
DOCUMENTO DE PROJETO

Study.io

Versão: 1.5
Data: 30/07/2023

HISTÓRICO DE ATUALIZAÇÕES

Data	Versão	Responsáveis	Descrição
12/07/2023	1.0	Ayan Faustt, Diego Diniz	Versão inicial.
13/07/2023	1.1	Caio Silva, Querem Hapuque, Diogo Souza	Diagrama de caso de uso e especificação de caso de uso.
16/07/2023	1.2	Caio Silva, Ayan Faustt	Diagrama de sequência.
16/07/2023	1.3	Diogo Souza	Elaboração do fluxograma.
21/07/2023	1.4	Ayan Faustt, Querem Hapuque	Correções da estrutura do documento.
30/07/2023	1.5	Caio Silva, Ayan Faustt	Finalização do documento e correções finais.

CONTEÚDO

Introdução	2
Diagrama de caso de uso	2
Especificação de caso de uso	4
Diagrama de sequência	6
Fluxograma	7

1. INTRODUÇÃO

Este documento especifica os detalhes de projeto do sistema Study.io desenvolvido para ser uma ferramenta de auxílio em processos de aprendizagem.

O Study.io tem como propósito auxiliar estudantes e entusiastas de diversas áreas de conhecimento, através do fornecimento de uma plataforma unificada de diversas ferramentas de estudo, tais como: Flashcards, resumos e métricas de análise de desempenho.

O objetivo principal desse documento é modelar as etapas de implementação de acordo com os requisitos do sistema, assim, facilitando a implementação do aplicativo pela presença dessa esquematização inicial.

2. DIAGRAMA DE CASO DE USO

Um diagrama de caso de uso tem como objetivo representar a interação entre atores (usuários ou sistemas) e o sistema em questão. Ele descreve como os atores interagem com o sistema, mostrando os cenários de uso e as funcionalidades oferecidas pelo sistema em resposta a essas interações. O diagrama ajuda a identificar requisitos do sistema, definir escopo e compreender os fluxos de interação entre os envolvidos, facilitando a comunicação e o entendimento das funcionalidades do sistema de forma visual e clara. Logo abaixo possuímos o diagrama de caso de uso do sistema Study.io

