

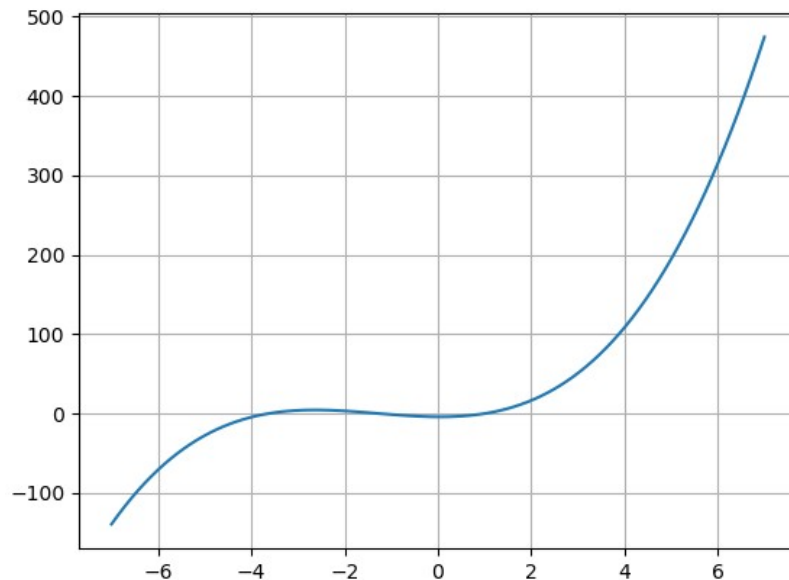
## Чудов Богдан А-17-22, Вариант 16.

### Лабораторная работа №2 «Решение нелинейных уравнений»

**Задача 1.** Локализуите максимальный вещественный корень уравнения  $f(x) = 0$  и найдите его с точностью  $\varepsilon$ , используя средства языка Python.

$$f(x) = 0.9x^3 + 3.5x^2 - 0.3x - 4$$

$$\varepsilon = 1e-6$$



По графику видно, что отрезок локализации максимального вещественного корня  $[0, 2]$ . Следовательно логично взять начальное приближение  $x_0 = 1$ .

Ниже приведен код для поиска корня методом секущих и методом ньютона при помощи *scipy.optimize.newton*.

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
from scipy.optimize import newton

# заданная функция
def func(x):
    return 0.9 * x**3 + 3.5 * x**2 - 0.3 * x - 4

# производная
def derive(x):
    return 2.7 * x**2 + 7 * x - 0.3

x = np.linspace(-7, 7, 100)
y = func(x)

# построение графика
plt.plot(x,y)
plt.grid(True)

# решение двумя методами
x0 = 1
root1 = newton(func, x0, tol = 1e-6)
root2 = newton(func, x0, tol = 1e-6, fprime=derive)
print('Корень полученный методом секущих: ', root1)
print('Корень полученный методом ньютона: ', root2)

