

Instituto Tecnológico de Mexicali

Mexicali Baja California, Lunes 15 de Mayo 2017

Nombre del profesor(a):

Garcia Parra Maria del Socorro

Materia:

Redes de Computadoras

Horario:

1:00 p.m. – 2:00 p.m.



Carrera: Ingeniería en Sistemas Computacionales

Nombre del Alumno(a): Martínez Yebra Beatriz Andrea #13490929

Practica #3

Instrucciones de la practica

Comunicación en red con Cross Over; establecimiento de restricciones en la red.

Equipo necesario para realizar la practica:

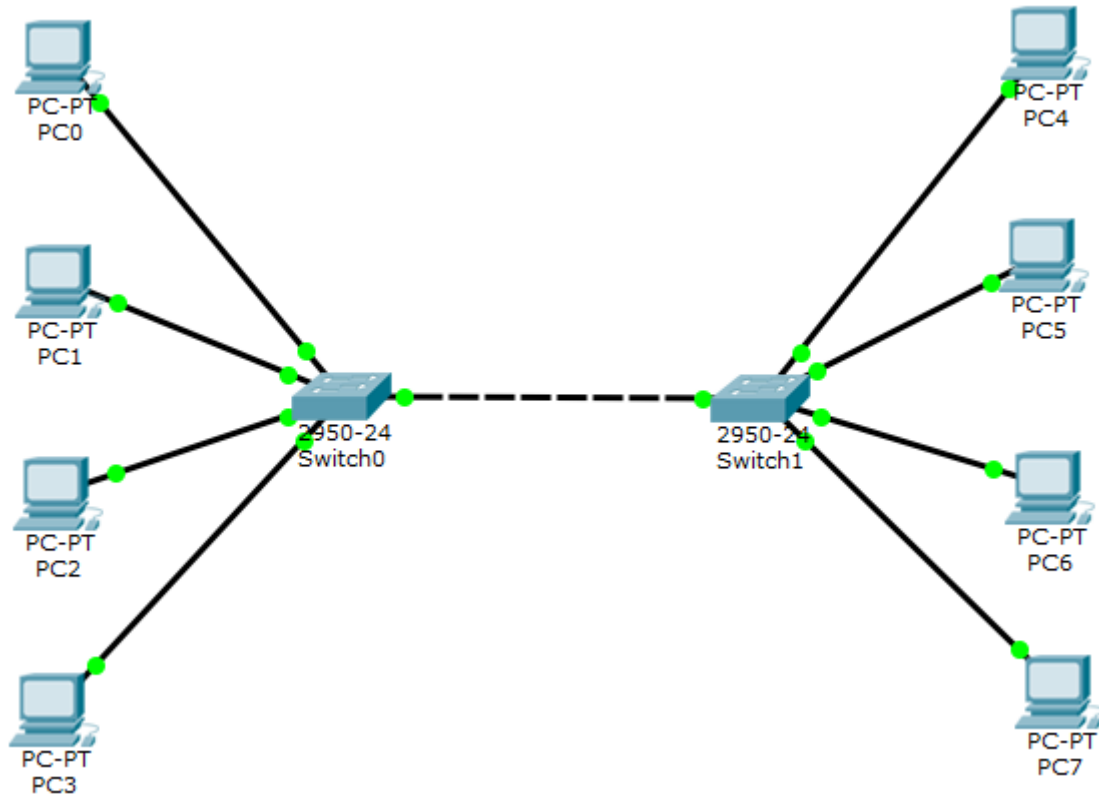
- 8 Computadoras
- 2 Switch
- Cables directos
- Cables cruzados
- Simulador CISCO PACKET TRACER

Procedimiento de la practica

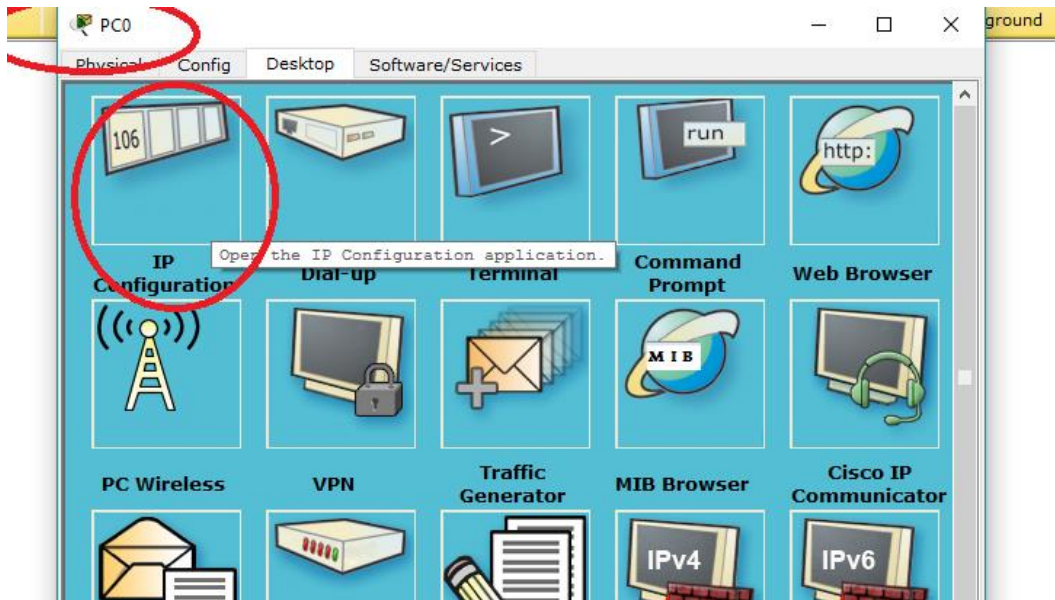
1. Colocar los dispositivos de red necesarios, conectar los dos switches con cable cruzado y las computadoras con cable directo.
2. Configurar cada una de las computadoras asignando dirección IP a cada una.
3. Realizar envío de mensaje y pings.
4. Establecer algunas restricciones y verificar enviando paquetes.

