

# 티켓팅 연습 프로그램

일 석 이 조

2018041014

조아영

2018041056

이미성

2018041079

정채희

지도교수

박성원

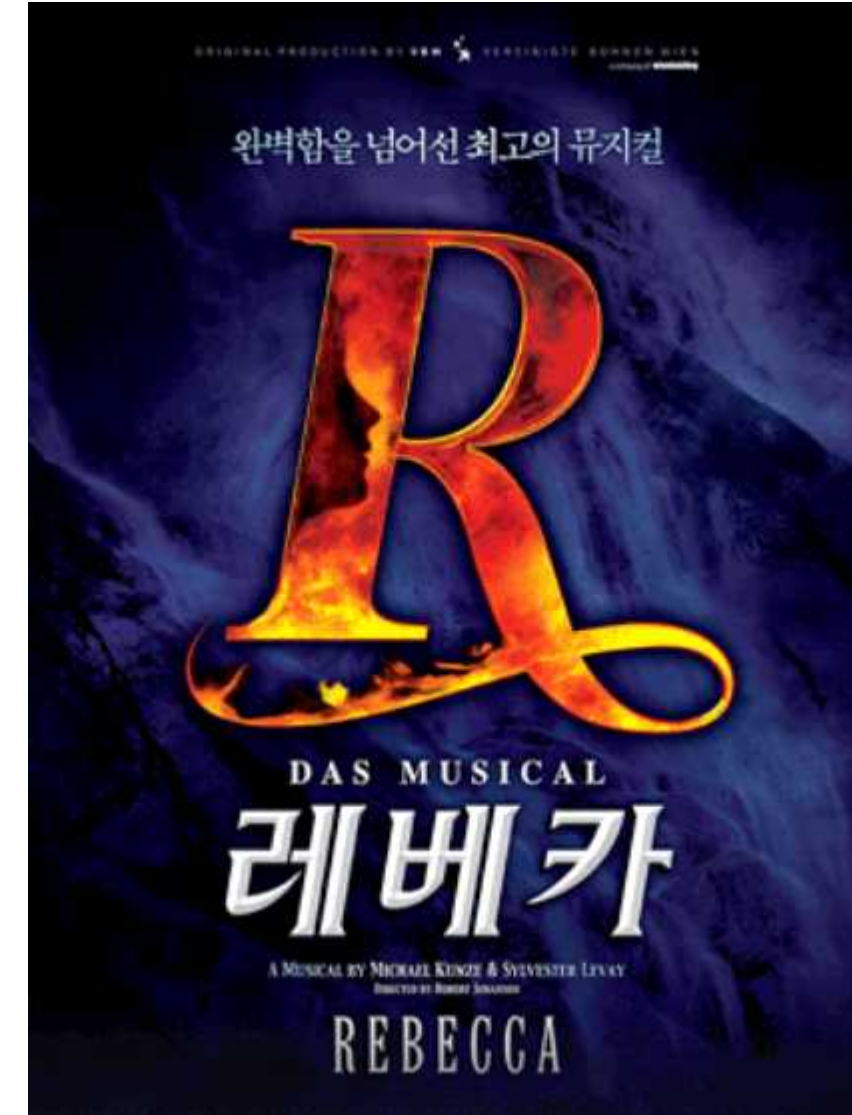
01

