

Eeschema:回路図エディタ

機能	キー
ズームイン	Cmd++
ズームアウト	Cmd+-
Zoom Redraw	Cmd+R
Zoom Center	F4
自動ズーム	Cmd+0
Reset Local Coordinates	Space
Edit Item	E
Delete Item	Del
Rotate Item	R
Drag Item	G
元に戻す	Cmd+Z
Redo	Cmd+Shift+Z
Mouse Left Click	Return
Mouse Left Double Click	End
Save Schematic	Cmd+S
Load Schematic	Cmd+L
アイテム検索	Cmd+F
Find Next Item	F5
Find Next DRC Marker	Shift+F5
検索と置換	Cmd+Alt+F
Repeat Last Item	Ins
Move Block → Drag Block	Tab
ブロックを保存	Cmd+C
Move Schematic Item	M
Copy Component or Label	C
Add Component	A
Add Power	P
X軸で反転	X
Y軸で反転	Y
Orient Normal Component	N
Edit Component Value	V
Edit Component Reference	U
Edit Component Footprint	F
Edit With Component Editor	Cmd+E
配線の開始	W
バスの開始	B
End Line Wire Bus	K
ラベルを追加	L
Add Hierarchical Label	H
グローバルラベルを追加	Cmd+H
ジャンクションを追加	J
Add No Connect Flag	Q
Add Sheet	S
Add Wire Entry	Z
Add Bus Entry	/
Add Graphic PolyLine	I
Add Graphic Text	T
シートから抜ける	Alt+BkSp
ノードを削除	BkSp

Pcbnew:プリント基板エディタ

機能	キー
ズームイン	Cmd++
ズームアウト	Cmd+-
Zoom Redraw	Cmd+R
Zoom Center	F4
自動ズーム	Cmd+0
3Dビューワー	Alt+3
Switch Units	Cmd+U
Reset Local Coordinates	Space
Set Grid Origin	S
グリッド原点のリセット	Z
元に戻す	Cmd+Z
Redo	Cmd+Shift+Z
Mouse Left Click	Return
Mouse Left Double Click	End
Track Display Mode	K
Delete Track of Footprint	Del
Delete Track Segment	BkSp
Add New Track	X
Add Trough Via	V
Add Bind/Buried Via	Alt+Shift+V
Add Micro Via	Cmd+V
Select Layer and Add Through Via	<
Select Layer and Add Blind/Buried Via	Alt+<
配線の形状を変更	/
Drag Track keep Slope	D
アイテムの配置	P
Copy Item	C
アイテムの移動	M
Flip Item	F
Rotate Item	R
Move Item Exactly	Cmd+M
Duplicate Item	Cmd+D
Duplicate Item and Increment	Cmd+Shift+D
配列の作成	Cmd+N
Drag Item	G
フットプリントの検索と移動	T
Lock/Unlock Footprint	L
Save Board	Cmd+S
Save Board As	Cmd+Shift+S
Load Board	Cmd+L
アイテム検索	Cmd+F
Edit Item	E
フットプリントエディタで編集	Cmd+E
Switch Copper(B.Cu) layer	PgDn
Switch to Inner layer 1	F5
Switch to Inner layer 2	F6
Switch to Inner layer 3	F7
Switch to Inner layer 4	F8
Switch to Inner layer 5	Shift+F5

機能	キー
Switch to Inner layer 6	Shift+F6
Switch to Component(F.Cu) layer	PgUp
Switch to Next Layer	+
Switch to Previous Layer	-
Add Footprint	O
Switch Track Width to Next	W
Switch Track Width To Previous	Cmd+W
Switch Grid To Fast Grid1	Alt+1
Switch Grid To Fast Grid2	Alt+2
Switch Grid To Next	N
Switch Grid to Previous	Shift+N
Record Macro 0	Cmd+0
Call Macro 0	0
Record Macro 1	Cmd+1
Call Macro 1	1
Record Macro 2	Cmd+2
Call Macro 2	2
Record Macro 3	Cmd+3
Call Macro 3	3
Record Macro 4	Cmd+4
Call Macro 4	4
Record Macro 5	Cmd+5
Call Macro 5	5
Record Macro 6	Cmd+6
Call Macro 6	6
Record Macro 7	Cmd+7
Call Macro 7	7
Record Macro 8	Cmd+8
Call Macro 8	8
Record Macro 9	Cmd+9
Call Macro 9	9
Toggle High Contrast Mode	H
Switch to Default Canvas	Alt+F9
Switch to Cairo Canvas	Alt+F12
Seitch to OpenGL Canvas	Alt+F11
すべてのゾーンをぬりつぶす	B
すべてのゾーンの塗りつぶしエリアを削除	Cmd+B