SKRIPSI

KUSTOMISASI SHARIF JUDGE UNTUK KEBUTUHAN PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA



Stillmen Vallian

NPM: 2014730083

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN SAINS UNIVERSITAS KATOLIK PARAHYANGAN 2018

UNDERGRADUATE THESIS

CUSTOMIZATION OF SHARIF JUDGE FOR NEEDS OF INFORMATICS DEPARTMENT



Stillmen Vallian

NPM: 2014730083

LEMBAR PENGESAHAN

KUSTOMISASI SHARIF JUDGE UNTUK KEBUTUHAN PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Stillmen Vallian

NPM: 2014730083

Bandung, 23 Mei 2018

Menyetujui,

Pembimbing

Luciana Abednego, M.T.

Ketua Tim Penguji

Anggota Tim Penguji

Husnul Hakim, M.T.

«penguji 2»

Mengetahui,

Ketua Program Studi

Mariskha Tri Adithia, P.D.Eng

PERNYATAAN

Dengan ini saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa skripsi dengan judul:

KUSTOMISASI SHARIF JUDGE UNTUK KEBUTUHAN PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

adalah benar-benar karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan.

Atas pernyataan ini, saya siap menanggung segala risiko dan sanksi yang dijatuhkan kepada saya, apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya, atau jika ada tuntutan formal atau non-formal dari pihak lain berkaitan dengan keaslian karya saya ini.

Dinyatakan di Bandung, Tanggal 23 Mei 2018

> Meterai Rp. 6000

Stillmen Vallian NPM: 2014730083

ABSTRAK

Sharif Judge adalah online judge gratis untuk bahasa pemrograman C, C++, Java dan Python. Sharif Judge diciptakan oleh Mohammad Javad Naderi pada tahun 2014. Sharif Judge dibangun menggunakan framework CodeIgniter dan bersifat open source. Pada perangkat lunak Sharif Judge, terdapat banyak fitur yang dapat digunakan. Fitur-fitur tersebut seperti deteksi kecurangan (kode yang mirip), mengunduh nilai peserta dalam bentuk excel, mengunduh kode jawaban peserta dalam bentuk zip, menampilkan nilai seluruh peserta dan lain sebagainya. Sharif Judge digunakan oleh banyak kalangan, salah satunya adalah Program Studi Teknik Informatika Universitas Katolik Parahyangan.

Perangkat lunak Sharif Judge digunakan oleh Program Studi Teknik Informatika Universitas Katolik Parahyangan pada mata kuliah seperti Algoritma dan Struktur Data serta Desain dan Analisis Algoritma. Perangkat lunak ini sangat membantu para dosen dan mahasiswa. Sistem penilaian otomatis merupakan salah satu fitur yang sering digunakan oleh para dosen. Dengan memanfaatkan fitur di atas, dosen dapat dengan mudah memberikan nilai tugas, kuis dan ujian.

 $Sharif\ Judge$ terakhir dicommit di GitHub pada bulan Juli 2015 dan meninggalkan beberapa bug. Selain meninggalkan beberapa bug, Program Studi Teknik Informatika memiliki kebutuhan-kebutuhan yang lebih spesifik. Hal ini menyebabkan $Sharif\ Judge$ kurang memenuhi kebutuhan Program Studi Teknik Informatika. Pengembangan perangkat lunak Sharif Judge perlu dilakukan untuk mengatasi masalah-masalah di atas.

Kustomisasi Sharif Judge memiliki tujuan agar Sharif Judge dapat kembali memenuhi kebutuhan Program Studi Teknik Informatika. Dari kebutuhan-kebutuhan tersebut, dirancang fitur-fitur untuk diimplementasi ke dalam perangkat lunak Sharif Judge. Dengan mengimplementasikan fitur-fitur baru, diharapkan perangkat lunak Sharif Judge dapat kembali memenuhi kebutuhan Program Studi Teknik Informatika.

Kata-kata kunci: Kustomisasi, pengembangan, kebutuhan, fitur, *Sharif Judge*, Program Studi Teknik Informatika

ABSTRACT

Sharif Judge is a free online judge for C, C++, Java and Python programming courses. Sharif Judge was created by Mohammad Javad Naderi in 2014. Sharif Judge was built by CodeIgniter Framework and has an open source characteristic. At Sharif Judge software, there are many features that can be used. Those features are like cheat detection (resemble codes), downloading participant's score in excel format, downloading participant's answer code in zip format, display the score of all those participants and so many else. Sharif Judge is used by many circles, one of them is Department of Informatics Parahyangan Catholic University.

Sharif Judge software is used by Department of Informatics Parahyangan Catholic University in many lessons like Algorithms and Data Structures also Design and Analysis of Algorithm. This software is very helpful for the lecturers and students. Automatic scoring system is one of the feature that often used by lecturers. By using that feature, lecturers can easily give the score of task, quiz and examination.

Sharif Judge was lastly committed in GitHub at July 2015 and leaving some bugs. Beside leaving some bugs, Department of Informatics have the requirements that are more specific. In this case Sharif Judge doesn't quite fulfill needs of Informatics Department. The development of Sharif Judge software needs to be done in order to solve all those problems.

Customization of Sharif Judge has an objective to make Sharif Judge can fulfill needs of Informatics Department. From all those needs, many features is designed to be implemented into Sharif Judge software. By implementing new features, it is expected that Sharif Judge software can re-fulfill needs of Informatics Department.

Keywords: Customization, development, needs, features, Sharif Judge, Informatics Department

Dipersembahkan kepada Sang Tri Ratna, keluarga tercinta, teman-teman yang mendukung, semua orang yang berperan dalam pembuatan skripsi ini dan diri sendiri

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Sang Tri Ratna atas berkat dan perlindungan yang telah diberikan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi dengan judul Kustomisasi Sharif Judge untuk Kebutuhan Program Studi Teknik Informatika. Penulis juga berterima kasih kepada pihak-pihak yang telah memberikan dukungan serta bantuan kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini. Penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

- 1. Kedua orang tua penulis, Bapak Sakiman dan Ibu Lily Leonita yang selalu memberikan dukungan selama pengerjaan skripsi ini.
- 2. Kakak dan adik penulis, Stefen Valerian dan Stevie yang selalu memberikan semangat dan motivasi kepada penulis.
- 3. Bapak Pascal Alfadian Nugroho selaku dosen pembimbing yang selalu membimbing penulis dalam menyusun skripsi.
- 4. Bapak Husnul Hakim dan Bapak Kristopher David Harjono selaku dosen penguji yang telah memberikan saran dan masukan yang baik untuk memperbaiki penyusunan skripsi ini.
- 5. Ibu Joanna Helga, Ibu Luciana Abednego, Ibu Vania Natali dan Bapak Claudio Fransiscus yang telah memberikan masukan untuk perangkat lunak yang dikembangkan pada skripsi ini.
- 6. Christian Gunawan, Hereza Ardithia dan Kalas Gusna Kinasah selaku admin Lab FTIS yang telah membantu penulis dalam proses penginstalan dan pengujian perangkat lunak.
- 7. Stanley Hanes, Kresna Dwi Cahyo, Ivan, Marchella Metta dan Riki Rusli selaku teman seperjuangan dan bertukar pikiran yang selalu membantu serta memberikan masukan kepada penulis dalam menyusun skripsi.
- 8. Daniel Ferdinan, Fedrian Hermana, Kevin Jonathan, Kelvin Tandika dan Andre selaku teman yang selalu memberikan semangat dan dorongan kepada penulis.
- 9. Pihak-pihak lain yang telah membantu penulisan skripsi ini, yang terus memberikan doa, perhatian dan semangat kepada penulis.

Akhir kata, penulis berharap agar skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca yang hendak melakukan penelitian dan pengembangan yang terkait dengan skripsi ini.

Bandung, Mei 2018

Penulis

DAFTAR ISI

K	ATA	PENGA	NTAR	$\mathbf{x}\mathbf{v}$				
D	AFTA	R Isi		xvii				
D	AFTA	R GAN	MBAR	xxi				
D	AFTA	R TAB	EL	xxiii				
1	PEN	ENDAHULUAN						
	1.1	Latar	Belakang	1				
	1.2	Rumus	san Masalah	2				
	1.3	•	1	2				
	1.4		an Masalah	2				
	1.5		ologi	2				
	1.6	Sistem	aatika Pembahasan	2				
2	Lar		N TEORI	5				
	2.1	CodeIg	gniter	5				
		2.1.1	Flow Chart Aplikasi	5				
		2.1.2	Model-View-Controller	6				
	2.2	Sharif	Judge	10				
		2.2.1	Instalasi	11				
		2.2.2	Clean URLs	12				
		2.2.3	Users	12				
		2.2.4	Menambah Assignment	13				
		2.2.5	Struktur Pengujian	18				
		2.2.6	Deteksi Kecurangan	21				
	2.0	2.2.7	Database	22				
	2.3	Twig.		23				
3	An.	ALISIS		25				
	3.1		is Kebutuhan Perangkat Lunak Sharif Judge	25				
		3.1.1	Security with PHP	27				
		3.1.2	Securing Assignment	28				
		3.1.3	New Function	28				
		3.1.4	Solve Problem Indicator	28				
		3.1.5	Some Problem & Sugestion	28				
		3.1.6	Queue failed to process if submission take too long to complete?	29				
		3.1.7	Compilation Error on All Language	29				
		3.1.8	Membatasi Soal (Deskripsi & PDF) Hanya Bisa Diakses saat Assignment	0.5				
		0.1.0	"Open" dan Setelah Waktu Mulai	29				
		3.1.9	Menguji Kemiripan Kode Antar Mahasiswa	29				
		3.1.10	Satu Akun Hanya Dapat Login Satu Waktu	30				

		3.1.11 Membatasi Soal (Deskripsi & PDF) Hanya Bisa Diakses saat Assignment
		"Open" dan Setelah Waktu Mulai
		3.1.12 Mengumpulkan File dengan Format TXT
		3.1.13 Membatasi Soal (Deskripsi & PDF) Hanya Bisa Diakses saat Assignment
		"Open" dan Setelah Waktu Mulai
		3.1.14 Mengumpulkan File dengan Format TXT
		3.1.15 Perlu Ditambah Petunjuk Penamaan File Input dan Output
		3.1.16 Membatasi Soal (Deskripsi & PDF) Hanya Bisa Diakses saat Assignment
		"Open" dan Setelah Waktu Mulai
		3.1.17 Pendaftaran Peserta Disertai dengan Display Name
		3.1.18 Nama Pengguna Sharif Judge Seharusnya Tidak Bisa Diubah
		3.1.19 Sharif Judge Diharapkan Memiliki Fungsi Assignment Dapat Dikumpulkan
		Tanpa Adanya Batasan Waktu
		3.1.20 Sharif Judge Diharapkan Memiliki Scoreboard Global untuk Semua Assignment
		3.1.21 Membatasi Soal (Deskripsi & PDF) Hanya Bisa Diakses saat Assignment
		"Open" dan Setelah Waktu Mulai
		3.1.22 Mengumpulkan File dengan Format TXT
		3.1.23 UI Masih Merepotkan
		3.1.24 UI Ada yang Tidak Berguna
		3.1.25 Sharif Judge Diharapkan Memiliki Fungsi Reminder
		3.1.26 Membatasi Soal (Deskripsi & PDF) Hanya Bisa Diakses saat Assignment
		"Open" dan Setelah Waktu Mulai
		3.1.27 Integrasi <i>Login</i> ke <i>Server RADIUS</i>
		3.1.28 Mengumpulkan File dengan Format TXT
		3.1.29 Mengumpulkan File JAR (Java Multi Kelas)
		3.1.30 Branding Teknik Informatika
	3.2	Analisis Sistem Kini
		3.2.1 <i>Model</i>
		3.2.2 <i>View</i>
		3.2.3 Controller
4	PEF	RANCANGAN
	4.1	Mengganti Method shell_exec("rm") Menjadi unlink()
	4.2	Menambahkan Method Rekoneksi ke <i>Database</i>
	4.3	Membatasi Pengaksesan Soal (deskripsi & PDF)
	4.4	Mensupport File dengan Ekstensi TXT
	4.5	Menambahkan Halaman Logs
	4.6	Menambahkan Parameter "Display Name" pada Pendaftaran Peserta Sharif Judge
	4.7	Menambahkan Fitur "Lock Student's Display Name"
	4.8	Menambahkan Fitur "Archived Assignment"
	4.9	Menambahkan Halaman Hall of Fame
	4.10	Integrasi Login ke Server RADIUS
	4.11	Branding Teknik Informatika
5	Імр	PLEMENTASI DAN PENGUJIAN
•	5.1	Lingkungan untuk Implementasi dan Pengujian
	5.2	Implementasi
	5.2 5.3	Pengujian Fungsional
	5.5	5.3.1 Mengunduh Soal (deskripsi & PDF) yang Telah Dibatasi
		5.3.2 Membuat Assignment yang Menerima File dengan Ekstensi TXT
		5.3.3 Mengakses Halaman 24-hour Logs
		5.3.4 Mendaftarkan Peserta Menggunakan Tambahan Parameter "Display Name"
		5.5.1 International Control International Landound I distribution Dispring Internation

		5.3.5	Disable Display Name Peserta Menggunakan Fitur "Lock Student's Display	
			Name"	92
		5.3.6	Menambahkan $Assignment$ yang Mengaktifkan Fitur " $Archived\ Assignment$ "	93
		5.3.7	Mengakses Halaman Hall of Fame	95
	5.4	Pengu	ijian Ekseprimental	96
		5.4.1	Remove the Assignments Folder	96
		5.4.2	Add User Email are not formatted correctly	98
		5.4.3	Cannot Create Assignments	99
		5.4.4	Link ke New Home of Sharif-Judge	99
		5.4.5	Hapus Perbedaan antara Admin dan Student pada PDF Download	103
		5.4.6	Download Excel Tidak Berfungsi pada Halaman Submission	104
	5.5		sis Dampak	109
	5.6	Masul	kan dari Pengguna GitHub	110
6	KES		LAN DAN SARAN	111
	6.1	Kesim	pulan	111
	6.2	Saran		111
D	AFTA	R REF	PERENSI	113
A	Ko	DE PR	OGRAM HALAMAN 24-hour Logs	115
В	Koi	DE PR	OGRAM HALAMAN Hall of Fame	117
\mathbf{C}	Ko	DE PR	${ t ogram} \; shj_functions.js$	121
D	Koi	DE PR	OGRAM secrets.nhn	127

DAFTAR GAMBAR

2.2 Tampilan Halaman Assignments									
									•
3.1 Logo dan Ikon									
3.2 Banner Sharif Judge									
3.3 Halaman Dashboard									
3.4 Halaman Notifications									•
3.5 Halaman Assignments									•
3.6 Halaman <i>Problems</i>									
3.7 Halaman Submit									
3.8 Halaman <i>Profile</i>									
3.9 Halaman Scoreboard									
3.10 Halaman All Submission									•
3.11 Halaman Final Submission									•
3.12 Halaman Settings									
3.13 Halaman <i>User</i>									
3.14 Halaman Add User									•
3.15 Halaman Add Notification									
3.16 Halaman Add Assignment									
3.17 Halaman Rejudge									•
3.18 Halaman <i>Login</i>									
3.19 Halaman Register									
3.20 Halaman $Lost$									
4.1 Diagram Flowchart Menambah Assignment TXT									
4.2 Rancangan tampilan halaman logs									
4.3 Diagram Flowchart Mengakses Halaman Logs									
4.4 Diagram Flowchart Mengaktifkan Fitur "Lock Student's Display									
4.5 Diagram Flowchart Mengaktifkan Fitur "Archived Assignment"									
4.6 Rancangan tampilan halaman Hall of Fame									
4.7 Rancangan tampilan details Hall of Fame peserta tertentu									
4.8 Diagram Flowchart Mengakses Halaman Hall of Fame dan Me	eliha	at I	Det	tai	1	H	al	ll	of
Fame									•
4.9 Logo dan Ikon									•
4.10 Banner Sharif Judge									
5.1 Tampilan Halaman Login									
5.2 Tampilan Halaman Hall of Fame									
5.3 Tampilan Detail dari Hall of Fame									
5.4 Tampilan Halaman 24-hour Logs									
5.5 Tampilan Side Menu SharIF Judge									
5.6 Ikon SharIF Judge pada Title Bar									
5.7 Logo SharIF Judge pada Top Bar									

5.8	Empat Buah Assignment yang Dibuat
5.9	Pesan Error "You are not registered for submitting."
5.10	Pesan Error "Selected assignment has not started."
	Pesan Error "Selected assignment has finished."
5.12	Pesan Error "Selected assignment has been closed."
5.13	Pembuatan Assignment Upload TXT
5.14	Submit File TXT
5.15	Halaman All Submission setelah Mengumpulkan File TXT
5.16	File TXT Hasil Unduh
	File TXT Utama
5.18	Halaman 24-hour Logs yang Tampil
	Halaman 24-hour Logs Mencatat Aktivitas Login Pengguna
5.20	Halaman Add User
5.21	Pengguna Berhasil Didaftarkan
5.22	Display Name yang Tampil Sesuai dengan Parameter yang Dimasukan 92
5.23	Mengaktifkan Fitur Lock Student's Display Name
5.24	Text Field Display Name Menjadi Disable
	Mengaktifkan Fitur Archived Assignment
	Finish Time dengan Nilai "2038-01-18 00:00:00"
	Archived Assignment Tidak Muncul pada Kalendar
	Halaman Hall of Fame
	Details Nilai yang Diperoleh
	Perubahan yang Dilakukan pada Halaman Settings
5.31	Format Email Tidak Beraturan
	Isi Excel judge_all_submissions.xlsx
5.33	Isi $Excel sharifudae \ users.xlsx \dots 109$

DAFTAR TABEL

2.1	User Roles Table	12
2.2	Permission Table	13
2.3	Problem 1 (Penjumlahan)	16
2.4	Problem 2 (Max)	17
3.1	Tabel Analisis Kebutuhan Sharif Judge	26
4.1	Perancangan Tabel shj_logins	58
4.2	Perincian fungsi insert_to_logs	59
4.3	Perincian fungsi get_all_logs	59
4.4	Perincian fungsi consturct	60
4.5	Perincian fungsi index	61
4.6	Perincian fungsi get_all_final_submission	74
4.7	Perincian fungsi get_all_user_assignments	74
4.8	Perincian fungsi consturct	76
4.9	Perincian fungsi index	76
4.10	Perincian fungsi hof_details	76
5.1	Perangkat Keras Lingkungan Pertama	81
5.2	Perangkat Lunak Lingkungan Pertama	81
5.3	Perangkat Keras Lingkungan Kedua	82
5.4	Perangkat Lunak Lingkungan Kedua	82
5.5	Struktur Tabel shj_logins	82
5.6	Struktur Tabel shj_settings	83
5.7	Struktur Tabel shi assignments	84

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Online judge merupakan sebuah sistem online yang dirancang untuk mengevaluasi kode algoritma yang dikumpulkan oleh pengguna. Sistem dapat mengcompile dan mengeksekusi kode serta mengujinya ke dalam lingkungan homogen menggunakan data yang telah disediakan. Kode yang dikumpulkan dapat dijalankan dengan batasan-batasan seperti time limit, memory limit, keamanan dan sebagainya. Penggunaan online judge sering ditemukan pada kompetisi pemrograman dan mata kuliah pemrograman [1].