# 티케팅 연습 프로그램

## 제작 동기 및 필요성

# 티케팅 연습 프로그램

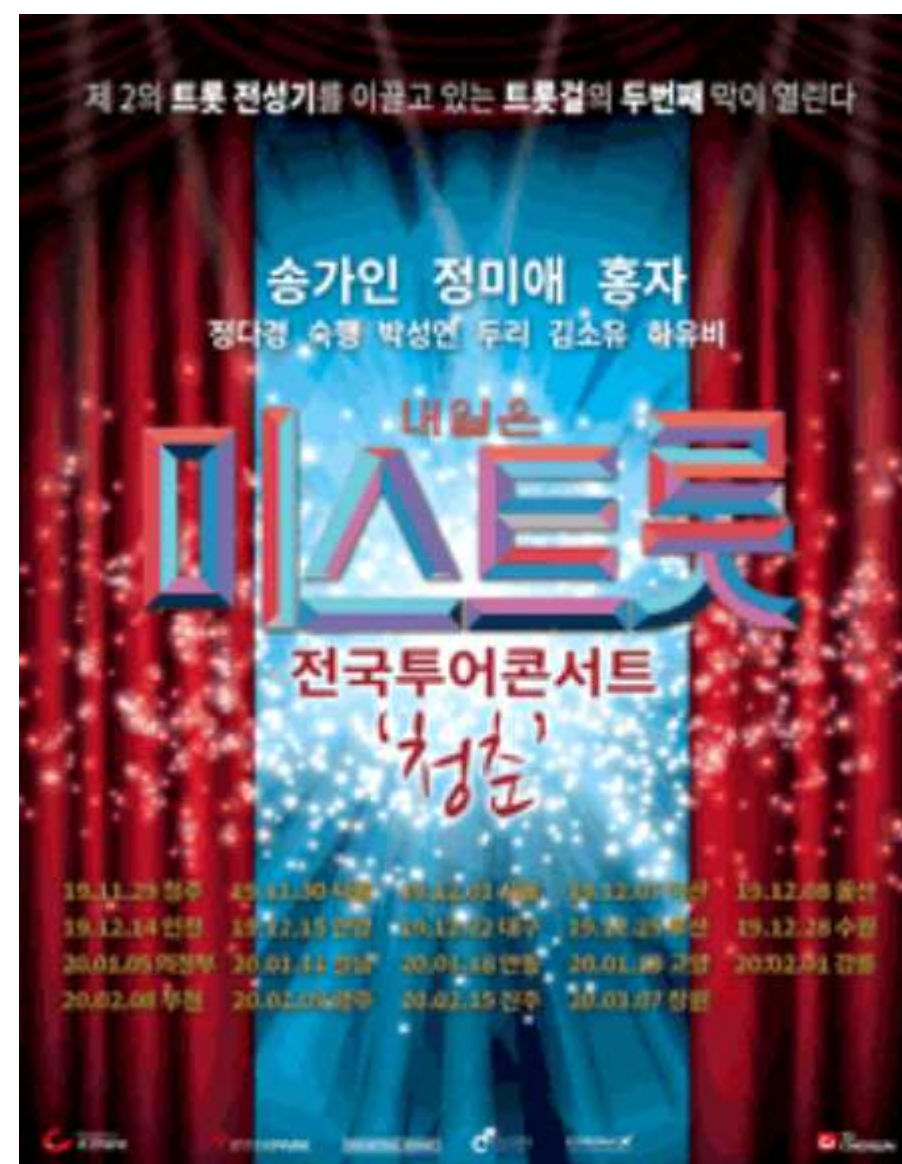
## 프로그램 설명





# 티케팅 연습 프로그램

## 프로그램 설명

