Отчёт по лабораторной работе №9

Операционные системы

Балханова Алтана Юрьевна

Содержание

Цель работы	Ę
Выполнение лабораторной работы	(
Контрольные вопросы	35
Выводы	36

Список иллюстраций

0.1	Создание файла
0.2	Набор текста
0.3	Вырезала строку
0.4	Вставка строки
0.5	Выделение области
0.6	Вставка строки
0.7	Вырезала выделенную область
0.8	Отмена последнего действия
0.9	Начало строки
0.10	Конец строки
0.11	Начало буфера
0.12	Конец буфера
0.13	Список активных буферов
0.14	Переключение между буферами
0.15	Закрытие окна
0.16	Переключение между буферами
0.17	Переключение между буферами
0.18	Закрытие окна
0.19	Закрытие окна
0.20	Создание файлов
0.21	Заполнение файлов
0.22	Поиск слов
0.23	Переключение между найденными словами
0.24	Выход из режима поиска
0.25	Ввод текста для замены
0.26	Ввод текста для замены
0.27	Замена текста
0.28	Режим поиска
0.29	Режим поиска

Список таблиц

Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Выполнение лабораторной работы

- 1. Открыла emacs с помощью комнады emacs &.
- 2. Создала файл lab07.sh с помощью комбинации С-х С-f (рис. 0.1).

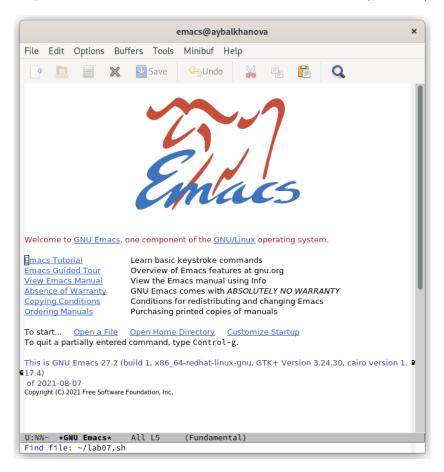


Рис. 0.1: Создание файла

3. Набрала текст (рис. 0.2) и сохранила его, используя комбинацию клавиш (C-x C-s).

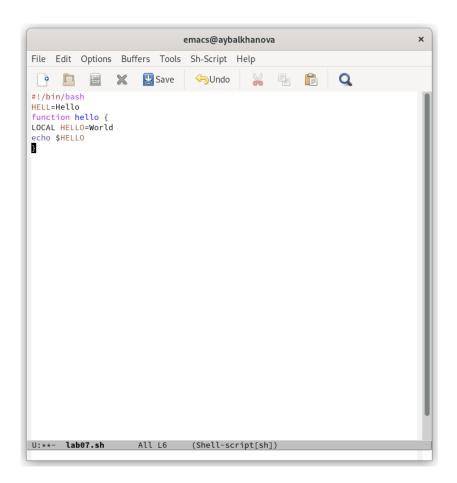


Рис. 0.2: Набор текста

- 4. Проделала с текстом стандартные процедуры редактирования.
 - 1. Вырезала одной командой целую строку (С-к) (рис. 0.3).

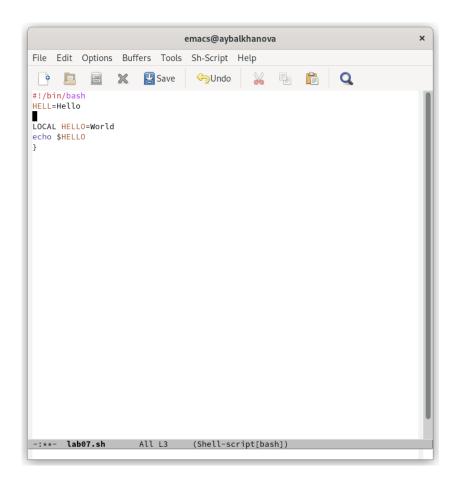


Рис. 0.3: Вырезала строку

2. Вставила эту строку в конец файла (С-у) (рис. 0.4).