Sharif Judge adalah online judge gratis untuk bahasa pemrograman C, C++, Java dan Python. Perangkat lunak ini diciptakan oleh Mohammad Javad Naderi pada tahun 2014 dan bersifat open source. Antarmuka Sharif Judge ditulis menggunakan bahasa pemrograman PHP (framework CodeIgniter) dan backend menggunakan BASH [2].

Fungsi utama Sharif Judge adalah menilai jawaban yang telah dikumpulkan oleh para peserta secara otomatis. Cara kerja penilaian otomatis pada Sharif Judge dimulai dari dosen membuat assignment. Untuk membuat assignment dibutuhkan data-data seperti nama assignment, waktu mulai, waktu berhenti, waktu tambahan, daftar peserta, deskripsi soal dan kunci jawaban. Para peserta dapat mengunduh deskripsi soal lalu mengerjakan assignment tersebut. Peserta yang telah selesai mengerjakan assignment dapat mengumpulkan jawaban dalam bentuk kode program. Sharif Judge akan menjalankan kode program, membandingkan dengan kunci jawaban. Setelah menyesuaikan hasil keluaran dari kode program dengan kunci jawaban, Sharif Judge akan menilai jawaban peserta.

Sharif Judge digunakan oleh Program Studi Teknik Informatika Universitas Katolik Parahyangan pada mata kuliah seperti Algoritma dan Struktur Data serta Desain dan Analisis Algoritma. Perangkat lunak Sharif Judge sangat membantu dosen dan mahasiswa dalam bidang akademik. Sistem penilaian otomatis merupakan salah satu fitur yang sering digunakan oleh para dosen. Dengan memanfaatkan fitur di atas, dosen dapat dengan mudah memberikan nilai tugas, kuis dan ujian. Mahasiswa juga dapat melihat nilai secara langsung setelah jawaban dikumpulkan. Para mahasiswa dapat memperbaiki jawaban yang telah dikumpulkan jika assignment yang dikerjakan tidak melewati batas waktu pengumpulan.

Pada prakteknya, perangkat lunak Sharif Judge versi terkini masih butuh pengembangan. Pengembangan tersebut dibutuhkan karena Program Studi Teknik Informatika memiliki kebutuhan yang lebih spesifik. Kebutuhan spesifik tersebut seperti login yang terintegrasi dengan server RADIUS Teknik Informatika, membatasi pengaksesan deskripsi soal pada assignment dan kebutuhan spesifik lainnya. Sharif Judge terakhir dicommit di GitHub pada bulan Juli 2015 dan masih memiliki beberapa bug yang belum diperbaiki. Hal-hal di atas menyebabkan Sharif Judge kurang memenuhi kebutuhan Program Studi Teknik Informatika.

Pada skripsi ini, akan dikemnbangkan *Sharif Judge* agar sesuai dengan kebutuhan yang disebutkan di atas. Dari kebutuhan yang disebutkan di atas, akan dirancang fitur-fitur untuk diimplementasikan pada *Sharif Judge*. Dengan pengimplementasian fitur yang baru, diharapkan kebutuhan mahasiswa dan dosen dapat terpenuhi.

2 Bab 1. Pendahuluan

1.2 Rumusan Masalah

- 1. Fitur-fitur apa saja yang dibutuhkan oleh Teknik Informatika?
- 2. Bagaimana mengembangkan Sharif Judge sehingga memenuhi kebutuhan Teknik Informatika?

1.3 Tujuan

- 1. Menganalisa dan mengetahui fitur-fitur yang dibutuhkan Teknik Informatika.
- 2. Mengimplementasi kebutuhan Program Studi Teknik Informatika pada Sharif Judge.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang dibuat terkait dengan pengerjaan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Perangkat lunak diuji pada mata kuliah AIF102 (Algoritma & Sturktur Data).

1.5 Metodologi

Metodologi yang dilakukan dalam pengerjaan skripsi ini adalah sebagai berikut :

- 1. Studi literatur mengenai:
 - CodeIgniter sebagai framework untuk mengembangkan perangkat lunak.
 - Dokumentasi Sharif Judge sebagai panduan untuk mengembangkan perangkat lunak.
- 2. Menganalisis kebutuhan-kebutuhan dari para dosen pengguna Sharif Judge dan daftar issue pada repositori Sharif Judge pada Github.
- 3. Menentukan dan merancang fitur yang akan diimplementasikan.
- 4. Mengimplementasikan fitur terhadap perangkat lunak.
- 5. Menguji perangkat lunak ke mata kuliah selama satu semester.
- 6. Membuat dokumentasi perangkat lunak.

1.6 Sistematika Pembahasan

Setiap bab dalam skripsi ini memiliki sistematika penulisan yang dijelaskan ke dalam poin-poin sebagai berikut:

- 1. Bab 1 : Pendahuluan
 - Bab 1 membahas mengenai gambaran umum penelitian ini. Berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metodologi dan sistematika pembahasan.
- 2. Bab 2 : Landasan Teori
 - Bab 2 membahas mengenai teori-teori yang mendukung berjalannya penelitian ini serta tentang CodeIgniter dan dokumentasi $Sharif\ Judge.$
- 3. Bab 3 : Analisis
 - Bab 3 membahas mengenai analisis fitur-fitur yang akan diimplementasi pada Sharif Judge.

4. Bab 4 : Perancangan

Bab 4 membahas mengenai perancangan yang dilakukan sebelum masuk ke tahap implementasi.

5. Bab 5 : Implementasi dan Pengujian

Bab 5 membahas mengenai implementasi dan pengujian yang telah dilakukan.

6. Bab 6 : Kesimpulan dan Saran

Bab 6 membahas hasil kesimpulan dari keseluruhan penelitian ini dan saran-saran yang dapat diberikan untuk penelitian berikutnya.

BAB 2

LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang landasan teori yang digunakan dalam skripsi ini. Landasan teori yang digunakan, diambil dari dua sumber, yaitu "CodeIgniter Documentation" karya British Columbia Institute of Technology [3] dan "Sharif Judge Documentation" karya Mohammad Javad Naderi [4].

$2.1 \quad Code Igniter$

CodeIgniter merupakan sebuah framework bagi pengguna yang ingin membangun aplikasi web menggunakan PHP. Tujuan utamanya adalah memungkinkan para pengguna untuk mengembangkan proyek-proyek menjadi lebih cepat dibandingkan menulis kode dari awal. Framework ini memiliki banyak library untuk fungsi-fungsi yang biasa diperlukan, serta antarmuka dan struktur logis yang sederhana untuk mengakses library ini. CodeIgniter membuat para pengguna lebih fokus pada proyek dengan cara meminimalkan jumlah kode yang dibutuhkan [3].

Beberapa keunggulan dari CodeIgniter yaitu:

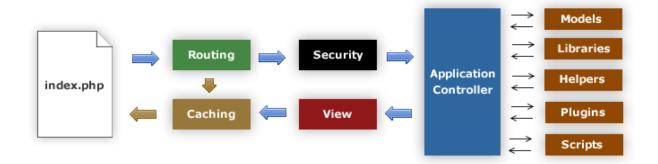
- Framework yang ringan Inti dari sistem CodeIgniter membutuhkan library yang kecil. Hal ini sangat berbeda dengan framework lain yang membutuhkan resource lebih. Library tambahan dimuat secara dinamis atau sesuai dengan permintaan sehingga sistem dapat berjalan cepat.
- Menggunakan konsep M-V-C CodeIgniter menggunakan pendekatan Model-View-Controller yang memungkinkan pemisahan antara logika dan presentasi. Pendekatan Model-View-Controller dibahas pada sub bab 2.1.2.
- Menghasilkan Clean URLs

 CodeIgniter menghasilkan Clean URLs dan search-engine friendly. Clean URLs bertujuan
 untuk mempermudah pengguna dalam membaca URL. Contoh perbandingan URL biasa
 dengan Clean URLs: URL biasa: \\example.com\index.php?page=news, Clean URLs: \\
 example.com\news.
- Memiliki banyak fitur bantuan CodeIgniter dilengkapi dengan library yang umumnya diperlukan untuk mengembangkan web, seperti mengakses database, mengirim email, memvalidasi data form, menjaga session, memanipulasi gambar dan masih banyak lagi.
- Mudah diperluas CodeIgniter dapat diperluas dengan menambahkan library pengguna dan kelas bantuan (helper).

2.1.1 Flow Chart Aplikasi

Gambar 2.1 menunjukan bagaimana data mengalir ke seluruh sistem [3]:

6 Bab 2. Landasan Teori



Gambar 2.1: Flow Chart Aplikasi

- 1. File *index.php* berfungsi sebagai *front controller* dan menginisialisasi *resource* utama yang dibutuhkan untuk menjalankan *CodeIgniter*.
- 2. Router memeriksa HTTP request untuk menentukan apa yang harus dilakukan.
- 3. Jika terdapat *file cache*, maka akan langsung dikirimkan ke *browser*. File cache merupakan data yang pernah diakses oleh pengguna. Data tersebut dapat berupa teks, gambar atau *file*.
- 4. HTTP request dan data pengguna yang dikirim akan terlebih dahulu disaring untuk alasan keamanan. Application controller akan dimuat setelah proses penyaringan selesai.
- 5. Controller akan memuat kelas Model, library utama dan kelas bantuan.
- 6. View akan memuat tampilan akhir dan dikirim ke web browser. Jika caching diaktifkan, maka tampilan dimasukan ke dalam cache terlebih dahulu sehingga pada permintaan selanjutnya tampilan tersebut dapat diakses lebih cepat.

$2.1.2 \quad Model - View - Controller$

CodeIgniter merupakan framework yang menggunaakan pola pengembangan Model-View-Controller. MVC adalah pendekatan perangkat lunak yang memisahkan logika aplikasi dari presentasi. Hal tersebut memungkinkan halaman web pengguna memiliki scripting yang sedikit karena presentasi terpisah dari scripting PHP [3].

$2.1.2.1 \quad Model$

Model merepresentasikan bagian struktur data pengguna. Biasanya kelas Model berisi fungsi-fungsi yang membantu pengguna untuk mengambil, menyimpan, dan memperbarui informasi pada database. Berikut ini adalah beberapa hal penting yang terdapat pada Model:

Susunan dari Model
 Kelas Model berada di direktori application/models/. Model dapat disimpan ke dalam sub direktori. Bentuk dasar kode pada kelas model digambarkan seperti berikut ini:

```
class Model_name extends CI_Model {
    public function_construct()
    {
        parent::_construct();
        //constructor code
    }
}
```

2.1. CodeIgniter 7

Model_name adalah nama kelas dari kelas model yang pengguna buat. Penamaan kelas Model harus dimulai dengan huruf kapital. Selain itu, kelas model harus merupakan turunan (class CI_Model atau MY_Model).

• Menghubungkan Sebuah Model

Pada dasarnya model akan dimuat dan dipanggil dari method atau fungsi yang ada pada controller. Untuk menghubungkan model, pengguna harus menggunakan method berikut:

```
$this->load->model('model_name');
```

Jika model yang pengguna buat terletak di dalam sebuah sub-direktori, maka pengguna harus menyertakan alamat relatif (relative path) dari model yang dibuat. Sebagai contoh, jika model yang pengguna buat berlokasi di application/models/blog/Queries.php pengguna dapat menghubungkannya dengan cara:

```
$this->load->model('blog/queries');
```

Pengguna dapat mengakses *method* yang terdapat pada *model* menggunakan sebuah objek dengan nama yang sama dengan nama kelas yang pengguna buat sebelumnya:

```
$this->load->model('model_name');
$this->model_name->method();
```

Jika pengguna ingin menggunakan objek yang berbeda untuk sebuah *model*, maka pengguna dapat menggunakan penamaan (alias) di parameter kedua:

```
$this->load->model('model_name', 'foobar');
$this->foobar->method();
```

Berikut merupakan contoh sebuah controller yang terhubung dengan sebuah model dan menampilkan data hasil olahan model ke view:

• Auto-loading Model

Auto-loading (menghubungkan secara otomatis) model tertentu secara global dapat pengguna lakukan dengan menggunakan pengaturan yang ada pada berkas application/config/autoload.php. Kode yang ditambahkan untuk menghubungkan model secara otomatis selama sistem berjalan adalah \$autoload/model'] = array('model_name');

• Koneksi ke *Database*

Ketika sebuah model dipanggil, model tidak akan terhubung ke database secara otomatis. Beberapa opsi yang dapat digunakan untuk menghubungkan model ke database:

Bab 2. Landasan Teori

Pengguna dapat menghubungkan dengan menggunakan metode standar database antara class Controller atau class Model. Metode standar database dibagi menjadi dua cara yaitu auto connect dan manual connect. Fitur auto connect akan memuat kelas database pada setiap halaman. Manual connect dapat digunakan ketika pengguna menginginkan halaman tertentu yang dapat terhubung dengan database.

-Pengguna dapat mengatur sebuah model melakukan auto-connect dengan menambahkan nilai TRUE (boolean) di parameter ketiga atau mengatur konektivitas sebagaimana yang telah didefinisikan di dalam file application/config/database.php

```
$this->load->model('model_name', '', TRUE);
```

 Pengguna dapat mengatur koneksi secara manual dengan menambahkan item-item berupa array pada parameter ketiga seperti contoh berikut:

```
$config['hostname'] = 'localhost';
$config['username'] = 'username';
$config['password'] = 'katasandi';
$config['database'] = 'database_name';
$config['dbdriver'] = 'mysqli';
$config['dbprefix'] = '';
$config['pconnect'] = FALSE;
$config['pconnect'] = TRUE;
$this->load->model('model_name', '', $config);
```

2.1.2.2 View

View merupakan informasi yang akan ditampilkan kepada pengguna. Umumnya View merupakan sebuah halaman web, namun pada CodeIgniter, View dapat berupa bagian-bagian halaman seperti header atau footer. View tidak pernah dipanggil secara langsung, melainkan harus melalui controller karena dalam framework MVC, controller berfungsi sebagai pengatur. Untuk memuat tampilan tertentu, pengguna dapat menggunakan method berikut:

```
$this->load->view('name');
```

CodeIgniter dapat menangani beberapa panggilan method \$this->load->view() dari dalam controller. Jika lebih dari satu panggilan terjadi, maka panggilan tersebut ditambahkan bersama. Contohnya pengguna ingin memiliki header view, menu view, content view dan footer view. Kode program yang digunakan seperti berikut:

```
class Page{
    public function INDEX(){
        $data['page_title'] = 'Your title';
        $load->view('header');
        $load->view('menu');
        $load->view('content', $data);
        $load->view('footer');
    }
}
```

2.1. CodeIgniter 9

2.1.2.3 Controller

Controller berfungsi sebagai perantara antara Model, View dan resource lain yang dibutuhkan untuk memproses HTTP request dan menghasilkan halaman web. Controller merupakan sebuah kelas yang dinamakan demikian agar dapat dikaitkan dengan URI. Sebagai contoh URI example.com/index.php/blog/. Pada contoh tersebut segment terakhir dari URI adalah blog, sehingga CodeIgniter akan mencari kelas controller bernama Blog.php dan memuatnya ke dalam browser. Nama controller harus diawali dengan huruf kapital. Selain itu controller juga harus merupakan turunan kelas "CI_Controller". Contoh yang benar:

```
<?php
class Blog extends CI_Controller {
}</pre>
```

Contoh yang salah:

```
<?php
class blog extends CI_Controller {
}</pre>
```

Berikut beberapa hal penting yang terdapat pada Controller:

Method
 Untuk menjalankan suatu method, pengguna perlu menuliskannya pada segmen kedua URI.
 Berikut beberapa method yang dibuat pada sebuah controller:

Jika pengguna memuat URL example.com/index.php/blog/comments, maka method comments() akan dijalankan pada controller Blog.php. Method index() akan dijalankan jika bagian kedua URI kosong. Jika URI mengandung lebih dari dua segment, maka segmen-segmen tersebut akan dimasukan ke dalam method sebagai parameter. Contoh: pengguna memuat URL example.com/index.php/blog/shoes/sandals/123. Segmen "sandals" dan "123" akan dimasukan sebagai parameter ke dalam method shoes.

• Default Controller CodeIgniter dapat diperintahkan untuk menjalankan default controller jika tidak terdapat URI. Hal ini umumnya terjadi ketika terdapat permintaan menggunakan URL dasar website. Penentuan default controller terdapat pada file application/config/routes.php. Berikut contoh penentuan default controller:

```
$route['default_controller'] = 'blog';
```

Blog merupakan nama kelas controller yang ingin digunakan. Jika pengguna mengakses file index.php utama tanpa menentukan segmen URI, maka akan dijalankan controller Blog.

• Private Method

10

Method-method dengan tipe private tidak dapat diakses oleh publik. Method ini hanya dapat diakses oleh method lain dalam controller yang sama dan method ini juga tidak dapat diakses melalui URL. Contoh penulisan private method:

```
private function _utility()
{
          // kode program
}
```

Method di atas tidak dapat diakses dengan cara pemanggilan method yang umum seperti berikut:

```
example.com/index.php/blog/_utility/
```

• Mengorganisir *Controller* ke Dalam Sub Direktori

CodeIgniter mengizinkan pengguna untuk mengorganisir controller ke dalam sub direktori. Pengguna dapat membuat sub direktori di dalam direktori application/controllers/ dan menyimpan kelas controller ke direktori tersebut. Ketika menggunakan fitur ini, pengguna harus menspesifikasikan folder tersebut ke dalam URI. Berikut contoh pemanggilan controller yang berada di dalam sub direktori: Sebuah controller berlokasi pada direktori application/controllers/products/Shoes.php. Untuk memanggil controller tersebut, URI pengguna yang tampil akan seperti example.com/index.php/products/shoes/show/123.

