

# Algorithme de Floyd-Warshall

Projet SM501 - Théorie des Graphes

## MEMBRES

Eya LAHOUEL

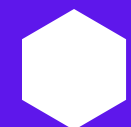
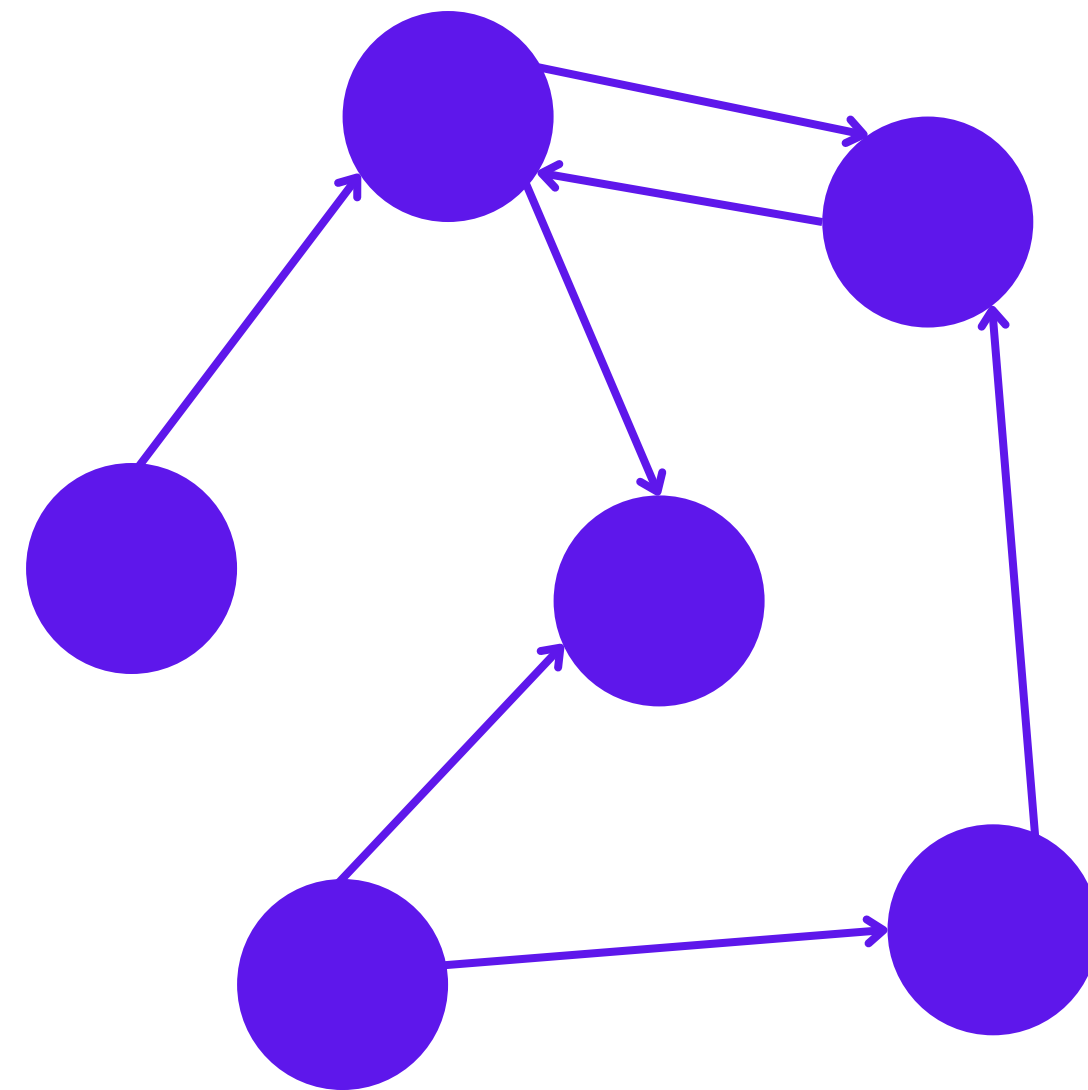
Myriem TIH

Zoubir SAHNOUN

Mohamed Hedi MOURALI

Mohamed Ilyes BEN SAID

Mohamed SAKHO



# Objectif

Objectif 1 : Implémentation de l'algorithme de Floyd-Warshall

- Calculer les plus courts chemins entre tous les couples de sommets
- Traiter des graphes orientés et valués

Objectif 2 : Développer une interface de visualisation

- Charger les graphes depuis des fichiers
- Afficher les matrices de distances et de chemins
- Visualiser les résultats de manière claire