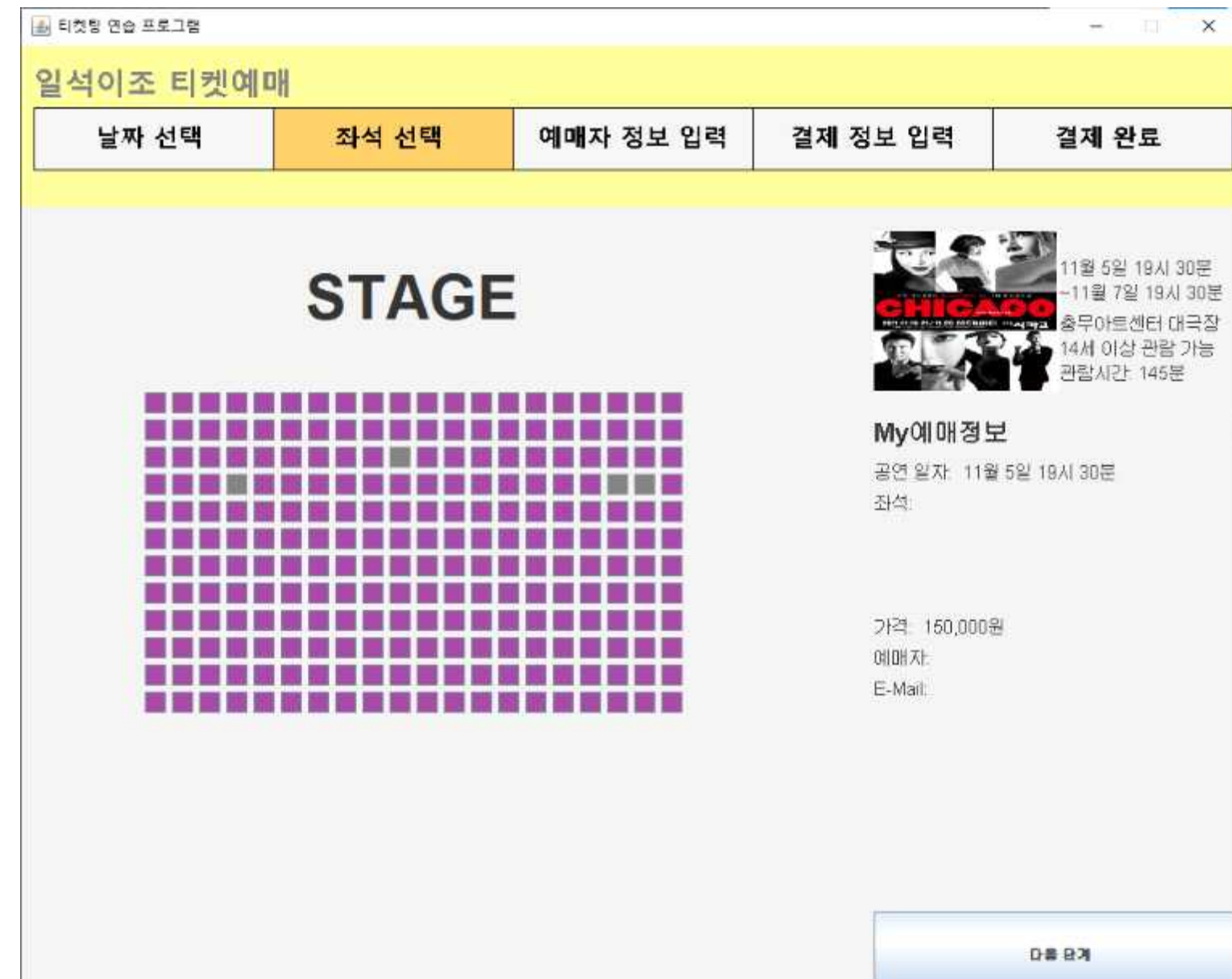
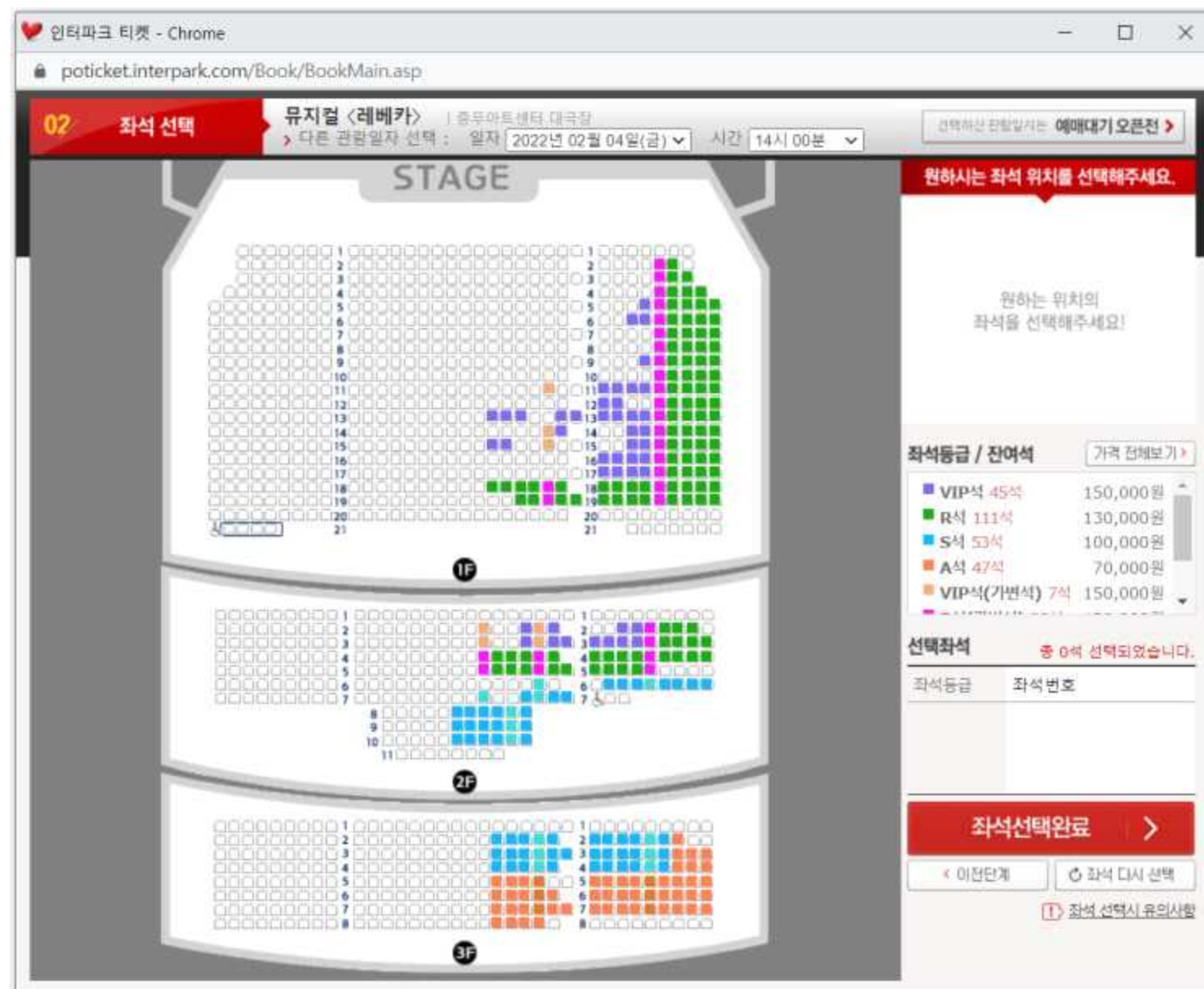


1. 공연 문화 확대
2. 예매율 상승
3. 다양해진 연령층

“실제 공연예매 대비”