2.2 Sharif Judge

Sharif Judge adalah online judge gratis untuk bahasa pemrograman C, C++, Java dan Python. Perangkat lunak ini diciptakan oleh Mohammad Javad Naderi pada tahun 2014 dan bersifat open source. Antarmuka Sharif Judge ditulis menggunakan bahasa pemrograman PHP (framework CodeIgniter) dan backend menggunakan BASH [2]. Sharif Judge memiliki beberapa fitur seperti:

- Terdapat beberapa peran (role) users yaitu admin, head instructor, instructor, student
- Sandboxing (belum diterapkan untuk phyton). Sandboxing adalah sebuah mekanisme yang dapat menjalankan aplikasi dalam lingkungan virtual yang aman.
- Deteksi kecurangan (mendeteksi kode yang mirip) menggunakan Moss
- Pengaturan untuk menilai keterlambatan pengiriman
- Antrian pengiriman
- Mengunduh hasil dalam bentuk file excel
- Mengunduh kode yang telah dikirim dalam bentuk file zip

2.2. Sharif Judge

• Metode "Output Comparison" dan "Tester Code" untuk memeriksa kebenaran dari hasil keluaran.

- Menambahkan beberapa pengguna sekaligus
- Deskripsi problem (PDF/Markdown/HTML)
- Penilaian ulang (rejudge)
- Papan nilai
- Notifikasi

2.2.1 Instalasi

Untuk menjalankan Sharif Judge, dibutuhkan sebuah server Linux dengan persyaratan berikut [4]:

- Webserver menjalankan PHP versi 5.3 atau yang lebih baru
- Pengguna harus dapat menjalankan PHP dari command line. Pada Ubuntu, pengguna perlu menginstall paket php5-cli
- Mysql database (dengan ekstensi mysqli untuk PHP) atau PostgreSql database
- PHP harus memiliki akses untuk menjalankan shell commands menggunakan fungsi shell_exec. Contohnya seperti command di bawah ini:

```
echo shell_exec("php -v");
```

- Perkakas yang digunakan untuk melakukan proses kompilasi dan menjalankan kode yang dikumpulkan adalah (gcc, g++, javac, java, python2, python3 commands)
- Perl lebih baik diinstall untuk alasan ketepatan waktu, batas memori dan memaksimalkan batas ukuran pada output kode yang dikirimkan. Perl merupakan salah satu bahasa pemrograman yang dapat digunakan untuk membangun perangkat lunak.

Jika persyaratan di atas telah terpenuhi, maka instalasi dapat dilakukan dengan cara sebagai berikut:

- \bullet Mengunduh versi terakhir dari Sharif Judge dan unpack hasil download di direktori public html
- \bullet Memindahkan folder systemdan applicationkeluar dari $public\ directory$ dan masukan pathlengkap di $file\ index.php$

```
$system_path = '/home/mohammad/secret/system';
$application_folder = '/home/mohammad/secret/application';
```

- Membuat sebuah Mysql atau PostgreSql database untuk Sharif Judge. Jangan menginstall paket koneksi database untuk C/C++, Java, atau Python
- Mengatur koneksi *database* di file application/config/database.php. Pengguna dapat menggunakan awalan untuk nama tabel.

- Membuat direktori application/cache/Twig agar dapat ditulis oleh PHP
- Membuka halaman utama Sharif Judge pada web browser dan ikuti proses instalasi berikutnya
- Log in menggunakan akun admin
- Memindahkan folder tester dan assigments di luar public directory lalu simpan path lengkap di halaman Settings. Dua folder tersebut harus dapat ditulis oleh PHP. File-file yang diunggah akan disimpan di folder assigments sehingga tidak dapat diakses publik.

2.2.2 Clean URLs

Secara default, index.php merupakan bagian dari seluruh URLs yang ada pada Sharif Judge [4]. Berikut contoh URLs yang dihasilkan oleh Sharif Judge:

- http://example.mjnaderi.ir/index.php/dashboard
- http://example.mjnaderi.ir/index.php/users/add

Pengguna dapat menghilangkan index.php di atas dan memiliki URLs yang baik jika sistem pengguna mendukung URL rewriting. URL rewriting adalah proses mengubah parameter yang terdapat pada URL. Berikut contoh URL yang telah melewati proses URL rewriting:

- http://example.mjnaderi.ir/dashboard
- http://example.mjnaderi.ir/users/add

Untuk menggunakan clean urls, pengguna perlu melakukan beberapa perubahan yaitu:

- Mengubah nama *file .htaccess2* menjadi .htaccess yang berlokasi di direktori utama Sharif Judge. .htaccess merupakan sebuah konfigurasi file untuk digunakan pada web server.
- Mengubah \$config['index_page'] = 'index.php'; menjadi \$config['index_page'] = "; pada file application/config.php.

2.2.3 Users

Pada Sharif Judge, users dibagi menjadi 4 role. Keempat role tersebut adalah Admins, Head Instructor, Instructor, dan Students Tabel 2.1 menunjukan level users [4].

Tabel 2.1: User Roles Table

User Role	User Level				
Admin	3				
Head Instructor	2				
Instructor	1				
Student	0				

2.2. Sharif Judge 13

Setiap users dapat melakukan aksi yang berbeda-beda. Aksi yang dapat dilakukan para users akan disesuaikan dengan level masing-masing. Tabel 2.2 menunjukan aksi-aksi yang dapat dilakukan setiap users dengan level yang berbeda.

Tabel 2.2: Permission Table

Aksi	Admin	Head Instructor	Instructor	Student
Mengubah Settings	✓	×	×	×
Menambah/Menghapus users	✓	×	×	×
Mengubah Peran users	✓	×	×	×
Menambah/Menghapus/Mengubah Assignment	✓	✓	×	×
Mengunduh Test	✓	✓	×	×
Menambah/Menghapus/Mengubah Notifikasi	✓	✓	×	×
Rejudge	✓	✓	×	×
Melihat/Pause/Melanjutkan/Submission Queue	✓	✓	×	×
Mendeteksi Kode yang Mirip	✓	✓	×	×
Melihat Semua Kode	✓	✓	1	×
Mengunduh Kode Final	✓	✓	1	×
Memilih Assignment	✓	✓	1	✓
Submit	✓	✓	1	✓

Pengguna dapat menambahkan *users* dengan mengklik pada bagian *Add Users* di halaman *Users*. Pengguna harus mengisi semua informasi yang ada pada *text area*. Baris dimulai dengan komentar #. Setiap baris lainnya mewakili pengguna dengan sintaks berikut:

USERNAME EMAIL PASSWORD ROLE

- * Usernames dapat berisikan huruf kecil atau nomor dan harus terdiri antara 3 sampai 20 karakter.
- * Passwords harus terdiri antara 6 sampai 30 karakter.
- * Pengguna dapat menggunakan RANDOM[n] untuk menghasilkan password acak yang terdiri dari n-digit karakter.
- * ROLE harus terdiri dari salah satu ini: 'admin', 'head_instructor', 'instructor', 'student'

Berikut contoh penggunaan sintaks untuk menambahkan users:

```
# This is a comment!

# This is another comment!

instructor instructor@sharifjudge.ir 123456 head_instructor

instructor2 instructor2@sharifjudge.ir random[7] instructor

student1 st1@sharifjudge.ir random[6] student

student2 st2@sharifjudge.ir random[6] student

student3 st3@sharifjudge.ir random[6] student

student4 st4@sharifjudge.ir random[6] student

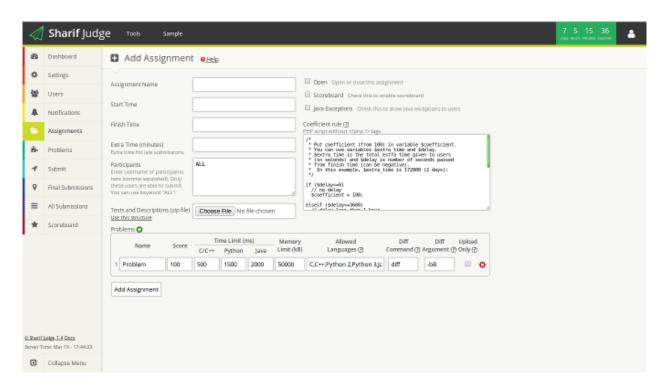
student5 st5@sharifjudge.ir random[6] student

student6 st6@sharifjudge.ir random[6] student

student7 st7@sharifjudge.ir random[6] student
```

2.2.4 Menambah Assignment

Pengguna dapat menambahkan assignment dengan cara mengklik Add di halaman assigments [4]. Pengguna akan melihat halaman seperti Gambar 2.2.



Gambar 2.2: Tampilan Halaman Assignments

Berikut ini adalah pengaturan yang terdapat pada halaman Add Assignments:

• Assignment Name

Nama assignment yang akan ditampilkan dalam daftar assignment.

• Start Time

Peserta tidak dapat mengumpulkan assignment sebelum "Start Time". Format yang digunakan untuk pengaturan start time adalah MM/DD/YYYY HH:MM:SS. Contoh: 08/31/2013 12:00:00

• Finish Time, Extra Time

Peserta tidak dapat mengumpulkan assignment setelah Finish Time + Extra Time. Assignment yang telat akan dikalikan dengan koefisien tertentu. Pengguna harus menulis script PHP untuk menghitung koefisien pada bidang "Coefficient Rule". Format yang digunakan untuk pengaturan finish time adalah MM/DD/YYYY HH:MM:SS. Contoh: 08/31/2013 23:59:59. "Extra Time" akan terhitung dalam satuan menit. Pengguna juga dapat menggunakan operator aritmatika seperti *, -, +, /. Contoh 120 (2 jam) atau 48*60 (2 hari).

\bullet Participants

Pengaturan ini berfungsi untuk membatasi peserta yang dapat mengumpulkan assignment. Pengguna dapat menggunakan kata kunci ALL pada kolom Participants untuk mengijinkan seluruh peserta agar dapat mengumpulkan assignment. Untuk membatasi peserta tertentu, pengguna dapat memasukan username peserta pada kolom Participants. Setiap username dapat dipisahkan menggunakan tanda koma. Contoh: admin, instructor1, instructor2, student1, student2, student3, student4.

Open

Pengguna dapat membuka atau menutup assignment menggunakan pilihan ini. Jika pengguna menutup assignment, non-student users masih dapat mengumpulkan assignment.

Scoreboard

Pengguna dapat mengaktifkan atau mematikan papan nilai dengan menggunakan pilihan ini.

2.2. Sharif Judge 15

• Java Exceptions

Pengguna dapat mengaktifkan dan mematikan java exceptions yang ditunjukan kepada students. Perubahan pada pilihan ini tidak berdampak pada kode yang sebelumnya sudah dinilai. Nama exception akan muncul jika pada file pathtester/java_exceptions_list berisikan nama exception tersebut. Berikut hasil exception yang ditunjukan jika pengguna mengaktifkan pengaturan Java Exceptions:

```
Test 1
ACCEPT
Test 2
Runtime Error (java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException)
Test 3
Runtime Error (java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException)
Test 4
ACCEPT
Test 5
ACCEPT
Test 6
ACCEPT
Test 7
ACCEPT
Test 8
Runtime Error (java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException)
Test 9
Runtime Error (java.lang.StackOverflowError)
Test 10
Runtime Error (java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException)
```

• Coefficient Rule

Pengguna dapat menulis script PHP pada bagian ini. Pengguna harus memasukan koefisien (dari 100) pada variabel \$coefficient. Pengguna dapat menggunakan variabel $$extra_time$ dan \$delay. $$extra_time$ merupakan total waktu ekstra yang diberikan kepada users dalam satuan detik dan \$delay merupakan jumlah detik berlalu dari waktu selesai (bisa negatif). Script PHP pada bagian ini tidak mengandung tags < ?php, < ?, ?>. Berikut contoh $$extra_time$ 172800 (2 hari):

```
if ($delay<=0)
// no delay
$coefficient = 100;

elseif ($delay<=3600)
// delay less than 1 hour
$coefficient = ceil(100-((30*$delay)/3600));

elseif ($delay<=86400)
// delay more than 1 hour and less than 1 day
$coefficient = 70;

elseif (($delay-86400)<=3600)
// delay less than 1 hour in second day
$coefficient = ceil(70-((20*($delay-86400))/3600));</pre>
```

```
elseif (($delay-86400)
// delay more than 1 hour in second day
$coefficient = 50;

elseif ($delay > $extra_time)
// too late
$coefficient = 0;
```

• Time Limit

Pengguna dapat mengatur batas waktu untuk menjalankan kode dalam satuan milisekon. Program yang ditulis menggunakan Python dan Java biasanya lebih lambat dari C/C++. Oleh karena itu Python dan Java membutuhkan waktu yang lebih.

• Memory Limit

Pengguna dapat mengatur batas memori dalam satuan kilobyte, namun penggunaan Memory Limit tidak terlalu akurat.

• Allowed Languages

Pengguna dapat mengatur bahasa untuk setiap problem (dipisahkan menggunakan koma). Bahasa yang tersedia seperti C, C++, Java, Python~2, Python~3, zip, PDF. Pengguna dapat menggunakan zip atau PDF jika mengaktifkan pilihan Upload~Only. Contoh: C, C++, zip atau Python~2, Python~3 atau Java, C.

• Diff Command

Command ini digunakan untuk membandingkan keluaran dengan keluaran yang benar. Secara default Sharif Judge menggunakan diff, namun pengguna dapat mengubah command pada bagian ini.

• Diff Arguments

Pengguna dapat mengatur argumen dari Diff Command disini. Untuk melihat daftar lengkap diff argumen, pengguna dapat melihat man diff. Sharif Judge menambahkan dua pilihan baru yaitu ignore dan identical. Ignore akan menghiraukan semua baris baru dan spasi. Identical tidak akan menghiraukan apapun namun keluaran dari file yang dikumpulkan harus identik dengan keluaran test case agar dapat diterima.

• Upload Only

Jika pengguna mengatur problem sebagai Upload-Only, maka Sharif Judge tidak akan menilai assignment pada problem tersebut. Pengguna dapat menggunakan zip dan PDF pada allowed languages jika mengaktifkan pilihan ini.

2.2.4.1 Contoh Assignment

Berikut contoh assignment untuk mencoba Sharif Judge. Menambah assignment dengan mengklik Add di halaman Assignment. Assignment dibagi menjadi 3 problem:

1. Problem 1 (Penjumlahan)

Program pengguna akan menerima masukan bilangan *integer* n, kemudian menerima masukan lagi sebanyak n buah bilangan *integer* dan menampilkan hasil penjumlahan dari n nomor tersebut. Tabel 2.3 menunjukan contoh *input* dan *output* untuk *Problem 1*.

Tabel 2.3: Problem 1 (Penjumlahan)

tput

2.2. Sharif Judge 17

2. Problem 2 (Max)

Program pengguna akan menerima masukan bilangan *integer* n, kemudian menerima masukan lagi sebanyak n buah bilangan *integer* dan menampilkan hasil penjumlahan dari dua nilai tertinggi. Tabel 2.4 menunjukan contoh *input* dan *output* untuk *Problem 2*.

Tabel 2.4: Problem 2 (Max)

Sample Input	Sample Output
7 162 173 159 164 181 158 175	356

3. Problem 2 (Upload!)

Pengguna diharuskan mengunggah sebuah $file\ C$ atau $zip.\ Problem$ ini menggunakan pilihan "Upload Only sehingga tidak akan dinilai oleh Sharif Judge.

Pengguna dapat menemukan file zip pada folder Assignments. Berikut susunan pohon dari tugas tiga problem di atas:

```
|-- p1
    |-- in
        |-- input1.txt
        |-- input2.txt
        |-- input3.txt
        |-- input4.txt
        |-- input5.txt
        |-- input6.txt
        |-- input7.txt
        |-- input8.txt
        |-- input9.txt
        --- input10.txt
        out
        --- output1.txt
    |-- tester.cpp
    --- desc.md
|-- p2
    |-- in
        |-- input1.txt
        |-- input2.txt
        |-- input3.txt
        |-- input4.txt
        |-- input5.txt
        |-- input6.txt
        |-- input7.txt
        |-- input8.txt
        |-- input9.txt
        --- input10.txt
    |-- out
        |-- output1.txt
        |-- output2.txt
        |-- output3.txt
        |-- output4.txt
        |-- output5.txt
```

Problem 1 menggunakan metode "Tester" untuk mengecek keluaran, sehingga memiliki file tester.cpp (Tester Script). Problem 2 menggunakan metode Output Comparison untuk mengecek keluaran, sehingga memiliki dua folder (in dan out) yang berisikan test case. Problem 3 merupakan problem yang menggunakan pilihan Upload-Only.

2.2.4.2 Aturan-aturan Submission

Untuk dapat mengumpulkan jawaban pada sebuah assignment, terdapat beberapa aturan yaitu:

- 1. Jawaban tidak dapat dikumpulkan jika waktu sekarang belum melewati 'Start time' pada assignment yang dipilih.
- 2. Jawaban tidak dapat dikumpulkan jika waktu sekarang telah melewati 'Finish time' pada assignment yang dipilih.
- 3. Jawaban tidak dapat dikumpulkan jika assignment yang dipilih berstatus close.
- 4. Jawaban tidak dapat dikumpulkan jika peserta tidak terdaftar pada assignment yang dipilih.

Jika seluruh aturan tersebut telah terpenuhi, maka peserta dapat mengumpulkan jawaban masing-masing. Berikut langkah-langkah untuk mengumpulkan jawaban pada sebuah assignment:

- 1. Memilih assignment yang ingin dikumpulkan pada halaman Assignment.
- 2. Pada halaman *Submit*, para peserta dapat memilih *problem* yang ingin dikumpulkan, bahasa pemrograman yang digunakan dan *file* jawaban.
- 3. Menekan tombol Submit untuk mengumpulkan jawaban.

Setelah menekan tombol *Submit*, pengguna akan diarahkan ke halaman *All Submission*. Pada tahap ini, jawaban para peserta telah berhasil dikumpulkan ke *Sharif Judge*.

2.2.5 Struktur Pengujian

Pengguna harus menyediakan sebuah file zip yang berisikan test cases ketika menambahkan assignment. File zip ini dapat berisi folder-folder untuk setiap problem. Pengguna harus memberikan nama pada folder sesuai aturan seperti p1, p2, p3, dst. Assignment yang menggunakan pilihan Upload-Only tidak membutuhkan folder [4].

2.2.5.1 Metode Pengecekan

Sharif Judge memiliki dua metode pengecekan untuk setiap problem yaitu metode "Input/Output" Comparison dan metode Tester.

2.2. Sharif Judge 19

• Metode Input/Output Comparison

Dengan metode ini, pengguna harus memasukan beberapa file input dan output pada folder problem. Sharif Judge akan memasukan nilai dari file input ke kode users dan membandingkan hasil keluaran dari kode users dengan file output. Input files harus berada dalam folder "in" dengan nama input1.text, input2.txt, dst. Output files harus berada dalam folder "out" dengan nama output1.txt, output2.txt, dst.