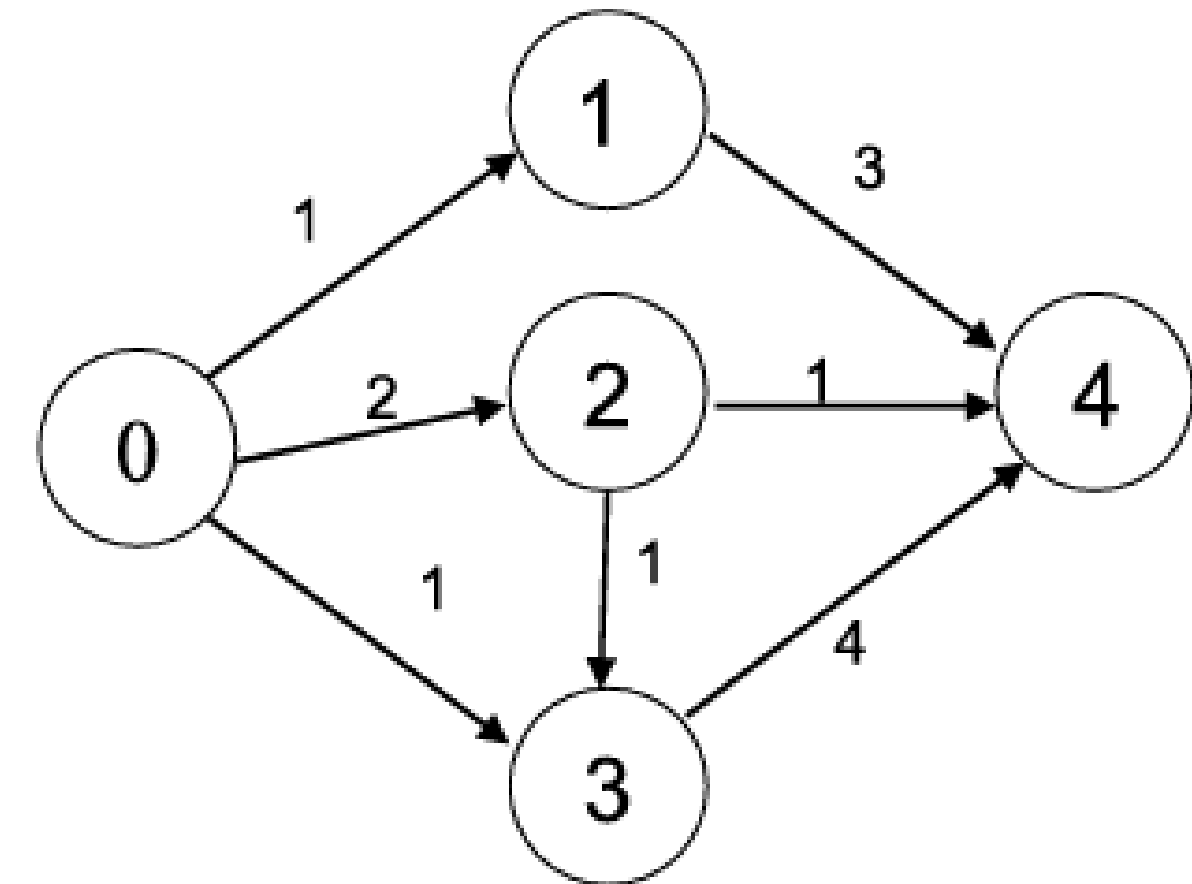
Objectif 3 : Application concrète

- Démontrer l'utilité pratique de l'algorithme
- Cas d'usage : modélisation de la propagation virale

# Représentation des Graphes

## Structure :

- ① Nombre de sommets ( $N$ )  $\longrightarrow$  5
- ② Nombre d'arcs ( $M$ )  $\longrightarrow$  7
- ③ Liste des arcs :  $\longrightarrow$  0 1 1  
Source Dest Poids  
0 2 2  
0 3 1  
1 4 3  
2 3 1  
2 4 1  
3 4 4



# Representation d'un graphe en mémoire

Graph	
+ num_vertices: int = 0	{Nombre de sommets}
+ L: list = []	{Matrice des distances courantes}
+ P: list = []	{Matrice des prédécesseurs}
+ initial_adj: list = []	{Matrice d'adjacence initiale}
+ INF: float = inf	{Constante infini}

## **Chargement (load\_from\_file)**

- Lecture du fichier texte
- Initialisation des structures de données
- Stockage du graphe en mémoire

## **Traitement (floyd\_warshall)**

- Exécution de l'algorithme
- Calcul des plus courts chemins

## **Reconstruction (get\_all\_shortest\_paths)**

- Reconstruction des chemins optimaux
- Affichage des résultats

# L'algorithme de Floyd warshall

```
{init}  
POUR i ← 1 à n FAIRE  
  POUR j ← 1 à n FAIRE  
    {  
      L[i,j] ← coût(i,j,G)  
      P[i,j] ← i  
    }
```

```
{calcul des plus courts chemins}  
POUR k ← 1 à n FAIRE  
  POUR i ← 1 à n FAIRE  
    POUR j ← 1 à n FAIRE  
      SI L[i,k] + L[k,j] < L[i,j] ALORS  
        L[i,j] ← L[i,k] + L[k,j]  
        P[i,j] ← P[k,j]  
    fin  
  fin  
fin
```

} Triple boucle imbriquée  
Complexité  $O(N^3)$

# Matrices L & P

Matrice L

	0	1	2	3	4
0	0	1	2	1	$\infty$
1	$\infty$	0	$\infty$	$\infty$	3
2	$\infty$	$\infty$	0	1	1
3	$\infty$	$\infty$	$\infty$	0	4
4	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	0

