Eeschema:回路図エディタ

機能	+ -
ズームイン	Cmd++
ズームアウト	Cmd+-
Zoom Redraw	Cmd+R
Zoom Center	F4
自動ズーム	Cmd+0
Reset Local Coordinates	Space
Edit Item	E
Delete Item	Del
Rotate Item	R
Drag Item	G
元に戻す	Cmd+Z
Redo	Cmd+Shift+Z
Mouse Left Click	Return
Mouse Left Double Click	End
Save Schematic	Cmd+S
Load Schematic	Cmd+L
アイテム検索	Cmd+F
Find Next Item	F5
Find Next DRC Marker	Shift+F5
検索と置換	Cmd+Alt+F
Repeat Last Item	Ins
$Move\;Block\toDrag\;Block$	Tab
ブロックを保存	Cmd+C
Move Schematic Item	M
Copy Component or Label	С
Add Component	Α
Add Power	Р
X軸で反転	X
Y軸で反転	Υ
Orient Normal Component	N
Edit Component Value	V
Edit Component Reference	U
Edit Component Footprint	F
Edit With Component Editor	Cmd+E
配線の開始	W
バスの開始	В
End Line Wire Bus	К
ラベルを追加	L
Add Hierarchical Label	Н
グローバルラベルを追加	Cmd+H
ジャンクッションを追加	J
Add Shoot	Q
Add Wire Entry	S 7
Add Bus Entry	Z
Add Craphia Polyl inc	/
Add Graphic Toyt	Т
Add Graphic Text	T Altu RkSp
シートから抜ける	Alt+BkSp
ノードを削除	BkSp

Pcbnew:プリント基板エディタ

スームアウト
Zoom Redraw Zoom Center F4 自動ズーム Switch Units Cmd+U Reset Local Coordinates Space Set Grid Origin グリッド原点のリセット 元に戻す Cmd+Z Redo Cmd+Shift+Z Mouse Left Click Return Mouse Left Double Click Track Display Mode Delete Track of Footprint Delete Track Segment Add New Track Add Trough Via Add Bind/Buried Via Add Micro Via Select Layer and Add Blind/Buried Via Select Layer and Add Blind/Buried Via 和 Select Layer and Add Blind/Buried Via Fip Item Copy Item Copy Item Copy Item Rotate Item Rotate Item Rotate Item Cmd+D Duplicate Item Cmd+D Duplicate Item Cmd+D Duplicate Item Cmd+N Drag Item Cry アットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint Cmd+V Cmd+V Drag Item Cry アットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
Zoom Center F4 自動ズーム Cmd+0 3Dピュワー Alt+3 Switch Units Cmd+U Reset Local Coordinates Space Set Grid Origin S グリッド原点のリセット Z 元に戻す Cmd+Z Redo Cmd+Shift+Z Mouse Left Click Return Mouse Left Double Click End Track Display Mode K Delete Track of Footprint Del Delete Track Segment BkSp Add New Track X Add Trough Via V Add Bind/Buried Via Alt+Shift+V Add Micro Via Cmd+V Select Layer and Add Blind/Buried Via Alt+< 配線の形状を変更 / Drag Track keep Slope D アイテムの配置 P Copy Item C アイテムの移動 M Filip Item R Rotate Item R Move Item Exactly Cmd+N Duplicate Item Cmd+D Duplicate Item Cmd+D Duplicate Item G エアットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
自動ズーム 3Dピュワー Alt+3 Switch Units Cmd+U Reset Local Coordinates Space Set Grid Origin S グリッド原点のリセット Z 元に戻す Cmd+Z Redo Cmd+Shift+Z Mouse Left Click Return Mouse Left Double Click End Track Display Mode K Delete Track of Footprint Del Delete Track Segment BkSp Add New Track X Add Trough Via V Add Bind/Buried Via Alt+Shift+V Add Micro Via Cmd+V Select Layer and Add Blind/Buried Via Alt+< 配線の形状を変更 / Drag Track keep Slope D アイテムの配置 P Copy Item C アイテムの移動 M Flip Item F Rotate Item R Move Item Exactly Cmd+N Duplicate Item and Increment Cmd+Shift+D 配列の作成 Cmd+N Drag Item G フットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
Switch Units Cmd+U Reset Local Coordinates Space Set Grid Origin S グリッド原点のリセット Z 元に戻す Cmd+Z Redo Cmd+Shift+Z Mouse Left Click Return Mouse Left Double Click End Track Display Mode K Delete Track of Footprint Del Delete Track Segment BkSp Add New Track X Add Trough Via V Add Bind/Buried Via Alt+Shift+V Add Micro Via Cmd+V Select Layer and Add Blind/Buried Via Alt+< 配線の形状を変更 / Drag Track keep Slope D アイテムの配置 P Copy Item C アイテムの移動 M Flip Item R Rotate Item R Move Item Exactly Cmd+N Duplicate Item and Increment Cmd+Shift+D 配列の作成 Cmd+N Drag Item G フットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