• Metode Tester

Dengan metode ini, pengguna harus menyediakan beberapa file input dan sebuah file C++ (tester.cpp) dan beberapa file output. Sharif Judge akan memasukan nilai dari file input ke kode users dan mengambil keluaran dari kode users. tester.cpp akan mengambil nilai dari file input, file output, dan keluaran users. Jika keluaran dari kode users benar akan mengembalikan nilai 0, sebaliknya jika salah akan mengeluarkan nilai 1. Listing 2.1 menunjukan contoh kode untuk menulis tester.cpp:

Listing 2.1: Contoh kode tester.cpp

```
* tester.cpp
*/
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
using namespace std;
int main(int argc, char const *argv[])
{
        ifstream test_in(argv[1]); /* Stream ini membaca
        isi file input */
        ifstream test_out(argv[2]); /* Stream ini membaca
        isi file output */
        ifstream user_out(argv[3]); /* Stream ini membaca
        isi keluaran users */
        /* Kode Pengguna */
        /* Jika keluaran kode user benar, mengembalikan nilai 0,
        sebaliknya mengembalikan 1 */
}
```

2.2.5.2 Contoh File

Pengguna dapat menemukan contoh file penguji pada folder Assignments. Berikut susunan pohon dari file tersebut:

```
.
|-- p1
| |-- in
| | |-- input1.txt
| | |-- input2.txt
```

20 Bab 2. Landasan Teori

```
|-- input3.txt
        |-- input4.txt
        |-- input5.txt
        |-- input6.txt
        |-- input7.txt
        |-- input8.txt
        |-- input9.txt
        --- input10.txt
    |-- out
        --- output1.txt
   --- tester.cpp
--- p2
        |-- in
            |-- input1.txt
            |-- input2.txt
            |-- input3.txt
          |-- input4.txt
            |-- input5.txt
            |-- input6.txt
            |-- input7.txt
            |-- input8.txt
            |-- input9.txt
            --- input10.txt
        --- out
        |-- output1.txt
        |-- output2.txt
        |-- output3.txt
        |-- output4.txt
        |-- output5.txt
        |-- output6.txt
        |-- output7.txt
        |-- output8.txt
        |-- output9.txt
        --- output10.txt
```

Problem 1 menggunakan metode "Tester" untuk mengecek hasil keluaran, sehingga memiliki file tester.cpp. Listing 2.2 menunjukan isi dari file tester.cpp untuk problem 1:

Listing 2.2: Isi File tester.cpp Problem 1

```
/*
 * tester.cpp
*/
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
using namespace std;
int main(int argc, char const *argv[])
{
    ifstream test_in(argv[1]); /* Stream ini membaca
    isi file input */
```

2.2. Sharif Judge 21

```
ifstream test_out(argv[2]); /* Stream ini membaca
        isi file output */
        ifstream user_out(argv[3]); /* Stream ini membaca
        isi keluaran users */
        /* Kode Pengguna */
        /* Jika keluaran kode user benar, mengembalikan nilai 0,
        sebaliknya mengembalikan 1 */
        /* e.g.: Permasalahan: membaca n nomor dan keluarkan
       hasil penjumlahannya: */
        int sum, user_output;
        user_out >> user_output;
        if ( test_out.good() ) // if test's output file exists
        {
                test_out >> sum;
        }
        else
                int n, a;
                sum=0;
                test_in >> n;
                for (int i=0; i<n; i++){
                        test_in >> a;
                        sum += a;
                }
        }
        if (sum == user output)
                return 0;
        else
                return 1;
}
```

Problem 2 menggunakan metode "Input/Output Comparison" untuk mengecek hasil keluaran, sehingga memiliki dua folder in dan out yang berisikan test cases. Problem 3 menggunakan pilihan Upload-Only, sehingga tidak memiliki folder apapun.

2.2.6 Deteksi Kecurangan

Sharif Judge menggunakan Moss untuk mendeteksi kode yang mirip. Moss (Measure Of Software Similarity) merupakan sistem otomatis untuk menentukan kemiripan program. Pada saat ini, aplikasi utama Moss telah digunakan untuk mendeteksi plagiarisme pada kelas programming. Pengguna dapat mengirimkan kode final (yang dipilih oleh students sebagai Final Submission) ke server Moss dengan satu klik [4].

Sebelum menggunakan Moss ada beberapa hal yang harus diperhatikan yaitu:

• Pengguna harus mendapatkan Moss user id dan mengaturnya di Sharif Judge. Untuk mendapatkan Moss user id, pengguna harus terlebih dahulu mendaftar pada halaman http://theory.stanford.edu/~aiken/moss/. Pengguna akan mendapatkan sebuah email yang

22 Bab 2. Landasan Teori

berisikan script perl. Moss user id berada pada script tersebut. Listing 2.3 menunjukan potongan perl script yang berisikan user id:

Listing 2.3: Potongan perl script

```
$server = 'moss.stanford.edu';
$port = '7690';
$noreq = "Request not sent.";
$usage = "usage: moss [-x] [-l language] [-d]
                  [-b basefile1] ... [-b basefilen] [-m #]
                  [-c \"string\"] file1 file2 file3 ...";
# The userid is used to authenticate your queries to the server;
  don't change it!
$userid=YOUR_MOSS_USER_ID;
# Process the command line options. This is done in a non-standard
# way to allow multiple -b's.
sopt_1 = "c";
                # default language is c
pt_m = 10;
pt_d = 0;
}
```

User id yang terdapat pada potongan perl script di atas, dapat digunakan pada Sharif Judge untuk mendeteksi kecurangan. Pengguna dapat menyimpan user id di Sharif Judge pada halaman Moss. Sharif Judge akan menggunakan user id tersebut di Moss perl script.

Perl harus terinstal pada server agar dapat menggunakan Moss.

• Pengguna dianjurkan untuk mendeteksi kode yang mirip setelah waktu assignment berakhir, karena para peserta masih dapat mengubah Final Submissions masing-masing sebelum waktu habis. Dengan cara tersebut, Sharif Judge dapat mengirimkan Final submissions para peserta ke server Moss.

2.2.7 Database

Sebuah database dibutuhkan untuk menjalankan Sharif Judge. Database yang dapat digunakan yaitu Mysql dan PostgreSql. Pada database tersebut terdapat beberapa tabel yang secara otomatis dibuat saat proses instalasi Sharif Judge. Beberapa tabel tersebut yaitu:

• shj_assignments

Tabel ini menyimpan seluruh informasi assignment yang ada pada Sharif Judge. Atribut yang terdapat pada tabel ini antara lain id, name, problems, total_submits, open, scoreboard, javaexceptions, description, start_time, finish_time, extra_time, late_rule, participants dan moss_update.

2.3. *Twiq* 23

• shj_notifications

Tabel ini menyimpan seluruh informasi notifikasi yang ada pada Sharif Judge. Atribut yang terdapat pada tabel ini antara lain id, title, text dan time.

• *shj_problems*

Tabel ini menyimpan seluruh informasi problem yang ada pada setiap assignment. Atribut yang terdapat pada tabel ini antara lain assignment, id, name, score, is_upload_only, c_time_limit, python_time_limit, java_time_limit, memory_limit, allowed_languages, diff_cmd dan diff_arg.

• shj_queue

Tabel ini menyimpan seluruh informasi antrian pada saat proses penilaian berlangsung. Atribut yang terdapat pada tabel ini antara lain *id*, *submit_id*, *username*, *assignment*, *problem* dan *type*.

• shj_scoreboard

Tabel ini menyimpan seluruh informasi scoreboard pada setiap assignment. Atribut yang terdapat pada tabel ini antara lain assignment dan scoreboard.

• shj_session

Tabel ini menyimpan seluruh informasi session setiap peserta Sharif Judge. Atribut yang terdapat pada tabel ini antara lain session_id, ip_address, user_agent, last_activity dan user_data.

• shj_settings

Tabel ini menyimpan seluruh informasi pengaturan yang ada pada Sharif Judge. Atribut yang terdapat pada tabel ini antara lain shj_key dan shj_value.

• shj submissions

Tabel ini menyimpan seluruh informasi jawaban yang telah dikumpulkan ke Sharif Judge. Atribut yang terdapat pada tabel ini antara lain submit_id, username, assignment, problem, is_final, time, status, pre_score, coefficient, file_name, main_file_name dan file_type.

• shj users

Tabel ini menyimpan seluruh informasi peserta yang terdaftar pada Sharif Judge. Atribut yang terdapat pada tabel ini antara lain id, username, password, display_name, email, role, passchange_key, passchange_time, first_login_time, last_login_time, selected_assignment dan dasboard_widget_positions.

2.3 Twig

Pada perangkat lunak Sharif Judge, kelas view menggunakan framework aplikasi yaitu Twig. Twig merupakan sebuah template engine modern untuk PHP [5]. Sebuah template Twig dapat mengandung variables atau expression dan tags. Variables atau expression akan diubah pada saat template Twig dievaluasi dan tags yang akan mengontrol logika dari template tersebut. Listing 2.4 menunjukan kode template minimal yang menunjukan beberapa hal mendasar.

Listing 2.4: Kode Template Minimal

24 Bab 2. Landasan Teori

Ada dua jenis delimiters pada kode di atas, yaitu $\{\% \dots \%\}$ dan $\{\{ \dots \}\}$. Delimiters $\{\% \dots \%\}$ digunakan untuk mengeksekusi sebuah statements. Pada kode di atas, delimiters $\{\% \text{ for item in navigation } \%\}$ akan mengeksekusi statements for-loops atau pengulangan. Delimiters $\{\{ \dots \}\}$ digunakan untuk menampilkan nilai. Pada kode di atas, delimiters $\{\{ \text{ item.href } \}\}$ akan menampilkan nilai item.href, delimiters $\{\{ \text{ item.caption } \}\}$ akan menampilkan nilai item.caption dan delimiters $\{\{ \text{ a_variable } \}\}$ akan menampilkan nilai a_variable.

BAB3

ANALISIS

Bab ini membahas tentang analisis kebutuhan Sharif Judge yang diperlukan oleh Teknik Informatika dan solusi yang ditawarkan untuk memenuhi kebutuhan tersebut. Kebutuhan-kebutuhan tersebut didapat dari daftar issue repository Sharif Judge di GitHub dan dari para dosen pengguna Sharif Judge. Hasil dari analisis kebutuhan tersebut dicatat ke dalam Google Sheets dan didiskusikan dengan dosen pembimbing. Selain analisis kebutuhan, pada bab ini juga analisis sistem kini pada perangkat lunak Sharif Judge.

3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak Sharif Judge

Analisis dilakukan dengan menganalisis setiap issue terbuka yang ada pada repository di GitHub. Pada setiap issue di GitHub, terdapat kode unik yang dimulai dengan tanda '#' dan diikuti dengan angka. Kode unik tersebut menunjukan urutan issue yang dibuat oleh para pengguna GitHub. Dari analisa setiap issue yang ada, didapatkan beberapa pertanyaan dan usulan pengembangan. Beberapa issue yang memiliki usulan pengembangan akan dijadikan pertimbangan untuk mengembangkan Sharif Judge.

Analisis kebutuhan dari para dosen pengguna *Sharif Judge* dilakukan dalam bentuk wawancara secara langsung dan melalui *email*. Dosen-dosen yang telah diwawancarai antara lain:

- 1. Husnul Hakim
- 2. Claudio Franciscus
- 3. Vania Natali
- 4. Luciana Abednego
- 5. Joanna Helga

Tabel 3.1: Tabel Analisis Kebutuhan $\it Sharif\ Judge$

No	Deskripsi	Sumber	Issue Number / Nama Mata Kuliah	Pembuat Issue Nama Dosen	Status
1	Security with PHP	GitHub	#61	kathiedart	Akan diimplementasi
2	Securing Assignment	GitHub	#55	wojcik13	Tidak diimplementasi
3	New Function	GitHub	#53	wojcik13	Tidak diimplementasi
4	Solved Problem Indicator	GitHub	#46	atiabjobayer	Tidak diimplementasi
5	Some Problem & Sugestion	GitHub	#45	atiabjobayer	Tidak diimplementasi
6	Queue failed to process if submission take too long to complete?	GitHub	#32	truongan	Diimplemntasi
7	Compilation Error on all language	GitHub	#34	Eririn07	Tidak diimplementasi
	Membatasi soal (deskripsi dan PDF)	Gittiub	#34	Ellinot	Tidak diinipienientasi
8	hanya bisa diakses saat assignment "open" dan setelah waktu mulai	Dosen	AIF102	Husnul Hakim	Akan diimplementasi
9	Menguji kemiripan kode antar mahasiswa (Contek)	Dosen	AIF102	Husnul Hakim	Tidak diimplementasi
	1 Akun hanya dapat login 1 waktu				
10	(Jika suatu akun sedang $login,$ tidak ada lagi yang bisa $login$ akun tersebut)	Dosen	AIF102	Husnul Hakim	Akan diimplementasi
11	Membatasi soal (deskripsi dan PDF) hanya bisa diakses saat assignment "open" dan setelah waktu mulai	Dosen	AIF102	Vania Natali	Akan diimplementasi
12	Sharif Judge tidak dapat menerima file dengan ekstensi *.txt untuk Pre-Test	Dosen	AIF102	Vania Natali	Akan diimplementasi
13	Membatasi soal (deskripsi dan PDF) hanya bisa diakses saat assignment "open" dan setelah waktu mulai	Dosen	AIF202	Luciana Abednego	Akan diimplementasi
14	Sharif Judge tidak dapat menerima file dengan ekstensi *.txt untuk Pre-Test	Dosen	AIF202	Luciana Abednego	Akan diimplementasi
15	Perlu ditambah petunjuk penamaan file input & output yg langsung bisa dilihat ketika hendak upload	Dosen	AIF202	Luciana Abednego	Tidak diimplementasi
16	Membatasi soal (deskripsi dan PDF) hanya bisa diakses saat assignment "open" dan setelah waktu mulai	Dosen	AIF202	Joanna Helga	Akan diimplementasi
17	Register peserta yg mode batch, Sharif Judge tidak minta nama orangnya (lebih baik ada nama orangnya)	Dosen	AIF202	Joanna Helga	Akan diimplementasi
18	Nama peserta seharusnya tidak bisa diganti (Bisa menjadi "mainan" dan tindak kecurangan karena dapat memberikan hint)	Dosen	AIF202	Joanna Helga	Akan diimplementasi
19	Ingin memiliki fungsi Assignment tidak memiliki batasan waktu (arsip soal tahun lalu dapat dikerjakan kapan saja)	Dosen	AIF202	Joanna Helga	Akan diimplementasi
20	Ingin memiliki scoreboard global untuk semua assignment.	Dosen	AIF202	Joanna Helga	Akan Diimplementasi
21	Membatasi soal (deskripsi dan PDF) hanya bisa diakses saat assignment "open" dan setelah waktu mulai	Dosen	AIF102 & AIF202	Claudio Fransiscus	Akan diimplementasi
22	Sharif Judge tidak dapat menerima file dengan ekstensi *.txt untuk Pre-Test	Dosen	AIF102 & AIF202	Claudio Fransiscus	Akan diimplementasi
23	UI masih merepotkan	Dosen	AIF102 & AIF202	Claudio Fransiscus	Tidak diimplementasi
24	UI ada yang tidak berguna (yang lebih banyak digunakan assignment, submit, scoreboard, dan hasil submit	Dosen	AIF102 & AIF202	Claudio Fransiscus	Tidak diimplementasi
			<u> </u>		<u> </u>

	Ingin memiliki fungsi reminder.				
	Banyak mahasiswa lupa mengerjakan				
25	tugas dan tidak bisa mengumpulkan.	Dosen	AIF102 & AIF202	Claudio Fransiscus	Tidak diimplementasi
	Fungsi reminder akan mengirimkan				
	reminder ke email mahasiswa				
	Membatasi soal (deskripsi dan PDF)				
26	hanya bisa diakses saat assignment	Dosen	AIF4012	Pascal Alfadian	Akan diimplementasi
	"open" dan setelah waktu mulai				
27	Integrasi login ke RADIUS	Dosen	AIF401	Pascal Alfadian	Akan diimplementasi
21	(password sama dengan login Windows)	Doseii	A11 401	1 ascar Anadian	Akan diinipiementasi
28	Mengumpulkan file TXT	Dosen	AIF401	Pascal Alfadian	Akan diimplementasi
29	Mengumpulkan file JAR (java multi kelas)	Dosen	AIF401	Pascal Alfadian	Akan diimplementasi
30	Branding Teknik Informatika	Dosen	AIF401	Pascal Alfadian	Akan diimplementasi

Tabel 3.1 menunjukan daftar kebutuhan perangkat lunak *Sharif Judge*. Pada tabel di atas terdapat beberapa kolom, yaitu:

• Deskripsi

Jika sumber kebutuhan berasal dari *GitHub*, maka pada kolom deskripsi akan ditulis judul dari *issue* yang ada pada *repository*. Jika sumber kebutuhan berasal dari dosen, maka deskripsi kebutuhan langsung ditulis pada kolom tersebut.

• Sumber

Kolom sumber berisi sumber dari kebutuhan pengembangan Sharif Judge yaitu GitHub atau Dosen.

• Issue Number / Nama Mata Kuliah

Jika sumber kebutuhan berasal dari GitHub, maka pada kolom ini akan ditulis kode unik yang ada pada setiap issue. Jika sumber kebutuhan berasal dari dosen, maka pada kolom ini akan ditulis mata kuliah yang diajar oleh dosen tersebut. Keterangan kode mata kuliah AIF102 = Algoritma & Struktur Data, AIF202 = Desain & Analisis Algoritma dan AIF401 = Skripsi 1.

• Pembuat *Issue /* Nama Dosen

Jika sumber kebutuhan berasal dari *GitHub*, maka pada kolom ini akan ditulis *username* pembuat *issue* tersebut. Jika sumber kebutuhan berasal dari dosen, maka pada kolom ini akan ditulis nama dosen yang memberikan daftar kebutuhan.

• Status

Kolom Status berisikan status dari kebutuhan tersebut apakah akan diimplementasi atau tidak diimplementasi.

3.1.1 Security with PHP

Issue dengan kode unik #61 dibuat oleh pengguna GitHub dengan username danwdart pada tanggal 6 April 2017. Pada issue tersebut dikatakan bahwa seseorang pengguna Sharif Judge dapat mengubah parameter PHP shell_exec(rm ...) yang dikenal sebagai serangan command injection. Command injection adalah suatu jenis serangan yang bertujuan untuk mengeksekusi perintah secara sewenang-wenang pada perangkat lunak ¹. Untuk menghindari hal di atas, username danwdart menyarankan untuk mengganti perintah PHP shell_exec(rm ...) dengan method lain.

Pada skripsi ini, *issue* di atas akan diimplementasi. Solusi yang ditawarkan adalah mengganti penggunaan PHP <code>shell_exec(rm ...)</code> dengan <code>method</code> lain. Perintah <code>shell_exec("rm ...")</code> memiliki fungsi untuk menghapus sebuah file. Perintah tersebut dapat diganti menggunakan <code>method unlink()</code> yang memiliki fungsi sama yaitu menghapus sebuah file.

