

Instituto Tecnológico de Mexicali

Mexicali Baja California, Lunes 15 de Mayo 2017

Nombre del profesor(a):

Garcia Parra Maria del Socorro

Materia:

Redes de Computadoras

Horario:

1:00 p.m. – 2:00 p.m.



Carrera: Ingeniería en Sistemas Computacionales

Nombre del Alumno(a): Martínez Yebra Beatriz Andrea #13490929

Practica #1

Instrucciones de la practica

Red con Servidor Web y DNS

En este ejercicio se simula la siguiente topología de red utilizando Packet Tracer 5.2 de Cisco.

- La red es la 172.16.1.0/24
- Se pone un servidor Web y un Servidor DNS.

Las características de los objetos en la red son:

PC0

- **IP:** 172.16.1.3
- **Mascara:** 255.255.255.0

PC1

- **IP:** 172.16.1.4
- **Mascara:** 255.255.255.0

Web

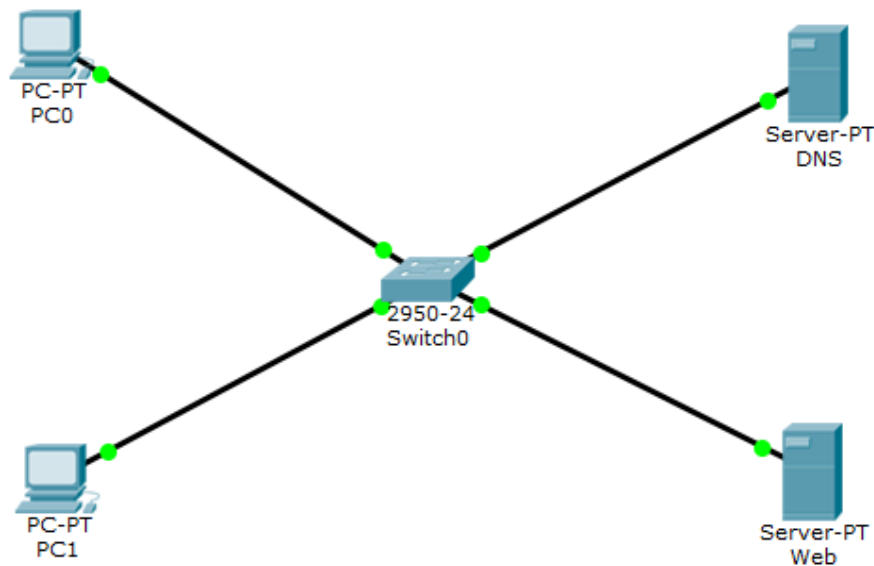
- **IP:** 172.16.1.1
- **Mascara:** 255.255.255.0

DNS

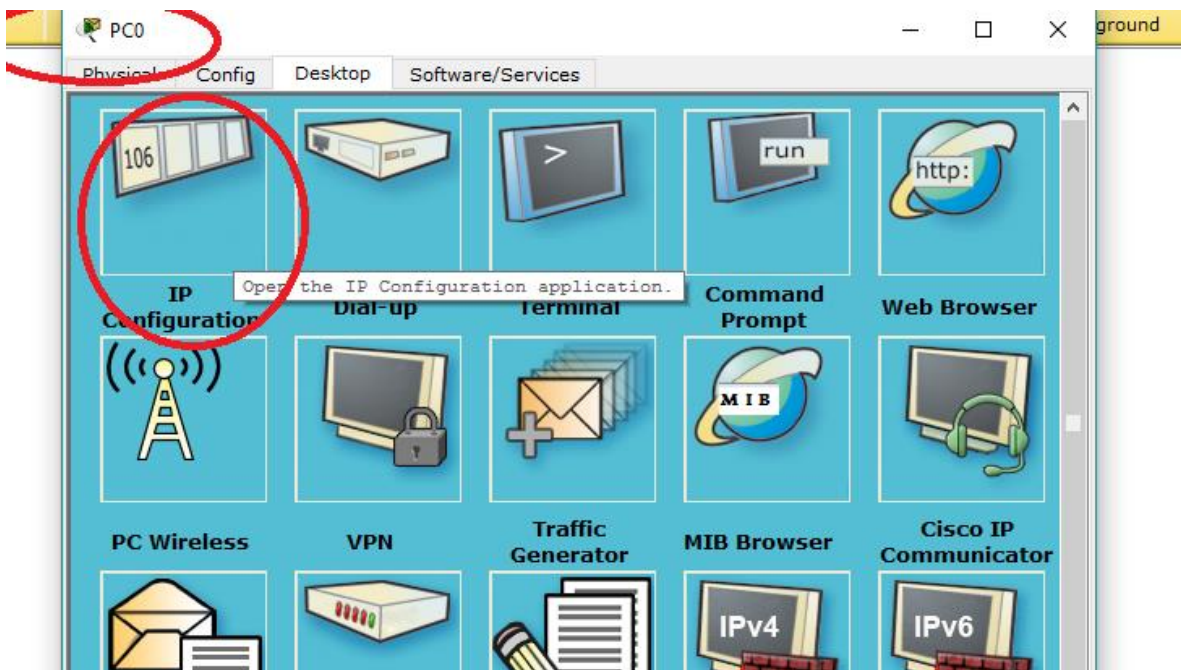
- **IP:** 172.16.1.100
- **Mascara:** 255.255.255.0