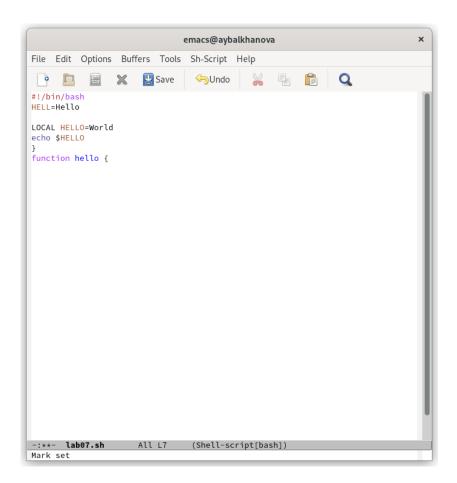


Рис. 0.4: Вставка строки

3. Выделила область текста (C-space) (рис. 0.5). Скопировала область в буфер обмена (M-w).

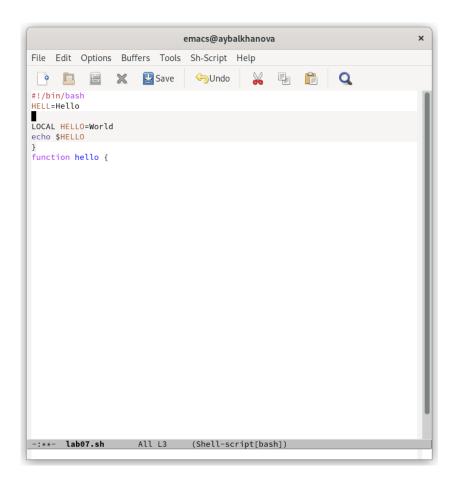


Рис. 0.5: Выделение области

4. Вставила область в конец файла, используя С-у (рис. 0.6).



Рис. 0.6: Вставка строки

5. Вновь выделила эту область (C-space) и на этот раз вырезать её (C-w) (рис. 0.7).

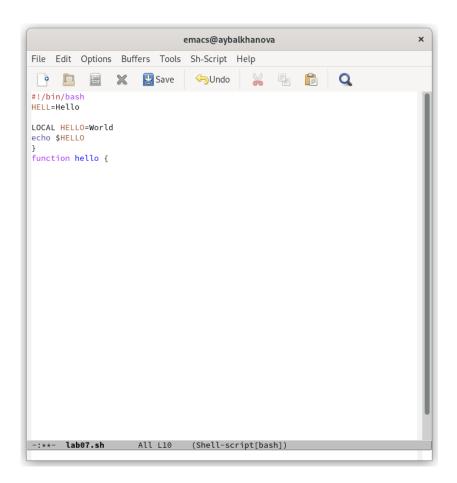


Рис. 0.7: Вырезала выделенную область

6. Отменила последнее действие (С-/) (рис. 0.8.).

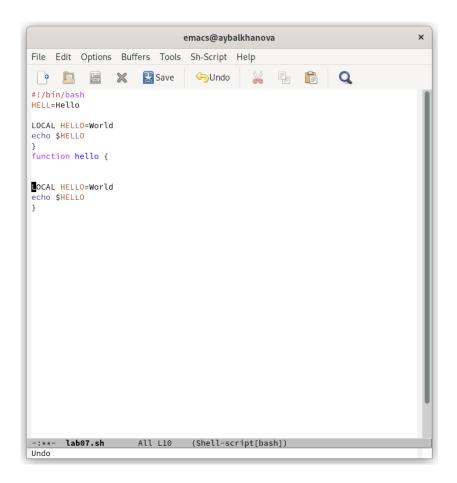


Рис. 0.8: Отмена последнего действия

- 5. Научилась использовать команды по перемещению курсора.
 - 1. Переместила курсор в начало строки (С-а) (рис. 0.9).



Рис. 0.9: Начало строки

2. Переместила курсор в конец строки (С-е) (рис. 0.10).

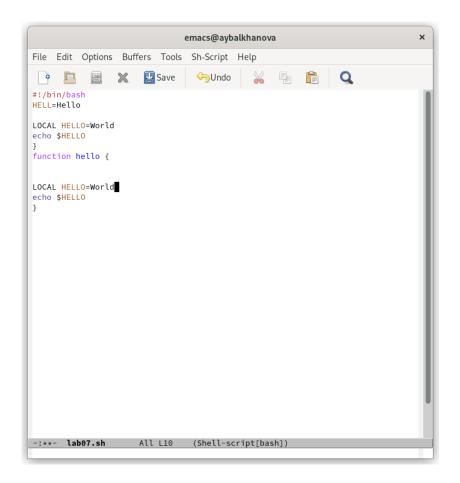


Рис. 0.10: Конец строки

3. Переместила курсор в начало буфера (М-<) (рис. 0.11).