 $^{^1 \}mbox{OWASP},$ "Command Injection" terakhir diubah 31 Mei 2018. $https://www.owasp.org/index.php/Command_Injection$

3.1.2 Securing Assignment

Issue dengan kode unik #55 dibuat oleh pengguna GitHub dengan username wojcik13 pada tanggal 23 Oktober 2016. Username wojcik13 menanyakan apakah ada pilihan pada Sharif Judge untuk mengamankan assignment dengan password.

Pada skripsi ini, *issue* di atas tidak diimplementasikan. *Issue* di atas merupakan sebuah pertanyaan fitur pada *Sharif Judge* untuk mengamankan assignment dengan menggunakan password. Oleh karena *issue* tersebut merupakan sebuah pertanyaan, maka pada skripsi ini *issue* di atas tidak diimplementasikan.

3.1.3 New Function

Issue dengan kode unik #53 dibuat oleh pengguna GitHub dengan username wojcik13 pada tanggal 2 Oktober 2016. Username wojcik13 menanyakan apakah ada fungsi pada Sharif Judge seperti menghentikan scoreboard dan fungsi mengatur sesi.

Pada skripsi ini, issue di atas tidak diimplementasikan. Issue di atas merupakan sebuah pertanyaan fitur pada Sharif Judge untuk menghentikan scoreboard dan mengatur sesi. Oleh karena issue tersebut merupakan sebuah pertanyaan, maka pada skripsi ini issue di atas tidak diimplementasikan.

3.1.4 Solve Problem Indicator

Issue dengan kode unik #46 dibuat oleh pengguna GitHub dengan username atiabjobayer pada tanggal 16 April 2016. Username atiabjobayer mengatakan bahwa para pengguna Sharif Judge tidak dapat melihat masalah yang telah diselesaikan.

Pada skripsi ini, *issue* di atas tidak diimplementasikan. Pada *issue* di atas, username *atiabjobayer* kurang spesifik dalam menjelaskan kebutuhannya. Oleh karena *issue* tersebut kurang spesifik, maka pada skripsi ini *issue* di atas tidak diimplementasikan.

3.1.5 Some Problem & Sugestion

Issue dengan kode unik #45 dibuat oleh pengguna GitHub dengan username atiabjobayer pada tanggal 16 April 2016. Username atiabjobayer mengatakan bahwa ada beberapa persoalan yang ada pada perangkat lunak Sharif Judge. Beberapa masalah tersebut yaitu:

- 1. Beberapa kontes besar pemrograman diadakan dengan metode ACM ICPC namun Sharif Judqe tidak mendukung sistem penilaian ICPC.
- 2. Pengguna dapat melihat deskripsi masalah sebelum kontes dimulai. Hal ini dapat membahayakan keamanan kontes pemrograman.
- 3. Tampilan yang digunakan pada Sharif Judge tidak responsif. Pengguna tidak dapat melihat pada device kecil/
- 4. Seharusnya ada Sistem Klarifikasi. Fitur ini harus ada pada online judge.
- 5. Pengguna tidak dapat mengumpulkan kode mereka dari text-editor.

Pada skripsi ini, *issue* di atas tidak diimplementasikan. *Issue* di atas memiliki cakupan persoalan yang terlalu luas. Oleh karena *issue* tersebut memiliki persoalan yang terlalu luas, maka pada skripsi ini *issue* di atas tidak diimplementasikan.

3.1.6 Queue failed to process if submission take too long to complete?

Issue dengan kode unik #32 dibuat oleh pengguna GitHub dengan username truongan. Pada issue tersebut dikatakan bahwa assignment yang memiliki masalah dengan test case besar akan menyebabkan submission status menjadi pending. User truongan memperkirakan hal di atas terjadi dikarenakan database connection times out. Untuk mengatasinya, user truongan menambahkan method reconnect database pada file Queueprocess.php. User truongan mengatakan bahwa perbaikan kode yang telah dilakukan dapat mengatasi persoalan di atas.

Pada skripsi ini, issue di atas akan diimplementasi. Solusi yang ditawarkan untuk mengatasi hal di atas adalah mengimplementasi kode method reconnect database yang telah dilakukan oleh user truongan. Method reconnect database telah disediakan oleh framework Code Igniter yaitu

\$this->db->reconnect();

textitMethod reconnect database akan menghubungkan kembali database ketika terjadi kasus seperti di atas.

3.1.7 Compilation Error on All Language

Issue dengan kode unik #34 dibuat oleh pengguna GitHub dengan username Eririn07. Username Eririn07 mencoba untuk menilai sebuah kode dan mendapatkan beberapa error. Kode error yang muncul ketika menilai kode dengan bahasa Java adalah Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM warning: INFO: os::commit_memory(0x00007f9cfd000000, 2555904, 1) failed; error='Permission denied' (errno=13) dan Kode error File Not Found muncul ketika menilai kode dengan bahasa C. Username Eririn07 menanyakan bagaimana mengatasi masalah di atas.

Pada skripsi ini, *issue* di atas tidak diimplementasikan. *Issue* di atas merupakan sebuah pertanyaan untuk mengatasi kode error yang muncul. Oleh karena *issue* tersebut merupakan sebuah pertanyaan, maka pada skripsi ini *issue* di atas tidak diimplementasikan.

3.1.8 Membatasi Soal (Deskripsi & PDF) Hanya Bisa Diakses saat Assignment "Open" dan Setelah Waktu Mulai

Kebutuhan ini merupakan salah satu kebutuhan yang paling banyak disebut oleh para dosen pengguna Sharif Judge. Perangkat lunak Sharif Judge terkini masih belum dapat memenuhi kebutuhan di atas. Para peserta dapat mengunduh deskripsi soal & PDF sebelum waktu assignment dimulai. Untuk menangani hal tersebut para dosen harus mengunggah file PDF tepat pada saat assignment dimulai.

Pada skripsi ini, kebutuhan di atas akan diimplementasi. Solusi yang ditawarkan untuk memenuhi kebutuhan di atas yaitu membatasi soal agar dapat diunduh pada saat assignment "open" dan setelah waktu mulai. Jika ada peserta yang mencoba untuk mengunduh soal (deskripsi & PDF) pada saat assignment belum dimulai, maka akan muncul pesan error "Selected assignment" has not started. Deskripsi & PDF hanya dapat diunduh tepat setelah waktu assignment dimulai.

3.1.9 Menguji Kemiripan Kode Antar Mahasiswa

Perangkat lunak Sharif Judge terkini sudah memiliki fitur untuk menguji kemiripan kode antar peserta dengan menggunakan Moss (Measure Of Software Similarity). Moss adalah sistem otomatis untuk mendeteksi kemiripan program. Aplikasi Moss telah berkembang dari tahun 1994 hingga sekarang. Algoritma yang digunakan pada aplikasi Moss sangat efektif dibandingkan algoritma deteksi kecurangan lainnya [6].

Pada skripsi ini, kebutuhan di atas tidak diimplementasikan karena aplikasi *Moss* sedang tidak dapat digunakan. Hal tersebut terjadi karena aplikasi *Moss* membutuhkan port 7690, namun port tersebut diblok oleh UNPAR.

3.1.10 Satu Akun Hanya Dapat Login Satu Waktu

Para peserta Sharif Judge dapat login menggunakan akunnya di beberapa komputer. Peserta yang mengetahui user dan password peserta lain dapat dengan mudah login ke Sharif Judge. Hal tersebut sering dijadikan celah bagi beberapa peserta untuk melakukan tindak kecurangan. Peserta yang sudah login menggunakan akun peserta lainnya, dapat melihat dan menyalin kode yang telah dikumpulkan ke Sharif Judge. Tindak kecurangan ini sering terjadi pada saat kuis maupun ujian. Bapak Husnul Hakim menginginkan setiap akun pada perangkat lunak Sharif Judge hanya dapat login satu waktu. Jika sebuah akun telah login di satu komputer, maka akun tersebut tidak dapat login di komputer lainnya. Diharapkan dengan adanya fitur tersebut dapat menekan jumlah tindak kecurangan yang terjadi.

Pada skripsi ini, kebutuhan di atas tidak diimplementasikan. Jika fitur di atas diimplementasi, maka dikhawatirkan akan merepotkan admin lab. Para admin harus membuka akun pengguna setiap kali ada akun yang terkunci pada sebuah komputer. Sebagai gantinya, penulis menawarkan sebuah solusi. Solusi yang ditawarkan untuk mengurangi tingkat kecurangan seperti di atas yaitu membuat halaman baru yang berisikan logs username yang berhasil login ke Sharif Judge. Halaman logs tersebut akan mencatat username yang login menggunakan ip berbeda dalam waktu dibawah 24 jam. Dengan adanya halaman Logs ini, para dosen dapat memantau username yang login pada dua tempat berbeda. Penggunaan halaman logs dapat dilihat pada user guide atau dokumentasi SharIF Judge di GitHub.

3.1.11 Membatasi Soal (Deskripsi & PDF) Hanya Bisa Diakses saat Assignment "Open" dan Setelah Waktu Mulai

Kebutuhan ini telah dibahas pada sub bab sebelumnya. Lihat sub bab 3.1.8 untuk status dari kebutuhan ini.

3.1.12 Mengumpulkan *File* dengan Format TXT

Pengumpulan file dengan format TXT dibutuhkan untuk Pre-test. Perangkat lunak Sharif Judge yang terkini hanya dapat menerima file C, C++, Java, Python 2, Python 3, Zip, dan PDF. Para peserta yang ingin mengumupulkan jawaban Pre-test, harus terlebih dahulu mengubah ekstensi file menjadi Java atau mengompres file ke dalam Zip.

Pada skripsi ini, kebutuhan di atas akan diimplementasi. Solusi yang ditawarkan untuk kebutuhan di atas yaitu menambahkan file dengan format TXT agar dapat dikumpul ke Sharif Judge. Assignment yang digunakan merupakan assignment yang bersifat "Upload Only". Dosen dapat menambahkan format TXT pada bagian "Allowed Language" sehingga para peserta dapat mengumpulkan jawaban Pre-test menggunakan file dengan ekstensi TXT. Penggunaan fitur ini dapat dilihat pada user guide atau dokumentasi SharIF Judge di GitHub.

3.1.13 Membatasi Soal (Deskripsi & PDF) Hanya Bisa Diakses saat Assignment "Open" dan Setelah Waktu Mulai

Kebutuhan ini telah dibahas pada sub bab sebelumnya. Lihat sub bab 3.1.8 untuk status dari kebutuhan ini.

3.1.14 Mengumpulkan *File* dengan Format TXT

Kebutuhan ini telah dibahas pada sub bab sebelumnya. Lihat sub bab 3.1.12 untuk status dari kebutuhan ini.

3.1.15 Perlu Ditambah Petunjuk Penamaan File Input dan Output

Dalam membuat sebuah assignment pada perangkat lunak Sharif Judge terdapat file test case yang harus disertakan. File test case yang disertakan memiliki beberapa ketentuan. Beberapa ketentuan tersebut seperti struktur direktori dan penamaan dalam file test case.

Pada skripsi ini, kebutuhan di atas tidak diimplementasikan. Pada halaman add assignment telah disediakan link menuju dokumentasi Sharif Judge di GitHub yang menjelaskan ketentuan dalam menyertakan file test case. Ketentuan tersebut harus terpenuhi agar sebuah assignment dapat berjalan dengan baik. Oleh sebab itu, kebutuhan ini tidak diimplementasikan.

3.1.16 Membatasi Soal (Deskripsi & PDF) Hanya Bisa Diakses saat Assignment "Open" dan Setelah Waktu Mulai

Kebutuhan ini telah dibahas pada sub bab sebelumnya. Lihat sub bab 3.1.8 untuk status dari kebutuhan ini.

3.1.17 Pendaftaran Peserta Disertai dengan Display Name

Pendaftaran peserta ke dalam Sharif Judge terkini tidak disertai dengan Display Name. Perangkat lunak Sharif Judge membutuhkan empat buah parameter yang dipisah menggunakan spasi untuk mendaftarkan peserta. Parameter tersebut antara lain, username, email, password dan role. Contoh penggunaannya seperti "i14085@unpar.ac.id random85 student" yang artinya peserta didaftarkan menggunakan username i14085, email i14085@unpar.ac.id, password random85 dan role sebagai student. Setiap peserta yang berhasil didaftarkan masih belum memiliki Display Name. Para peserta harus memasukan Display Name masing-masing secara manual.

Pada skripsi ini, kebutuhan di atas akan diimplementasi. Solusi yang ditawarkan untuk memenuhi kebutuhan di atas yaitu menambahkan parameter *Display Name* pada saat pendaftaran peserta. Pendaftaran peserta menggunakan lima buah paramater dan dipisah menggunakan tanda koma. Parameter tersebut antara lain, *username*, *email*, *display name*, *password*, dan *role*. Contoh penggunaan parameter di atas seperti "i14085,i14085@unpar.ac.id,Budi Simon,random85,student" yang artinya peserta didaftarkan menggunakan *username* i14085, *email* i14085@unpar.ac.id, *display name* Budi Simon, *password* random85 dan *role* sebagai *student*. Dengan pengimplementasian fitur ini, setiap peserta yang didaftarkan akan langsung memiliki Display Name masing-masing. Penggunaan fitur ini dapat dilihat pada *user quide* atau dokumentasi *SharIF Judqe* di *GitHub*.

3.1.18 Nama Pengguna Sharif Judge Seharusnya Tidak Bisa Diubah

Display Name pada perangkat lunak Sharif Judge berfungsi sebagai nama peserta. Selain itu, nama peserta akan muncul pada halaman Scoreboard sebuah assignment yang dapat dilihat oleh seluruh peserta. Sharif Judge yang terkini mengijinkan para peserta untuk mengubah Display Name pada halaman Profile. Hal tersebut dapat dijadikan sebuah "mainan" dan tindakan kecurangan karena dapat memberikan hint untuk peserta lain. Oleh karena itu, Ibu Joanna Helga menginginkan nama peserta yang terdaftar pada Sharif Judge tidak dapat diubah.

Pada skripsi ini, kebutuhan di atas akan diimplementasi. Solusi yang ditawarkan untuk memenuhi kebutuhan di atas yaitu menambahkan sebuah fitur yang dapat mengunci *Display Name* peserta *Sharif Judge*. Fitur ini diletakan pada halaman *Settings* yang dapat diatur oleh *admin*. Jika *admin* mengaktifkan fitur tersebut, maka *input text Display Name* pada halaman *Profile* menjadi nonaktif sehingga para peserta tidak dapat mengubah *Display Name*. Sebaliknya jika *admin* menonaktifkan fitur tersebut, maka *input text Display Name* pada halaman Profile akan kembali aktif. Penggunaan fitur ini dapat dilihat pada *user quide* atau dokumentasi *SharIF Judge* di *GitHub*.

3.1.19 Sharif Judge Diharapkan Memiliki Fungsi Assignment Dapat Dikumpulkan Tanpa Adanya Batasan Waktu

Pada masa Pra UTS dan Pra UAS biasanya para dosen akan memberikan assignment sebagai bahan pembelajaran. Arsip-arsip soal ujian dan latihan tahun lalu akan dijadikan sebuah assignment yang dapat dikerjakan oleh para peserta. Assignment tersebut memiliki waktu pengumpulan yang cenderung lama. Ibu Joanna Helga menginginkan sebuah fitur yang Sharif Judge dapat mengatur assignment tertentu menjadi tidak memiliki batasan waktu dan dapat dikumpulkan kapan saja.

Pada skripsi ini, kebutuhan di atas akan diimplementasi. Solusi yang ditawarkan untuk memenuhi kebutuhan di atas yaitu membuat sebuah fitur tambahan pada assignment. Assignment yang mengaktifkan fitur ini tidak akan muncul pada kalendar yang terdapat di halaman Dashboard. Fitur tersebut akan membuat batas waktu pengumpulan menjadi tanggal 18 Januari 2038. Tanggal 18 Januari 2038 diambil karena merupakan batas dari waktu UNIX. Batas tersebut diperoleh karena setiap detik yang dilewati sejak tanggal 1 Januari 1970 disimpan menggunakan integer 32-bit. Tanggal 18 Januari 2038 waktu UTC+7 merupakan batas maksimum dari integer 32-bit tersebut. Masalah ini dikenal sebagai masalah "Year 2038 problem". Penggunaan fitur ini dapat dilihat pada user quide atau dokumentasi SharIF Judqe di GitHub.

$3.1.20 \quad Sharif \ Judge \ {\bf Diharapkan} \ {\bf Memiliki} \ Scoreboard \ Global \ {\bf untuk} \ {\bf Semua} \ {\bf Assignment}$

Sharif Judge terkini memiliki halaman Scoreboard yang berfungsi menampilkan seluruh nilai akhir para peserta dari sebuah assignment. Pada halaman Socreboard juga menampilkan nilai dari setiap problem yang ada pada sebuah assignment. Nilai yang muncul pada halaman ini adalah nilai para peserta yang telah mengumpulkan jawabannya. Nilai yang muncul tersebut akan diurutkan mulai dari yang tertinggi hingga terendah. Ibu Joanna Helga menginginkan sebuah Scoreboard global untuk semua assignment. Scoreboard global tersebut menampilkan total skor beserta detail skor setiap problem yang telah dikerjakan para peserta diseluruh assignment yang ada.

Pada skripsi ini, kebutuhan di atas akan diimplementasi. Solusi yang ditawarkan untuk memenuhi kebutuhan di atas yaitu membuat halaman baru yang diberi nama Hall of Fame. Halaman Hall of Fame menampilkan berapa problem yang telah dikerjakan oleh para peserta diseluruh assignment yang ada. Nama peserta yang muncul pada halaman ini diurutkan sesuai dengan total skor dari seluruh assignment yang telah dikerjakan oleh para peserta. Penggunaan halaman Hall of Fame dapat dilihat pada user guide atau dokumentasi SharIF Judge di GitHub.

3.1.21 Membatasi Soal (Deskripsi & PDF) Hanya Bisa Diakses saat Assignment "Open" dan Setelah Waktu Mulai

Kebutuhan ini telah dibahas pada sub bab sebelumnya. Lihat sub bab 3.1.8 untuk status dari kebutuhan ini.

3.1.22 Mengumpulkan *File* dengan Format TXT

Kebutuhan ini telah dibahas pada sub bab sebelumnya. Lihat sub bab 3.1.12 untuk status dari kebutuhan ini.

3.1.23 UI Masih Merepotkan

Bapak Claudio Fransiscus mengeluhkan UI pada perangkat lunak Sharif Judge merepotkan. Contohnya seperti pada saat peserta ingin memilih assignment, para peserta harus masuk ke halaman assignment dan memilih assignment yang ingin dikerjakan. Contoh lainnya seperti skenario mengumpulkan jawaban, para peserta harus masuk ke halaman submit, memilih problem yang ingin dikumpulkan, memilih bahasa, memilih file yang akan dikumpulkan dan submit.

