

# מפרט דרישות תוכנה - SRS

## מידע כללי

שם הפרויקט:	ידיד-און YedidOn
צוות הפרויקט	ayeletza, tamarke, hodyama, adinazo, LeahRozenbach
מסמכים קשורים:	<a href="#">הצעת פרויקט</a>

## תוכן העניינים

2	הסטורית שינויים
2	1.הקדמה
2	1.1מטרה
2	1.2היקף
3	1.3מילון מונחים
3	1.4סקירה
3	2.תרחישי שימוש – Use Cases
	3.סיפורימשתמשים – UserStories
	4.דרישות סביבה
	4.1דרישות חומרה
	4.2דרישות תוכנה
	4.3דרישות נוספות
	4.4ממשק משתמש – אב טיפוס

## הסטורית שינויים

גרסה	תאריך	תיאור השינוי	מקור השינוי
1.0	20/11/16	גרסה התחלתית	לא ישים

## 1. הקדמה

### 1.1 מטרה

מוצר התוכנה הינו אתר web הנקרא ידיד-און (YedidOn).

המוצר מפותח עבור וועד ידידי ישיבת "חיי משה" הממוקמת בירושלים וסובלת מקשיי קיום כלכלי.

הוועד שם לעצמו מטרה לעודד תרומות מבוגרי הישיבה תוך שמירה על קשר רציף עימם.

הבעיה: ע"מ לייעל את הליך ההתרמות נדרש לבנות מאגר נתונים לשמירת פרטי הבוגרים, וכן לעקוב אחר פעולות הוועד ותוצאותיהן.

הפתרון: ידיד-און.

המוצר כולל:

1. מאגר נתונים שיכיל את פרטי הבוגרים, את סך התרומות + פירוט תאריכי התרומה ושם התורם. כמו כן, המאגר יכיל פרטי אירועים שונים שנערכו.
2. ממשק נוח למשתמש שיאפשר הרשמה למאגר.
3. תפריטים ופונקציות לניהול שוטף של הוועד.
4. מערכת התראות שונות למנהלים בהתאם לבקשתם, כגון: מספר ימים לפני תום זמן תשלומי תרומה.

המוצר לא כולל:

1. אפשרות לשינוי שפה.
2. אפשרות לתרומה אונליין באתר.

למוצר יהיה קשר לרשימת הבוגרים של הישיבה.

מכיוון שהמוצר נמצא ברשת ה-web והוא לא תוכנה הנמצאת על המחשב, הוא כולל כמה יתרונות :

1. אינו דורש תהליכים מורכבים כלשהם לצורך פריסתם בארגונים גדולים. הדבר היחיד שנדרש הוא דפדפן תואם.
  2. המוצר הוא יישום בדפדפן אשר בדרך כלל דורש מעט שטח דיסק בצד הלקוח.
  3. המוצר, כמו כל יישומי הרשת, אינו דורש ביצוע של שום פעולת שדרוג בצד הלקוח, מאחר שכל העדכונים מיושמים על השרת ומועברים אוטומטית למשתמשים. הלקוח: וועד ישיבת "חיי משה".
- המשתמשים המיועדים: בוגרי ישיבת "חיי משה", התורמים, הנהלת וועד הישיבה.

## 1.2 היקף

### גבולות המערכת:

1. המוצר ישווק (בינתיים) רק בשפה העברית.
2. המוצר לא יכלול אפשרות לתרומה אונליין.

### שפות תוכנה וספריות:

SQL SERVER ,ANGULAR ,JQUERY ,HTML ,CSS, JAVA SCRIPT.

\*\*\*המוצר צריך להיות מאובטח ברמה גבוהה מכיוון שבDS של המוצר מאוכסנים פרטי התורמים אשר חייבים להיות חסויים.

## 1.3 מילון מונחים

- שמות האובייקטים יתחילו באות גדולה, המשתנים יתחילו עם אות קטנה.
- בעת מתן שם משתנה המכיל יותר ממילה אחת, כל מילה מתחילה באות גדולה.
- שמות משמעותיים, כלומר. כאשר שם המשתנה מעיד על תפקידו.
- חבר בקבוצה שעושה שינוי כלשהוא, צריך לכתוב מסמך קצר המסכם מה שינה בקוד.