plt.show()
```

Корень полученный методом секущих: **0.9892861090268065**

Корень полученный методом ньютона: **0.9892861089982815**

**Задача 2.** Даны два уравнения  $f(x)=0$  и  $g(x)=0$ . Найдите с точностью  $\varepsilon = 10^{-10}$  все их корни, содержащиеся на отрезке  $[a, b]$ . Для решения задачи реализуйте программно метод бисекции.

$$f(x) = (\sin x)^2 + \frac{5}{6} \sin x + \frac{1}{6}$$

$$g(x) = (\sin x)^2 + \frac{2}{3} \sin x + \frac{1}{9}$$

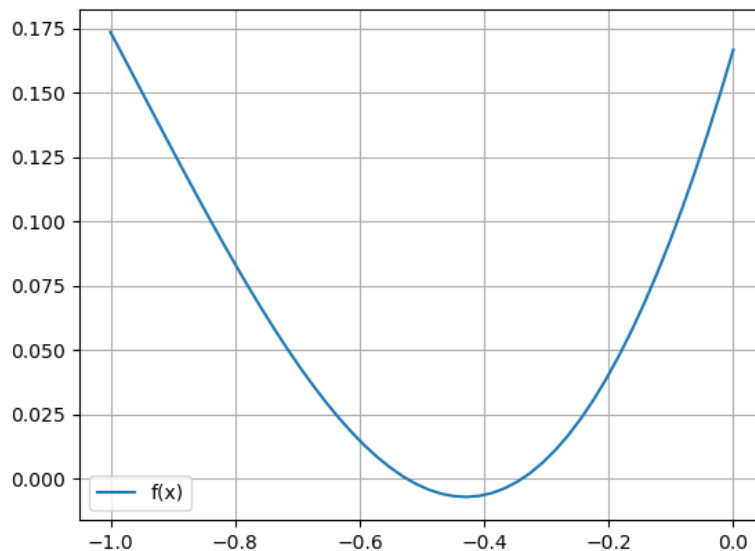
1. Аналитическое решение для  $f(x) = 0$ :

$$x_1 = \arcsin(-1/3) = -0.3398369094$$

$$x_2 = \arcsin(-1/2) = -0.5235987756$$

Были получены два отрезка локализации:  $[0.6, -0.5]$  и  $[-0.4, -0.3]$

Ниже представлен график функции  $f(x)$ .



Корни, полученные в ходе решения методом бисекции:

$$x_1 = -0.5235987755935639$$

$$x_2 = -0.3398369094356894$$

Корни, полученные в ходе решения при помощи *scipy.optimize.root*:

$$x_1 = -0.5235987755982989$$

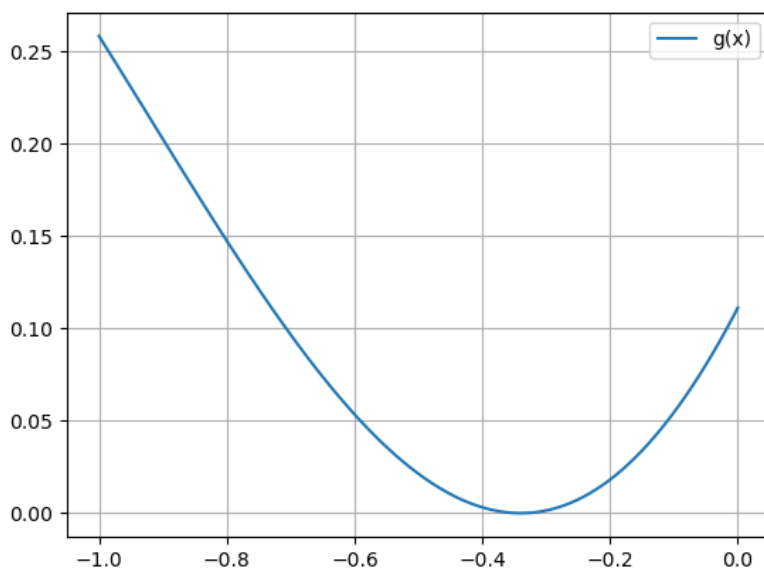
$$x_2 = -0.33983690945412176$$

2. Аналитическое решение для  $g(x) = 0$ :

$$x = \arcsin(-1/3) = -0.3398369094$$

Был получен отрезок локализации  $[-0.4, -0.3]$

Ниже представлен график функции  $g(x)$ .



Корни, полученные в ходе решения методом бисекции:

$x = -0.3000000001862645$

Корни, полученные в ходе решения при помощи *scipy.optimize.root*:

$x = -0.3398369057031181$

**Вывод по задаче 2:** Решение методом бисекции применимо для функции  $f(x)$ , т.к функция имеет разные знаки на концах отрезка локализации, поэтому корни сошлись с аналитическим решением. Но в случае с функцией  $g(x)$  этот метод не применим, т.к во всех точках отрезка локализации функция положительна, либо равна нулю (непосредственно в корне), поэтому корни в результате расчета не совпали с аналитическим решением.

Ниже представлен код для задачи 2:

```
from scipy.optimize import root
from numpy import sin, arcsin, linspace
import matplotlib.pyplot as plt

def f(x):
    return sin(x)**2 + (5 * sin(x)) / 6 + 1 / 6

def g(x):
    return sin(x)**2 + (2 * sin(x)) / 3 + 1 / 9

def bisection(f, a, b, eps):
    c = 0
    while (b - a) / 2 > eps:
        c = (a + b) / 2
        if f(c) == 0:
            break
        elif f(c) * f(a) < 0:
            b = c
        else:
            a = c
    return c

# f(x)
print('\n----- Решение f(x) = 0 -----\n')
print('Аналитическое решение.\nx1 = arcsin(-1/3) = ', arcsin(-1/3), '\nx2 = arcsin(-1/2) = ', arcsin(-1/2))
print('\nДва отрезка локализации. [-0.6, -0.5] и [-0.4, -0.3]')

a1 = -0.6
b1 = -0.5
a2 = -0.4
b2 = -0.3
eps = 1e-10

print('Решение методом бисекции.\nx1 = ', bisection(f, a1, b2, eps), '\nx2 = ', bisection(f, a2, b2, eps))
print('\nРешение при помощи scipy.optimize.root')
print('x1 = ', root(f, -0.5, tol=eps).x[0])
print('x2 = ', root(f, -0.3, tol=eps).x[0])
print('\n')