Reporte

Se inicia el simulador Cisco Packet Tracer y en este colocamos ocho PC y dos dispositivos Switch, con un cable cruzado conectamos los dos Switches y con cable directo conectamos las PCS hacía los switches.

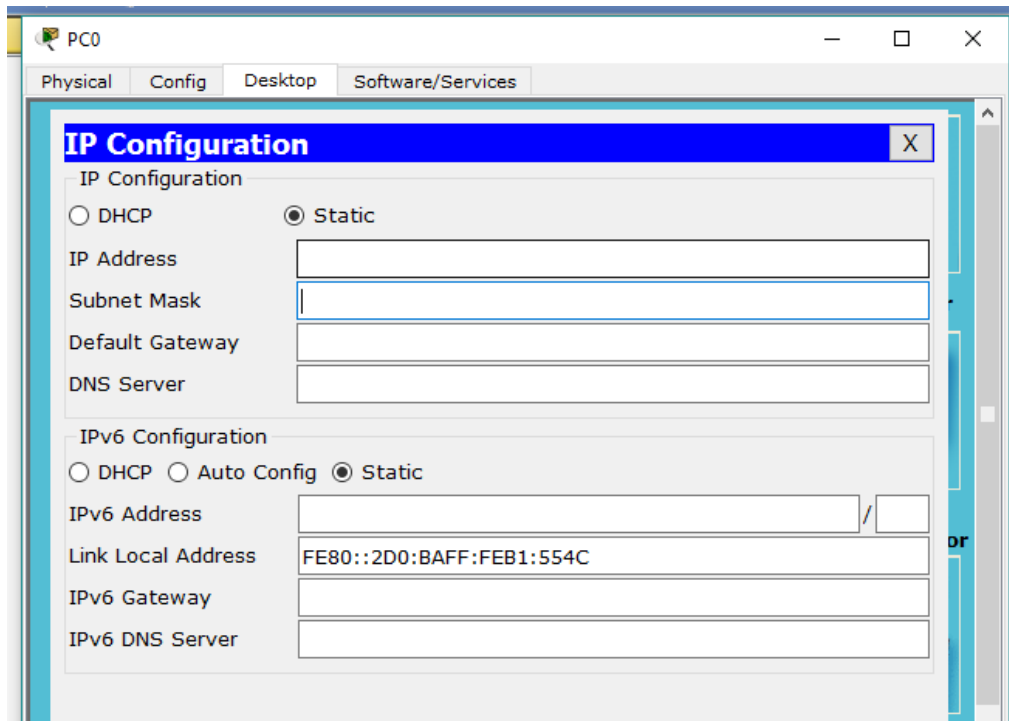


A continuación, se procede a insertarle a cada computadora una dirección de IP y una máscara, para esto daremos clic en cada PC, y en las opciones que nos aparecerán, daremos clic a Desktop y a "IP Configuración", como se muestra en la siguiente imagen.

