

swiftkodlamadersleri.com



*Merhaba Dünya - Xcode*



# Yapılacaklar

- ❖ Xcode projesi oluşturma-Kayıt-Yeniden açma
- ❖ LaunchScreen.Storyboard Düzenleme (Renk, Yazı ve Resim)
- ❖ Main.Storyboard Düzenleme (Renk, Yazı)
- ❖ Outlet, Action oluşturma
- ❖ Simülatörde ve Telefonda deneme



# Ekran Arayüzleri



LaunchScreen.Storyboard



Main.Storyboard



# @IBOutlet

- ❖ @IBOutlet weak var etiketLbl: UILabel!
- ❖ @IBOutlet : Interface Builder'a özgü olan bu anahtar kelime, değişken ile storyboard arasındaki ilişkiyi belirtir.
- ❖ weak : ViewController ve myButton arasındaki ilişkiyi açıklar.
- ❖ var etiketLbl : "etiketLbl" adlı bir değişken bildirir.
- ❖ :UILabel! : Tipini belirtir. Ünlem işareti, bu özelliğe erişmeye çalışırsanız ve çıkış bağlı değilse, programın çökeceğini bildirir.



# @IBAction

- ❖ `@IBAction func yazdırBtn(_ sender: Any) {`  
  
`}`
- ❖ `@IBAction` : Interface Builder'a özgü olan bu anahtar kelime, storyboard içindeki bir eylem ile bir nesne arasındaki ilişkiyi belirtir.
- ❖ `func yazdırBtn` : `yazdırBtn` isimli fonksiyonu deklare eder,
- ❖ `(_ sender: Any)` : `yazdırBtn` isimli fonksiyonu tetikler,