## 1.4 סקירה

מסמך זה הינו מסמך שאוסף את דרישות המוצר ומתח אותו- כולל בתוכו

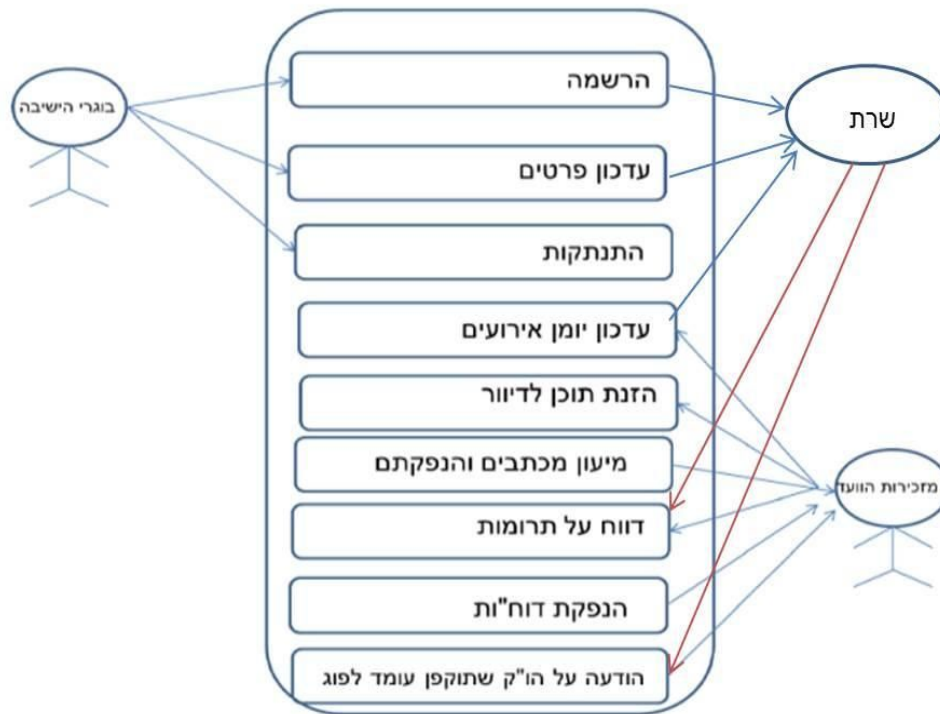
1. הקדמה- תיאור כללי של הפרויקט והגדרת מושגים הנוגעים לו.
  2. תרחישי שימוש-הצגה גרפית ומילולית של תרחישי שימוש עיקריים במוצר.
  3. סיפורי משתמש- הגדרה של דרישות נוספות מהמוצר עפ"י " סיפור" הלקוח.
  4. דרישות – דרישות הלקוח והמפתחים לגבי המוצר בהיבטים שונים הנוגעים לו ולפיתוחו.
- כולל גם ממשק משתמש- הצגה ראשונית ותכנון מתחיל של ממשק המוצר כפי שיראה למשתמש.
- למסמך זה מקושר דף הצעת הפרויקט ובו מתועדת בקשת המשתמש וההצעה של פרויקט זה כפתרון, במסמך רשומים גם דרישות ותכנון ראשוני של הפיתוח.

## 2. תרחישי שימוש – Use Cases

1. טבלת שחקנים ובעלי עניין ומטרותיהם

שם שחקן	מטרות
בוגרי ישיבת "חיי משה"	-שמירת קשר עם צוות הישיבה ע"י עדכון על כנסים ואירועים המתקיימים בישיבה. -השתתפות בסיוע כספי לישיבה.
התורמים	-השתתפות בסיוע כספי לישיבה .
הנהלת ועד הישיבה	-שמירה על קשר רציף עם בוגרי הישיבה . -ניהול שותף של הועד . -התעדכנות על מצב התרומות ע"י התראות שונות למנהלים בהתאם לבקשתם.

2. תרשים סיכום UML -ישל תרחישי השימוש במערכת



תרחישי שימוש פורמאליים עיקריים

שם התרחיש	UC1. הרשמה למאגר
שחקן ראשי	בוגר הישיבה
מטרה	בוגר המעוניין להיות רשום כתומך של הישיבה
היקף ורמה	מערכת, משתמש
בעלי עניין ואינטרסים	בוגר - להיות חבר בוועד הישיבה - מספר גדול ככל האפשר של תומכים לישיבה ונתונים שלהם
תיאור	הבוגר מזין את פרטיו כולל פרטי התקשרות איתו ונרשם כידיד של הישיבה
טריגר	הבוגר נכנס למערכת לממשק הבוגרים
תנאי קדם	מספר הזהות של המשתמש אומת ונמצא תקין ולא נמצא כבר במאגר
תנאי סיום מוצלח	פרטי הבוגר נשמרו והוא לא היה קיים קודם במאגר
תנאי סיום כישלון	הפרטים לא נשמרו או שנשמרו כפילויות
תרחיש הצלחה עיקרי	1. המערכת מציגה מסך ראשי עם שדה להזנת מספר זהות 2. הבוגר מזין את מספר הזהות 3. המערכת מאמתת את מספר הזהות ובודקת שלא קיים כבר במאגר