Reporte

Se inicia el simulador Cisco Packet Tracer y en este colocamos dos PC, un dispositivo Switch y dos servidores, uno de estos será nuestro DNS y el otro nuestra Web. Los dispositivos mencionados se conectan con un cable Copper Straight-Through.

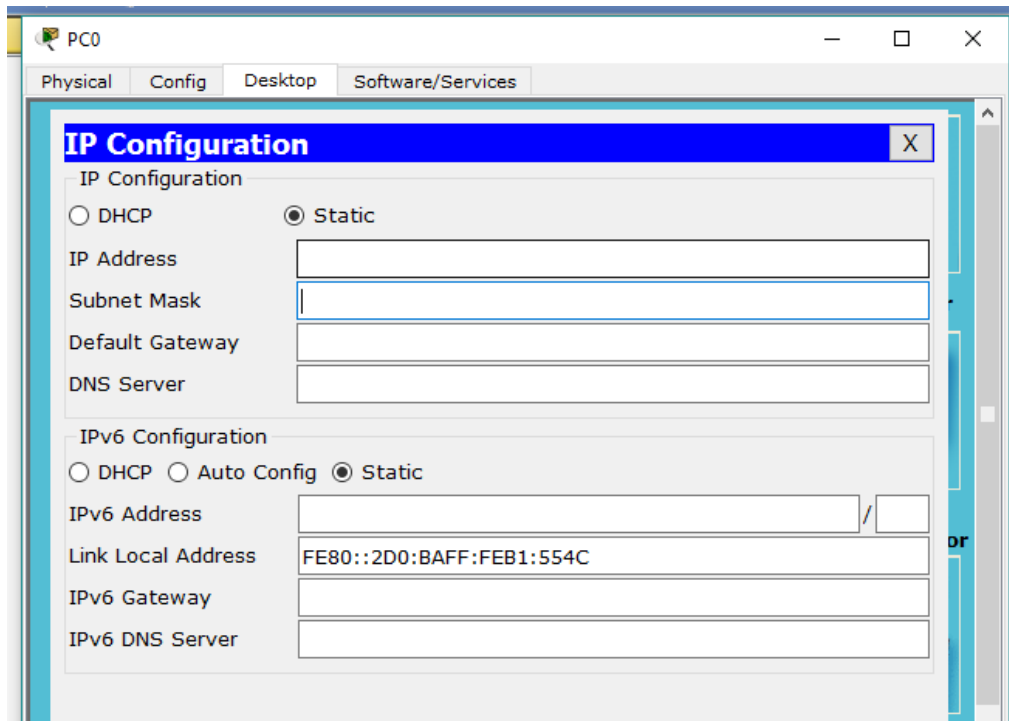


A continuación, se procede a insertarle a los dispositivos las características indicadas que requiere la práctica. Daremos clic en cada dispositivo (objeto), y en las opciones que nos aparecerán, daremos clic a Desktop y a “IP Configuración”, como se muestra en la siguiente imagen.

