

Filière: 3 année Informatique et Réseaux

# Projet:

Site web E-commerce

# ANNA SHOP

**Réalisée par**: Idouahmane Aya

**Soutenu le:** 27/05/2024

Encadré par : M. Mohamed Ghezouani

Année universitaire: 2023/2024

# Plan:

#### 1.Introduction:

-Présentation du Site Web *Anna Shop* 

#### 2. Fonctionnalités:

- Liste des fonctionnalités principales du site (ex : création de compte, panier d'achat, paiement en ligne, etc.).

# 3. Conception et Développement :

- -Conception et de développement.
- Principaux défis rencontrés et solutions adoptées.

#### 4. Interface Utilisateur:

- Brève évaluation de l'interface utilisateur (UX)......
- Mention des principaux éléments de design et de convivialité......

# 5.Technologies Utilisées

#### 6. Conclusion:

- Récapitulation des points clés.
- Brève réflexion sur le succès du projet et les leçons apprises.

#### 1.Introduction:

Dans un monde de plus en plus connecté où le commerce électronique façonne nos habitudes d'achat, la nécessité d'une plateforme conviviale et intuitive pour parcourir et acquérir des produits devient primordiale. C'est dans cette optique que nous présentons ANNASHOP, une solution sophistiquée répondant aux besoins contemporains du commerce en ligne.

ANNASHOP vise à simplifier l'expérience d'achat en ligne en offrant une interface utilisateur intuitive et fonctionnelle. Conçu avec une attention particulière à la convivialité, ce projet s'articule autour de fonctionnalités essentielles qui facilitent la navigation, l'achat et l'interaction avec les produits.



Grâce à une conception axée sur l'utilisateur, ANNASHOP propose une expérience transparente et fluide à chaque étape du processus d'achat. De la recherche de produits à la finalisation de la commande, chaque interaction est soigneusement pensée pour offrir commodité et efficacité.

#### 2. Fonctionnalités:

- Développer une interface utilisateur simple et intuitive : L'objectif principal est de concevoir une interface utilisateur conviviale qui permet aux utilisateurs de naviguer facilement à travers les produits, de trouver ce qu'ils cherchent et de passer leurs commandes sans effort.
- Mettre en place un système de panier d'achat fonctionnel : Il est essentiel de permettre aux utilisateurs d'ajouter des produits à leur panier, de modifier les quantités et de supprimer des articles selon leurs besoins, garantissant ainsi une expérience d'achat flexible et pratique.
- Implémenter un système de commande efficace: Le projet vise à fournir un processus de commande rationalisé, comprenant un formulaire pour saisir les informations de livraison et une confirmation de commande claire présentant un récapitulatif des articles, le prix total et les détails de livraison.
- Permettre l'inscription et la gestion de compte utilisateur:
  L'objectif est de permettre aux utilisateurs de créer des comptes en
  fournissant leur adresse e-mail et un mot de passe, et de leur offrir la
  possibilité de se connecter pour consulter l'historique de leurs
  commandes, garantissant ainsi une expérience personnalisée et
  sécurisée.
- Intégrer un système de recherche et de filtrage efficace: Il est crucial de fournir aux utilisateurs des outils de recherche avancés, tels qu'une barre de recherche et des filtres, pour leur permettre de trouver rapidement les produits qu'ils recherchent en fonction de différentes catégories ou de leur prix.
- Faciliter l'évaluation et les commentaires des produits: L'objectif
   est de mettre en place un système permettant aux utilisateurs de
   noter les produits et de laisser des commentaires sur leur expérience
   d'achat, favorisant ainsi la transparence et la confiance dans la
   communauté des acheteurs.

## 3. Conception et Développement :

- Conception de l'interface utilisateur (UI) et de l'expérience utilisateur (UX) :
- **Défi** : Créer une interface intuitive et conviviale tout en offrant une expérience utilisateur engageante.
- **Solution**: Réaliser des études approfondies sur les comportements des utilisateurs et leurs préférences en matière de navigation en ligne. Utiliser des outils de prototypage pour itérer rapidement sur les designs et impliquer les utilisateurs dans des tests d'interface utilisateur pour recueillir des retours d'expérience précieux.
  - Gestion des performances et de la scalabilité :
- **Défi** : Assurer que la plateforme peut gérer efficacement le trafic élevé et s'adapter à une croissance future.
- **Solution**: Adopter une architecture logicielle évolutive et utiliser des technologies robustes pour garantir des temps de chargement rapides et une disponibilité élevée. Mettre en œuvre des stratégies de mise en cache et d'optimisation des requêtes pour améliorer les performances du système.
  - Sécurité des données et des transactions :
- **Défi** : Protéger les informations sensibles des utilisateurs, telles que les données de paiement et les informations personnelles.
- **Solution**: Mettre en œuvre des mesures de sécurité robustes, telles que le cryptage des données, l'authentification à deux facteurs et la conformité aux normes de sécurité PCI DSS. Effectuer régulièrement des audits de sécurité et des tests de pénétration pour détecter et corriger les vulnérabilités potentielles.
  - Tests et assurance qualité :
- **Défi**: S'assurer que la plateforme fonctionne correctement sur différentes plateformes et appareils, et qu'elle est exempte de bogues.

- **Solution**: Mettre en place un processus de tests rigoureux, comprenant des tests fonctionnels, des tests de compatibilité multi-navigateurs et multi-appareils, ainsi que des tests de charge et de performance. Utiliser des outils d'automatisation des tests pour accélérer le processus de tests et garantir une qualité logicielle élevée.