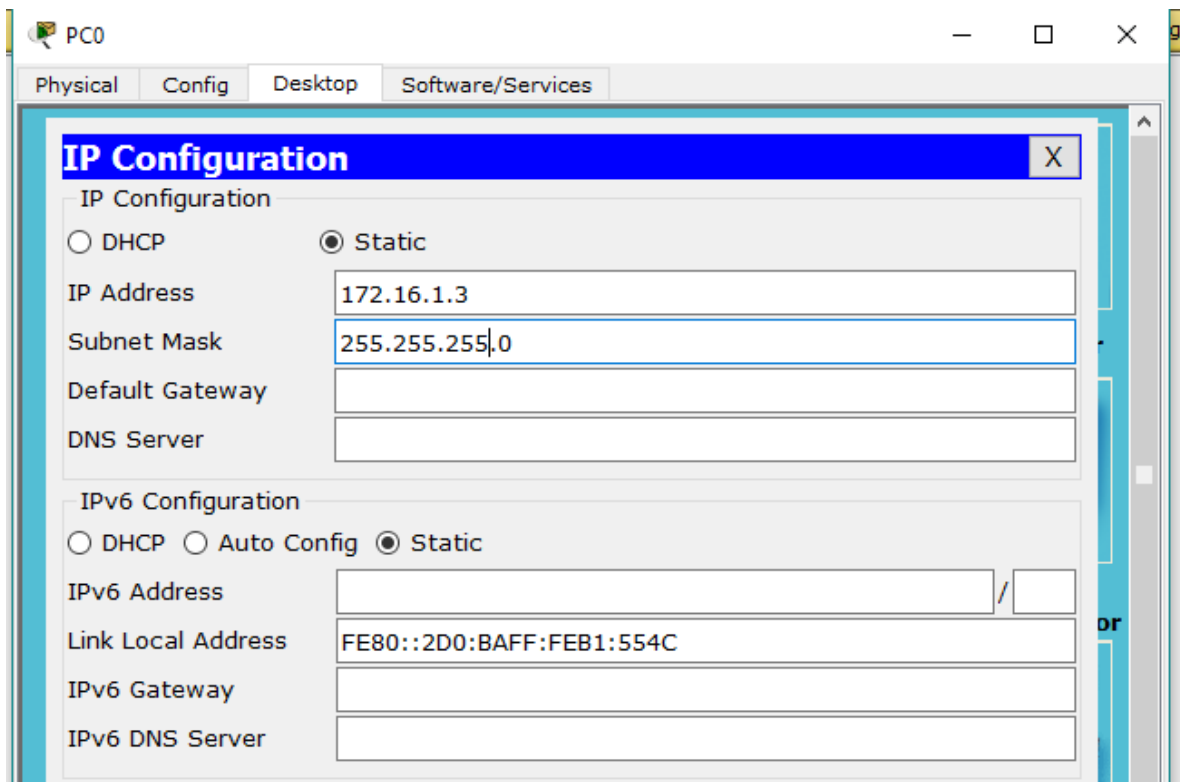


B. ANDREA MARTÍNEZ YEBRA
REDES DE COMPUTADORAS

A continuación, una vez en la opción “IP Configuración”, tendremos la configuración totalmente vacía como se observa en la imagen.



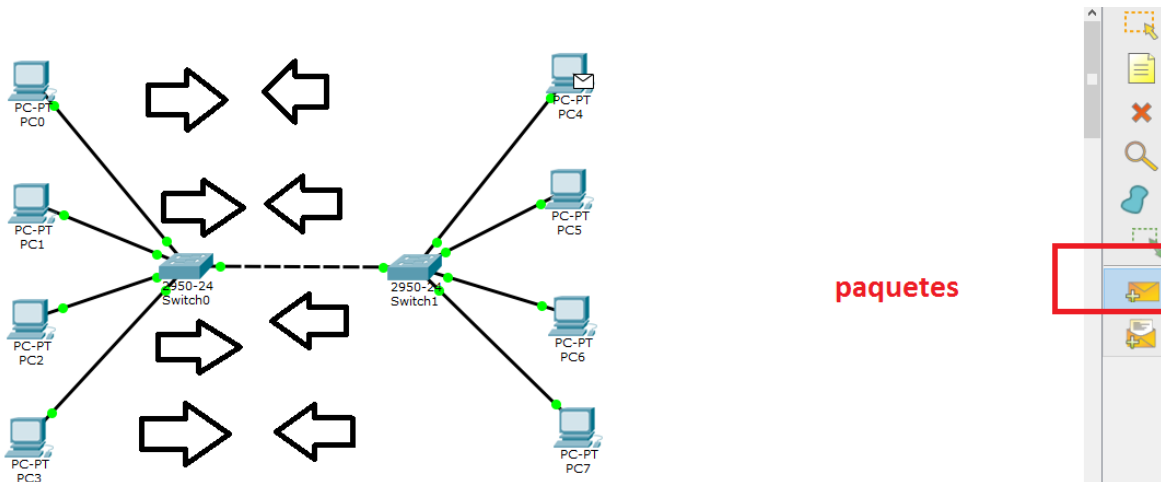
Procedemos a insertar el IP y la Máscara como a continuación se muestra.



B. ANDREA MARTÍNEZ YEBRA REDES DE COMPUTADORAS

Realizamos las instrucciones explicadas anteriormente con cada una de las ocho computadoras. Al final tendremos una Red funcionando con dos switches conectados para poder enviar información de una computadora a otra.

Como se muestra en el ejemplo de la siguiente imagen.



A continuación, en la parte inferior del simulador nos aparecerá un “mensaje” mostrando las instrucciones que se acaban de realizar y aparecerá “**Successful**”, lo cual nos indica que la transferencia se ha realizado Exitosamente.

| Resume | | | | | | | | |
|--------|-------------|--------|-------------|------|-------|-----------|----------|-----|
| Fire | Last Status | Source | Destination | Type | Color | Time(sec) | Periodic | Num |
| | Successful | PC4 | PC0 | ICMP | | 0.000 | N | 0 |
| | Successful | PC5 | PC1 | ICMP | | 0.000 | N | 1 |
| | Successful | PC6 | PC2 | ICMP | | 0.000 | N | 2 |
| | | | | | | | | |