Switch Units Reset Local Coordinates Space Set Grid Origin S グリッド原点のリセット 元に戻す Redo Cmd+Z Redo Cmd+Shift+Z Mouse Left Click Return Mouse Left Double Click Find Track Display Mode Delete Track of Footprint Del Delete Track Segment Add New Track Add Trough Via Add Bind/Buried Via Add Micro Via Select Layer and Add Through Via Select Layer and Add Blind/Buried Via Alt+< 配線の形状を変更 / Drag Track keep Slope D アイテムの配置 P Copy Item C アイテムの移動 M Flip Item Rotate Item R Move Item Exactly Duplicate Item Duplicate Item and Increment C アプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
Reset Local Coordinates Space Set Grid Origin S グリッド原点のリセット 元に戻す Redo Cmd+Z Redo Cmd+Shift+Z Mouse Left Click Return Mouse Left Double Click Track Display Mode K Delete Track of Footprint Del Delete Track Segment Add New Track X Add Trough Via V Add Bind/Buried Via Alt+Shift+V Select Layer and Add Blind/Buried Via Rewの形状を変更 / Drag Track keep Slope アイテムの配置 P Copy Item C アイテムの移動 M Flip Item R R Move Item Exactly Duplicate Item Duplicate Item Duplicate Item Drag Item G フットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint I Mouse Left Cick Cmd+Z Cmd+Z Cmd+X Cmd+N
Set Grid Origin S グリッド原点のリセット Z 元に戻す Cmd+Z Redo Cmd+Shift+Z Mouse Left Click Return Mouse Left Double Click End Track Display Mode K Delete Track of Footprint Del Delete Track Segment BkSp Add New Track X Add Trough Via V Add Bind/Buried Via Alt+Shift+V Add Micro Via Cmd+V Select Layer and Add Through Via Alt+< 配線の形状を変更 / Drag Track keep Slope D アイテムの配置 P Copy Item C アイテムの移動 M Flip Item R Rotate Item R Move Item Exactly Cmd+M Duplicate Item G Duplicate Item G Drag Item G Tットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
プリッド原点のリセット 元に戻す Cmd+Z Redo Cmd+Shift+Z Mouse Left Click Return Mouse Left Double Click End Track Display Mode K Delete Track of Footprint Del Delete Track Segment BkSp Add New Track X Add Trough Via V Add Bind/Buried Via Alt+Shift+V Add Micro Via Cmd+V Select Layer and Add Blind/Buried Via Alt+< 配線の形状を変更 / Drag Track keep Slope D アイテムの配置 P Copy Item C アイテムの移動 M Flip Item R Rotate Item R Move Item Exactly Cmd+D Duplicate Item and Increment Cmd+Shift+D 配列の作成 Cmd+N Drag Item G フットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
Redo Cmd+Z Redo Cmd+Shift+Z Mouse Left Click Return Mouse Left Double Click End Track Display Mode K Delete Track of Footprint Del Delete Track Segment BkSp Add New Track X Add Trough Via V Add Bind/Buried Via Alt+Shift+V Add Micro Via Cmd+V Select Layer and Add Blind/Buried Via Alt+< 配線の形状を変更 / Drag Track keep Slope D アイテムの配置 P Copy Item C アイテムの移動 M Flip Item R Nove Item Exactly Cmd+D Duplicate Item and Increment Cmd+Shift+D 配列の作成 Cmd+N Drag Item G フットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
Redo Cmd+Shift+Z Mouse Left Click Return Mouse Left Double Click End Track Display Mode K Delete Track of Footprint Del Delete Track Segment BkSp Add New Track X Add Trough Via V Add Bind/Buried Via Alt+Shift+V Add Micro Via Cmd+V Select Layer and Add Through Via Alt+< 配線の形状を変更 / Drag Track keep Slope D アイテムの配置 P Copy Item C アイテムの移動 M Flip Item R Rotate Item R Move Item Exactly Cmd+N Duplicate Item and Increment Cmd+Shift+D 配列の作成 Cmd+N Drag Item G フットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
Mouse Left Click Mouse Left Double Click Track Display Mode Delete Track of Footprint Delete Track Segment Add New Track Add Trough Via Add Bind/Buried Via Add Micro Via Select Layer and Add Through Via Select Layer and Add Blind/Buried Via Alt+< Elæon Track keep Slope Drag Track keep Slope アイテムの配置 Copy Item Copy Item FRotate Item Rotate Item Move Item Exactly Duplicate Item and Increment Elæon Return Elect Layer and Increment Cmd+N Drag Item Graph Cmd+N Drag Item T
