Ejercicios de C #1

1. Ingresar tres números e indicar cuál es el mayor.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int biggest(int num1, int num2, int num3);
int main()
{
    int num1, num2, num3;
    printf("Enter three numbers:\n");
    scanf("%d%d%d", &num1, &num2, &num3);
    printf("The biggest number is %d", biggest(num1, num2, num3));
   return 0;
}
int biggest(int num1, int num2, int num3)
{
    int max;
    if (num1 > num2) max = num1;
    else max = num2;
   if (num3 > max) max = num3;
   return max;
}
```

2. Ingresar diez numeros y hallar el promedio de los mismos.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    printf("Enter ten numbers:\n");
    int i;
    float sum = 0;
    float current;
    for(i=0; i<10; i++){
        scanf("%f", &current);
        sum = sum + current;
    }
    float average = sum / 10;
    printf("The average is %f", average);
    return 0;
}</pre>
```

3. Cargar cinco nombres de personas y listarlos sin ordenar.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    printf("Enter five names:\n");
    char names[5][50];
    int i;
    for(i=0; i<5; i++){
        gets(&names[i]);
    }
    printf("\nThe names are: ");
    for(i=0; i<5; i++){
        printf("\n%s", names[i]);
    }

    return 0;
}</pre>
```

4. Realizar un programa que pida el ingreso de un nombre y devuelva la longitud del mismo. Se debera realizar con una funcion llamada longitud. El programa finalizara si la longitud es 0, sino pide otro nombre.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int longitud(char name[]);
int main()
    char name[100];
    printf("Enter a name to check its length: ");
    gets (name);
    int length = longitud(name);
    while(length != 0) {
        printf("The name has a length of %d", length);
        char name2[100];
        printf("\nEnter a name to check its length: ");
        gets(name2);
        length = longitud(name2);
    return 0;
}
int longitud(char name[])
    int length = 0;
    int i = 0;
    while (name [i] != ' \setminus 0') {
        if(name[i] == ' '){
            i++;
        } else {
            length++;
            i++;
    }
    return length;
}
```