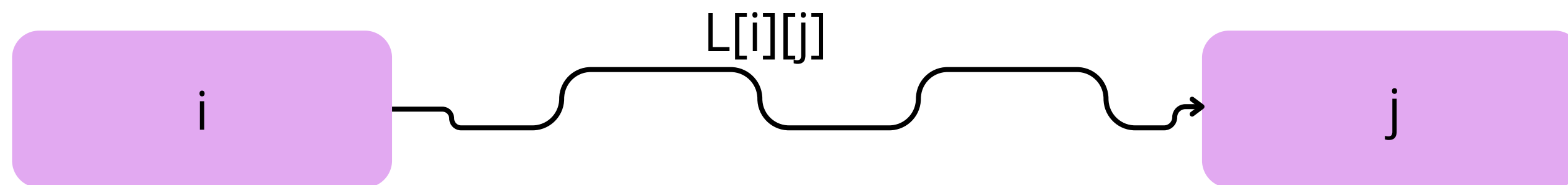
Matrice des coûts

Matrice P

	0	1	2	3	4
0	$\emptyset$	0	0	0	$\emptyset$
1	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$	1
2	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$	2	2
3	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$	3
4	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$

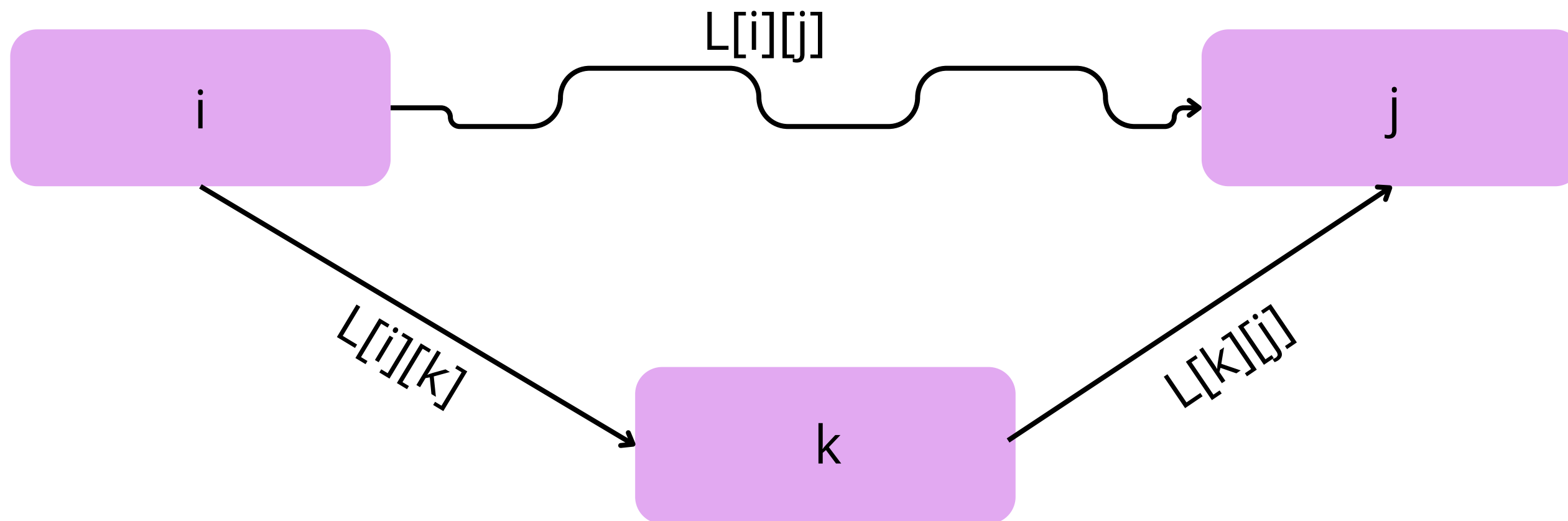
Matrice des predecesseurs

# L'algorithme de Floyd warshall



# L'algorithme de Floyd warshall

Si  $L[i][k] + L[k][j] < L[i][j]$ :

