

קורס שנתי – Full-Stack Web Development – פרק ב – JavaScript + DOM – ייחידות 13 עד 20

הספרים והמחיות

יש להקים לשמונה יחידות אלו בסביבות 20 עד 24 שעות של פיתוח האתר והציגו הפרויקטם.

הגדרת פרויקט שני

סקירה כללית -

- בניית אתר של משחקים / הפעולות / פאזלים / חידונים
 - כניסה לאתר תדרושים הדוחות משתמש קיימים, וכן ניתן יהיה גם להירשם כמשתמש חדש
 - האתר יחזק מידע על מצבם של משתמשים שונים (כניות, זמנים, פעילות, הישגים, וכדומה)
 - הקוד יבצע רק בדפדפן ונתונים ישמרו ב- Local Storage (כלומר, אין שרת ואין בסיס נתונים)
 - האתר יבנה בצורה מושכלת עם זרימה היגיינית וונחה בין אזורים ועמודים שונים

דרישות ניהול קוד -

- העבודה ב- Visual Studio Code על מחשבים אישיים
 - העבודה בזוגות – שמירת הקוד באמצעות GIT
 - הפרדה בין סוגים קבצים – HTML, CSS, JS, IMG, וכו'ה
 - הפרדה לקבצים עבור תחומים ו/או נושאים שונים בפרויקט
 - תיעוד קצר ועניני של כל עמוד / נושא / מרכיב / מבנה נתונים / פונקציה
 - העלתת הפרויקט למערכת moodle מכל מקום לב / מכון טל עד מועד הגשת הפרויקט

דרישות פונקציונליות -

- עמודי כניסה – טופס כניסה / טופס רישום עם פרטים אישיים כמפורט באתרים אמיטיים
 - עמודי כניסה – כניסה / רישום – זיהוי משתמש קיים או חדש, בדיקת סיסמה/ות, בדיקות נוספות
 - עמודי כניסה – בדיקת ניסיונות שגויים, חסימת משתמשים, מתן "cookie" עם זמן תפוגה, וכדומה
 - עמוד יישומים – תצוגה של מגוון משחקים / הפעולות – רק שניים עובדים, היתר "עדין בפיתוח"
 - עמוד יישומים – תצוגה לגבי המשתמש הנוכחי עם מידע לגבי ניקוד ופעולותיו בעבר שלו ושל אחרים
 - משחק אחד – משחק הכלול בתנואה / או אוניברסיטאות של אלמנטים על המסך, עם רמות קושי שונות
 - משחק שני – משחק הכלול לוגיקה פנימית. תור תצוגה משתנה על המסר לפי התJKLMות המשחק

דרישות טכנולוגיות -

- שימוש במאן טכנולוגיות רלוונטיות (שנלמדו בפרק א) בעמודי HTML
דוגמאות – buttons ,iframes ,forms ,tables ,images ,links ,classes ,ids ,tags ,
וقدומה
 - שימוש במאן טכנולוגיות רלוונטיות (שנלמדו בפרק א) בחוקי CSS
דוגמאות – rules ,pseudo-class ,animation ,transition ,flex ,display ,position ,
וقدומה
 - שימוש במאן טכנולוגיות רלוונטיות (שנלמדו בפרק ב) בקוד JS
דוגמאות – dates ,timers ,event listeners ,functions ,objects ,arrays ,variables ,
וقدומה
 - בכל העמודים בפרויקט יש לעבוד ישירות עם אלמנטים של ה- DOM
אין להשתמש בספריות כלשהן (Material-UI ,Canvas) וCLUDEDה

דרישות עיצוביות -

- עיצוב נועם ונוח לעמודים ולאלמנטים השונים באתר, תוך שמירה על איחדות סגנוןית
• – התאמת למסכים בגודלים שונים – רק אם נותר זמן בסוף הפרויקט

היררכות לפרויקט שני**שלבים בפרויקט –**

1. אפיון – הגדרת הפרויקט וشرطיו סקיצות מסכימים ותרחישים
2. תכנון – תכנון החלקים השונים בפרויקט והשתלבותם ביחד
3. מחקר – טכנולוגיות נוחצות, אפשרויות שונות, קודים קיימים
4. ביצוע – מימוש חלקים שונים, שילוב החלקים לפרויקט שלם
5. בדיקה – חלקים בפרויקט, תרחישים שונים, מכלול הפרויקט
6. הכנה – שיפורים ושיפוצים אחרים, תכנון הציגת הפרויקט
7. הצגה – הציגה בפני המשתתפים והמעריכים, קבלת משבים

עבודה בזוגות –

בכל פרויקט יש לעבוד עם בן/בת זוג חדש/ה.

העבודה על הפרויקט תתבצע באופן משותף ושווה בין שני/שתי בני/בנות הזוג.

כל אחד/אחד מבני/בנות הזוג ישתתף/תשתתף בפיתוח כל מגוון הטכנולוגיות הכלולות בפרויקט.

כל הפרויקט יפותח רק על-ידי שני/שתי בני/בנות הזוג, ללא שיתוף גורמים נוספים מהקורס / או מחוץ לקורס.

אין להשתמש בקודים של תלמידים אחרים, קודים שנמצאו באינטרנט, או קודים שנוצרו על-ידי תוכנת AI וכדומה.

הציגת הפרויקט בפני המעריכים תתבצע באופן שווה על-ידי שני/שתי בני/בנות הזוג שפיתחו את הפרויקט.

בהצלחה!!!

יחידה 13 – בסביבות 3 שעות

התמקדות בנושאים הבאים:

1. אפיון – הגדרת הפרויקט וشرطיו סקיצות מסכימים ותרחישים
2. תכנון – תכנון החלקים השונים בפרויקט והשתלבותם ביחד
3. מחקר – טכנולוגיות נוחצות, אפשרויות שונות, קודים קיימים

יחידות 14 + 15 + 16 + 17 + 18 – בסביבות 15 שעות

התמקדות בנושאים הבאים:

3. מחקר – טכנולוגיות נוחצות, אפשרויות שונות, קודים קיימים
4. ביצוע – מימוש חלקים שונים, שילוב החלקים לפרויקט שלם
5. בדיקה – חלקים בפרויקט, תרחישים שונים, מכלול הפרויקט

יחידה 19 – בסביבות 3 שעות

התמקדות בנושאים הבאים:

5. בדיקה – חלקים בפרויקט, תרחישים שונים, מכלול הפרויקט
6. הכנה – שיפורים ושיפוצים אחרים, תכנון הציגת הפרויקט

יחידה 20 – בסביבות 3 שעות

התמקדות בנושאים הבאים:

7. הציגה – הציגה בפני המשתתפים והמעריכים, קבלת משבים