Optimización de redes neuronales mediante métodos bioinspirados

Antonio Molina García-Retamero

13 de agosto de 2014

Índice general

1.	Intr	roduction	2
	1.1.	Notas	2
	1.2.	La metaplasticidad en redes biológicas	2
	1.3.	Metaplasticidad en redes neuronales artificiales	2
	1.4.	Trabajos previos	2
2.	Met	taplasticidad en Redes Neuronales con Función de Base Radial (RBFNN)	3
	2.1.	Estudio previo	3
	2.2.	La naturaleza stadística del proceso de aprendizaje	3
	2.3.	Refuerzo de casos menos frecuentes	3
	2.4.	Entrenamiento	3
3.	Imp	implementación	
	3.1.	Metodología de desarrollo	4
	3.2.	Pruebas y métricas de rendimiento	4
		3.2.1. Pruebas de clasificación	4
	3.3.	Implementación básica de una RBF	5
	3.4.	Extendemos con centróides K-NN	5
	3.5.	PyBrain	5
4.	Res	m ultados	6
	4.1.	Resultados sobre las pruebas de rendimiento	6
		4.1.1. Pruebas de clasificación	6
	4.2.	Comparativa de RBFNN con y sin metaplasticidad	6
	4.3.	Otros resultados de interés	6

Introduction

1.1. Notas

- En Haykin, en el capítulo 10, habla de los modelos teóricos de información. Hay cosas chulas, con las que puedo apoyar la metaplasticidad
- Además, en ese mismo capítulo, trata también de las gausianas sus propiedades. También la relación con la entropía del conocimiento a priori de los parámetros de la gausiana.
- Entre las diferentes técnicas de entrenamiento de redes RBF, la técnica de las k-medias puede ser sustituida por otras con tal de evitar el tiempo de cómputo. Sin embargo, a partir de estas k-medias podemos acelerar el proceso de aprendizaje en el BP. Tal vez así conseguimos mejores resultado en tiempo similares.
- 1.2. La metaplasticidad en redes biológicas
- 1.3. Metaplasticidad en redes neuronales artificiales
- 1.4. Trabajos previos

Metaplasticidad en Redes Neuronales con Función de Base Radial (RBFNN)

- 2.1. Estudio previo
- 2.2. La naturaleza stadística del proceso de aprendizaie
- 2.3. Refuerzo de casos menos frecuentes
- 2.4. Entrenamiento

Implementación

3.1. Metodología de desarrollo

Aquí comento que he realizado la implementación siguiendo el paradigma TDD para la implementación de las redes.

3.2. Pruebas y métricas de rendimiento

Dado que por medio de este trabajo se pretende la demostración de la mejora propuesta sobre las RBFNN, estableceré en primer lugar una serie de pruebas que pretenderán poner a prueba las diferentes implementaciones de las redes para resolver problemas típicos. La propuesta que aquí se presenta pretende mejorar el tiempo de aprendizaje haciendo del aprendizaje un proceso más eficiente reduciendo el error externo del sistema con un menor número de iteraciones. Es por esto que centraré el esfuerzo en mostrar como podemos acentuar la caída del error en el proceso de aprendizaje. Sin embargo, para lograr esto repercutimos en un coste computacional que bien merece ser tenido en cuenta. Por ello también realizaré en paralelo pruebas que tengan por objeto mostrar como afecta la carga computacional extra e intentaré presentar escenarios en los que la mejora propuesta pueda suponer una mejora real. De entre los escenarios en que las RBFNN se han caracterizado como herramientas especialmente útiles destacan el reconocimiento de patrones y los problemas de clasificación en los que se requieren de complejas transformaciiones no lineales para discernir entre clases. Con todo esto en mente, he propuesto las siguientes pruebas que nos servirán para determinar los requerimientos del sistema a desarrollar:

- Reconocimiento de patrones
 - Onda compuesta
 - Otra idea que se me ocurra
- Clasificación
 - Clasificador sobre datos artificiales
 - Clasificador sobre datos estandarizados

Para cada uno de los tipos de pruebas elaboraré una clase que será la encargada de generar los datos de prueba, estos serán utilizados por los diferentes tipos de redes neuronales discutidos en este documento y además serán las encargadas de evaluar diferentes parámetros de error y rendimiento a partir de las predicciones que nos proporcione cada una de las redes. Estos parámetros de evaluación serán explicados en detalle más adelante para cada uno de los tipos de prueba. Todas las clases de prueba tendrán por objeto:

- Generar los datos característicos (clusters, ondas, etc...)
- Proporcionar getters para obtener las X y las Y que serán la entrada a nuestras redes
- Proporcionar métodos de evaluación de los resultados de las distintas redes neuronales

3.2.1. Pruebas de clasificación

Uno de los usos más habituales de las RBFNN es cuando tenemos que clasificar sobre un conjunto de datos cuyas clases no son linealmente separables. Ya que, a través de las RBFNN, obtenemos un

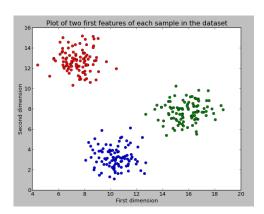
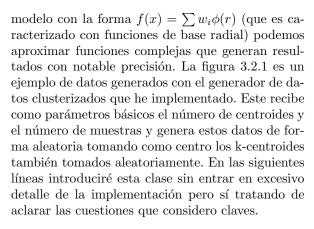


Figura 3.1: Conjunto de datos con distribución normal



Generación de datos aleatorios

Para este tipo de test necesitamos generar datos que se distribuyan de forma normal alrededor de un centroide. Una distribución normal es aquella que cuya función de densidad de probabilidad queda definida por la media (μ) y la desviación estándar (σ) del conjunto de datos (x) de la siguiente forma:

$$pdf(x, \mu, \sigma) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}}e^{\left(-\frac{(\mu-x)^2}{2\sigma^2}\right)}$$

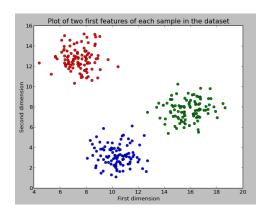


Figura 3.2: Conjunto de datos con distribución normal

- 3.3. Implementación básica de una RBF
- 3.4. Extendemos con centróides K-NN
- 3.5. PyBrain

Resultados

4.1. Resultados sobre las pruebas de rendimiento

Como comentamos en la sección...

- 4.1.1. Pruebas de clasificación
- 4.2. Comparativa de RBFNN con y sin metaplasticidad
- 4.3. Otros resultados de interés