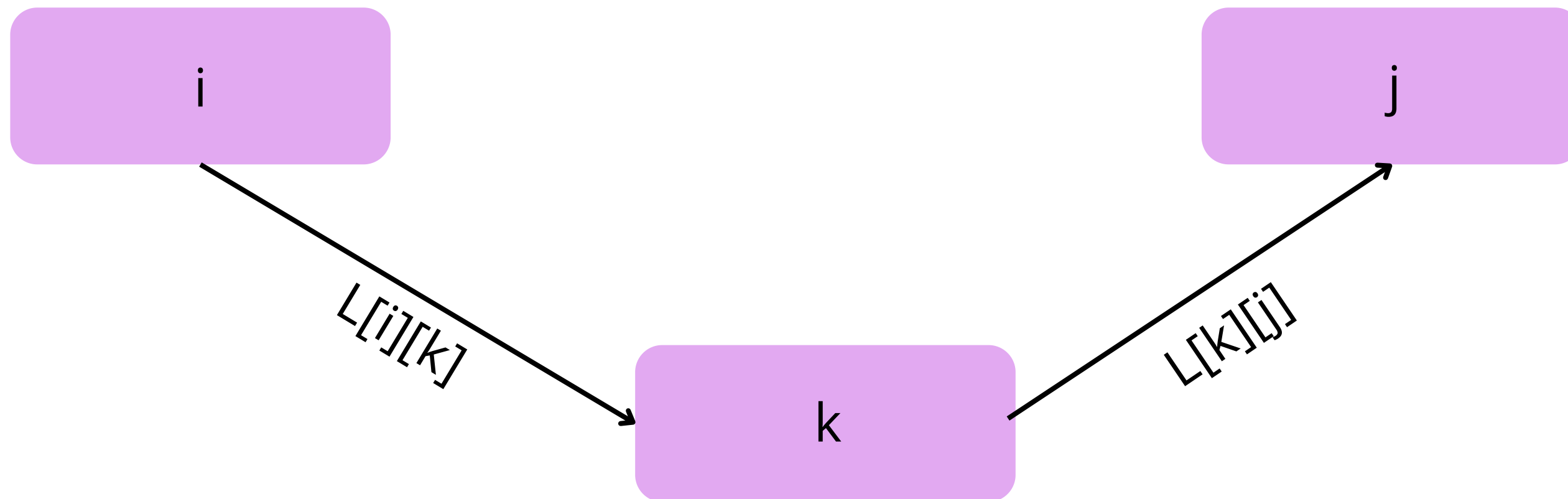




# L'algorithme de Floyd warshall

Si  $L[i][k] + L[k][j] < L[i][j]$ :

$$L[i][j] = L[i][k] + L[k][j]$$

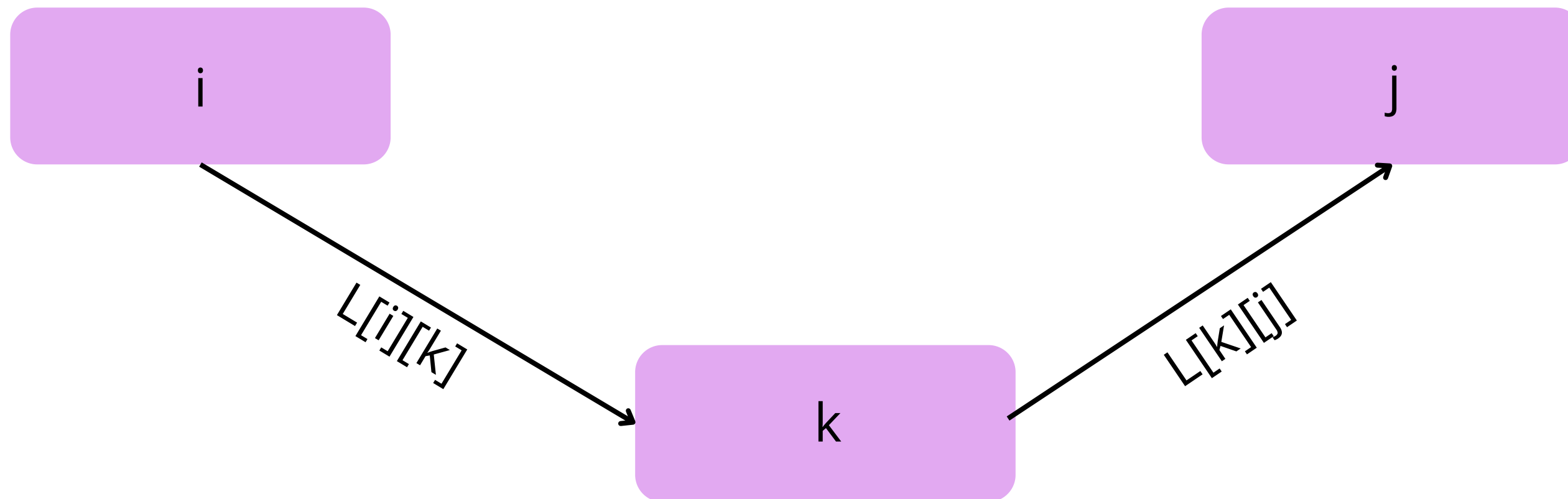


# L'algorithme de Floyd warshall

Si  $L[i][k] + L[k][j] < L[i][j]$ :