# 티켓팅 연습 프로그램

## 프로그램 설명





# 02

## 티케팅 연습 프로그램

### 적용 기술 설명

# 스윙 컴포넌트

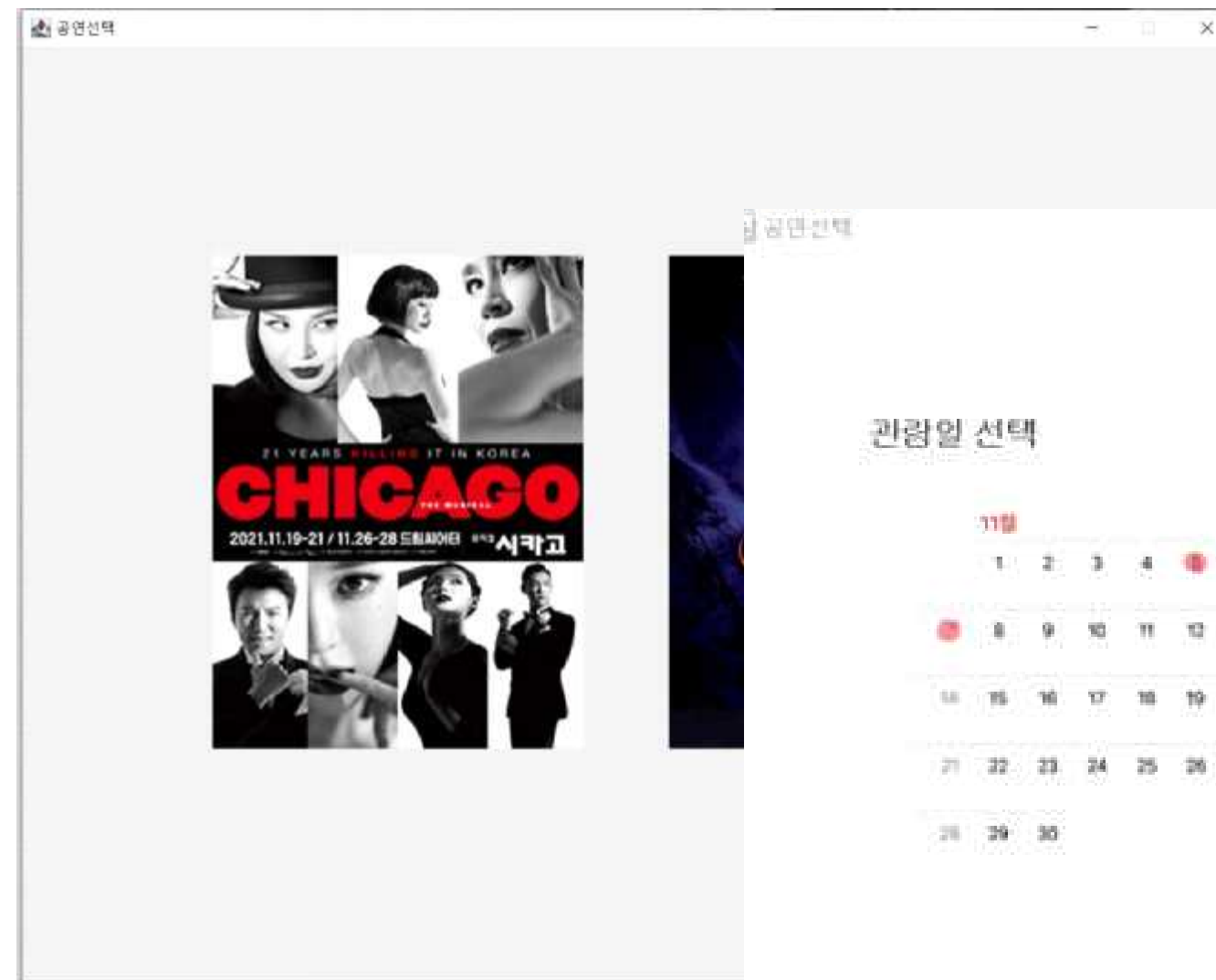
컴포넌트 기반 GUI 프로그래밍

스윙 패키지에 주어진 GUI 컴포넌트를 이용하여 GUI 프로그램 작성

배경색, 폰트, 버튼, 활성화/비활성화, 보이기/숨기기, 이미지 레이블, 문자열 레이블, 라디오 버튼, 콤보 박스, 텍스트필드 구성



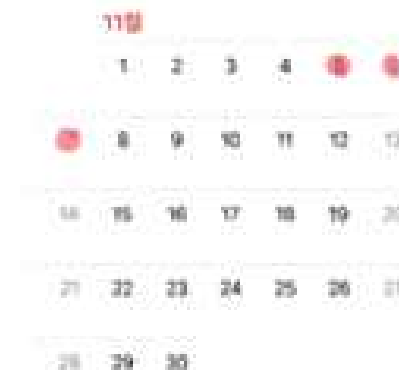
프로그램 화면



공연 선택 창

날짜 선택 창

관람일 선택



난이도

● 연습 ○ 중 ○ 고

1 연습 모드 선택 시 예매 방법을 알려드립니다

11월 5일 19시 30분

→ 공연을 관람할 날짜를 선택하세요

유의사항

-상세한, 국가유공자 할인가격 혜택 시 현장수령만 가능하며, 현장에 증명서류 비치할시 할인 불가능합니다.

-할인쿠폰을 사용하여 예매한 티켓은 부분취소가 불가능합니다.

-관람일 관람까지만 취소 가능하며, 당일 관람 상용 티켓 시에는 취소 불가능합니다.

-ATM가맹처 가상계좌입금에 한할수 있으나 연타입-은행권에 예매우사면 무통장 입금 외 다른 결제수단을 선택해주세요.

