

# 目次

まえがき .....	2
モダンなWeb開発の基礎 .....	3

# まえがき

「イエナリ」は、とある会社の新卒の有志メンバーがネタを持ち寄って作成している技術同人誌です。本書は複数の著者によるアンソロジー本となっており、章ごとに異なる著者が独立した内容を書いています。

イエナリでは、内容についてのテーマ設定はおこなわず、各著者それぞれが自由に好きなことを書いてよいことっています。そのため、今回もさまざまな内容が集まっています。お好みの順序で自由にお読みください。

## 免責次項

本書に記載された内容は、情報の提供のみを目的としています。これらの情報の運用は、ご自身の責任と判断によって行なってください。情報の運用の結果について、著者は責任を負わないものとします。

## 商標・登録商標について

本書に登場するシステムや製品などの名称は、一般に各社の商標または登録商標です。本書では©や®、™の表記を省略している場合があります。

# モダンなWeb開発の基礎

著者 (SNS)

## 第1章 はじめに

今日のWeb開発は、かつてないほど多様なツールと技術に満ちています。本書は、その中でも特に重要となるフロントエンド技術の基礎を、実践的なコードを交えながら解説します。



図形の説明文

上記の図形は、画像の例です。

## 2.1 CSSの基本原則

CSS (Cascading Style Sheets) は、Webページの見た目を整えるための言語です。その最も重要な役割は、HTMLの構造とプレゼンテーションを分離することにあります。これにより、コンテンツの変更を最小限に抑えつつ、デザインを柔軟に変更できます。

### 2.1.1 セレクタとプロパティ

CSSは、セレクタとプロパティの組み合わせで記述します。セレクタはスタイルの適用対象を指定し、プロパティは適用するスタイルを定義します。

### 2.1.2 ボックスモデル

Web上のすべての要素は、ボックスとして描画されます。この「ボックスモデル」を理解することは、レイアウトを正しく組む上で不可欠です。ボックスは、以下の4つの領域から構成されます。

1. コンテンツ領域
  2. パディング
  3. ボーダー
  4. マージン
- a
    - b
      - c
    - d

## 3.1 JavaScript と DOM 操作

JavaScriptは、Webページに動的な動きを与えるためのプログラミング言語です。DOM（Document Object Model）を操作することで、ページの要素を動的に変更できます。

DOMは、HTMLドキュメントをノードのツリー構造として表現します。このツリー構造を操作することで、JavaScriptは要素の追加、削除、属性の変更などを行えます。

— MDN Web Docs

### 3.1.1 `querySelector` の使用

要素を選択する最も一般的な方法の一つが `querySelector` です。

```
// IDが`myElement`の要素を取得  
const element = document.querySelector('#myElement');  
  
// クラスが`card`の最初の要素を取得  
const card = document.querySelector('.card');
```

## 4.1 比較表

プロパティ名	役割	単位
<b>margin</b>	要素の外側の余白	px, %, emなど
<b>padding</b>	要素の内側の余白	px, %, emなど
<b>border</b>	要素の境界線	px, solid, dashedなど