$$L[i][j] = L[i][k] + L[k][j]$$

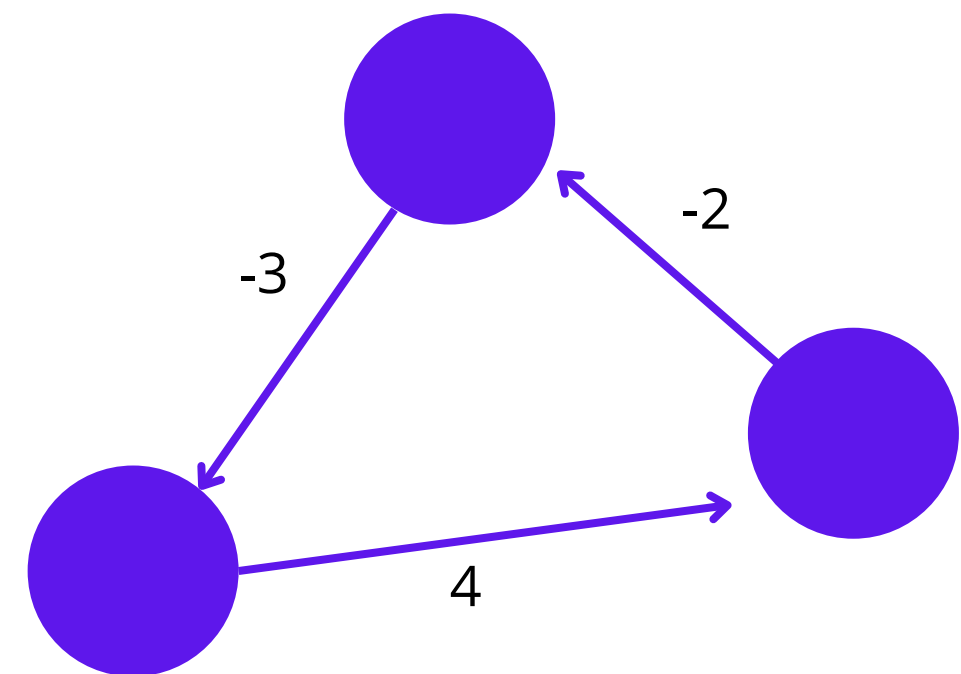
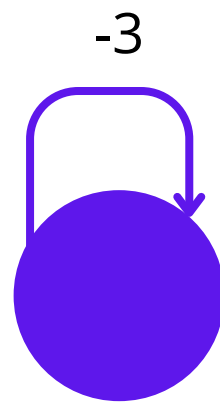
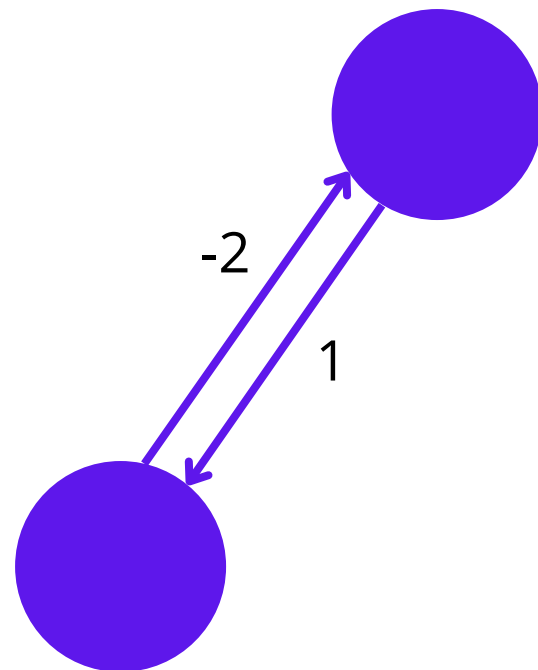
$$P[i][j] = P[k][j]$$



# Detection des cycles absorbants

Cycle absorbant = Cycle dont la somme des poids est  $< 0$

Ils permettent de réduire indéfiniment le coût d'un trajet et donc pas de plus court chemin



# Detection des cycles absorbants

Lorsqu'un sommet fait parti d'un cycle négatif,  $\text{dist}[k][k]$  devient négatif après execution complète de l'algorithme

On detecte donc les graphes à circuit absorbant on vérifiant la diagonale de la matrice L

Exemple d'une matrice L d'un graphe à circuit absorbant:

	0	1	2	3
0	0	-6	-9	-8
1	$\infty$	-4	-7	-6
2	$\infty$	-5	-8	-7
3	$\infty$	$\infty$	$\infty$	0

# Detection des cycles absorbants

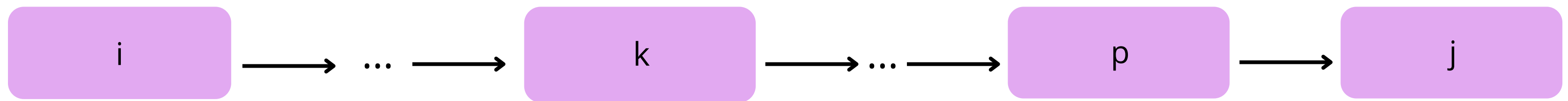
Lorsqu'un sommet fait parti d'un cycle négatif,  $\text{dist}[k][k]$  devient négatif après execution complète de l'algorithme

On detecte donc les graphes à circuit absorbant on vérifiant la diagonale de la matrice L

Exemple d'une matrice L d'un graphe à circuit absorbant:

