**Objectif**

Mettre en ligne mon application de chat en utilisant Railway et rendre le chat accessible en ligne pour plusieurs utilisateurs.

**Ce que j’ai fait**

* J’ai commencé par préparer mon application Nuxt pour qu’elle fonctionne sur Railway.
* J’ai ajusté mon nuxt.config.js pour utiliser process.env.PORT et écouter sur 0.0.0.0 pour être compatible avec Railway.
* J’ai uploadé mon projet sur Railway en utilisant mon repo GitHub.
* Le déploiement a bien fonctionné, le site est en ligne.
* J’ai vérifié que les messages peuvent être postés et affichés.
* J’ai ajouté un setInterval dans le script pour rafraîchir les messages toutes les 2 secondes.
* J’ai corrigé le style pour que les messages envoyés apparaissent à droite et les messages reçus à gauche.
* J’ai mis en place un système pour générer un userId unique dans le localStorage pour chaque navigateur afin que les messages soient bien différenciés visuellement entre les utilisateurs.

**Difficultés rencontrées**

* Le déploiement sur Render ne fonctionnait pas (problèmes liés au build Nuxt 2 et node\_modules manquant).
* Sur Railway, au départ le site était en “internal” (non accessible publiquement), j’ai dû chercher comment activer l’accès public.
* Les messages ne se rafraîchaient pas automatiquement, j’ai donc ajouté un setInterval.
* J’ai eu une erreur avec localStorage is not defined car en mode server-side rendering (SSR), localStorage n’existe pas. J’ai corrigé ça en utilisant process.client.
* Les messages apparaissaient tous du même côté, j’ai corrigé en utilisant un userId unique par navigateur.

**Conclusion**

Le site est en ligne, fonctionnel. Plusieurs utilisateurs peuvent chatter en ligne.  
Il reste à sécuriser l’application, améliorer le style, et éventuellement ajouter un vrai système de comptes.  
Je suis satisfait car c’est la première fois que je mets un projet Nuxt en ligne avec une base de données.