Pada skripsi ini, kebutuhan di atas tidak diimplementasikan. Bapak Claudio Fransiscus masih kurang spesifik dalam menjelaskan kebutuhannya. Oleh karena kebutuhan tersebut kurang spesifik, maka pada skripsi ini kebutuhan di atas tidak diimplementasikan.

3.1.24 UI Ada yang Tidak Berguna

Bapak Claudio Fransiscus mengeluhkan beberapa UI pada perangkat lunak Sharif Judge tidak berguna. Pada side bar Sharif Judge terdapat beberapa menu halaman. Menurut Bapak Claudio Fransiscus, beberapa menu tersebut tidak semuanya terpakai. Menu yang sering digunakan hanya Assignments, Submit, Submission dan Scoreboard.

Pada skripsi ini, kebutuhan di atas tidak diimplementasikan. Claudio Fransiscus masih kurang spesifik dalam menjelaskan kebutuhannya. Oleh karena kebutuhan tersebut kurang spesifik, maka pada skripsi ini kebutuhan di atas tidak diimplementasikan.

3.1.25 Sharif Judge Diharapkan Memiliki Fungsi Reminder

Setiap assignment pada perangkat lunak Sharif Judge memiliki batas pengumpulan. Jika assignment telah melewati batas pengumpulan maka para peserta tidak dapat mengumpulkan tugasnya. Banyak peserta sering kali lupa untuk mengerjakan assignment dan pada akhirnya melewati batas pengumpulan. Bapak Claudio Fransiscus menginginkan perangkat lunak Sharif Judge yang memiliki fitur reminder. Fitur reminder akan mengirimkan email ke setiap peserta yang berisikan peringatan bahwa ada assignment yang harus diselsaikan.

Pada skripsi ini, kebutuhan di atas tidak diimplementasikan. Kebutuhan di atas belum dapat diimplementasi karena masih belum ada sistem *scheduler*. Selain itu, bobot pekerjaan diperkirakan akan membutuhkan waktu lebih dari 1 semester.

3.1.26 Membatasi Soal (Deskripsi & PDF) Hanya Bisa Diakses saat Assignment "Open" dan Setelah Waktu Mulai

Kebutuhan ini telah dibahas pada sub bab sebelumnya. Lihat sub bab 3.1.8 untuk status dari kebutuhan ini.

3.1.27 Integrasi *Login* ke *Server RADIUS*

RADIUS (Remote Authentication Dial In User Service) merupakan protokol jaringan klien dan server. Klien mengirimkan informasi pengguna ke server RADIUS yang ditunjuk dan akan bertindak berdasarkan respons yang dikembalikan. Server RADIUS akan menerima permintaan koneksi pengguna, mengautentikasi pengguna dan kemudian mengembalikan informasi konfigurasi yang diperlukan agar klien dapat memberikan layanan kepada pengguna. Server RADIUS dapat bertindak sebagai klien proxy ke server RADIUS lain atau server autentikasi jenis lainnya ². Lab FTIS UNPAR memiliki server RADIUS yang dapat memverifikasi ID mahasiswa terhadap kata sandinya. Server RADIUS juga berguna untuk autentikasi ID mahasiswa agar dapat menggunakan komputer di Lab FTIS UNPAR.

Pada skripsi ini, kebutuhan di atas akan diimplementasi. Solusi yang ditawarkan untuk memenuhi kebutuhan di atas yaitu mengintegrasikan login server RADIUS pada perangkat lunak Sharif Judge. Dengan pengimplementasian integrasi login RADIUS pada Sharif Judge, para peserta dapat login ke Sharif Judge menggunakan akun yang terdapat pada server RADIUS.

 $^{^2}$ Cisco, "How Does RADIUS Work?" How Does RADIUS Work? - Cisco. https://www.cisco.com/c/en/us/support/docs/security-vpn/remote-authentication-dial-user-service-radius/12433-32.html (diakses 22 Februari 2018)

3.1.28 Mengumpulkan File dengan Format TXT

Kebutuhan ini telah dibahas pada sub bab sebelumnya. Lihat sub bab 3.1.12 untuk status dari kebutuhan ini.

3.1.29 Mengumpulkan File JAR (Java Multi Kelas)

JAR (Java ARchive) adalah format file platform-independen yang menggabungkan banyak file menjadi satu. File-file seperti kelas, gambar dan suara dapat digabungkan dalam file JAR. Perangkat lunak Sharif Judge yang terkini tidak mendukung pengumpulan file dengan ekstensi JAR. Sharif Judge hanya menerima beberapa tipe file yaitu C, C++, Java, Python 2, Python 3, Zip, dan PDF.

Pada skripsi ini, kebutuhan di atas akan diimplementasi. Solusi yang ditawarkan untuk kebutuhan di atas yaitu menambahkan file dengan format JAR agar dapat dikumpul ke *Sharif Judge*. File dengan format JAR akan langsung dinilai oleh *Sharif Judge* sehingga para peserta dapat melihat hasil dari jawaban masing-masing.

3.1.30 Branding Teknik Informatika

Branding Teknik Informatika dilakukan dengan cara mengubah logo dan ikon Sharif Judge menjadi logo Teknik Informatika. Selain mengubah logo dan ikon, perubahan juga dilakukan terhadap nama perangkat lunak menjadi SharIF Judge dan link dokumentasi yang ada pada perangkat lunak Sharif Judge. Hal di atas dapat dilakukan karena Sharif Judge sendiri menggunakan lisensi GPL versi 3. GPL merupakan kepanjangan dari General Public License yang memberikan beberapa kebebasan pada setiap penggunanya [7]. Kebebasan tersebut antara lain:

- Kebebasan untuk menggunakan perangkat lunak dengan tujuan apapun
- Kebebasan untuk mengubah perangkat lunak sesuai dengan kebutuhan
- Kebebasan untuk membagikan perangkat lunak kepada teman dan kerabat
- Kebebasan untuk membagikan perubahan yang telah dilakukan

Pada skripsi ini, kebutuhan di atas akan diimplementasi. Gambar 3.1 menunjukan logo dan ikon yang akan digunakan. Gambar 3.2 menunjukan banner Sharif Judge yang akan digunakan.



Gambar 3.1: Logo dan Ikon



Gambar 3.2: Banner Sharif Judge

3.2 Analisis Sistem Kini

Seperti yang telah dibahas pada Bab 2.2, Sharif Judge menggunakan framework Codeigniter. Framework ini menerapkan prinsip Model-View-Controller (M-V-C). Model-View-Controller merupakan metode untuk membuat sebuah aplikasi dengan memisahkan data (Model) dari tampilan (View) dan cara memprosesnya (Controller). Pada perangkat lunak Sharif Judge model, view dan controller terdapat pada folder Application serta dipisahkan ke dalam masing-masing folder.

$3.2.1 \quad Model$

Direktori model perangkat lunak *Sharif Judge* terdapat pada **Sharif-Judge**\application\models. Di dalam folder *models*, terdapat beberapa kelas model yang berisikan fungsi-fungsi untuk membantu pengguna mengambil, menyimpan, dan memperbarui informasi pada *database*.

$3.2.1.1 \quad Assignment_Model.php$

Pada file Assignment Model.php terdapat beberapa fungsi yaitu:

- add_assignment: menambahkan assignment baru ke dalam database atau mengedit assignment yang ada
- delete_assignment: menghapus assignment
- all_assignments: menampilkan semua daftar assignment dan informasinya
- new_assignment_id: mengembalikan nilai int terkecil yang dapat digunakan sebagai id untuk assignment baru
- all_problems: mengembalikan array yang berisi semua masalah dalam assignment yang diberikan
- problem_info: mengembalikan baris database untuk masalah tertentu
- assignment_info: mengembalikan baris database untuk assignment tertentu
- is_participant: mengecek apakah pengguna terdaftar sebagai peserta pada assignment tertentu
- increase_total_submits: meningkatkan jumlah total submit sebanyak satu
- $\bullet \ set_moss_time :$ mengedit "Moss Update Time" untuk assignment tertentu
- qet moss time: mengembalikan "Moss Update Time" untuk assignment tertentu
- save problem description: menambahkan atau Memperbarui deskripsi masalah
- _update_coefficients: memperbarui koefisien yang terdapat pada assignment tertentu. Fungsi ini dipanggil oleh fungsi add_assignment

3.2.1.2 Notifications Model.php

Pada file Notifications Model.php terdapat beberapa fungsi yaitu:

- qet all notifications: mengembalikan semua notifikasi
- qet latest notifications: mengembalikan 10 notifikasi terkini
- add notification: menambahkan notifikasi baru
- update notification: mengedit notifikasi tertentu

- delete_notification: menghapus notifikasi tertentu
- get_notification: menampilkan notifikasi tertentu
- have_new_notification: mengecek apakah terdapat notifikasi setelah melewati waktu tertentu

3.2.1.3 $Queue_Model.php$

Pada file Queue_Model.php terdapat beberapa fungsi yaitu:

- in_queue: mengecek apakah sebuah submission telah berada dalam antrean
- get_queue: mengembalikan semua antrean submission
- empty_queue: mengosongkan antrean
- add_to_queue: memasukan submission ke dalam antrean
- rejudge: menambahkan submission ke dalam antrean untuk di-rejudge
- rejudge single: menambahkan submission tunggal ke dalam antrean untuk di-rejudge
- get_first_item: mengembalikan item pertama dari antrean
- remove_item: menghapus item tertentu dari antrean
- $save_judge_result_in_db$: menyimpan hasil dari judge ke dalam database. Fungsi ini dipanggil oleh fungsi Queueprocess di Controller

$3.2.1.4 \quad Scoreboard_Model.php$

Pada file Scoreboard Model.php terdapat beberapa fungsi yaitu:

- __generate__scoreboard: menghasilkan scoreboard dari Final Submissions untuk assignment tertentu. Fungsi ini dipanggil oleh update__scoreboard
- update_scoreboards: mengupdate cache scoreboard dari semua assignment. Fungsi ini dipanggil setiap kali pengguna menghapus atau semua assignment pengguna dihapus.
- update_scoreboard: mengupdate cache scoreboard dari semua assignment dan menyimpan kode html scoreboard ke dalam database. Fungsi ini dipanggil setelah judging/rejudging sebuah submission dan ketika beberapa settings diubah pada assignment tertentu. Setting tersebut terdiri dari Extra Time, Start Time, Finish Time, Coefficient's Rule dan Enable/Disable Scoreboard.
- get_scoreboard: mengembalikan cache scoreboard untuk assignment tertentu sebagai teks html

3.2.1.5 Settings_Model.php

Pada file Settings Model.php terdapat beberapa fungsi yaitu:

- qet setting: mengembalikan pengaturan tertentu
- set_setting: mengupdate pengaturan tertentu
- qet all settings: menampilkan semua pengaturan
- set setting: mengupdate seluruh pengaturan

$3.2.1.6 \quad Submit_Model.php$

Pada file Submit_Model.php terdapat beberapa fungsi yaitu:

- get_submission: mengembalikan baris tabel sebuah submission tertentu
- get_final_submissions: mengembalikan baris tabel final submission para peserta dari sebuah submission tertentu
- qet all submissions: mengembalikan baris tabel seluruh submission
- count_final_submissions: mengembalikan jumlah total final submission dari peserta tertentu
- count_all_submissions: mengembalikan jumlah total submission dari peserta tertentu
- set_final_submission: menentukan submission tertentu agar menjadi final submission
- add_upload_only: menambahkan hasil dari submit "Upload only" ke database

3.2.1.7 User.php

Pada file User.php terdapat beberapa fungsi yaitu:

- select assignment: menetapkan assignment yang dipilih untuk username tertentu
- save_widget_positions: mengupdate posisi dari dashboard widget ke database
- get_widget_positions: mengembalikan posisi dashboard widget dari database

$3.2.1.8 \quad User_Model.php$

Pada file User_Model.php terdapat beberapa fungsi yaitu:

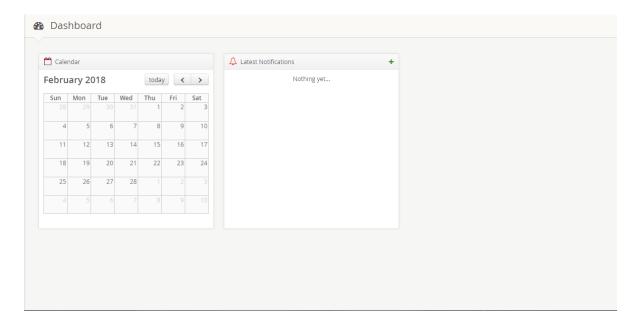
- have_user: mengecek apakah pengguna dengan username yang diinput terdapat di database
- user_id_to_username: mengubah user id menjadi username
- username to user id: mengubah username menjadi user id
- have email: mengecek apakah pengguna dengan email yang diberikan terdapat di database
- add_user: menambahkan pengguna tunggal
- add_users: menambahkan beberapa pengguna
- delete_user: menghapus pengguna tertentu
- delete_submissions: menghapus semua submission pengguna tertentu
- validate_user: mengecek apakah user dan password yang diinput cocok untuk keperluan login
- selected_assignment: mengembalikan assignment yang dipilih
- get_names: mengembalikan nama dari username tertentu
- update_profile: memperbarui user profile (Name, Email, Password, Role)
- $send_password_reset_mail$: Menghasilkan password reset key dan mengirim email berisi link untuk mereset password
- passchange_is_valid: mengecek apakah password reset key sesuai

- reset_password: mereset password untuk password reset key yang diberikan
- get_all_users: menampilkan seluruh user yang ada pada database
- get_user: mengembalikan baris tabel user dengan user id tertentu
- update_login_time: memperbaru First Login Time dan Last Login Time username tertentu

3.2.2 View

Direktori view perangkat lunak Sharif Judge terdapat pada Sharif-Judge\application\views. Di dalam folder views, terdapat beberapa folder yang memisahkan kelas view diantaranya adalah folder error, pages dan templates. Folder error berisikan tampilan ketika pengguna melakukan kesalahan seperti 404 Page Not Found atau Database Error. Folder template berisikan tampilan dasar penyusun Sharif Judge seperti Top Bar, Side Bar dan Header. Folder pages berisikan tampilan utama Sharif Judge. Pada folder ini terdapat beberapa folder lain yaitu admin dan authtentication. Folder admin berisikan tampilan yang hanya dapat dilihat oleh admin seperti tampilan Settings, User, Install, Add Assignemnt, Add Notification dan lain-lain. Folder authentication berisikan tampilan yang berhubungan dengan akses akun pengguna seperti tampilan Login, Register dan Reset Password.

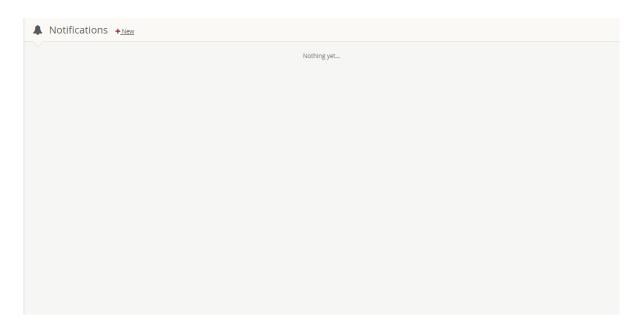
$3.2.2.1 \quad dashboard.twig$



Gambar 3.3: Halaman Dashboard

Gambar 3.3 menunjukan halaman dashboard. Dashboard merupakan tampilan utama setelah pengguna berhasil login pada perangkat lunak Sharif Judge. Pada tampilan dashboard, terdapat kalendar dan tabel notifikasi. Kalendar akan menampilkan keterangan assignment yang ada pada Sharif Judge dan tabel notifikasi akan berisikan 10 pengumuman terbaru yang telah dibuat oleh admin.

3.2.2.2 notifications. twig



Gambar 3.4: Halaman Notifications

Gambar 3.4 menunjukan halaman notifikasi. Halaman notifikasi berisikan seluruh notifikasi yang telah dibuat oleh admin. Jika admin yang memasuki halaman tersebut, maka terdapat pilihan "New". Fungsi "New" tersebut memungkinkan admin dapat menambahkan pengumuman baru untuk para pengguna Sharif Judge. Pengumuman tersebut akan muncul pada tabel notifikasi di dashboard.

3.2.2.3 assignments.twig



Gambar 3.5: Halaman Assignments

Gambar 3.5 menunjukan halaman assignments. Halaman assignments berisikan seluruh assignment yang ada pada Sharif Judge. Pada halaman ini, pengguna dapat memilih assignment mana yang akan dikerjakan. Jika admin yang memasuki halaman tersebut, maka terdapat beberapa pilihan

tambahan. Beberapa pilihan tambahan seperti fungsi "Add" akan mengarahkan admin ke halaman baru untuk menambah assignment dan beberapa fungsi lain untuk mengedit, menghapus atau mengunduh assignment yang sudah ada.

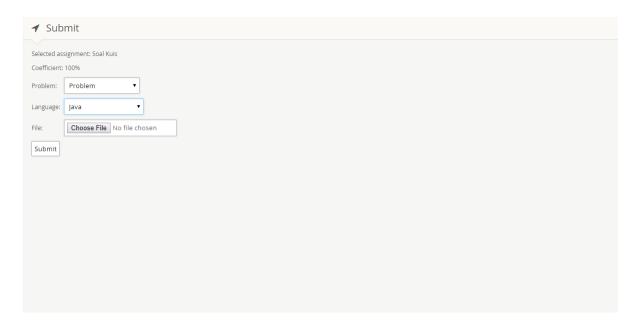
3.2.2.4 problems. twig



Gambar 3.6: Halaman Problems

Gambar 3.6 menunjukan halaman problems. Halaman problems berisikan masalah-masalah yang ada pada suatu assignment. Pada halaman ini, pengguna dapat melihat deskripsi pada masing-masing masalah. Selain melihat deskripsi masalah, para pengguna juga dapat mengumpulkan jawaban dari setiap masalah tersebut.

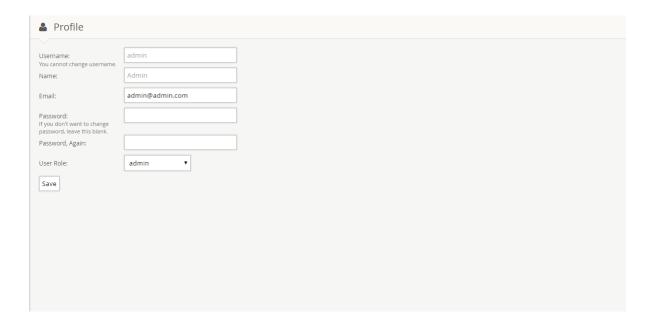
3.2.2.5 submit.twig



Gambar 3.7: Halaman Submit

Gambar 3.7 menunjukan halaman submit. Halaman submit berfungsi untuk mengumpulkan jawaban dari assignment yang telah dipilih pengguna sebelumnya. Pengguna dapat memilih masalah telah diselsaikan lalu memilih bahasa yang digunakan dan memilih file jawaban yang akan dikumpulkan. Setelah mengumpulkan jawaban, pengguna akan diarahkan ke halaman All Submission untuk melihat hasil dari jawaban yang telah dikumpulkan sebelumnya.