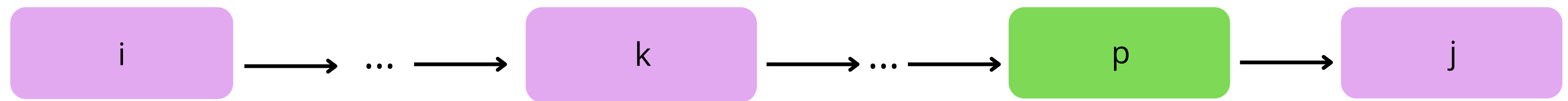
	0	1	2	3
0	0	-6	-9	-8
1	$\infty$	-4	-7	-6
2	$\infty$	-5	-8	-7
3	$\infty$	$\infty$	$\infty$	0

# Reconstruction du chemin $i \rightarrow j$



$j]$

# Reconstruction du chemin $i \rightarrow j$

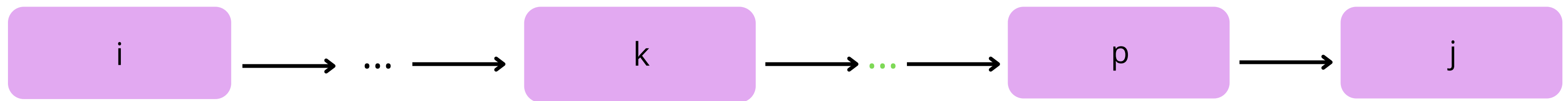


$P[i][j] = p$

$P[i][j]$

$p \rightarrow j$

# Reconstruction du chemin $i \rightarrow j$



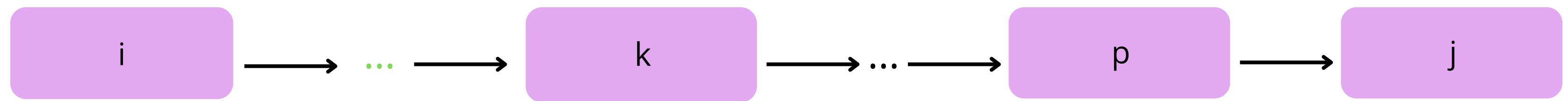
$P[i][j] = p$   
 $P[i][p] = \dots$

$\uparrow$   
 $P[i][p]$

$\dots \rightarrow p \rightarrow j]$



# Reconstruction du chemin $i \rightarrow j$



$\uparrow$   
 $P[i][\dots]$

$P[i][j] = p$   
 $P[i][p] = \dots$   
 $\vdots$   
 $P[i][\dots] = i$

$[ i \rightarrow \dots \rightarrow k \rightarrow \dots \rightarrow p \rightarrow j ]$

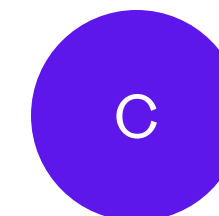
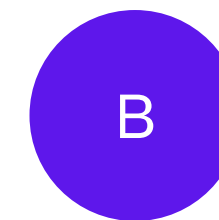
# Application: Suivi épidémiologique

Scénario: Propagation du virus sur une vingtaine d'individus

# Application: Suivi épidémiologique

Scénario: Propagation du virus sur une vingtaine d'individus

Sommets: individus



# Application: Suivi épidémiologique

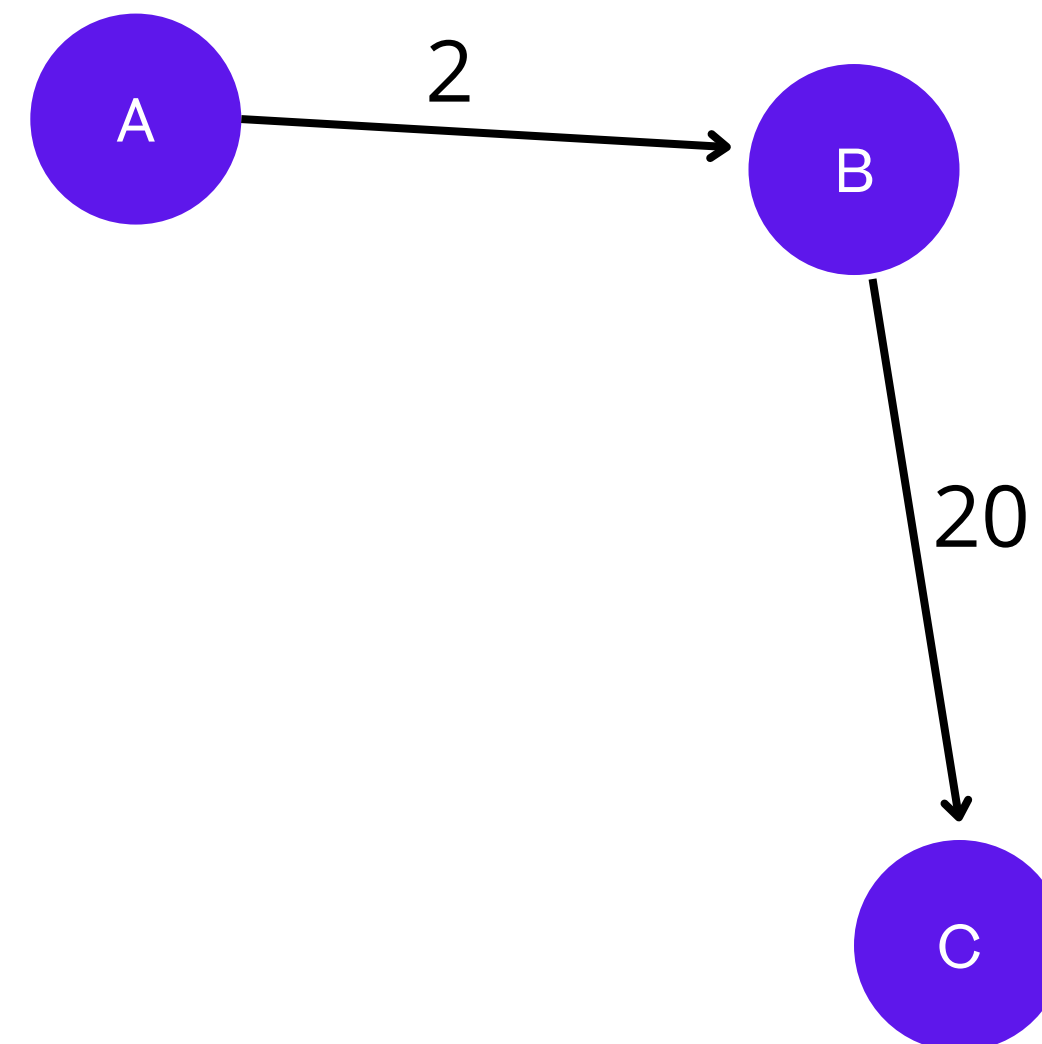
Scénario: Propagation du virus sur une vingtaine d'individus