예매할 티켓의  
개수를 선택하세요

1

예수 선택

1회

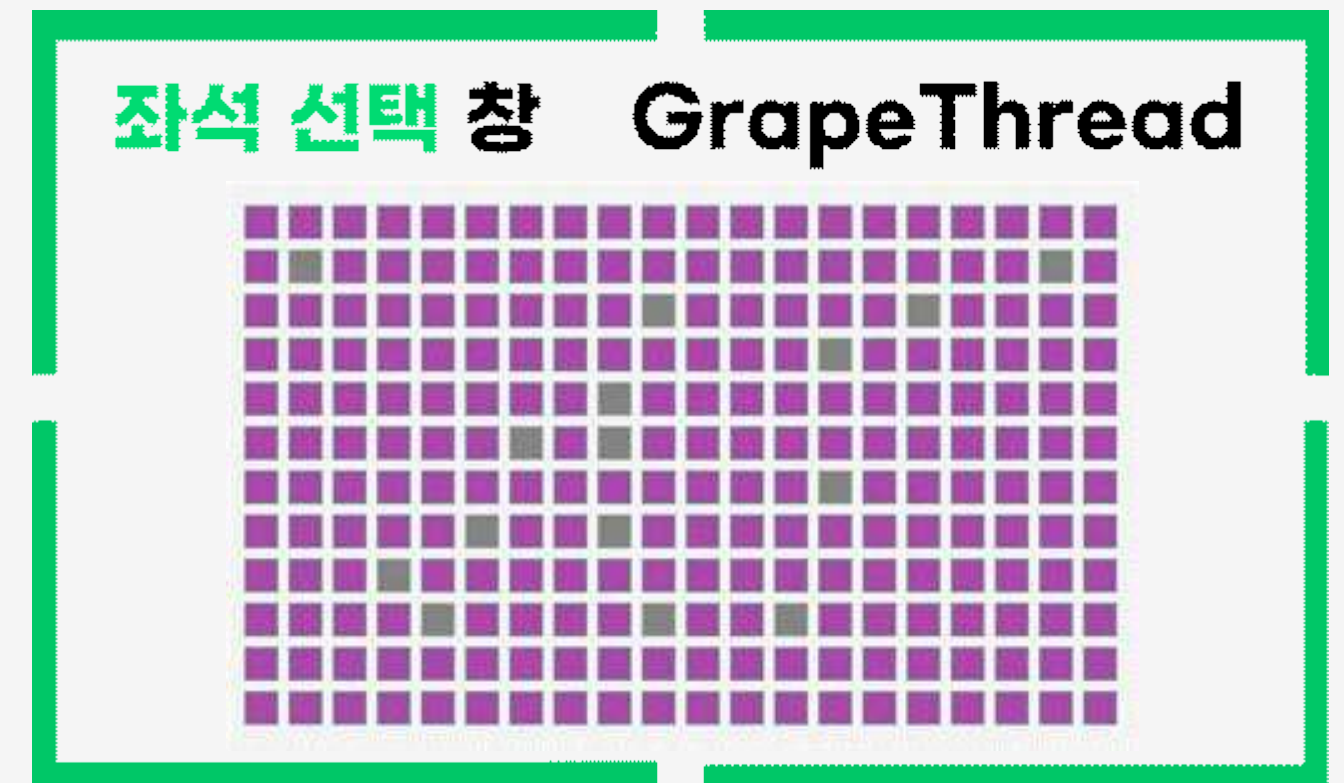
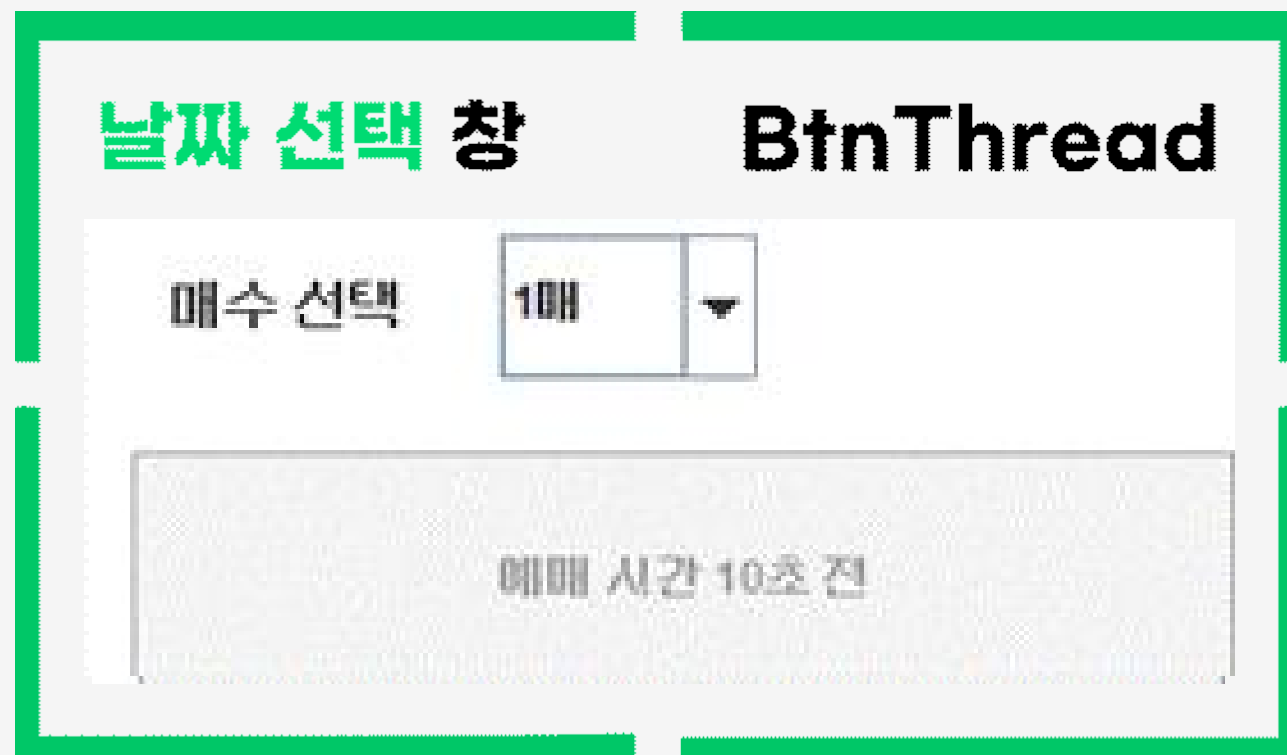
\*예매하기로 바뀌는 순간  
해당계좌번호를 누르세요 →