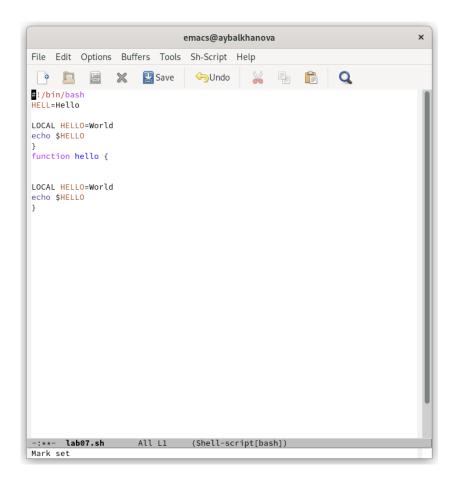


Рис. 0.11: Начало буфера

4. Переместила курсор в конец буфера (М->) (рис. 0.12).

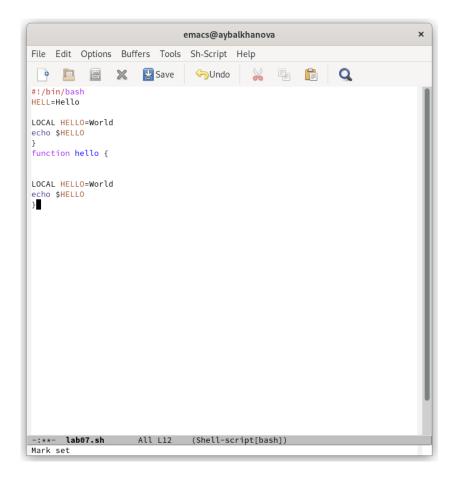


Рис. 0.12: Конец буфера

- 6. Управление буферами.
 - 1. Вывела список активных буферов на экран (С-х С-b) (рис. 0.13).

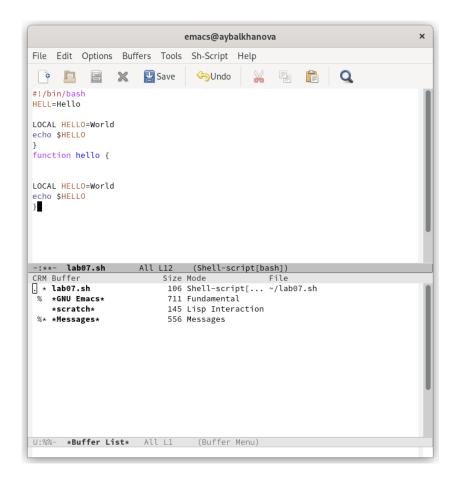


Рис. 0.13: Список активных буферов

2. Переместилась во вновь открытое окно (С-х о) со списком открытых буферов и переключилась на другой буфер (рис. 0.14).

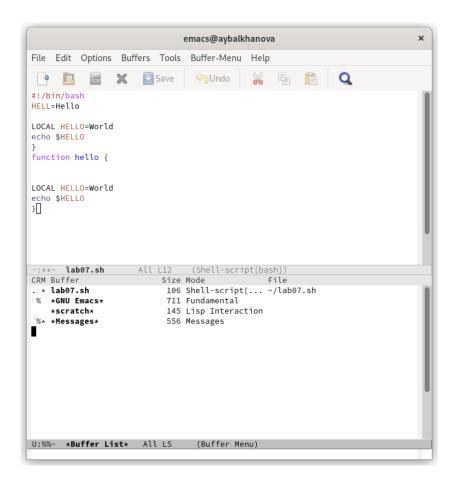


Рис. 0.14: Переключение между буферами

3. Закрыла это окно (С-х 0) (рис. 0.15).

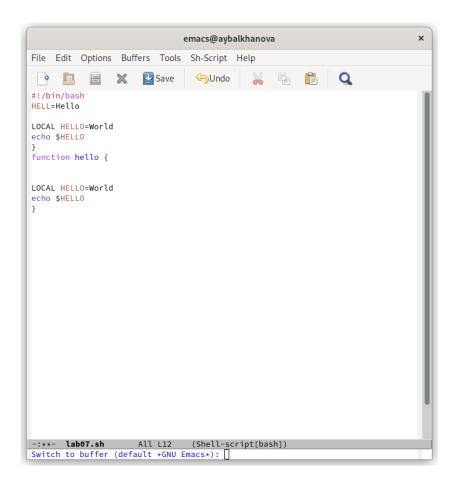


Рис. 0.15: Закрытие окна

4. Переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b) (рис. $0.16,\,0.17$).

