

swiftkodlamadersleri.com

Tuple

Tuple

YAPILACAKLAR :

Tuple nedir?

Sabit veya Değişken tanımlamadan farkı nedir?

Nasıl tanımlanır?

Değerlere nasıl ulaşılır?

Değerler nasıl değiştirilir?

Tuple nedir?

- Bir Tuple tipi, parantez içine alınmış, sıfır veya daha fazla türde virgülle ayrılmış bir listedir.
- Farklı tiplerin bir arada tanımlanmasını sağlar. Tuple, genellikle bir String, Int, Boole veya diğer tipler olmak üzere boş veya daha fazla tipi aynı anda içerebilir.

Sabit veya Değişken tanımlamadan farkı nedir?

- Tek satırda veya bir seferde tanımlama yapmaya yarar.

Nasıl Tanımlanır?

Klasik tanımlama ile;

```
var kullanıcıAdı = "Aydın"  
var kullanıcıSoyadı = "CAN"  
var kullanıcıYaşı = 40  
var kullanıcıMesleği = "iOS Geliştirici"
```

Tuple ile;

```
// indexler    0      1      2      3  
var kullanıcı = ("Aydın", "CAN", 40, "iOS Geliştirici")
```

veya

```
var kullanıcı = (Adı : "Aydın", Soyadı : "CAN", Yaşı : 40, Mesleği : "iOS Geliştirici")
```

Değerlere nasıl ulaşılır?

İndex değeri kullanılarak ulaşır.

```
// indexler      0      1      2      3  
var kullanıcı = ("Aydın", "CAN", 40, "iOS Geliştirici")
```

```
print(kullanıcı.0)    // Konsol Çıktısı : Aydın  
print(kullanıcı.1)    // Konsol Çıktısı : CAN  
print(kullanıcı.2)    // Konsol Çıktısı : 40  
print(kullanıcı.3)    // Konsol Çıktısı : iOS Geliştirici
```

```
print(kullanıcı.0, kullanıcı.1, kullanıcı.2, kullanıcı.3)  
// Konsol Çıktısı : Aydın CAN 40 iOS Geliştirici
```

Değerlere nasıl ulaşılır?

İndex değeri kullanılarak ulaşır. Tip tanımlama isteğe bağlıdır.

```
// indexler      0      1
let bar: (Int, (Bool, String)) = (1, (false, "Hello"))
// indexler      0      1.0      1.1
```

```
print(bar.0)      // Konsol Çıktısı : 1
print(bar.1)      // Konsol Çıktısı : (false, "Hello")
print(bar.1.0)    // Konsol Çıktısı : false
print(bar.1.1)    // Konsol Çıktısı : Hello
```

Değerlere nasıl ulaşılır?

Element adı kullanılarak ulaşılır.

```
var kullanıcı = (Adı : "Aydın", Soyadı : "CAN", Yaşı : 40, Mesleği : "iOS Geliştirici")
```

```
print(kullanıcı.Adı)           // Konsol Çıktısı : Aydın  
print(kullanıcı.Soyadı)        // Konsol Çıktısı : Can  
print(kullanıcı.Yaşı)          // Konsol Çıktısı : 40  
print(kullanıcı.Mesleği)       // Konsol Çıktısı : iOS Geliştirici
```

```
print(kullanıcı.Adı, kullanıcı.Soyadı, kullanıcı.Yaşı, kullanıcı.Mesleği)  
// Konsol Çıktısı : Aydın CAN 40 iOS Geliştirici
```


Değerlere nasıl ulaşılır?

Element adı kullanılarak ulaşılır.

```
let meyve = (Adı : "Elma", Özelliği : (Menşei : "Amasya", Rengi : "Kırmızı"))
```

```
print(meyve.Adı)           // Konsol Çıktısı : Elma
print(meyve.Özelliği)      // Konsol Çıktısı : (Menşei: "Amasya", Rengi: "Kırmızı")
print(meyve.Özelliği.Menşei) // Konsol Çıktısı : Amasya
print(meyve.Özelliği.Rengi) // Konsol Çıktısı : Kırmızı
```

Değerler nasıl değiştirilir?

```
// indexler    0      1      2      3  
var kullanıcı = ("Aydın", "CAN", 40, "iOS Geliştirici")  
kullanıcı.2 = 39
```

```
print(kullanıcı.2)      // Sonuç : 39
```

veya

```
var kullanıcı = (Adı: "Aydın", Soyadı: "CAN", Yaşı: 40, Mesleği: "iOS Geliştirici")  
kullanıcı.Mesleği = "Doktor"
```

```
print(kullanıcı.Mesleği) // Sonuç : Doktor
```