4. המערכת מציגה טופס למילוי פרטים 5. התומך ממלא את הטופס 6. המערכת מאשרת את הצטרפות הבוגר, שומרת את פרטיו ומציגה ברכה	
1. 3 מספר זהות לא תקין 2. 3 מספר זהות קיים כב במאגר	הרחבות (שגיאות)
1. 3 המערכת מציגה הודעה ומאתחלת את שדה מספר הזהות 3. 2 המערכת מציגה לבוגר את טופס עדכון פרטים עם הפרטים שלו	תרחישים חלופיים

UC2 דווח על תרומות	שם התרחיש
מזכירות הוועד	שחקן ראשי
הוועד מעוניין לתעד את התרומות	מטרה
מערכת, משתמש	היקף ורמה
הנהלת הוועד-שמירת מידע על היקף התרומות ע"מ להעריך את יעילות הוועד ולצורך התארגנות עתידית	בעלי עניין ואינטרסים
מזכירות הוועד מזינה פרטים של תרומה והללו נשמרים במערכת	תיאור
כניסה לממשק מזכירות הוועד	טריגר
המבקש אומת כחבר הנהלה/מזכירות	תנאי קדם
פרטי התרומה נשמרו במאגר	תנאי סיום מוצלח
הפרטים לא נשמרו	תנאי סיום כישלון
1. המערכת מציגה טופס למילוי פרטים על התרומה 2. המשתמש מזין פרטים 3. המשתמש מאשר את הדווח 4. המערכת מעדכנת את מסד הנתונים 5. המערכת מציגה הודעה על הצלחת הפעולה	<u>תרחיש</u> <u>הצלחה</u> <u>עיקרי</u>
4. אירעה שגיאה בשמירת הפרטים	הרחבות (שגיאות)
1. 3 המערכת מודיעה על אי שמירת הפרטים	תרחישים חלופיים

### 3. סיפורי משתמשים – UserStories

סיפור	תיאור קצר
US1	<u>רישום למאגר</u> בתור בוגר הישיבה אני מעוניין להרשם כחבר פעיל בוועד כך שפרטי יהיו רשומים במאגר לצורך התקשרות עמי ליידוע על פעילות הוועד..
US2	<u>התנתקות מהמאגר</u> בתור חבר בוועד אני מעוניין להתנתק מחברות בוועד כך שפרטי לא יופיעו במאגר ולא ניתן יהיה ליצור עימי קשר
US3	<u>דיווח על תרומות</u> בתור מזכיר הוועד אני מעוניין לדווח על תרומות שהתקבלו כך שמידע על התרומות ישמר ויתועד לצורך בקרה
US4	הנפקת דו"חות בתור מזכיר הוועד אני מעוניין לקבל דו"חות על תרומות כך שאדע את היקף התרומות לשנה זו לצורך תכנון הצעדים הבאים
5US	הודעה על ה"ק שתוקפן עומד לפוג בתור מזכיר הוועדה אני מעוניין לקבל התראה על ה"ק שתוקפן עומד לפוג כך שאוכל ליידע את בעלי ההוראה ולבקשם להאריך אותה
6US	עדכון יומן אירועים בתור מזכיר הוועד אני מעוניין לעדכן על אירועים מתוכננים כך שישמר יומן מתועד של אירועי הוועד וניתן יהיה ליצר רשימת הזמנות לאירוע

## 5. דרישות סביבה

### 3.1 דרישות חומרה

אין

### 3.2 דרישות תוכנה

visual studio  
קישור לספריית JQUERY  
SQL SERVER

### 3.3 דרישות נוספות

המערכת צריכה להיות בעלת ממשק פשוט ונוח למשתמש.

המוצר צריך להיות בעל אבטחה גבוהה.

### 3.4 ממשק משתמש – אב טיפוס



ספקות רשימים של הרעיון הכללי של ממשק המשתמש.

אלות רשימים של ממשקים עיקריים שיאפשרו למשתמש לבצע את התרחישים העיקריים (ציינו באילו תרחישים מדובר). יש צורך בלפחות תרשים אחד לכל תרחיש (וסיפור משתמש עיקרי) כולל הקשר ביניהם.

