swiftkodlamadersleri.com

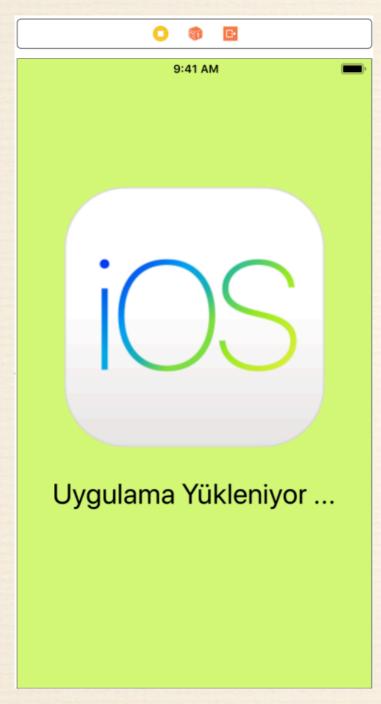
-110 OM

Merhaba Diinya - Xcode

Yapılacaklar

- * Xcode projesi oluşturma-Kayıt-Yeniden açma
- * LaunchScreen.Storyboard Düzenleme (Renk, Yazı ve Resim)
- * Main.Storyboard Düzenleme (Renk, Yazı)
- * Outlet, Action oluşturma
- * Simülatörde ve Telefonda deneme

Ekran Arayüzleri



LaunchScreen.Storyboard



Main.Storyboard

@IBOutlet

- * @IBOutlet weak var etiketLbl: IULabel!
- * @IBOutlet: Interface Builder'a özgü olan bu anahtar kelime, değişken ile storyboard arasındaki ilişkiyi belirtir.
- * weak : ViewController ve myButton arasındaki ilişkiyi açıklar.
- * var etiketLbl: "etiketLbl" adlı bir değişken bildirir.
- * :IULabel! : Tipini belirtir. Ünlem işareti, bu özelliğe erişmeye çalışırsanız ve çıkış bağlı değilse, programın çökeceğini bildirir.

@IBAction

- * @IBAction func yazdırBtn(_ sender: Any) {
 }
- * @IBAction: Interface Builder'a özgü olan bu anahtar kelime, storyboard içindeki bir eylem ile bir nesne arasındaki ilişkiyi belirtir.
- * func yazdırBtn : yazdırBtn isimli fonksiyonu deklare eder,
- * (_ sender: Any) : yazdırBtn isimli fonksiyonu tetikler,