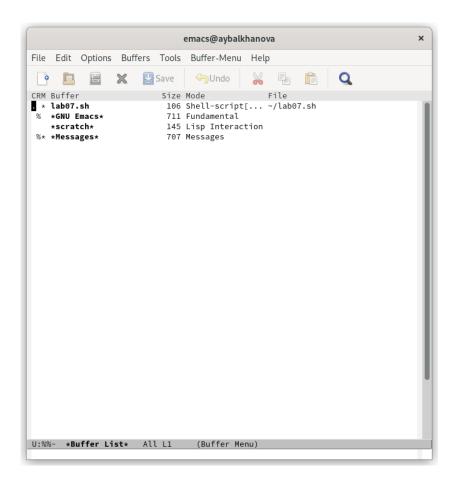


Рис. 0.16: Переключение между буферами

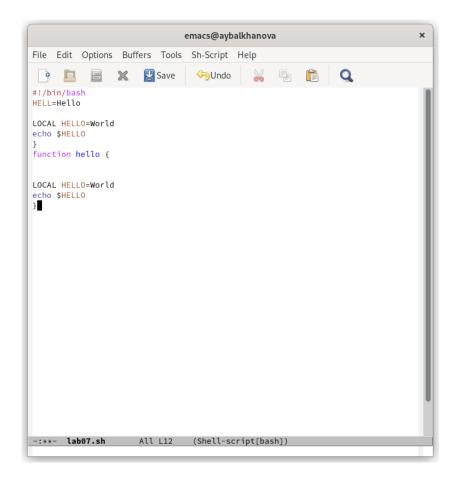


Рис. 0.17: Переключение между буферами

7. Управление окнами.

1. Поделила фрейм на 4 части: разделила фрейм на два окна по вертикали (C-x 3) (рис.0.18), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2) (рис. 0.19).

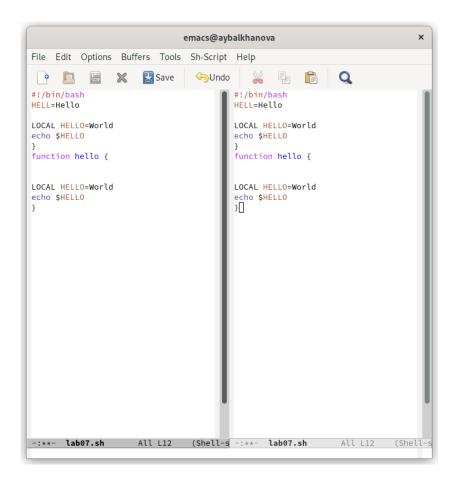


Рис. 0.18: Закрытие окна

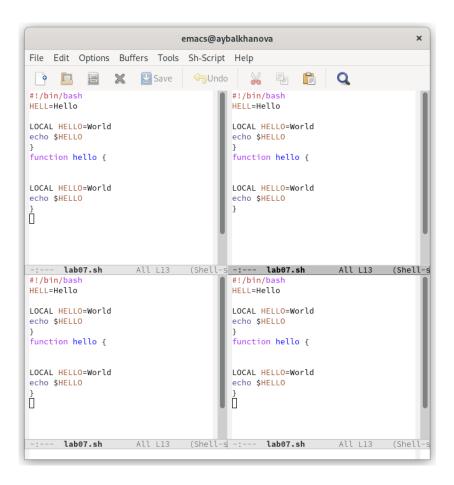


Рис. 0.19: Закрытие окна

2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста (рис. $0.20,\,0.21$).

