



KADİR AYDOĞDU

Bilişim Sistemleri Mühendisi

EĞİTİM

42 KOCAELİ

Piscine Eğitimi

2023

KOCAELİ ÜNİVERSİTESİ

Bilişim Sistemleri Mühendisliği

2022-Halen

TEKİRDAĞ NAMIK KEMAL ÜNİVERSİTESİ

Elektronik ve Haberleşme Mühendisliği

2020-2022

DENEYİM

BAYKAR MAKİNA SANAYİ VE TİCARET A.Ş.

Bilişim Sistemleri Mühendisi (Stajyer)

Tem 2024 - Ağu 2024

PROJELER

SCHEDULE MAKER

Kocaeli Üniversitesi

C# kullanılarak otomatik ders programı oluşturma projesidir.

SANALLAŞTIRMA VE BULUT TEKNOLOJİSİ

Kocaeli Üniversitesi

Web tabanlı olan Res-Calc projesini bulut ortamına Docker ile imaj alınarak, bulutta runtime edilen projedir.

DOKTOR OTOMASYON SİSTEMİ

Kocaeli Üniversitesi

PHP ve MySQL kullanarak geliştirilen web tabanlı projedir.

OTOBÜS BİLET SATIŞ SİTESİ

Kocaeli Üniversitesi

Php ve Codeigniter framework kullanılarak geliştirilen web tabanlı projedir.

İLETİŞİM

0 539 654 94 56

kaydogdu4125@gmail.com

<https://github.com/aydogdu25>

HAKKIMDA

Merhaba, ben Kocaeli Üniversitesi Bilişim Sistemleri Mühendisliği 4. sınıf lisans öğrencisiyim. Bilgisayar bilimlerinde siber güvenlik, bulut bilişim, nesne tabanlı yazılım ve web geliştirme alanlarıyla ilgilenmekteyim.

BECERİLER

- C, C#
- HTML, CSS, JavaScript, PHP, ASP.NET Core, CodeIgniter
- EmguCV, Entity Framework
- Linux Sistemleri, Shell, Docker
- Cloud Computing
- Adobe Photoshop
- MySQL, MS SQL, Git, Github

DİLLER

- İngilizce A2

PROJELER

REPO.JET

Kocaeli Üniversitesi

Kullanıcıların dosya download ve upload edebilecekleri web tabanlı projedir. GCP Storage servisleri ve PHP kullanılarak geliştirildi.

SİDEKICK

Kocaeli Üniversitesi

SideKick, kullanıcıların sesli komutlarla rota belirleyip hedeflerine sesli yönlendirmelerle kolayca ulaşmalarını sağlayan, Mapbox API ile entegre edilmiş bir Android navigasyon uygulaması projesidir.

STAJNET

Kocaeli Üniversitesi

StajNet, üniversitelerde staj süreçlerini yöneten ve takip eden online otomasyondur. MVC tabanlı olup, ASP.NET Core ile geliştirilmiştir.

DEKOSIS KYS

Kocaeli Üniversitesi

Dekosis, öğrencilerin yüzlerini kamerayla tanıyarak sınıf yoklamasını almayı amaçlayan bir görüntü işleme projesidir. Bu proje, C# Forms ve EmguCV kütüphanesi kullanılarak geliştirilmiştir.