Spiel wird gestartet Schwierigheitsgrad auswählen Tonfolge wird generiert Leicht extrem normal schwer E53 [35] [25] Computer spielt 1. Ton Button wird hevorgehoben Nutter drucket Button Computer überprüft, ob gediückter button dem 1. Ton entspricht WAHR FALSCH Computer sprelt 1. 22. ton Spiel endet Co Button wird hervorgehoben Nutzer drickt 1. Button Computer überprüft, ab FALSCHI WAHR Spiel endet Nuter druckt 2. Button computer oberprift R WAHR FALSCH Sprel endet Computer sprelt 1.2. & 3. Ton Lo Buttons werden hervorgehoben