
ARQUITETURA E INTERFACE DO USUÁRIO

Study.io

Versão: 1.4
Data: 30/07/2023

HISTÓRICO DE ATUALIZAÇÕES

Data	Versão	Responsáveis	Descrição
12/07/2023	1.0	Querem Hapuque, Diego Diniz	Versão inicial.
13/07/2023	1.1	Diogo Souza, Ayan Faustt, Caio Silva	Elaboração do Screenflow.
16/07/2023	1.2	Querem Hapuque	Polimento e atualizações do Screenflow e adição do Widget tree.
16/07/2023	1.3	Diego Diniz	Construção do diagrama de atividades
30/07/2023	1.4	Caio Silva, Ayan Faustt	Correções e finalização do documento.

CONTEÚDO

Introdução	2
Screenflow	2
Diagrama de atividade	4

1. INTRODUÇÃO

Este documento demonstra visualmente as interfaces e fluxos de uso do usuário. Norteando as telas para desenvolvimento por parte dos desenvolvedores, além de garantir o entendimento dos demais Stakeholders quanto ao modo de uso do sistema.

Além disso, especificamos as ferramentas e estruturas utilizadas para a construção do sistema, especificando assim sua arquitetura e limitações. Modelando o sistema do Study.io buscando atender as necessidades de seus usuários e qualificações das equipes de desenvolvimento.

2. SCREENFLOW

O Screenflow é uma representação visual e interativa do fluxo de navegação de um aplicativo ou site. Ele permite planejar e simular como os usuários irão interagir com as diferentes telas e elementos do sistema, facilitando a identificação de melhorias no design e na experiência do usuário. O screenflow em Figma auxilia na comunicação efetiva entre a equipe de design, desenvolvimento e os stakeholders, garantindo uma compreensão clara das funcionalidades e fluxos do projeto, além de agilizar o processo de prototipação e interação durante o desenvolvimento do produto. Possuímos abaixo o screenflow do Study.io:

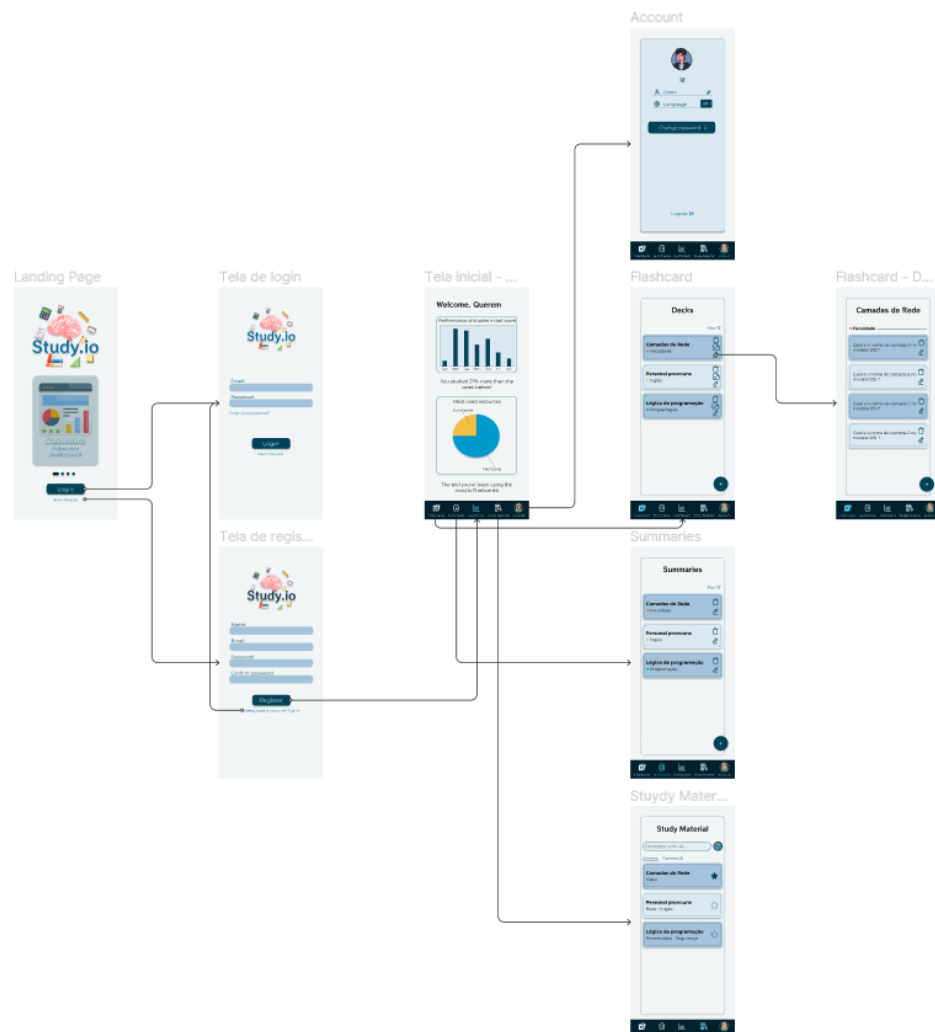


Figura 1 - Screenflow

3. DIAGRAMA DE ATIVIDADE

Um diagrama de atividade busca representar visualmente um processo ou fluxo de atividades em um sistema, mostrando as ações, decisões e ramificações. Ele é útil para descrever a lógica de negócios, modelar cenários complexos e definir as etapas de execução em um sistema. Com o diagrama de atividade, é possível compreender a sequência das tarefas, identificar possíveis gargalos e pontos de otimização, facilitando a comunicação entre as equipes de desenvolvimento e os stakeholders envolvidos no projeto. Possuímos abaixo um dos diagramas de atividade do sistema Study.io:

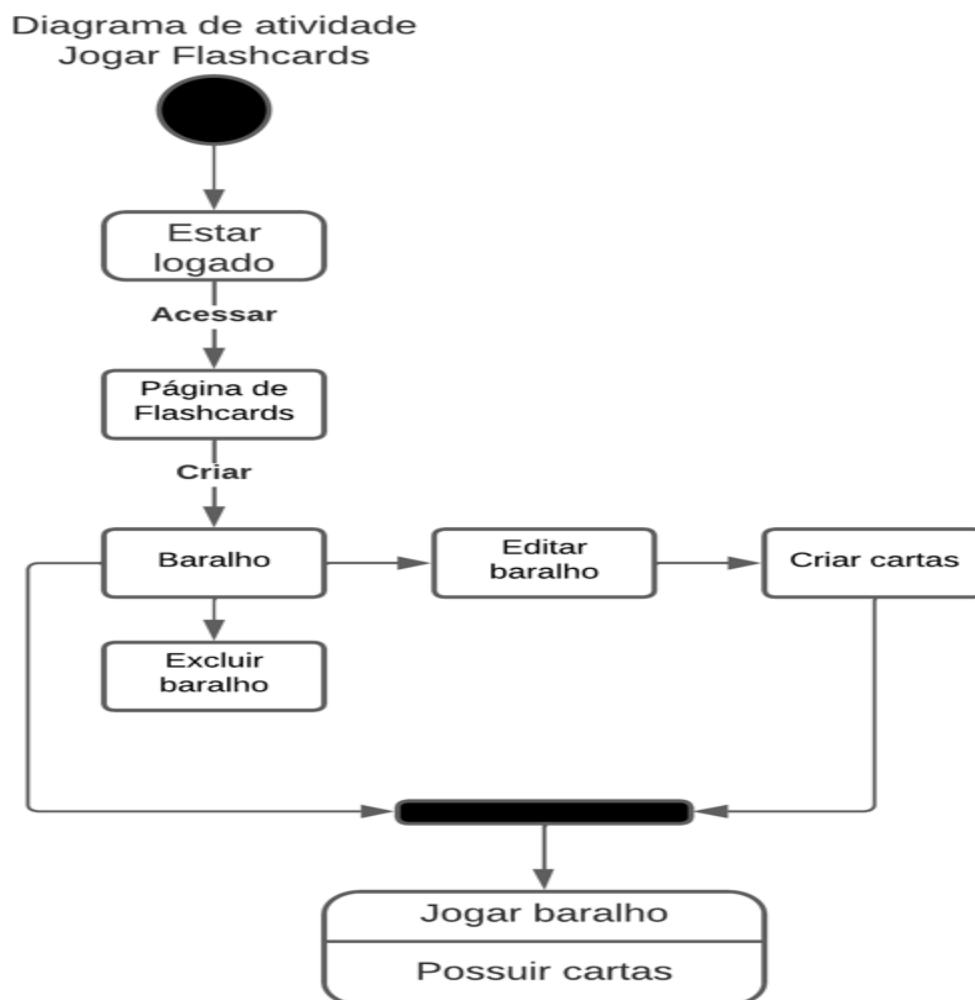


Figura 2 - Diagrama de atividades (Flashcards)