אפשר לצייר אותם ביד ולסרוק, ע"תוכנת מחשב (תוכנה גרפית, PowerPoint),  
אולי כדאי לתמוך של תוכנת אב-טיפוס שהכנתם. אם ממסך מסוים נפתחת תיבת שיחה או גליל המשמעותית,  
כדאי לצייר גם אותן. אין צורך בתוצריפה,  
אלא משהו שמעוותים מדגים חשיבה על האפשרויות שצריך לקבל מהמשתמש והמעברים בין המסכים.  
אם אב הטיפוס כבר מספיק מפורט מספיק לצרף צילומי מסך עבורו ובכל מקרה יש לתאר מה מצבו של אב הטיפוס



ממשקי המשתמש משלימים את תרחישי השימוש מכיוון שהם אלו שבעזרתם יפעילו השחקנים את המערכת.



## 6. רשימת דרישות לבירור נוסף

תעדו כאן דרישות ידועות (בד"כ ע"פ מסמך הגדרת הפרויקט) הסותרות דרישות אחרות או דרישות שיש לברר את היקפן

## 7. רשות: טבלת דרישות – User Requirements Definition / Backlog

טבלת הדרישות מקשרת בין צרכי הלקוח לבין מוצר התוכנה המפותח, היא נגזרת מתרחישי השימוש ומקורות נוספים. בשלב זה סיפורי המשתמש יכולים בד"כ להיכנס לטבלה כמו שהם. רשימה זו כוללת בד"כ פירוט ממוספר של כלל הדרישות הפונקציונליות והלא-פונקציונליות של המערכת (לעיתים מפרטים לאחר הטבלה כל דרישה בפסקת טקסט נוספת). כאשר מפרטים תתי משימות, מסמך זה גם נקרא לעיתים Work Breakdown Structure המשמש הלאה להערכה ותכנון.

בפיתוח בשיטת Scrum רשימה זו היא בעצם ה-Backlog של הפרויקט שממנו יילקחו דרישות למימוש עבור כל ספרינט. מכיוון שאנחנו מתכננים לעבור לפיתוח בשיטות אג'יל, שבהן הניתוח המפורט נעשה תוך כדי המימוש, חלק זה הוא רשות ואם בחרתם לא לעשותו נסתמך על רשימת סיפורי המשתמשים בלבד.

מלאו טבלת דרישות כדלהלן. לכל דרישה יש לפרט את שמה, סוג הדרישה (פונקציונלית, אמינות, שמישות, אבטחה, ביצועים, מדרגיות, תחזוקתיות וכדו'), מקור הדרישה (מס' תרחיש, מס' סיפור משתמש או מקור אחר), דרגת הדרישה (1- הכרחית, 2- כדאיתא-3 אופציונלית) והערכת המאמץ למימושה. השאיפה היא לפירוט עד לרמה שיהיה ניתן להעריך את המאמץ לכל דרישה. במספר ימי עבודה מועטים שלכם, כך שאם יש דרישה רחבה מדי כדאי לפרוט אותה לתת-דרישות. כדאי לקבץ את הדרישות לקבוצות של דרישות קשורות שצפוי שהעבודה עליהם תהיה כנראה באותו שלב.

הנה דוגמת התחלה של רשימה לפרויקט יומן מקוון, הרשימה שלכם צריכה לכלול כ-20 מאפיינים.

מס'	דרישה\מאפיין	סוג	מקור	דרגה	מאמץ
1	צור\מחק יומן חדש	פונקצ'	UC1	1	
2	צור\מחק אירוע חדש	פונקצ'	UC2	1	
3	צפה ביומן של חבר	פונקצ'	UC2	2	
4	הוסף אירוע ליומן חבר	פונקצ'	US1	2	
5	יבוא של יומן אאוטלוק	פונקצ'	UC8	3	
6	מניעת כניסה למשתמש שאינו חבר	אבטחה	SOW	1	

# תבנית סיכום סקר דרישות תוכנה - SRS Review



תעדו את מהלך הסקר. את טבלת המשימות נזין בהמשך באתר ניהול הפרויקט כ-issues.

## תוכן

	שם הפרויקט הנסקר
	נציגי הלקוח (הסוקרים)
	מועד ומקום הפגישה
	שמות משתתפים

## נקודות שעלו בסקר

1.	<u>חסר תרחיש חלופי בתרחיש UC2</u>
2.	

## טבלת משימות הנובעות מהסקר (אפשר לחלופין למלא במערכת המשימות github issues)

נושא	פעולה נדרשת	באחריות
<u>תרחיש UC2</u>	<u>הוספת תרחיש חלופי במקרה של הזנת פרטים שגויים</u>	<u>אלן טיורינג</u>