예매 시간 15:00 전

# 스레드

응용프로그램의 여러 작업이 동시에  
진행되게 하기 위한 것으로 하나의  
작업밖에 처리할 수 없다.

## 응용프로그램







## 프로그램 화면

## 좌석 선택 창

티케팅 연습 프로그램

일석이조 티켓예매

날짜 선택	좌석 선택	예매자 정보 입력	결제 정보 입력	결제 완료
-------	-------	-----------	----------	-------

STAGE

11월 5일 19시 30분  
~11월 7일 19시 30분  
디류브아일랜드  
8세 이상 관람 가능  
관람시간 170분

My예매정보  
공연 일자: 11월 5일 19시 30분  
좌석  
예매자: E-1234

다음 단계

## 컬렉션

배열이 가진 고정 크기의 단점을  
극복하기 위해 객체들을 쉽게  
삽입, 삭제, 검색할 수 있는  
가변크기의 컨테이너

선택한 좌석값을  
삽입하거나 삭제  
우측에 실시간으로 갱신함

# 그래픽

스윙 컴포넌트를 사용하지 않고 선, 원, 이미지 등을 직접 그려 GUI 화면을 구성

상단에 진행 단계를  
그래픽으로 그려 표시함

일석이조 티켓예매

날짜 선택	좌석 선택	예매자 정보 입력	결제 정보 입력	결제 완료
-------	-------	-----------	----------	-------

**예매자 정보**

이름  이름을 적으세요. 그리고 연락처를 선택합니다.

연락처

E-Mail

**My예매정보**

공연 일자: 11월 5일 19시 30분  
좌석: 15번

가격: 140,000원

예매자: 김민준

E-Mail: abc@xyz.com

주의사항: 부정확한 정보 입력으로 인한 문제 발생 시 책임은 본인에게 있습니다.  
티켓은 발급증명서로 본인에게 직접 전달되며, 분실한 티켓은 재발급되지 않습니다.  
연락처는 공연 취소와 같은 유사 시 안내 받으실 연락처로 정확히 입력해주시기 바랍니다.

이전 단계

다음 단계

우측에 예매 정보를  
그래픽으로 그려 표시함

예매자 정보 입력 창

# 이벤트처리

이벤트 발생에 의해 프로그램 실행 흐름이 결정되는 방식의 프로그래밍 패러다임

난이도:연습 에서  
진행에 따라  
가이드를 표시함

티케팅 연습 프로그램

알석이조 티켓예매

날짜 선택	좌석 선택	예매자 정보 입력	결제 정보 입력	결제 완료
-------	-------	-----------	----------	-------

**예매자 정보**

이름:  대문자를 적으세요. 그리고 연락처와 성을 선택합니다.

연락처:

이메일:

**My예매정보**

공연 일자: 11월 5일 19시 30분  
좌석: 2줄 15번

가액: 140,000원

예매자: E-Mail

주의사항 \* 부정확한 정보 입력으로 인한 결제 불발 시 책임은 본인에게 있습니다.  
티켓을 유가증권으로 본인에게 직접 전달해드리며, 분실한 티켓은 재발급되지 않습니다.  
연락처는 공연 취소와 같은 유사 시 연락 받으실 연락처여야 함을 정확히 입력해주시기 바랍니다.

