Зразки питань на іспит

1. Для чого використовується Cookie.
2. Що таке протокол взаємодії (communications protocol) між клієнтом та сервером?
3. Чим відрізняється TCP протокол від HTTP протоколу?
4. Що буде виведено на екран: var obj1 = {prop1 : 1}; var obj2 = Object.create(obj1); obj1.r = 1; alert(obj2.prop1); ?
5. Для чого використовується функція getElementById() в клієнтському js ?
6. Які основні функції DNS?
7. Для чого застосовується опція proxy\_pass в Nginx?
8. На що спрямований набір практик DevOps?
9. Що таке Platform as a service?
10. Яка технологія використовує XmlHttpRequest для комунікації з сервером?
11. Чим відрізняється самопідписний сертифікат для HTTPS з’єднання від отриманого через авторизований центр сертифікації?
12. Яке значення міститиме комірка t після виконання коду: var str = “hi”; str.len = 10; var t = str.len; ?
13. Що виведе код: var G = function(){ this.a = 101; }; var g=new G(); alert(G.this); alert(g.a) ?
14. В чому полягає суть атаки «Cross-Site Scripting» на веб застосування?
15. Для чого використовується клас EventEmitter в NodeJS?
16. Як отримується цифрова сигнатура/підпис (digital signature) для повідомлення
17. Для чого потрібний атрибут transition в CSS 3? Які його можливості?
18. JavaScript Web Worker це ….?
19. В чому полягає «політика того ж походження» (same-origin policy) в системі безпеки js?
20. Правило @media в css відповідає за ….
21. Що таке webpack?
22. Який результати виконання операції: 10 + “10”?
23. У якому форматі Ansible зберігає playbook (скрипт)?
24. В чому полягає особливість HTTP-протоколу, яка називається connectionless?
25. Можливість створити віртуальну машину в хмарному середовищі це:
    1. Software as a Service (SaaS). b. Infrastructure as a Service (IaaS), c. Platform as a service (PaaS).
26. Чим відрізняється рекурсивний DNS запит від не рекурсивного запиту
27. Опишіть паттерн async.waterfall
28. Правило @media в css відповідає за
29. Що означає “замикання” (closures) в js?