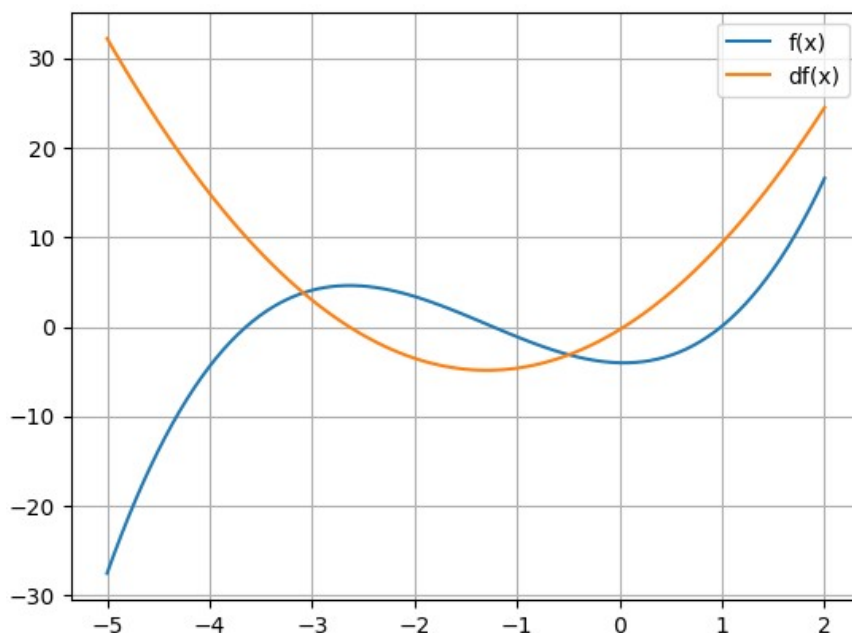
# g(x)
print('----- Решение g(x) = 0 -----\n')
print('Аналитическое решение.\nx = arcsin(-1/3) = ', arcsin(-1/3))
print('\nОдин отрезок локализации. [-0.4, -0.3]')
print('Решение методом бисекции. \nx = ', bisection(g, -0.4, -0.3, eps))
print('\nРешение при помощи scipy.optimize.root')
print('x = ', root(g, -0.3, tol=eps).x[0])
x = linspace(-1, 0, 50)
plt.plot(x, f(x), label='f(x)')
plt.grid(True)
plt.legend()
plt.show()

x = linspace(-1, 0, 100)
plt.plot(x, g(x), label='g(x)')
plt.grid(True)
plt.legend()
plt.show()
```

**Задача 3.** Методом простой итерации найти все вещественные корни уравнения из задачи 1  
точностью  $\varepsilon = 1e-13$ . Проследить за поведением погрешности.

$$f(x) = 0.9x^3 + 3.5x^2 - 0.3x - 4$$

$$\text{eps} = 1e-13$$



Ниже представлены графики функции  $f(x)$  и её первой производной.

На графике видны три корня  $f(x) = 0$ . Можно выделить три отрезка локализации: Отрезки локализации:  $[-4, -3]$ ,  $[-2, -1]$ ,  $[0.5, 1.5]$ .

1) На отрезке локализации  $[-4, -3]$  производная монотонно убывает

$$m = f'(-3) = 3$$

$$M = f'(-4) = 14.9$$

2) На отрезке локализации  $[-2, -1]$  производная сначала убывает потом возрастает

$$m = f'\left(-\frac{35}{27}\right) = -4.837 \text{ (точка минимума)}$$

$$M = f'(-1) = -4.6$$

3) На отрезке локализации  $[0.5, 1.5]$  производная монотонно возрастает

$$m = f'(0.5) = 3.875$$

$$M = f'(1.5) = 16.275$$

Формула для вычисления оптимального параметра:  $q = \frac{2}{m+M}$

$$q_1 = 0.11173184357541899$$

$$q_2 = -0.2119309262166405$$

$$q_3 = 0.09925558312655088$$

Ниже представлена программа для нахождения корней методом простой итерации с оптимальным параметром:

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

def f(x):
    return 0.9 * x**3 + 3.5 * x**2 - 0.3 * x - 4

def df(x):
    return 2.7 * x**2 + 7 * x - 0.3

def mpi(f, df, a, b, mi, ma, tol):
    q = 2 / (mi + ma)
    print('q = ', q)
    i = 0
    xk = (a + b) / 2
    while True:
        x_prev = xk
        i += 1
        xk = x_prev - q * f(x_prev)
        print('Итерация: ', i, ' x = ', xk, ' Апостериорная оценка погрешности: ', (q / (1 - q)) * abs(xk -
x_prev))
        if abs(xk - x_prev) < ((1 - abs(q)) / abs(q) * tol):
            return i, xk
        if i > 10000:
            print('Решение не найдено')
            exit()

# построение графиков
x = np.linspace(-5, 2, 100)
plt.plot(x, f(x), label='f(x)')
plt.plot(x, df(x), label='df(x)')
plt.grid(True)
plt.legend()
plt.show()
print('Отрезки локализации: [-4, -3], [-2, -1], [0.5, 1.5]')

print('На отрезке [-4, -3] производная убывает; на отрезке [-2, -1] убывает, потом возрастает; на отрезке
[0.5, 1.5]
возрастает.')

eps = 1e-13
a = -4
b = -3
x1 = mpi(f, df, a, b, df(b), df(a), eps)
a = -2
b = -1
# в точке -35/27 минимум производной
x2 = mpi(f, df, a, b, df(-35/27), df(b), eps)
a = 0.5
b = 1.5
x3 = mpi(f, df, a, b, df(a), df(b), eps)

print('x1 = ', x1[1], ' Итераций: ', x1[0])
print('x2 = ', x2[1], ' Итераций: ', x2[0])
print('x3 = ', x3[1], ' Итераций: ', x3[0])
```