Mouse Left Double Click Track Display Mode R Delete Track of Footprint Del Delete Track Segment Add New Track Add Trough Via Add Bind/Buried Via Add Micro Via Select Layer and Add Through Via Select Layer and Add Blind/Buried Via Alt+< 配線の形状を変更 / Drag Track keep Slope アイテムの配置 Copy Item Copy Item Rotate Item Rotate Item Move Item Exactly Duplicate Item and Increment Cmd+N Drag Item Cry・アプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
Track Display Mode Delete Track of Footprint Del Delete Track Segment Add New Track Add Trough Via Add Bind/Buried Via Add Micro Via Select Layer and Add Through Via Select Layer and Add Blind/Buried Via Alt+< 配線の形状を変更 / Drag Track keep Slope アイテムの配置 Copy Item CTATAの移動 Flip Item Rotate Item Move Item Exactly Duplicate Item and Increment Cmd+N Drag Item CTATAの存動 TABLE CMd+N Drag Item CTATAの作成 Cmd+N Drag Item GTATA CMd素と移動 TLock/Unlock Footprint L
Delete Track of Footprint Del Delete Track Segment BkSp Add New Track X Add Trough Via V Add Bind/Buried Via Alt+Shift+V Add Micro Via Cmd+V Select Layer and Add Through Via Alt+< 配線の形状を変更 / Drag Track keep Slope D アイテムの配置 P Copy Item C C アイテムの移動 M Flip Item F Rotate Item R Move Item Exactly Cmd+D Duplicate Item and Increment Cmd+Shift+D 配列の作成 C アットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L L
Delete Track Segment BkSp Add New Track X X Add Trough Via V Add Bind/Buried Via Alt+Shift+V Add Micro Via Cmd+V Select Layer and Add Through Via Alt+< Riangle of Select Layer and Add Blind/Buried Via Alt+< 配線の形状を変更 / Drag Track keep Slope D アイテムの配置 P Copy Item C Cアイテムの移動 M Flip Item F Rotate Item R Move Item Exactly Cmd+M Duplicate Item and Increment Cmd+Shift+D 配列の作成 Cmd+N Drag Item G Tットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
Add New Track Add Trough Via V Add Bind/Buried Via Add Micro Via Select Layer and Add Through Via Select Layer and Add Blind/Buried Via Alt+< 配線の形状を変更 / Drag Track keep Slope D アイテムの配置 P Copy Item C アイテムの移動 M Flip Item Rotate Item Rove Item Exactly Duplicate Item and Increment Cmd+N Drag Item C アットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
Add Trough Via V Add Bind/Buried Via Alt+Shift+V Add Micro Via Cmd+V Select Layer and Add Through Via < Select Layer and Add Blind/Buried Via Alt+< 配線の形状を変更 / Drag Track keep Slope D アイテムの配置 P Copy Item C アイテムの移動 M Flip Item F Rotate Item R Move Item Exactly Cmd+M Duplicate Item and Increment Cmd+Shift+D 配列の作成 Cmd+N Drag Item G フットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
Add Bind/Buried Via Alt+Shift+V Add Micro Via Cmd+V Select Layer and Add Through Via < Select Layer and Add Blind/Buried Via Alt+< 配線の形状を変更 / Drag Track keep Slope D アイテムの配置 P Copy Item C アイテムの移動 M Flip Item F Rotate Item R Move Item Exactly Cmd+M Duplicate Item and Increment Cmd+Shift+D 配列の作成 Cmd+N Drag Item G フットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
Add Micro Via Cmd+V Select Layer and Add Through Via < Select Layer and Add Blind/Buried Via Alt+< 配線の形状を変更 / Drag Track keep Slope D アイテムの配置 P Copy Item C アイテムの移動 M Flip Item F Rotate Item R Move Item Exactly Cmd+M Duplicate Item Cmd+D Duplicate Item and Increment Cmd+Shift+D 配列の作成 Cmd+N Drag Item G フットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
Select Layer and Add Through Via Select Layer and Add Blind/Buried Via Alt+く 配線の形状を変更 / Drag Track keep Slope D アイテムの配置 P Copy Item C アイテムの移動 M Flip Item F Rotate Item R Move Item Exactly Cmd+M Duplicate Item Cmd+D Duplicate Item and Increment Cmd+Shift+D 配列の作成 Cmd+N Drag Item G フットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