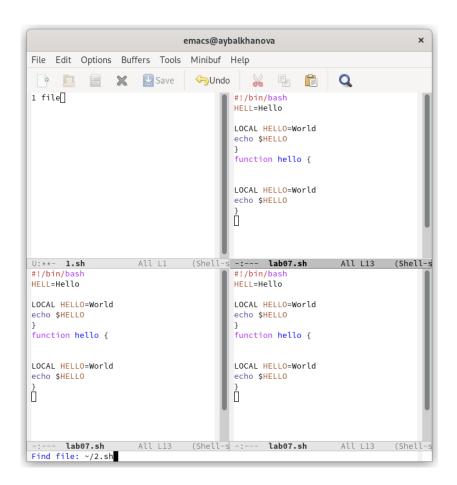


Рис. 0.20: Создание файлов

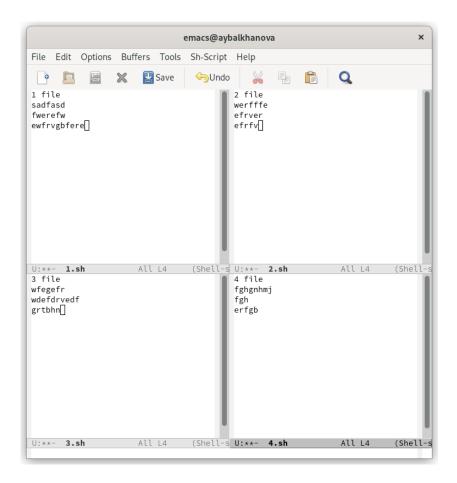


Рис. 0.21: Заполнение файлов

8. Режим поиска

1. Переключилась в режим поиска (C-s) и нашла несколько слов, присутствующих в тексте (рис. 0.22).

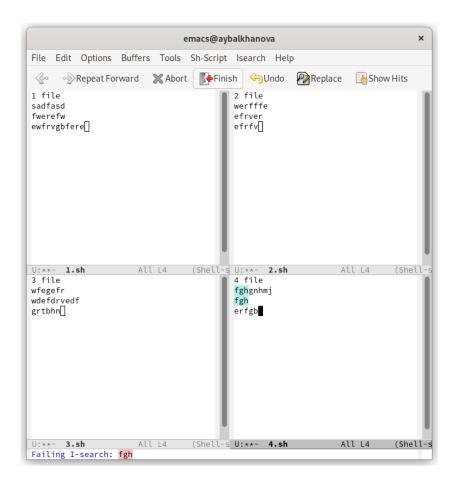


Рис. 0.22: Поиск слов

2. Переключалась между результатами поиска, нажимая С-s (рис. 0.23).

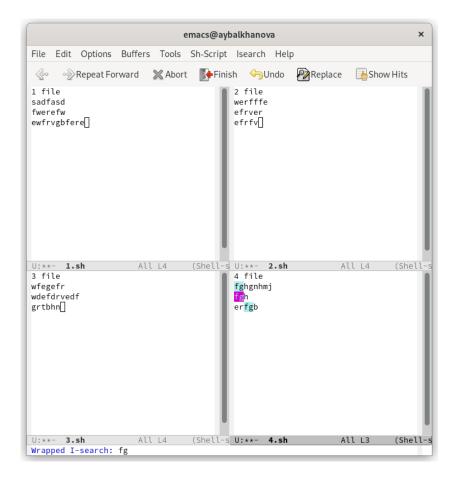


Рис. 0.23: Переключение между найденными словами

3. Вышла из режима поиска, нажав С-д (рис. 0.24).

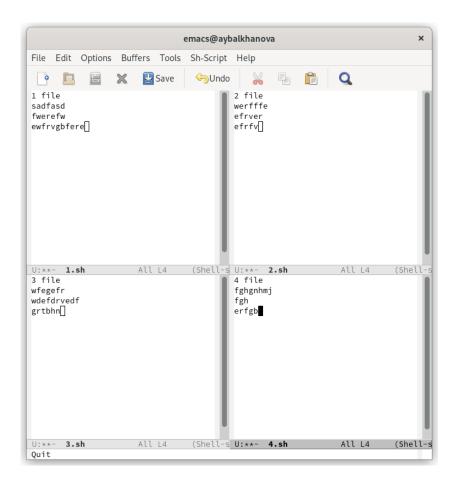


Рис. 0.24: Выход из режима поиска

4. Перешла в режим поиска и замены (М-%), ввела текст, который следует найти и заменить (рис. 0.25), нажала Enter, затем ввела текст для замены(рис. 0.26). После того как подсветились результаты поиска, нажала! для подтверждения замены (рис. 0.27).

