值，在构造代码块中赋值。

```
public class Test {  
    public final String str;  
    {  
        this.str = "mark";  
    }  
}
```

final修饰方法：

final修饰的方法不可以被重写；

final修饰的方法可以重载； final修饰的方法也可以继承；

final修饰类：

final修饰的类不能被继承；

System String

static final:

赋值方式：

方式一：在定义时直接赋值

Static final int eyeNum = 2;//静态常量

方式二：可以在静态代码块中赋值

```
public class Test {  
    public static final String str;  
    static {  
        str = "mark";  
    }  
}
```