

Aufgabe Logger

Erstellen Sie eine Klasse für ein Log in Dateien. Der Klasse soll ein Pfad für eine Log-Datei übergeben werden können. Zudem soll die Klasse eine Methode besitzen, welcher ein String übergeben wird. Dieser String soll in die Log-Datei geschrieben werden. Außerdem hat die Klasse eine Methode zum Schließen der Datei.

Erstellen Sie einen Delegaten, welcher die Log-Methode der Klasse vertreten kann.

Legen Sie ein Log-Objekt an und weisen Sie dem Delegat die Methode zum Schreiben zu. Fügen Sie dem Delegat eine weitere Methode aus einer anderen Klasse (z.B. Program) hinzu, welche die Log-Daten nur auf der Konsole ausgibt.

Testen Sie die Ausgabe von Log-Daten in die Datei und auf die Konsole, indem Sie das Delegat-Objekt mit einigen Strings aufrufen.

Zusatz: Fügen Sie dem Delegaten eine anonyme Methode hinzu, welche den übergebenen String in großen Buchstaben auf der Konsole ausgibt.