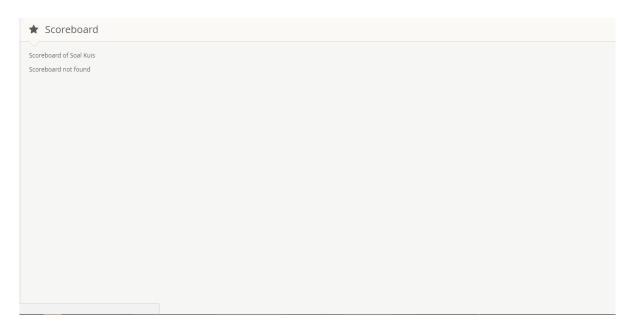
3.2.2.6 profile.twig



Gambar 3.8: Halaman Profile

Gambar 3.8 menunjukan halaman profile. Halaman profile berisikan keterangan akun pengguna Sharif Judge. Pada halaman ini, pengguna dapat mengubah nama, email dan password. Jika admin yang memasuki halaman ini, maka terdapat tambahan pilihan yaitu user role. Admin dapat mengubah user role menjadi head_instructor, instructor dan student.

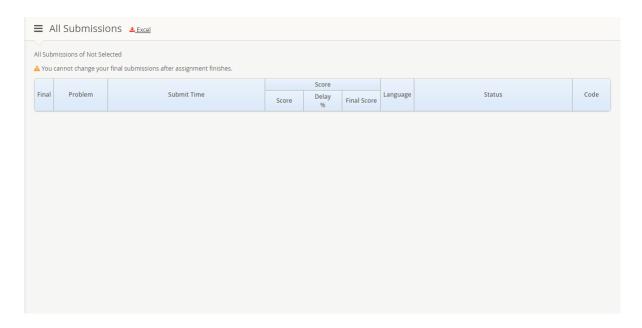
3.2.2.7 scoreboard.twig



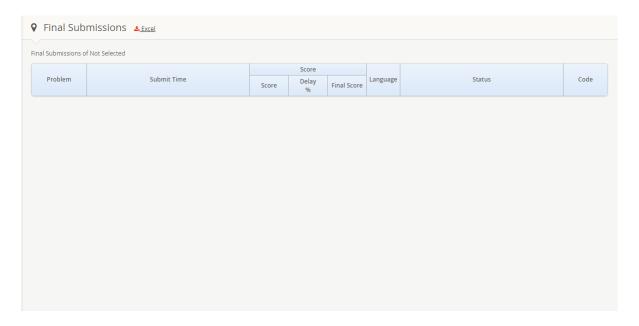
Gambar 3.9: Halaman Scoreboard

Gambar 3.9 menunjukan halaman scoreboard. Halaman scoreboard berisikan nilai seluruh pengguna Sharif Judge pada assignment tertentu. Nama pengguna yang muncul akan terurut secara menurun bedasarkan nilai assignment pengguna. Admin dapat menonaktifkan scoreboard dengan cara menghilangkan checklist "Scoreboard" pada halaman Add Assignment.

${\bf 3.2.2.8} \quad submission.twig$



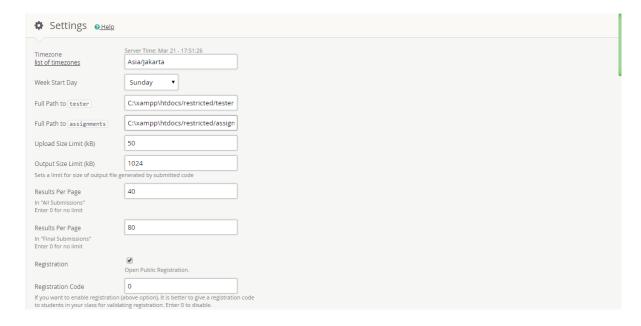
Gambar 3.10: Halaman All Submission



Gambar 3.11: Halaman Final Submission

File submission.twig terbagi menjadi dua halaman yaitu All Submission dan Final Submission. Gambar 3.10 menunjukan halaman all submission. Pada halaman All Submission, pengguna dapat melihat seluruh jawaban yang telah dikumpulkan. Pengguna juga dapat memilih salah satu jawaban dari suatu masalah yang akan dijadikan jawaban akhir. Gambar 3.11 menunjukan halaman final submission. Pada halaman Final Submission, pengguna dapat melihat seluruh jawaban akhir yang telah dipilih sebelumnya di halaman All Submission.

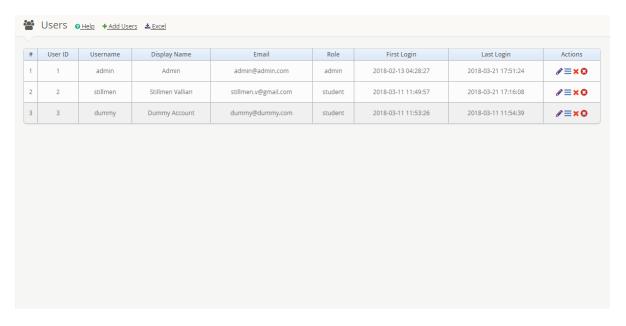
3.2.2.9 settings.twig



Gambar 3.12: Halaman Settings

Gambar 3.12 menunjukan halaman settings. Halaman settings berisikan pengaturan yang ada pada Sharif Judge. Beberapa pengaturannya yaitu pengaturan timezone, direktori assignments, direktori tester, email, sandboxing, shield dan lain-lain.

3.2.2.10 user.twig



Gambar 3.13: Halaman *User*

Gambar 3.13 menunjukan halaman user. Halaman user berisikan list pengguna yang terdaftar pada Sharif Judge. Pada halaman ini, admin dapat melakukan beberapa aksi seperti menambah pengguna, menghapus pengguna, melihat hasil jawaban pengguna, menghapus jawaban pengguna dan mengubah data diri pengguna.

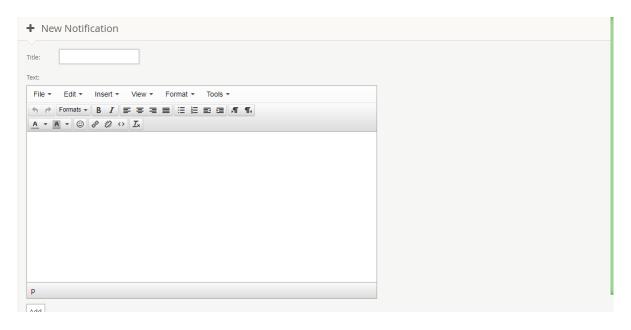
$3.2.2.11 \quad add_user.twig$



Gambar 3.14: Halaman Add User

Gambar 3.14 menunjukan halaman add user. Halaman add user berfungsi untuk menambah peserta pada Sharif Judge. Pada halaman ini, admin dapat memasukan informasi pengguna yang ingin didaftarkan pada Sharif Judge. Informasi tersebut berupa username, email, password dan role.

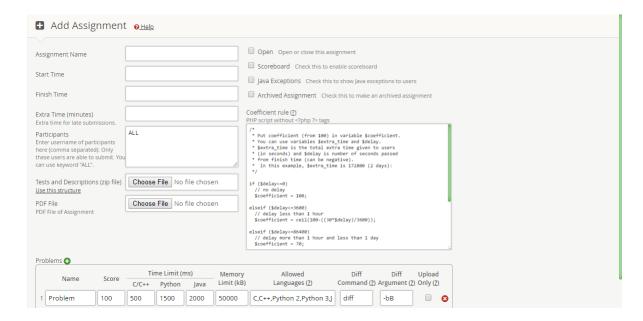
3.2.2.12 add_notification.twig



Gambar 3.15: Halaman Add Notification

Gambar 3.15 menunjukan halaman add notification. Halaman add notification berfungsi untuk menambah pengumuman pada Sharif Judge. Pada halaman ini, terdapat beberapa form seperti judul pengumuman dan isi dari pengumuman tersebut.

3.2.2.13 $add_assignment.twig$

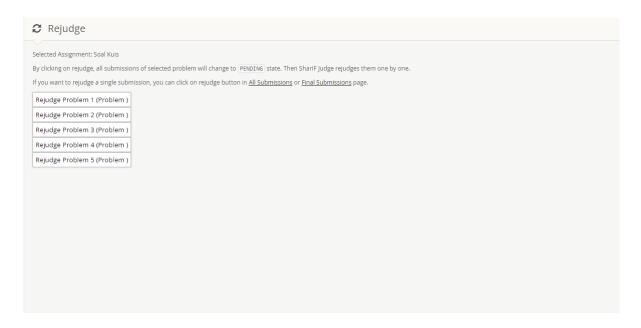


Gambar 3.16: Halaman Add Assignment

Gambar 3.16 menunjukan halaman add assignment. Halaman add assignment berfungsi untuk menambah assignment pada Sharif Judge. Pada halaman ini, admin dan head instructor dapat mengatur beberapa pengaturan assignment tersebut. Beberapa pengaturan seperti nama, waktu

mulai, waktu akhir, scoreboard dan lain-lain. Admin juga dapat mengunggah deskripsi serta file PDF untuk assignment tersebut.

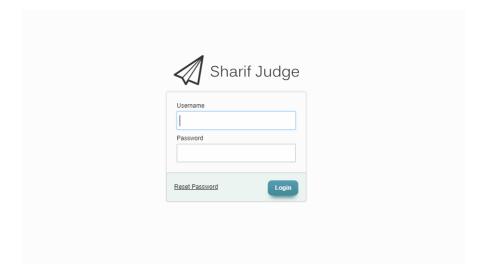
3.2.2.14 rejudge.twig



Gambar 3.17: Halaman Rejudge

Gambar 3.17 menunjukan halaman rejudge. Halaman rejudge berfungsi untuk menilai ulang hasil pekerjaan seluruh peserta Sharif Judge. Pada halaman ini, admin dan head instructor dapat menilai ulang setiap masalah pada assignment yang dipilih.

3.2.2.15 login.twig



Gambar 3.18: Halaman login

Gambar 3.18 menunjukan halaman *login*. Halaman *login* merupakan halaman pertama yang tampil ketika pengguna membuka *Sharif Judge*. Untuk dapat menggunakan *Sharif Judge*, para pengguna harus memasukan kombinasi *username* dan *password* yang tepat. Jika pengguna berhasil *login*,

maka akan diarahkan ke halaman dashboard. Jika pengguna gagal login, maka akan muncul pesan kesalahan " $Incorrect\ username\ or\ password$ ".

3.2.2.16 register.twig



Gambar 3.19: Halaman Register

Gambar 3.19 menunjukan halaman register. Halaman register berfungsi untuk mendaftar sebagai peserta Sharif Judge. Umumnya halaman ini tidak tersedia karena pengguna Sharif Judge telah ditentukan sebelumnya oleh admin dan head instructor. Halaman ini akan muncul jika admin mengaktifkan fitur Open Public Registration pada halaman Settings.

3.2.2.17 lost.twig



Gambar 3.20: Halaman Lost

Gambar 3.20 menunjukan halaman *lost*. Halaman *lost* berfungsi untuk para peserta yang lupa kombinasi *username* dan *password*. Peserta harus memasukan *email* yang didaftarkan pada *Sharif Judge*. *Sharif Judge* akan mengirimkan *link* untuk mereset *password* ke *email* yang telah dimasukan sebelumnya.

3.2.3 Controller

Direktori controller perangkat lunak Sharif Judge terdapat pada Sharif-Judge\application\controllers. Di dalam folder controllers, terdapat beberapa kelas controller yang berisikan fungsifungsi sebagai perantara model, view, dan resource lainnya yang dibutuhkan untuk memproses HTTP request.

3.2.3.1 Assignments.php

Pada file Assignments.php terdapat beberapa fungsi yaitu:

- index: mempersiapkan data yang dibutuhkan untuk halaman assignments.twig. Data yang dipersiapkan, diambil menggunakan fungsi-fungsi yang terdapat pada Assignment_model.php
- select: memilih assignment yang ada pada Sharif Judge
- pdf: mengunduh file pdf atau deskripsi masalah pada assignment tertentu
- downloadtestsdesc: mengompres dan mengunduh test data dan deskripsi assignment tertentu
- download_submissions: mengompres dan mengunduh jawaban akhir para peserta pada assignment tertentu
- delete: menghapus sebuah assignment
- add: mengambil input dari user untuk menambah atau mengubah assignment
- _add: menambah atau mengubah assignment

3.2.3.2 Dashboard.php

Pada file Dashboard.php terdapat beberapa fungsi yaitu:

- index: mempersiapkan data yang dibutuhkan untuk halaman dashboard.twig. Data yang dipersiapkan, diambil menggunakan beberapa fungsi yang terdapat pada Assignment_model.php, Settings model.php dan Notification model.php
- widget positions: menyimpan posisi widget pada Dashboard pengguna

3.2.3.3 Install.php

Pada file Install.php terdapat beberapa fungsi yaitu:

• index: fungsi ini membuat table-table yang dibutuhkan oleh Sharif Judge ke database yang telah ditentukan

3.2.3.4 Login.php

Pada file Login.php terdapat beberapa fungsi yaitu:

- __registration__code: memeriksa apakah kode pendaftaran yang dimasukkan sudah benar atau tidak
- index: memvalidasi kombinasi antara username dan password yang telah dimasukan pengguna
- register: mempersiapakan form registrasi dan memproses tampilan pada register.twig
- loqout: keluar dari Sharif Judqe dan mengalihkan pengguna ke halanan loqin
- lost: mempersiapakan form lupa password dan memproses tampilan pada lost.twiq

3.2.3.5 Notification.php

Pada file Notification.php terdapat beberapa fungsi yaitu:

- index: mempersiapkan data yang dibutuhkan untuk halaman notification.twig. Data yang dipersiapkan, diambil menggunakan beberapa fungsi yang terdapat pada Assignment_model.php dan Notification_model.php
- add: menambah pengumuman pada Sharif Judge
- edit: mengubah pengumuman yang ada pada Sharif Judge
- delete: menghapus pengumuman yang ada pada Sharif Judge

3.2.3.6 Problems.php

Pada file Problems.php terdapat beberapa fungsi yaitu:

- index: menampilkan deskripsi problem yang diberikan
- edit: mengubah deskripsi problem yang ada pada Sharif Judge

3.2.3.7 Profile.php

Pada file Profile.php terdapat beberapa fungsi yaitu:

- index: mempersiapkan form profile yang berfungsi untuk mengubah informasi dari pengguna Sharif Judge
- __password__check: mengecek apakah password yang dibuat oleh pengguna Sharif Judge memenuhi syarat. Syarat password tersebut yaitu minimal terdiri dari 6 karakter.
- __password_again_check: mengecek apakah 'password again' yang dimasukan sama dengan password yang telah dimasukan sebelumnya
- __email__check: mengecek apakah email yang dimasukan pengguna telah digunakan pengguna lain
- __role__check: memvalidasi user role

3.2.3.8 Queueprocess.php

Pada file Queueprocess.php terdapat beberapa fungsi yaitu:

 \bullet run: fungsi utama untuk memproses antrean (queue) dimana fungsi ini menjudge antrean satu demi satu

3.2.3.9 Rejudge.php

Pada file Rejudge.php terdapat beberapa fungsi yaitu:

- index: mempersiapkan data yang dibutuhkan untuk halaman rejudge.twig. Data yang dipersiapkan, diambil menggunakan beberapa fungsi yang terdapat pada Assignment_model.php
- rejudge_single: menilai ulang jawaban peserta pada satu masalalah tertentu

50 Bab 3. Analisis

3.2.3.10 Scoreboard.php

Pada file Scoreboard.php terdapat beberapa fungsi yaitu:

• index: mempersiapkan data yang dibutuhkan untuk halaman scoreboard.twig. Data yang dipersiapkan, diambil menggunakan beberapa fungsi yang terdapat pada Assignment_model.php dan Scoreboard model.php

3.2.3.11 $Server_time.php$

Pada file Server_time.php terdapat beberapa fungsi yaitu:

• index: menampilkan waktu server yang berfungsi untuk sinkronisasi waktu server

3.2.3.12 Settings.php

Pada file Settings.php terdapat beberapa fungsi yaitu:

- index: mempersiapkan data yang dibutuhkan untuk halaman settings.twig. Data yang dipersiapkan, diambil menggunakan beberapa fungsi yang terdapat settings_model.php
- update: menyimpan pengaturan yang telah diubah pada halaman settings.twiq

3.2.3.13 Submission.php

Pada file Submission.php terdapat beberapa fungsi yaitu:

- __download_excel: menggunakan library PHPExcel untuk menghasilkan file excel dari submission pada assignment terentu
- final excel: mengunuduh file excel dari submission yang telah ditandai sebagai jawaban akhir
- all_excel: mengunduh file excel dari seluruh submission
- \bullet $the_final:$ mempersiapkan dan menampilkan data yang dibutuhkan untuk halaman submission.twig bagian $Final\ Submissions$
- all: mempersiapkan dan menampilkan data yang dibutuhkan untuk halaman submission.twig bagian All Submissions
- select: memilih submission tertentu untuk dijadikan jawaban akhir untuk masalah tertentu
- download_file: mengunduh file jawaban yang telah dikumpulkan sebelumnya

3.2.3.14 Submit.php

Pada file Submit.php terdapat beberapa fungsi yaitu:

- __language__to__type: mengubah bahasa pemrograman menjadi ekstensi bahasa pemrograman tersebut. Contoh: "c++" akan diubah menjadi "cpp"
- __match: memastikan ekstensi file jawaban yang dikumpul sesuai dengan bahasa pemrograman yang dipilih
- __check__language: memastikan bahasa pemrograman yang digunakan dapat ditangani oleh Sharif Judge
- index: menyiapkan data-data jawaban dan mengumpulkannya ke Sharif Judge
- _upload: menyimpan kode jawaban yang dikumpulkan dan menambahkannya ke antrean untuk dinilai

3.2.3.15 User.php

Pada file User.php terdapat beberapa fungsi yaitu:

- index: menyiapkan data yang dibutuhkan untuk halaman users.twig. Data yang dipersiapkan, diambil menggunakan beberapa fungsi yang terdapat assignment_model.php dan user_model.php
- add: controller untuk menambahkan pengguna baru
- delete: controller: untuk menghapus pengguna yang ada
- \bullet delete_submissions: controller untuk menghapus submission pengguna tertentu
- list_excel: mengunduh file excel dari list user

BAB 4

PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang perancangan setiap fitur yang diimplementasi pada perangkat lunak $Sharif\ Judge.$

4.1 Mengganti Method shell_exec("rm ...") Menjadi unlink()

Method shell_exec("rm ...") yang memiliki fungsi untuk menghapus sebuah file terdapat pada kelas controller Assignment.php. Method shell_exec("rm ...") diubah menggunakan method unlink(). Listing 4.1 menunjukan perubahan kode program menggunakan syntax diff ¹.