В ходе выполнения программы были получены следующие данные:

1)  $q = 0.11173184357541899$

Номер итерации	Приближение $x^{(n)}$	Апостериорная оценка погрешности
1	-3.649441340782123	0.018797652928568918
2	-3.6455295605631255	0.000492047826288982
3	-3.6460273009822153	6.260885774714304e-05
4	-3.645965172854633	7.814858815359267e-06
5	-3.6459729468913817	9.778662576810796e-07
6	-3.645971974432676	1.2232184975616445e-07
7	-3.645972096082781	1.5301899956775827e-08
8	-3.645972080864986	1.9141880533476618e-09
9	-3.6459720827686537	2.3945508050199453e-10
10	-3.645972082530514	2.995468303869524e-11
11	-3.645972082560305	3.747275026965e-12
12	-3.645972082556578	4.687794527121667e-13
13	-3.645972082557045	5.876501242292652e-14

2)  $q = -0.2119309262166405$

Номер итерации	Приближение $x^{(n)}$	Апостериорная оценка погрешности
1	-1.2271389324960753	-0.04771534211532362
2	-1.2323172423135622	-0.0009055334525398083
3	-1.232200311956273	-2.044766610627435e-05
4	-1.2322029746012246	-4.6561796434018853e-07
5	-1.232202913980747	-1.06007311737001e-08
6	-1.2322029153609	-2.4134797787232716e-10
7	-1.2322029153294782	-5.4947367899206276e-12
8	-1.2322029153301934	-1.2506834945929532e-13
9	-1.2322029153301772	-2.8345201833370253e-15

3)  $q = 0.09925558312655088$

Номер итерации	Приближение $x^{(n)}$	Апостериорная оценка погрешности
1	0.9900744416873448	0.0010937254339013975
2	0.9893489155931	7.994777898014443e-05
3	0.9892911407243735	6.366376719172461e-06
4	0.9892865122911383	5.100201912101364e-07
5	0.9892861413233481	4.087799340530132e-08
6	0.9892861115892346	3.2764863366070656e-09
7	0.9892861092059543	2.626204243359051e-10
8	0.9892861090149271	2.104982854689297e-11
9	0.9892861089996157	1.68720868314192e-12
10	0.9892861089983884	1.3523311640998877e-13
11	0.9892861089982901	1.0839202201850016e-14

3.1. Для достижения точности  $1e-13$  потребовалось: 13 итераций для первого корня; 9 итераций для второго корня; 11 итераций для третьего корня.

3.2-3. Количество итераций разное для каждого из корней, что объясняется разной скоростью убывания погрешности. Вычислим эту скорость для каждого корня.

$$\frac{x_1^n}{x_1^{n-1}} = 0.125$$

$$\frac{x_2^n}{x_2^{n-1}} = 0.0228$$

$$\frac{x_3^n}{x_3^{n-1}} = 0.08$$

3.4. Различную скорость сходимости при поиске различных корней можно объяснить большей либо меньшей разностью между максимумом и минимумом производной на отрезке локализации. В нашем случае для второго корня эта разность заметно меньше, чем для первого и третьего корня, поэтому скорость сходимости выше и требуется меньше итераций для вычисления корня с заданной точностью.