JavaScript_Part1

Javascript est un langage dit dynamique mais qui ne permet pas l'accès à une base de données

Javascript peut être inclus dans les programmes html de trois façons:

```
1/ soit à l'intérieur d'un pavé comme body
2/ soit mis dans le HEAD
3/ ou mis dans fichier externe .js
```

Voyons des exemples:

1/ Exemple 1:

TITRE
103 calories

<u>2/Exemple2: Utiliser un fichier externe : fichier externe : .js</u>

On le réutilisera à l'intérieur du programme html dans le pavé HEAD par exemple :

```
nommage.js

<html>
    <head>
        <script type="text/javascript" src= "nommage.js">
            </script>
        </head>
        <body>
        </body>
        </html>
```

dtJour=19; prixTotal=143; nbLigne=4; noCompteur=10;

```
txtUrl="www.hotosting.com/";
document.write("jour"+dtJour+"<br/>"+"url:"+txtURL+"/djarou
dib");
```

jour 19

url: www.hotosting.com/djaroudib

Exemple3: Les calculs qui donnent un certain dynamisme que nous n'avions pas dans le langage html qui je le rappelle un langage statique d'affichage:

```
<html>
<head> title </head>
<body>
<script type="text/javascript">
    a=2;
    b=6;
    c=a*b;
    d=a/b;
    e=a+b; f=a-b;
    g=Math.exp(a); h=Math.sqrt(a);
```

```
document.wrtite(c+" "+d+" " +"<br/>"+e+"
"+f+"<br/>>+g+""+h)
      </script>
</body>
```

12347,382,44