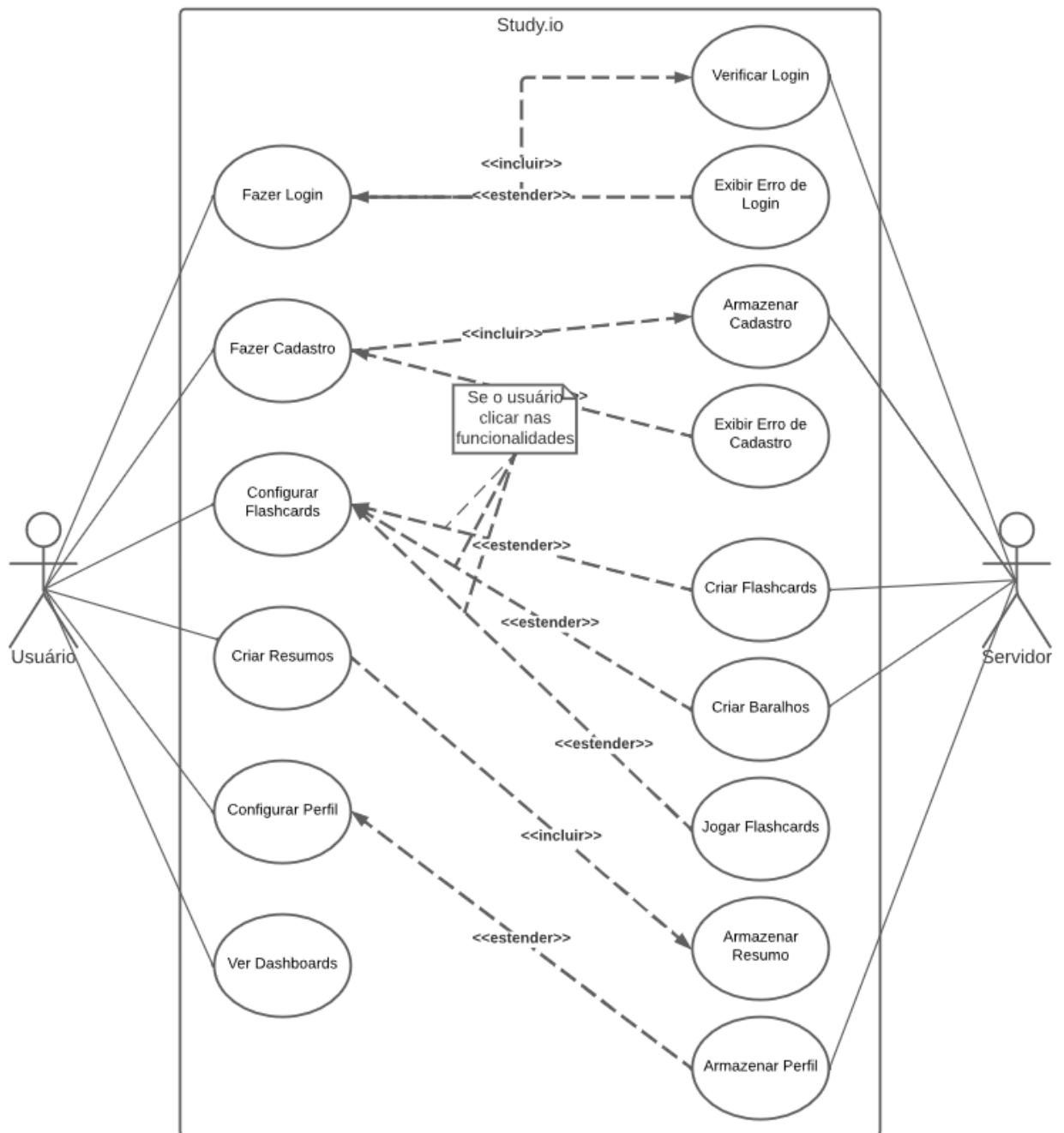


Figura 1 - Diagrama de Caso de uso

3. ESPECIFICAÇÃO DE CASO DE USO

A especificação de caso de uso é uma descrição detalhada de cada cenário presente no diagrama de caso de uso. Seu propósito é fornecer informações específicas sobre a interação entre atores e o sistema, descrevendo passo a passo como cada caso de uso é executado. Essa especificação documenta os requisitos funcionais do sistema, detalhando as ações dos atores e as respostas do sistema em cada etapa, o que auxilia os desenvolvedores a implementar as funcionalidades corretamente e garante que as partes interessadas compreendam o comportamento esperado do sistema. Abaixo possuímos duas especificações de caso de uso: Criação de usuário, e criação de resumo.

Diagrama de caso de uso	Criação de usuário
Atores	Usuário, Servidor
Pré-condições	Internet (ambos), Aplicações instalada (Mobile)
Pós-condições	Acesso ao sistema
Fluxo principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Clicar em registrar-se	
	2. Levar a página de registro
3. Preencher os dados	
4. Enviar os dados preenchidos	
	5. Enviar os dados ao servidor
6. Armazenar os dados e criar usuário	
Fluxo alternativo	
Usuário já existente no sistema, solicitar dados alternativos	

Figura 2 - Especificação de caso de uso (Criação de usuário)

Diagrama de caso de uso	Criar resumo
Atores	Usuário, Servidor
Pré-condições	Possuir acesso ao ambiente
Pós-condições	Estar logado no ambiente e estar na tela de resumos
Fluxo principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Clicar em resumos	
2. Clicar em adicionar resumo	
3. Preencher nome e tag do novo resumo	
4. Confirmar criação do resumo	
	5. Enviar os dados do resumo ao servidor
6. Armazenar os dados e criar resumo	
Fluxo alternativo	
Cancelar criação do resumo, retorna a tela de resumo	

Figura 3 - Especificação de caso de uso (Criação de resumo)

4. DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

Um diagrama de sequência tem como objetivo demonstrar a interação entre objetos no sistema ao longo do tempo. Ele descreve a ordem das mensagens trocadas entre os objetos, permitindo visualizar o fluxo de execução dos cenários de interação. O diagrama de sequência ajuda a compreender a lógica do sistema, identificar possíveis problemas de comunicação entre os objetos e facilitar o desenvolvimento e depuração do software, proporcionando uma visão clara e sequencial das interações entre os componentes do sistema. Abaixo possuímos o diagrama de sequência da criação de usuário do Study.io:

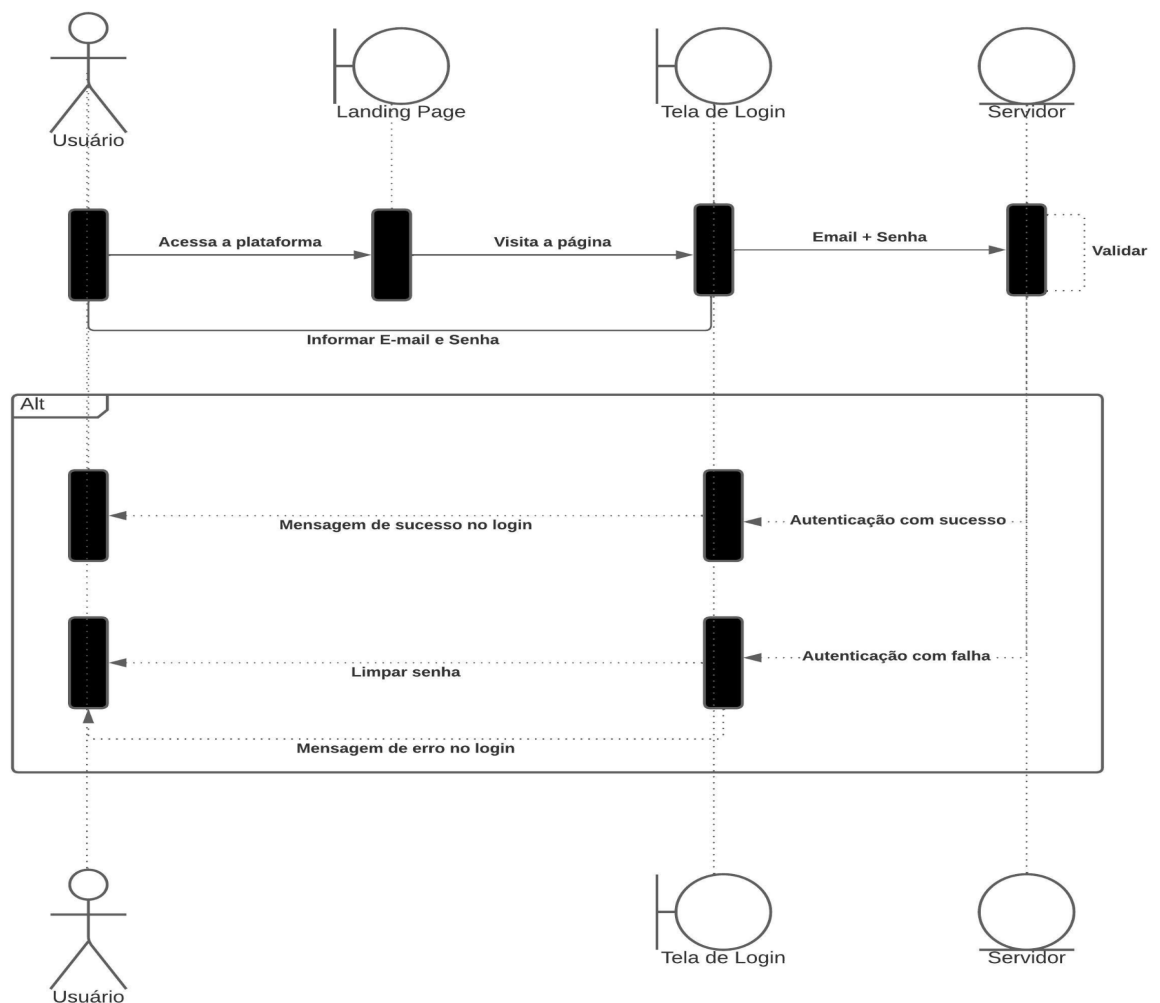


Figura 4 - Diagrama de sequência

5. FLUXOGRAMA

O fluxograma similar a um Sitemap compartilha da ideia de fornecer uma visão visual das relações entre os elementos de um sistema. Contudo um fluxograma busca representar visualmente um processo ou um conjunto de passos em uma sequência lógica. Ele ajuda a entender a lógica de um procedimento, identificar etapas, decisões e pontos de controle, diferente do Sitemap que busca objetivamente. Abaixo possuímos o fluxograma do sistema Study.io:

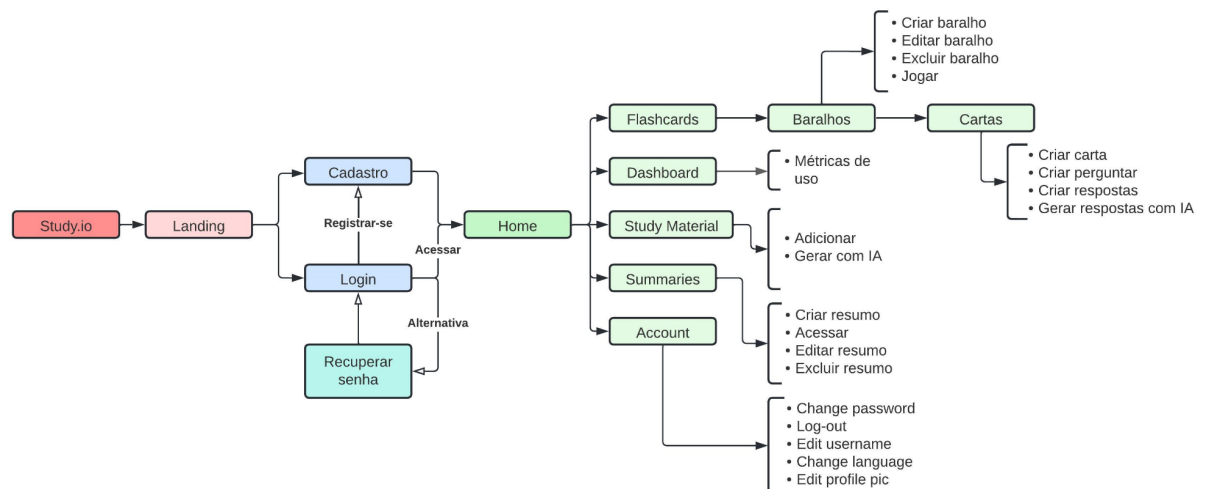


Figura 5 - Fluxograma