Sommets: individus

Poids: "Résistance à la contamination"

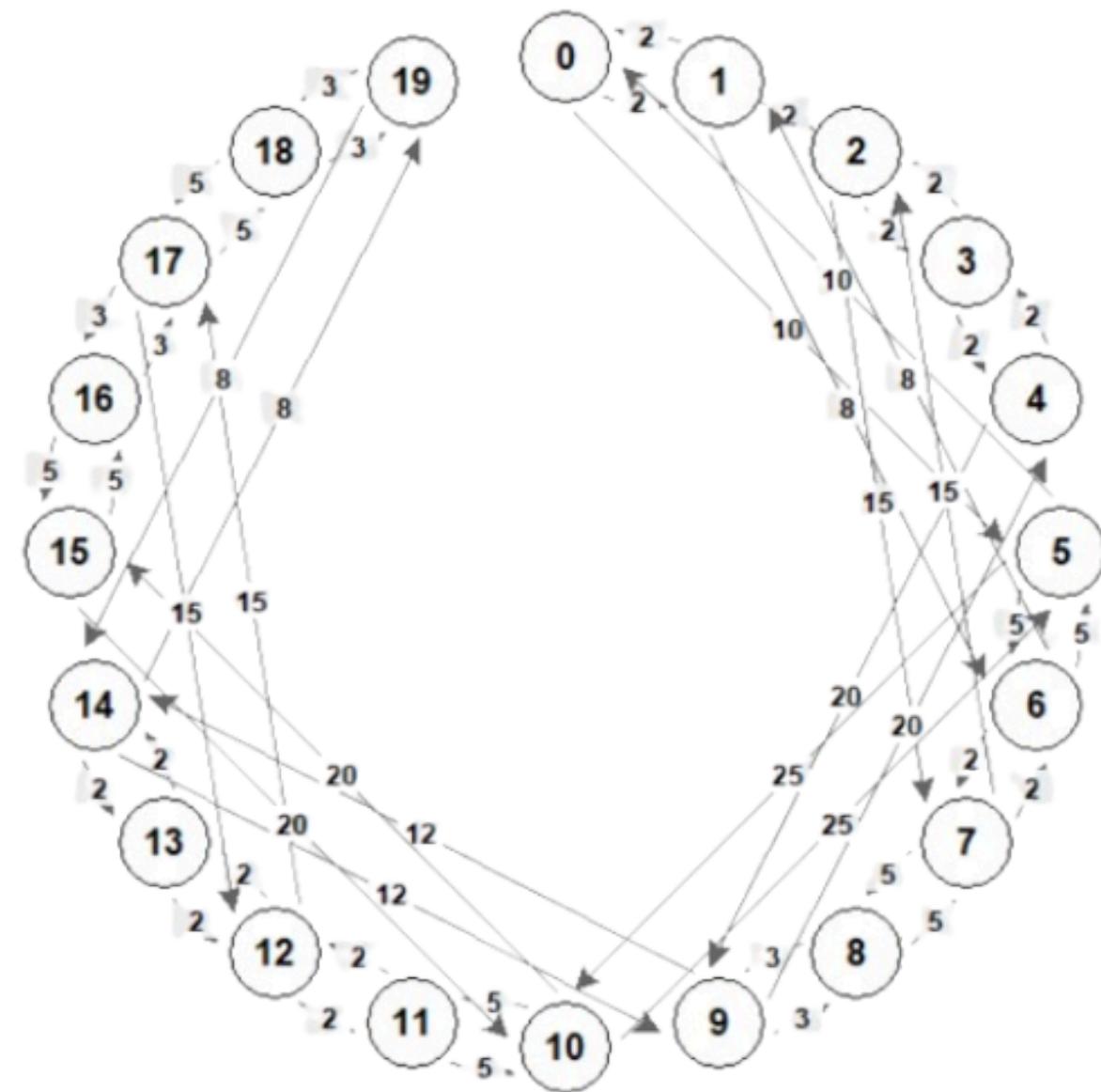
Poids 2 = Famille (Risque fort)

Poids 20 = Travail (Risque faible).