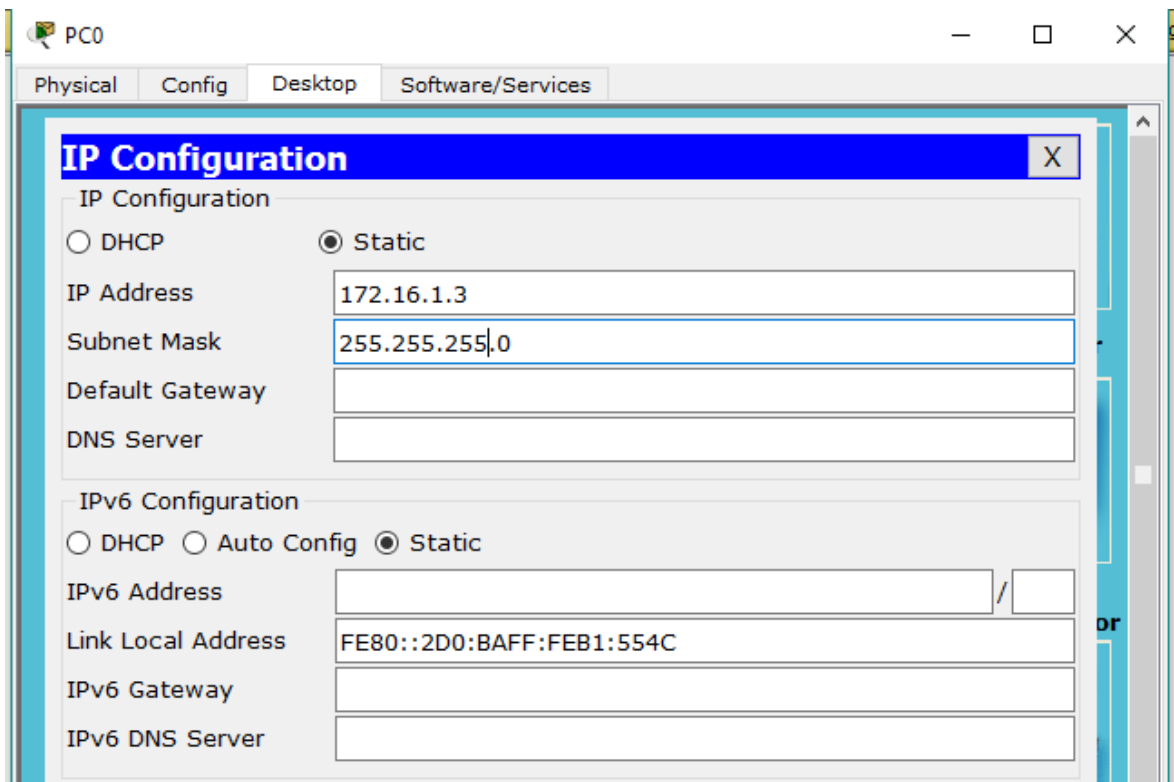


B. ANDREA MARTINEZ YEBRA
REDES DE COMPUTADORAS

A continuación, una vez en la opción “IP Configuración”, tendremos la configuración totalmente vacía como se observa en la imagen.



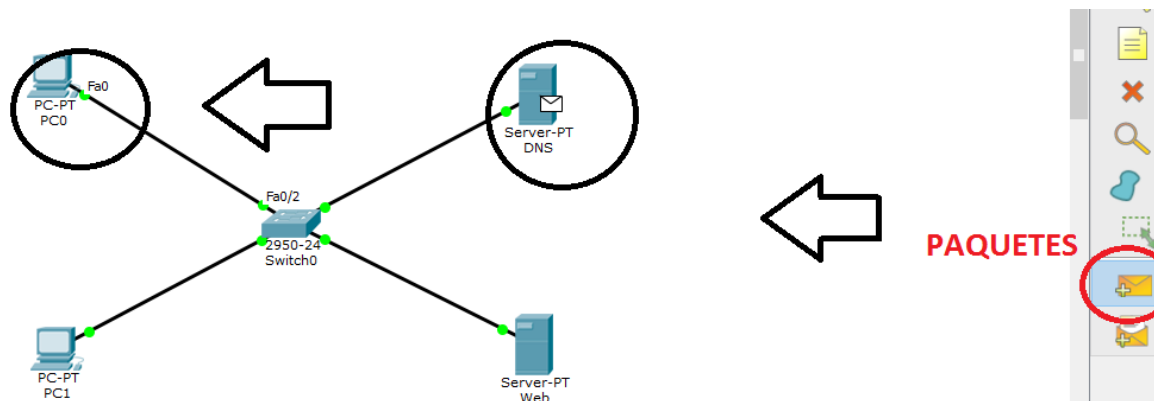
Procedemos a insertar el IP y la Máscara como a continuación se muestra.



B. ANDREA MARTINEZ YEBRA
REDES DE COMPUTADORAS

Realizamos las instrucciones explicadas anteriormente con cada dispositivo excepto el Switch. Al final tendremos una Red con servidores funcionando correctamente y para demostrarlo mandamos paquetes de un Servidor a una PC.

Como se muestra en el ejemplo de la siguiente imagen, (Se mandó un paquete al Servidor DNS y de ahí lo dirigimos a la PC0).



A continuación, en la parte inferior del simulador nos aparecerá un “mensaje” mostrando las instrucciones que se acaban de realizar y aparecerá “Successful”, lo cual nos indica que la transferencia se ha realizado Exitosamente.

Fire	Last Status	Source	Destination	Type	Color	Time(sec)	Periodic	Num
	Successful	DNS	PC0	ICMP		0.000	N	0
	Successful	Web	PC1	ICMP		0.000	N	1
	Successful	Web	PC0	ICMP		0.000	N	2