이전 단계

다음 단계

다음 단계, 이전 단계  
버튼을 눌러  
화면을 이동할 수  
있도록 함

예매자 정보 입력 창  
→ 결제 정보 입력 창



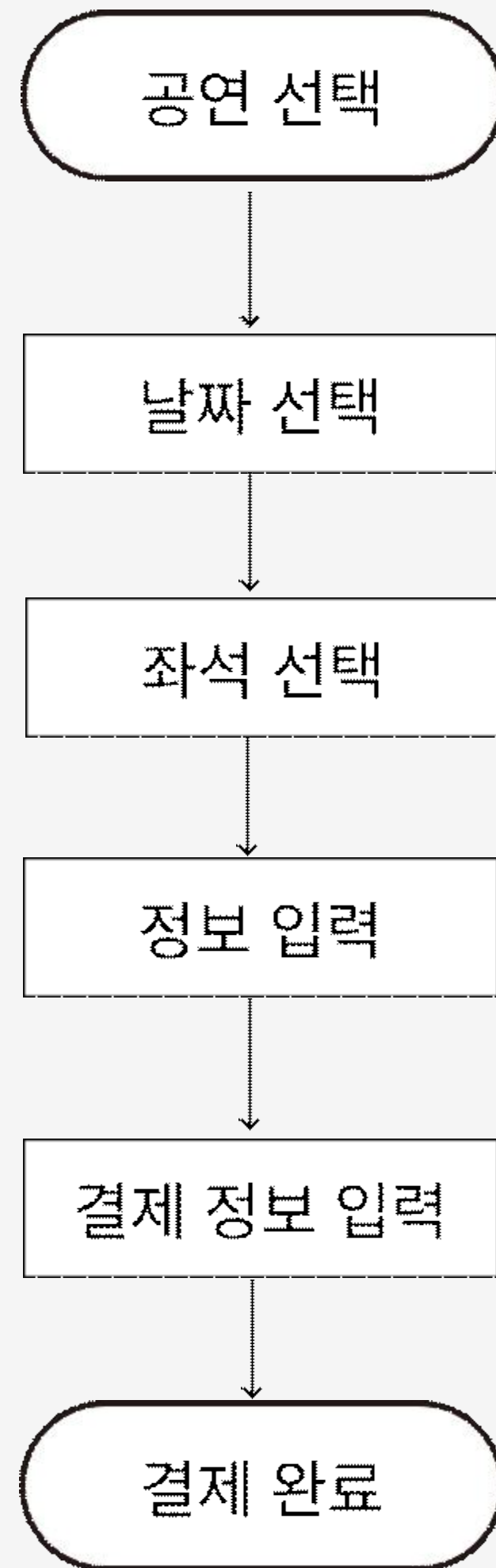
03

# 티케팅 연습 프로그램

## 알고리즘

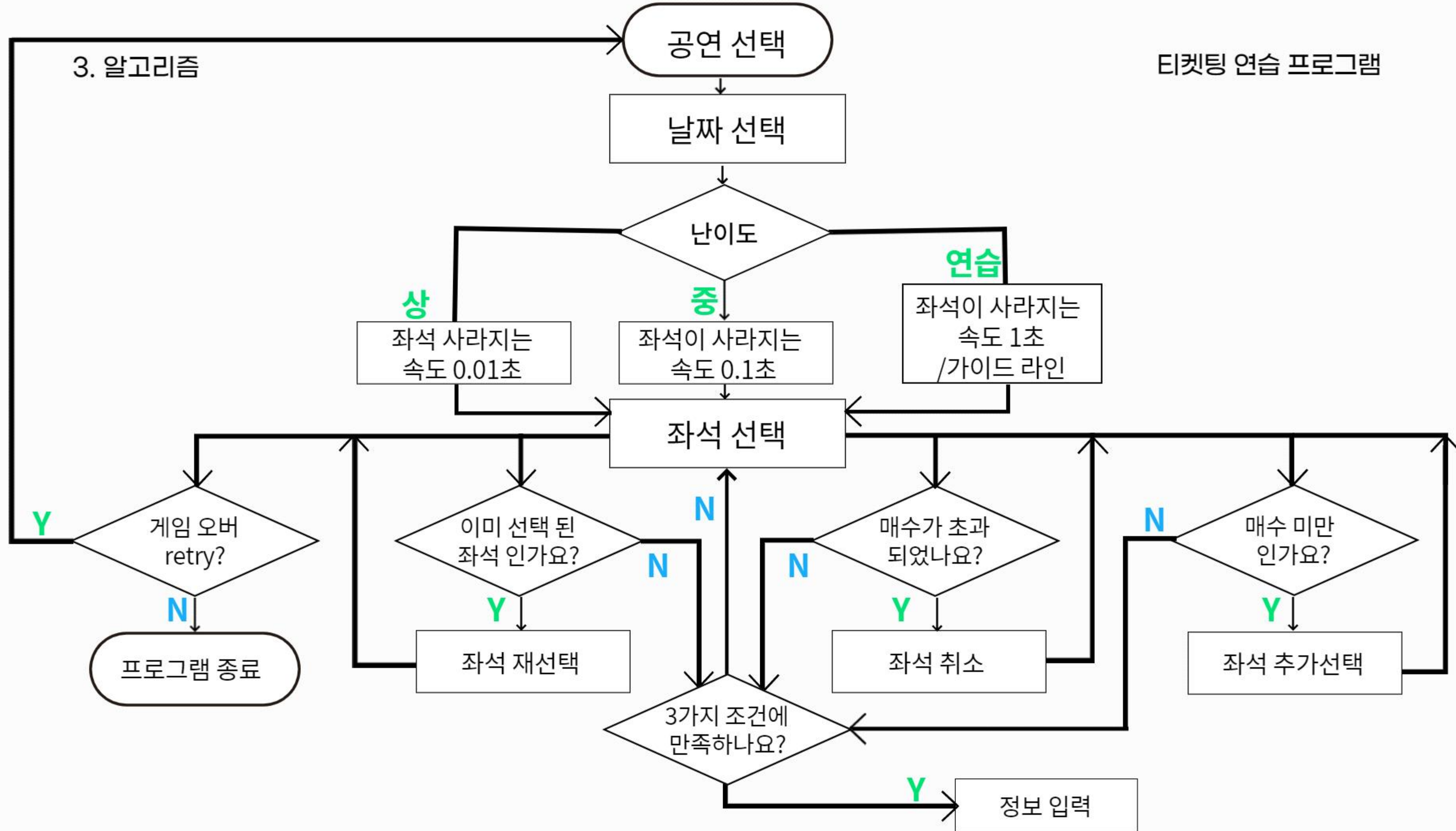
### 3. 알고리즘

### 티케팅 연습 프로그램



### 3. 알고리즘

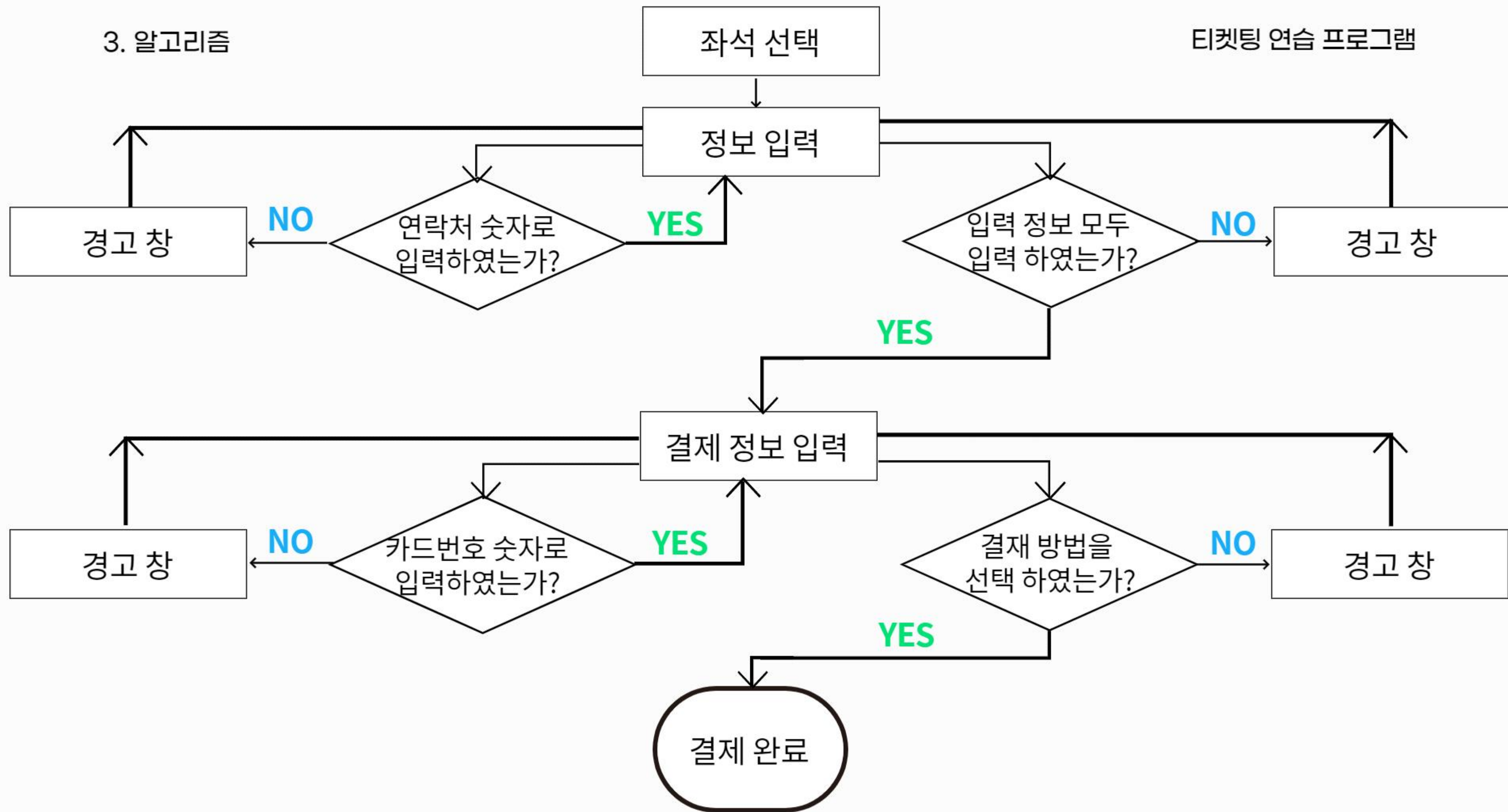
### 티케팅 연습 프로그램





### 3. 알고리즘

### 티케팅 연습 프로그램



# 04

## 티케팅 연습 프로그램

### 차별성 및 활용방안

 프로그램 화면



선택한 공백을 취소하십시오.

이름: 김지혜

전화번호: 010-2045870

이메일: abc@gmail.com

이 정보를 저장합니다.  
그리고 다음 화면을 시작합니다.

결제하기

결제할 항목을 선택하십시오.

※ 신용카드 결제 가능

카드번호:  0000-0000-0000-0000

유효기간:  /

## 가이드

티켓팅 하는 방법을 **진행에 따라 가이드**

다양한 계층을 고려하여  
**난이도 설정**이 가능

가이드를 제공한다는 점에서 차별



## 활용

1. 모바일용  
티켓팅 연습 프로그램 제작
2. 서버를 구축, 소켓 기술 추가  
→ 실제 티켓팅에 적용





**Thank You!**



**Q&A**