

swiftkodlamadersleri.com



*Xcode nesnelere giriş*  
*Label Özellikleri*



# Label Nedir?

- ❖ Kullanıcıya bilgiler vermek için kullanılır.
- ❖ Sadece Outlet özelliği vardır.
- ❖ Bu sebeple sadece özelliklerine ulaşılabilir.



# Bölüm 1

- ❖ Label'ın özelliklerine Utilities bölümünden ulaşacağız ve düzenleyeceğiz,
- ❖ Yapacağımız değişiklikler sabit atama sınıfına girecek,
- ❖ Kod satırında yapılacak olan atama Utilities bölümünden önce gelir,
- ❖ Düzenlemeler labelLbl1 etiketinde izlenecektir.



# Bölüm 2

- ❖ Label'ın özelliklerine kod satırları ile ulaşacağız ve düzenleyeceğiz,
- ❖ Label'ın kullanılabilir özelliklerinin neler olduğuna nereden bakacağız,
- ❖ Düzenlemeler labelLbl2 etiketinde izlenecektir.



# Bölüm 3

- ❖ Label'ın sınırlarını düzenleyeceğiz,
- ❖ Label'ın köşelerini düzenleyeceğiz,
- ❖ Label'ın arka planını renk veya resim ile düzenleyeceğiz,
- ❖ Düzenlemeler labelLbl3 etiketinde izlenecektir.



# Bölüm 4

- ❖ Label'ın açısını düzenleyeceğiz,
- ❖ Açıları hesaplama formülünü inceleyeceğiz,
- ❖ Düzenlemeler labelLbl4 etiketinde izlenecektir.



# Bölüm 5

- ❖ Label'ın Attributed Text özelliğini inceleyeceğiz,
- ❖ Attributed Text ile özelleştirilmiş yazılar yazacağız (Örneğin; yazıların altına çizme, istenen yazı bölümünün rengini-font boyutunu değiştirme, yazının üzerine çizgi çizme-rengini değiştirme, yazılara eğim verme vb.)
- ❖ Düzenlemeler labelLbl5 etiketinde izlenecektir.



# Bölüm 6

- ❖ Label'ın Stroke Text özelliğini inceleyeceğiz,
- ❖ Stroke Text ile iki renkli yazılar oluşturacağız,
- ❖ Düzenlemeler labelLbl6 etiketinde izlenecektir.