# Resultat

Scénario : Transmission du Patient 0 au Patient 19.

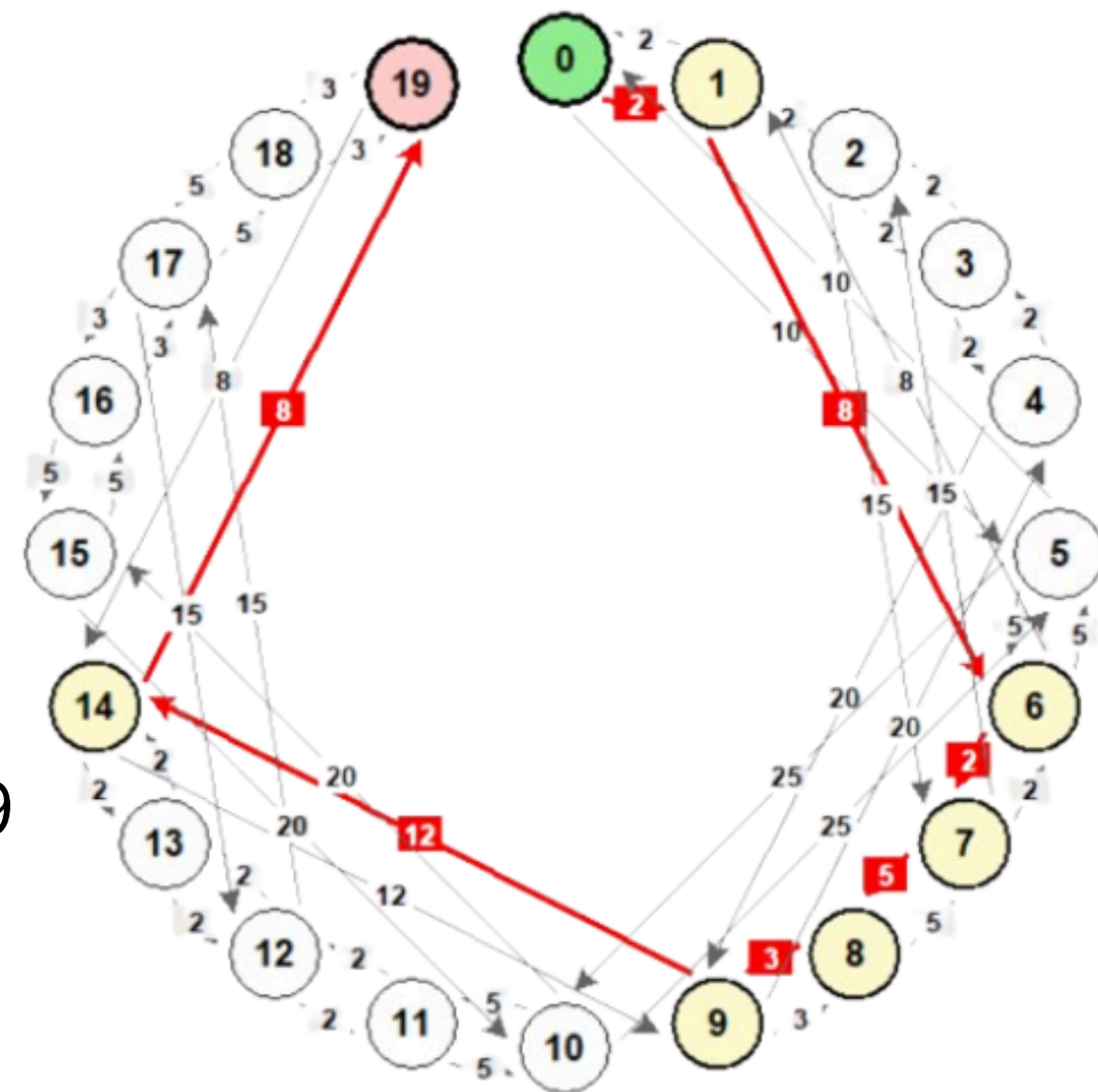


# Resultat

Scénario : Transmission du Patient 0 au Patient 19.

Le virus contourne le travail pour passer par des "Super-Spreaders" (ponts sociaux).

Chemin :  $0 \rightarrow 1 \rightarrow 6 \rightarrow 7 \rightarrow 8 \rightarrow 9 \rightarrow 14 \rightarrow 19$



# Conclusion