Select Layer and Add Blind/Buried Via Alt+< 配線の形状を変更 / Drag Track keep Slope D アイテムの配置 P Copy Item C アイテムの移動 M Flip Item F Rotate Item R Move Item Exactly Cmd+M Duplicate Item Cmd+D Duplicate Item and Increment Cmd+Shift+D 配列の作成 Cmd+N Drag Item G フットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
配線の形状を変更 / Drag Track keep Slope D Pイテムの配置 P Copy Item C アイテムの移動 M Flip Item F Rotate Item R Move Item Exactly Cmd+M Duplicate Item Cmd+D Duplicate Item and Increment Cmd+Shift+D 配列の作成 Cmd+N Drag Item G Tットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
Drag Track keep Slope D アイテムの配置 P Copy Item C アイテムの移動 M Flip Item F Rotate Item R Move Item Exactly Cmd+M Duplicate Item Cmd+D Duplicate Item and Increment Cmd+Shift+D 配列の作成 Cmd+N Drag Item G フットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
アイテムの配置 P Copy Item C アイテムの移動 M Flip Item F Rotate Item R Move Item Exactly Cmd+M Duplicate Item Cmd+D Duplicate Item and Increment Cmd+Shift+D 配列の作成 Cmd+N Drag Item G フットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
Copy Item C アイテムの移動 M Flip Item F Rotate Item R Move Item Exactly Cmd+M Duplicate Item Cmd+D Duplicate Item and Increment Cmd+Shift+D 配列の作成 Cmd+N Drag Item G フットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
アイテムの移動 M Flip Item F Rotate Item R Move Item Exactly Cmd+M Duplicate Item Cmd+D Duplicate Item and Increment Cmd+Shift+D 配列の作成 Cmd+N Drag Item G フットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
Flip Item F Rotate Item R Move Item Exactly Cmd+M Duplicate Item Cmd+D Duplicate Item and Increment Cmd+Shift+D 配列の作成 Cmd+N Drag Item G フットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
Rotate Item R Move Item Exactly Cmd+M Duplicate Item Cmd+D Duplicate Item and Increment Cmd+Shift+D 配列の作成 Cmd+N Drag Item G フットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
Move Item Exactly Cmd+M Duplicate Item Cmd+D Duplicate Item and Increment Cmd+Shift+D 配列の作成 Cmd+N Drag Item G フットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
Duplicate Item Cmd+D Duplicate Item and Increment Cmd+Shift+D 配列の作成 Cmd+N Drag Item G フットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
Duplicate Item and Increment Cmd+Shift+D 配列の作成 Cmd+N Drag Item G フットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
配列の作成 Cmd+N Drag Item G フットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
Drag Item G フットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
フットプリントの検索と移動 T Lock/Unlock Footprint L
Lock/Unlock Footprint L
·
Save Board Cmd+S
Save Board As Cmd+Shift+S
Load Board Cmd+L
アイテム検索 Cmd+F
, 1, -1, -1, -1
フットプリントエディタで編集 Cmd+E
Switch Copper(B.Cu) layer PgDn
Switch to Inner layer 1 F5
Switch to Inner layer 2 F6
Switch to Inner layer 2 F6 Switch to Inner layer 3 F7
Switch to Inner layer 2 F6

機能	+ -
Switch to Inner layer 6	Shift+F6
Switch to Component(F.Cu) layer	PgUp
Switch to Next Layer	+
Switch to Previous Layer	-
Add Footprint	0
Switch Track Width to Next	W
Switch Track Width To Previous	Cmd+W
Switch Grid To Fast Grid1	Alt+1
Switch Grid To Fast Grid2	Alt+2
Switch Grid To Next	N
Switch Grid to Previous	Shift+N
Record Macro 0	Cmd+0
Call Macro 0	0
Record Macro 1	Cmd+1
Call Macro 1	1
Record Macro 2	Cmd+2
Call Macro 2	2
Record Macro 3	Cmd+3
Call Macro 3	3
Record Macro 4	Cmd+4
Call Macro 4	4
Record Macro 5	Cmd+5
Call Macro 5	5
Record Macro 6	Cmd+6
Call Macro 6	6
Record Macro 7	Cmd+7
Call Macro 7	7
Record Macro 8	Cmd+8
Call Macro 8	8
Record Macro 9	Cmd+9
Call Macro 9	9
Toggle High Contrast Mode	Н
Switch to Default Canvas	Alt+F9
Switch to Cairo Canvas	Alt+F12
Seitch to OpenGl Canvas	Alt+F11
すべてのゾーンをぬりつぶす	В
すべてのゾーンの塗りつぶしエリアを削除	Cmd+B