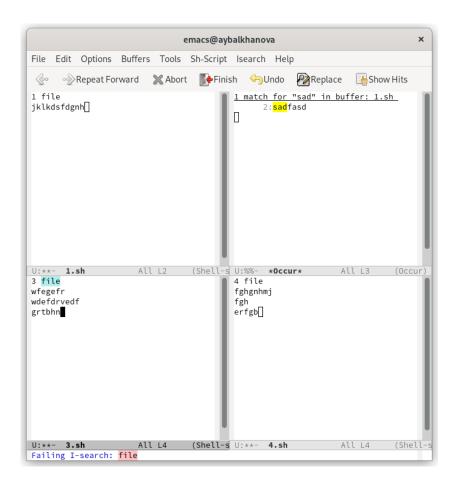


Рис. 0.25: Ввод текста для замены

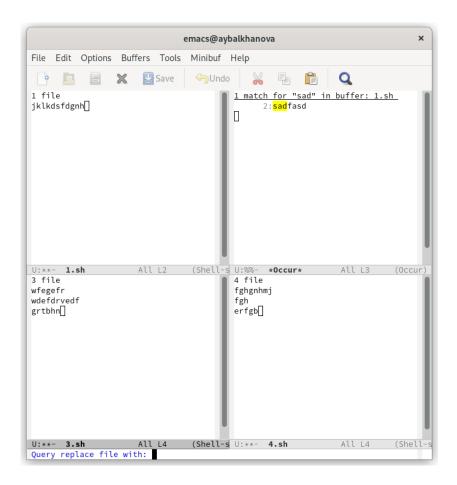


Рис. 0.26: Ввод текста для замены

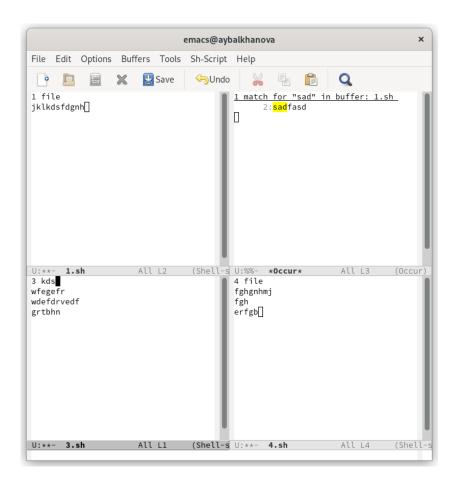


Рис. 0.27: Замена текста

5. Попробовала другой режим поиска, нажав M-s о (рис. 0.28, 0.29). В отличие от обычного режима поиска он выводит чтроки с найденными результатами в отдельном буфере.

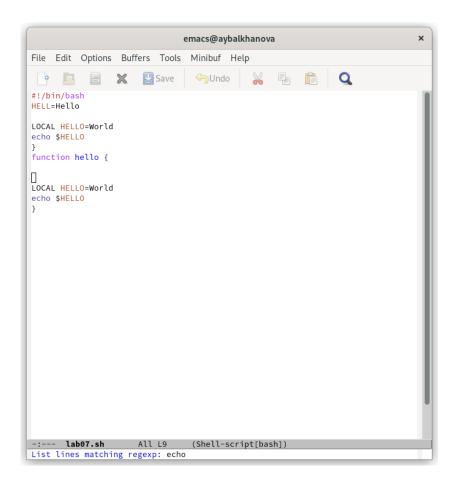


Рис. 0.28: Режим поиска

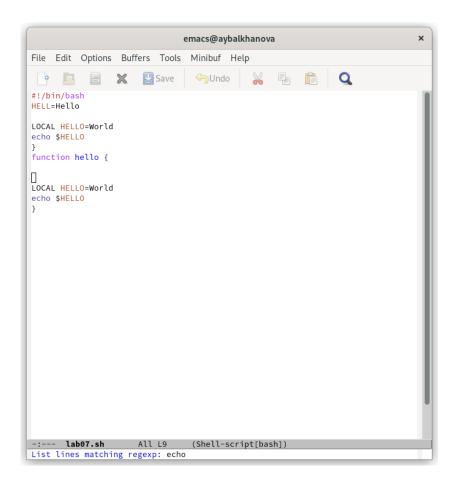


Рис. 0.29: Режим поиска

Контрольные вопросы

- 1. Emacs семейство многофункциональных расширяемых текстовых редакторов. Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.
- 2. Большое количество различных комбинаций клавиш, которые исопльзуются для работы с ним.
- 3. Буфер объект, представляющий какой-либо текст. Окно область фрейма, отображающая один из буферов.
- 4. Можно открыть более 10 буферов.
- 5. Только что запущенный Emacs несет один буфер с именем 'scratch', который может быть использован для вычисления выражений Лиспа в Emacs.
- 6. Зажимая ctrl, нажимаю на c, после чего нажимаю на |. Зажимая ctrl, нажимаю на c, после чего, зажимая ctrl, нажимаю на |.
- 7. Ctrl-х 3 или ctrl-х 2.
- 8. В файле .emacs
- 9. Эта клавиша удаляет символы, её можно переназначить.
- 10. Етася показался мне более удобным из-за удобного интерфейса.

Выводы

Я познакомилась с операционной системой Linux и получила практические навыки работы с редактором Emacs.