



w3schools.com

Cahier de charge d'un Site Web

05.11.23

EMSI

Emsi marrakech
40040 Marrakech

Equipe :

- Ait Benhida FatimaEzzahra
- Imaghri Aya
- Rouibah Salma

Cahier des charges

Objectif : L'objectif de ce document est de définir les spécifications du produit.

Sommaire :

1. Contexte
2. Le produit
 - 2.1 Les objectifs
 - 2.2 La cible
 - 2.3 Son architecture
 - 2.4 Son interface graphique
 - 2.5 Conception
3. Ressources et moyens
 - 3.1 Les ressources humaines
4. Ressources Matérielles
5. Exploitation du programme
 - 5.1 Formation des équipes
 - 5.2 mise à jour
 - 5.3 Droits

Auteurs : Rouibah Salma , chef de projet

Version: 1.0 (11/5/2023)

1. Contexte

Avec l'évolution constante du domaine de l'informatique, en particulier dans le secteur de la programmation, l'acquisition d'informations pertinentes et d'un guide détaillé sur le langage de programmation de choix peut s'avérer être une tâche fastidieuse. Cela nécessite souvent une recherche approfondie, impliquant la consultation de multiples sources, qu'elles soient numériques ou imprimées, comme des livres. Ce processus peut prendre plus de temps que prévu, sans garantie de trouver les informations de qualité souhaitées. De plus, il peut être difficile de trouver des certifications fiables, dont la possession ne garantit pas nécessairement une amélioration notable de votre CV.

C'est dans ce contexte que notre projet prend forme. Nous cherchons à concevoir un système qui répond aux besoins de rapidité, de fiabilité et de facilité d'accès à des informations pertinentes concernant les langages de programmation les plus courants et actuels. En outre, nous visons à offrir des certifications sécurisées qui non seulement attestent de vos compétences, mais qui peuvent également renforcer votre profil professionnel et vous aider à décrocher un poste de travail de qualité.

2. Produit

2.1 Les objectifs

Élaborer un site web informatif dans tout ce qui est liées à la programmation .

2.2 Cible

L'objectif du site web permet de bien cibler le public :

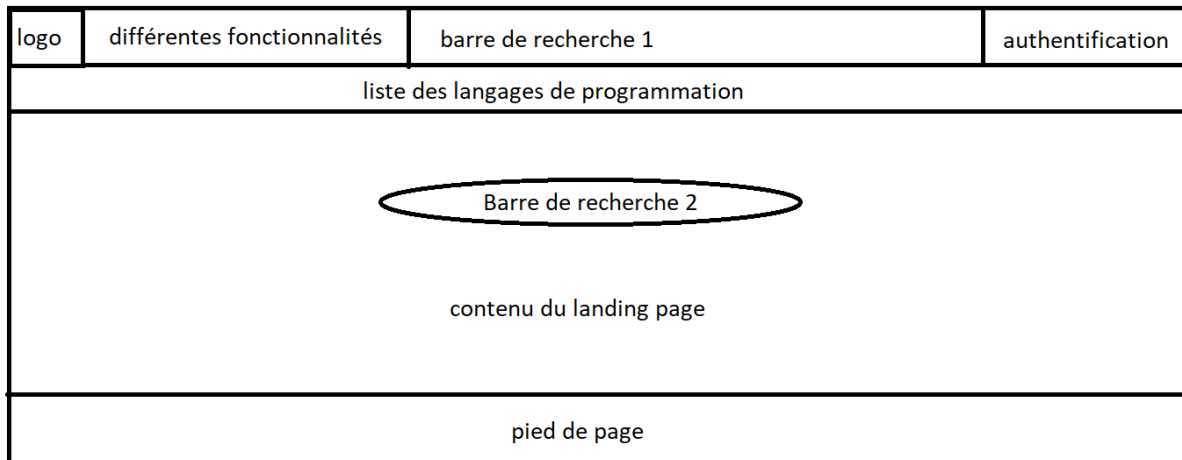
- étudiants dans la filière d'informatique
- Enseignant de la matière de programmation
- Universités

2.3 Architecture

Le produit étant un site web , sera conçu à l'aide des technologies de front end HTML CSS JAVASCRIPT , et pour le backend on utilisera PHP(LARAVEL) et MYSQL .

Un utilisateur pourra trouver l'information en parcourant les menus ou en passant par une recherche. De plus, dans chaque article des liens hypertextes permettent de diriger les utilisateurs vers les pages les plus pertinentes à la suite de la lecture d'articles .

2.4 Interface graphique



2.4 Conception (pas encore réalisée)

3. Ressources et moyens

3.1 Ressources humaines :

Rôles	Intervenant
Chef de projet	Imaghri Aya
Chargé de documentation et conception	Rouibah Salma
Développeur	Ait Benhida FatimaEzzahra

4. Ressources matérielles

Pour la réalisation du produit nous disposons :

- D'un pc par personne équipé de logiciels graphiques et d'outils pour programmation.
- D'un CMS gratuit à adapter .

Pour la diffusion nous installerons le CMS sur un serveur d'hébergement .

On utilisera GitHub pour enregistrer les pas d'avancement du projet .

5. Exploitation du Programme

5.1. Formation des équipes

Une formation d'une heure est prévue pour le client afin qu'il soit au dans la gestion du site .

5.2 Mise à jour (maintenance, réactualisation des données)

Le site web sera doté d'une interface d'administration où le

client peut y accéder .

5.3 Droits

L'ensemble du site, de ses sources sera la propriété du client