

Aufgabe Flaschen

Erstellen Sie eine generische Flasche, welche mit verschiedenen Getränken gefüllt werden kann. Eine Flasche hat eine Variable `inhalt`, welches den Inhalt der Flasche angibt.

Sie hat die Methode `IstLeer()`, welche `true` zurückliefert wenn die Flasche leer ist. Die Methode `Füllen()`, welche die Flasche mit einem Getränk füllt. Und die Methode `Leeren()`, welche das gefüllte Getränk als Rückgabeparameter liefert und die Flasche leert.

Getränke sind Bier, Rotwein und Weißwein. Jedes Getränk hat einen Namen.

- Biere haben eine Brauerei, eine Methode, die die Brauerei als String zurückliefert und eine Methode, welche Informationen zum Bier auf der Konsole ausgibt.
- Weine haben eine Herkunft. Zudem zwei Methoden, eine die die Herkunft als String zurückliefert und eine die die Informationen zum Wein auf der Konsole ausgibt.

Erstellen Sie innerhalb von Main einige Flaschen und Getränke und füllen Sie die Flaschen mit den unterschiedlichen Getränken.

Zusatz:

Verwenden Sie Constraints um sicherzustellen, dass nur Getränke in die Flaschen gefüllt werden können.