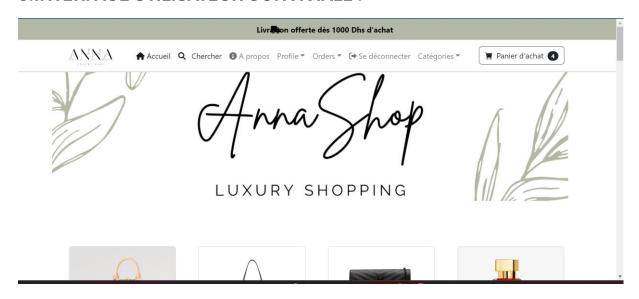
## 4. Technologies Utilisées:

- Python avec Django:
- Python est un langage de programmation polyvalent et puissant, largement utilisé dans le développement web pour sa simplicité et sa lisibilité.
- Django est un framework web open source écrit en Python, qui offre une structure robuste et flexible pour la création d'applications web. Il facilite le développement rapide en fournissant des fonctionnalités intégrées telles que l'authentification utilisateur, la gestion des sessions, la sécurité des formulaires, etc.
- Django suit le principe du "batteries included", ce qui signifie qu'il inclut de nombreuses fonctionnalités prêtes à l'emploi, ce qui permet aux développeurs de se concentrer sur la création de fonctionnalités spécifiques au projet plutôt que de réinventer la roue.
  - Bootstrap 5 :
- Bootstrap est un framework front-end open source, développé par Twitter, qui facilite la conception d'interfaces web réactives et esthétiques.
- Bootstrap offre une vaste gamme de composants prédéfinis, tels que des boutons, des formulaires, des modèles de grille, des barres de navigation, etc., ce qui permet de créer rapidement des interfaces utilisateur attrayantes et cohérentes.
- Avec Bootstrap 5, les développeurs bénéficient de fonctionnalités améliorées, notamment une compatibilité améliorée avec les navigateurs, une prise en charge des variantes de couleurs personnalisées, une optimisation de la taille du fichier CSS, etc.
- L'intégration de Bootstrap dans le projet **ANNASHOP** garantit une expérience utilisateur moderne et réactive, tout en simplifiant le processus

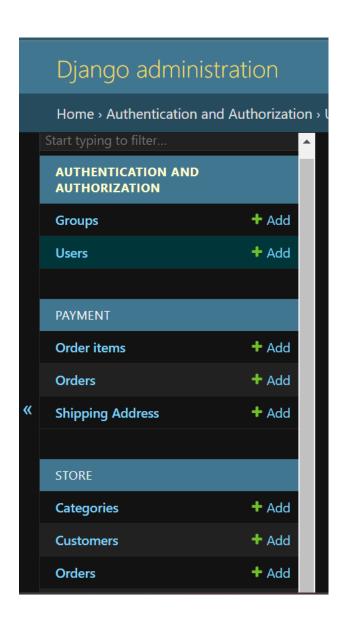
de conception et de développement grâce à sa documentation exhaustive et ses outils de personnalisation.

En combinant Python avec Django pour la logique métier et la gestion du côté serveur, et Bootstrap 5 pour la création d'interfaces utilisateur attrayantes et réactives du côté client.

#### **5.INTERFACE UTILISATEUR CONVIVIALE:**











#### 6. Conclusion:

## Récapitulation des points clés :

Dans le cadre du projet **ANNASHOP**, mon objectif principal était de créer une plateforme e-commerce conviviale et fonctionnelle, mettant en œuvre une interface intuitive permettant aux utilisateurs de naviguer facilement à travers les produits et de passer des commandes sans effort. J' ai réalisé cet objectif en développant des fonctionnalités clés telles que la navigation par catégorie, le processus de commande simplifié, et la gestion des comptes utilisateurs, utilisant des technologies de pointe telles que Python avec Django pour le côté serveur et Bootstrap 5 pour la conception front-end. Ces choix technologiques ont permis de garantir une expérience utilisateur moderne et attrayante, tout en assurant une efficacité et une flexibilité maximales dans le développement de la plateforme.

## Leçons apprises :

Tout au long du projet ANNASHOP, plusieurs défis ont été rencontrés, notamment la conception d'une interface utilisateur intuitive, la gestion des performances et de la scalabilité, ainsi que l'intégration de systèmes tiers. Pour surmonter ces défis, nous avons adopté des approches telles que la réalisation d'études approfondies sur les comportements des utilisateurs, l'utilisation d'architectures logicielles évolutives, et une collaboration étroite avec les fournisseurs de services pour faciliter l'intégration. Ces défis nous ont offert des enseignements précieux sur divers aspects du développement web, de la gestion de projet et de la collaboration interdisciplinaire. Nous avons appris l'importance de la planification minutieuse, de la flexibilité dans l'adaptation aux changements, et de la communication efficace tout au long du processus de développement. Pour de futurs projets similaires, nous envisageons d'améliorer nos processus de test et d'assurance qualité, d'investir davantage dans la documentation et la formation, et d'adopter des pratiques de développement itératives pour une meilleure adaptation aux besoins changeants des utilisateurs. En intégrant ces leçons apprises, nous sommes convaincus que nous pourrons améliorer nos processus et nos résultats à l'avenir, et continuer à offrir des solutions de qualité supérieure à nos clients.