Listing 4.1: Perubahan kode program pada Assignment.php

```
@@ -433,8 +433,7 @@ class Assignments extends CI_Controller
// Upload Tests (zip file)
    shell_exec('rm -f '.$assignments_root.'/*.zip');
    unlink($assignments_root.'/*.zip');
$config = array(
'upload_path' => $assignments_root,
'allowed_types' => 'zip',
@@ -482,7 +481,7 @@ class Assignments extends CI_Controller
else
{
foreach($old_pdf_files as $old_name)
     shell_exec("rm -f $old_name");
     unlink($old_name);
$this->messages[] = array(
'type' => 'success',
'text' => 'PDF file uploaded successfully.'
```

4.2 Menambahkan Method Rekoneksi ke *Database*

Method rekoneksi ke database ditambahkan pada kelas controller Queueprocess.php. Method yang digunakan yaitu \$this->db->reconnect(). Hal tersebut dilakukan untuk menghindari connection times out akibat pengujian yang memakan waktu lama. Listing 4.2 menunjukan perubahan kode program yang dilakukan di Queueprocess.php

Listing 4.2: Perubahan kode program pada Queueprocess.php

¹GNU Operating System, "Comparing and Merging Files" terakhir diubah 6 Mei 2017. https://www.gnu.org/software/diffutils/manual/diffutils.html#Detailed-Unified

```
@@ -131,6 +131,9 @@ class Queueprocess extends CI_Controller
$submission['status'] = $output;
}

+ //reconnect to database incase we have run test for a long time.
+ $this->db->reconnect();
+
// Save the result
$this->queue_model->save_judge_result_in_db($submission, $type);
```

4.3 Membatasi Pengaksesan Soal (deskripsi & PDF)

Fungsi untuk mengunduh soal (deskripsi & PDF) terdapat pada controller Assignment.php. Selain membatasi soal (deskripsi & PDF) hanya dapat diunduh saat assignment "open" dan setelah waktu mulai, pada fungsi ini juga ditambahkan fitur lain. Fitur lain tersebut yaitu membatasi soal hanya dapat diunduh oleh peserta yang terdaftar sebagai "participant" dan soal tidak dapat diunduh setelah melewati batas waktu pengumpulan. Rancangan algoritma kode yang digunakan yaitu

- Membuat atribut tambahan untuk menyimpan informasi waktu selesai, waktu mulai dan waktu tambahan sebuah assignment.
- Jika atribut "open" pada assignment tidak memiliki nilai, maka munculkan pesan error "Selected assignment has been closed."
- Jika pengguna tidak terdaftar sebagai "participant" dalam assignment yang dipilih, maka munculkan pesan error "You are not registered for submitting."
- Jika waktu sekarang telah melewati batas waktu selesai + waktu tambahan, maka munculkan pesan error "Selected assignment has finished."
- \bullet Jika waktu sekarang belum melewati waktu mulai, maka munculkan pesan error "Selected assignment has not started."

Listing 4.3 menunjukan hasil pengimplementasian rancangan algoritma di atas ke dalam kode program Assignments.php

Listing 4.3: Perubahan kode program pada Assignments.php

```
@@ -107,6 +111,14 @@ class Assignments extends CI Controller
$pdf_files = glob($pattern);
if ( ! $pdf_files )
show_error("File not found");
    elseif (!$this->assignment_model->assignment_info($assignment_id)['open'] &&
   $this->user->level == 0 )
        show_error('Selected assignment has been closed.');
           (! $this->assignment_model->is_participant($this->assignment_model->
   assignment_info($assignment_id)['participants'],$this->user->username) )
        show_error('You are not registered for submitting.');
    elseif ( shj_now() > $finishtime + $extratime && $this->user->level == 0 )
        show_error('Selected assignment has finished.');
    elseif ( shj_now() < $starttime && $this->user->level == 0 )
        show_error('Selected assignment has not started.');
// Download the file to browser
$this->load->helper('download')->helper('file');
```

4.4 Mensupport *File* dengan Ekstensi TXT

Untuk dapat mensupport file dengan ekstensi TXT pada perangkat lunak Sharif Judge, diperlukan perubahan kode pada beberapa kelas. Beberapa kelas tersebut antara lain controller Submit.php, model Assignment_model.php, view submissions.twig dan kelas bantuan shj_helper.php yang terdapat pada direktori Sharif-Judge\application\helper.

Perubahan di *Submit.php* untuk menerima *file* yang dikumpul menggunakan ekstensi TXT. Listing 4.4 menunjukan hasil perubahan kode program yang dilakukan di *Submit.php*

Listing 4.4: Perubahan kode program pada Submit.php

```
@@ -58,6 +58,7 @@ class Submit extends CI_Controller
                case 'java': return 'java';
                case 'zip': return 'zip';
                case 'pdf': return 'pdf';
                case 'txt': return 'txt';
                default: return FALSE;
                }
}
00 -76,6 +77,7 00 class Submit extends CI_Controller
                case 'java': return ($extension==='java'?TRUE:FALSE);
                case 'zip': return ($extension==='zip'?TRUE:FALSE);
                case 'pdf': return ($extension==='pdf'?TRUE:FALSE);
                case 'txt': return ($extension==='txt'?TRUE:FALSE);
}
  -87,7 +89,7 @@ class Submit extends CI_Controller
{
        if ($str=='0')
                return FALSE;
        if (in_array( strtolower($str),array('c', 'c++', 'python 2', 'python 3',
   java', 'zip', 'pdf')))
```

Perubahan kode di $Assignment_model.php$ untuk membuat assigment dapat dikumpulkan dengan menggunakan file TXT. Listing 4.5 menunjukan hasil perubahan kode program yang dilakukan di $Assignment_model.php$

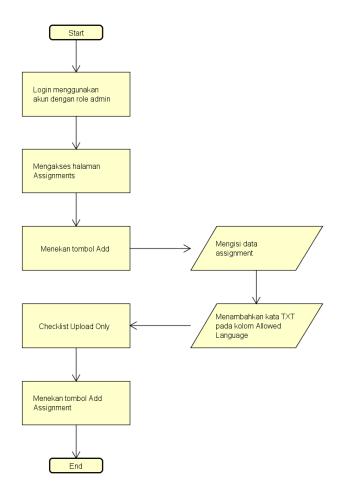
Listing 4.5: Perubahan kode program pada Assignments_model.php

Perubahan kode di *shj_helper.php* untuk mengubah jenis kode ke ekstensi dan bahasa. Listing 4.6 menunjukan hasil perubahan kode program yang dilakukan di *shj_helper.php*

Listing 4.6: Perubahan kode program pada shj_helper.php

Perubahan kode di halaman *submissions.twig* untuk mengunduh file dengan ekstensi TXT. Listing 4.7 menunjukan hasil perubahan kode program yang dilakukan di halaman *submissions.twig*

Listing 4.7: Perubahan kode program pada halaman submission.twig



Gambar 4.1: Diagram Flowchart Menambah Assignment TXT

Gambar 4.1 merupakan diagram flowchart yang menunjukan langkah-langkah untuk membuat assignment agar dapat menerima file dengan ekstensi TXT.

4.5 Menambahkan Halaman Logs

Agar halaman Logs dapat berjalan dengan baik, perlu ditambahkan tabel baru pada $database\ Sharif\ Judge.$ Tabel baru tersebut bernama $shj_logins.$

Atribut	Tipe Data	Ukuran	Default
login_id (primary key)	int	11	None
username	varchar	20	None
$ip_address$	varchar	15	None
timestamp	timestamp	11	current_timestamp
last_24h_login_id	int	11	null

Tabel 4.1: Perancangan Tabel shj logins

Tabel 4.1 menunjukan perancangan tabel *shj_logins*. Tabel tersebut memiliki beberapa atribut, vaitu:

- 1. login_id: sebagai penanda yang membedakan setiap login peserta satu dengan yang lain. Memiliki length default int dari phpMyAdmin yaitu 11. Atribut login_id merupakan primary key karena id harus unik agar setiap login peserta dapat dibedakan. Atribut ini juga bersifat auto increment.
- 2. username: username peserta yang berhasil login pada Sharif Judge. Memiliki length varchar 20 karena length username pada tabel shj_users adalah 20.
- 3. *ip_address*: *ip address* peserta yang berhasil *login* pada *Sharif Judge*. Memiliki *length varchar* 15 karena *length* maksimal dari *ip address protocol version 4 (IPv4)* adalah 15. Contoh: 202.100.123.255
- 4. timestamp: waktu peserta saat berhasil login pada Sharif Judge. Menggunakan tipe data timestamp yang mencatat waktu login dengan format YYYY-MM-DD HH:MM:SS. Contoh: 2018-04-06 18:15:43
- 5. last_24h_login_id: id login peserta yang berhasil login pada Sharif Judge namun menggunakan ip address berbeda dalam waktu 24 jam terakhir.

Selain tabel diatas, halaman logs juga ditambahkan kelas model, view dan controller.

1. Model

Model untuk halaman logs bernama Logs_model.php. Pada model Logs_model.php terdapat beberapa fungsi. Tabel 4.2 menunjukan perincian fungsi insert_to_logs yang terdapat pada model Logs_model.php

Tabel 4.2: Perincian fungsi insert_to_logs

Nama Method	$insert_to_logs$		
Parameter Input	\$username dan \$ip_address		
Parameter Output	-		
Tabel yang berhubungan	shj_logins		
Deskripsi	Proses untuk memasukan logs pengguna Sharif Judge		
Algoritma			
	• Mengecek dan menghapus <i>logs</i> pada tabel <i>shj_logins</i> yang <i>timestampnya</i> lebih dari 24 jam.		
	• Mengecek entri <i>login</i> terakhir untuk <i>\$username</i> yang menggunakan <i>IP address</i> tidak sama dengan <i>\$ip_address</i>		
	• Jika tidak memiliki hasil, maka tambahkan entri baru mengunakan \$\mathscr{Susername}\$ dan \$\mathscr{Sip}_address\$ tersebut.		
	• Jika memiliki hasil, maka tambahkan entri baru menggunakan \$username dan \$ip_address serta. last_24h_login_id diisi dengan login_id sebelumnya		

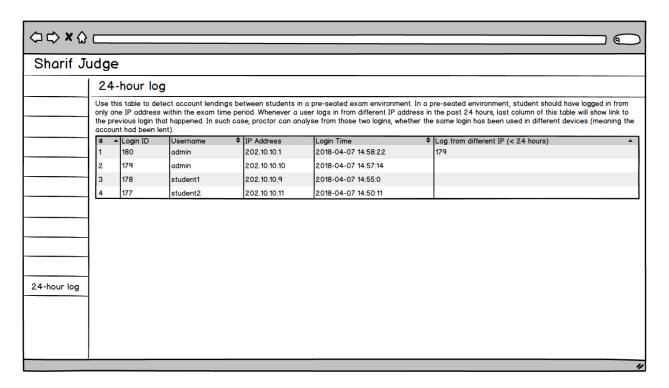
Tabel 4.3 menunjukan perincian fungsi get_all_logs yang terdapat pada model Logs_model.php

Tabel 4.3: Perincian fungsi get_all_logs

Nama Method	get_all_logs
Parameter Input	-
Parameter Output	semua entri logs dari tabel shj_logins
Tabel yang berhubungan	shj_logins
Deskripsi	Proses untuk mengembalikan entri logs yang terdapat pada tabel
	shj_logins
Algoritma	
	• Mengembalikan seluruh entri logs yang terdapat pada tabel
	shj_logins dalam bentuk array.

2. View

View untuk halaman *logs* bernama *logs.twig.* Menu halaman *logs* terletak di paling bawah menu lainnya dan bernama '24-hour log'. Gambar 4.2 menunjukan rancangan tampilan halaman *logs*.



Gambar 4.2: Rancangan tampilan halaman logs

3. Controller

Controller untuk halaman logs bernama Logs.php. Pada controller Logs.php terdapat beberapa fungsi. Tabel 4.4 menunjukan perincian fungsi consturct___ yang terdapat pada controller Logs.php

Tabel 4.4: Perincian fungsi consturct

	Tabel 4.4. Termeran lungsi <i>constarct</i>
Nama Method	consturct
Parameter Input	-
Parameter Output	-
Tabel yang berhubungan	-
Deskripsi	membatasi pengguna yang dapat mengakses halaman logs
Algoritma	
	 Mengecek session pengguna yang akan mengakses halaman logs. Jika session tidak berstatus 'logged_in, maka pengguna akan dialihkan ke halaman login.
	• Mengecek role pengguna yang akan mengakses halaman logs.
	• Jika role pengguna bukan <i>admin</i> , maka pengguna akan dialihkan ke halaman '404 Not Found'.

Tabel 4.5 menunjukan perincian fungsi index yang terdapat pada controller Logs.php

Nama Method	index
Parameter Input	-
Parameter Output	-
Tabel yang berhubungan	shj_logins
Deskripsi	Proses untuk memuat seluruh entri logs pada halaman logs.twig
Algoritma	
	• Memuat data <i>logs</i> menggunakan fungsi <i>get_all_logs</i> dari <i>model Logs_model.php</i> .
	• Memproses data untuk tampilan logs.twig.

Tabel 4.5: Perincian fungsi index

Selain menambahkan kelas model, view dan controller, terdapat perubahan kode pada kelas controller Login.php dan config Install.php. Perubahan kode di controller Login.php untuk menyimpan data login pengguna ke dalam database. Listing 4.8 menunujukan hasil perubahan kode program yang dilakukan di controller Login.php

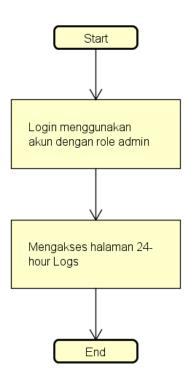
Listing 4.8: Perubahan kode program pada *Login.php*

Perubahan kode di config Install.php untuk membuat tabel shj_logins pada database saat penginstalan SharIF Judge. Listing 4.9 menunjukan hasil perubahan kode program yang dilakukan di config Install.php

Listing 4.9: Perubahan kode program pada *Install.php*

```
@@ -249,7 +249,18 @@ class Install extends CI_Controller
if ( ! $this->dbforge->create_table('users', TRUE))
show_error("Error creating database table ".$this->db->dbprefix('users'));
-
+ // create table 'logins'
+ $fields = array(
```

```
=> array('type' => 'INT', 'constraint' => 11, '
       'login id'
   unsigned' => TRUE, 'auto_increment' => TRUE),
                                       => array('type' => 'VARCHAR', 'constraint'
       'username'
    => 20),
                             => array('type' => 'VARCHAR', 'constraint' => 15),
       'ip_address'
       'timestamp'
                               => array('type' => 'TIMESTAMP'),
       'last_24h_login_id'
                           => array('type' => 'INT', 'constraint' => 11, 'null'
    => TRUE),
    );
    $this->dbforge->add_field($fields);
    $this->dbforge->add_key('login_id', TRUE); // PRIMARY KEY
    if ( ! $this->dbforge->create_table('logins', TRUE))
       show_error("Error creating database table ".$this->db->dbprefix('logins'))
// add admin user
$this->user_model->add_user(
```



Gambar 4.3: Diagram Flowchart Mengakses Halaman Logs

Gambar 4.3 merupakan diagram flowchart yang menunjukan langkah-langkah untuk mengakses halaman Logs.

4.6 Menambahkan Parameter " $Display\ Name$ " pada Pendaftaran Peserta $Sharif\ Judge$

Untuk dapat menambahkan parameter "Display Name" pada pendaftaran peserta Sharif Judge, diperlukan beberapa perubahan kode program. Berikut rancangan algoritma yang dilakukan

1. Menambahkan parameter "Display Name" pada fungsi add_user yang terdapat di model User_model.php.

- 2. Mengubah pemisah (*separator*) antar parameter pada fungsi *add_user*. Pemisah antar parameter yang awalnya menggunakan spasi diubah menggunakan tanda koma.
- 3. Menambahkan keterangan parameter "Display Name" pada halaman add_user.twig dan add_user_result.twig.
- 4. Menambahkan Display Name untuk admin pada proses install Sharif Judge.
- 5. Menambahkan text field Display Name pada halaman Register (Open Public Registration).

Dari rancangan algoritma yang diterapkan, terdapat perubahan kode pada beberapa kelas. Beberapa kelas tersebut antara lain controller Install.php, controller Login.php, model User_model.php, view add_user.twig, view add_user_result.twig dan view register.twig.

Perubahan kode di Install.php untuk menambahkan $Display\ Name\ admin$. Listing 4.10 menunjukan hasil perubahan kode program yang dilakukan di Install.php

Listing 4.10: Perubahan kode program pada *Install.php*

Perubahan kode di halaman controller Login.php untuk menerima input dari text field Display Name halaman register.twig. Listing 4.11 menunjukan hasil perubahan kode program yang dilakukan di Login.php

Listing 4.11: Perubahan kode program pada *Login.php*

Perubahan kode di *User_model.php* untuk menambahkan parameter "*Display Name*" dan mengubah pemisah antar parameter menggunakan tanda koma. Listing 4.12 menunjukan hasil perubahan kode program yang dilakukan di *User_model.php*

Listing 4.12: Perubahan kode program pada *User_model.php*

```
@@ -118,7 +118,7 @@ class User_model extends CI_Model
* @param $role
* @return bool|string
*/
- public function add_user($username, $email, $password, $role)
+ public function add_user($username, $email, $display_name, $password, $role)
{
```

```
if ( ! $this->form_validation->alpha_numeric($username) )
return 'Username may only contain alpha-numeric characters.';
00 -137,6 +137,7 00 class User_model extends CI_Model
        $user=array(
        'username' => $username,
        'email' => $email,
        'display_name' => $display_name,
        'password' => $this->password_hash->HashPassword($password),
        'role' => $role
);
@@ -173,26 +174,26 @@ class User_model extends CI_Model
if (strlen($line) == 0 OR $line[0] == '#')
continue; //ignore comments and empty lines
        $parts = preg_split('/\s+/', $line);
    if (count($parts) != 4)
        continue; //ignore lines that not contain 4 parts
        $parts = preg_split('/,+/', $line);
+
    if (count($parts) != 5)
        continue; //ignore lines that not contain 5 parts
     if (strtolower(substr($parts[2], 0, 6)) == 'random')
     if (strtolower(substr($parts[3], 0, 6)) == 'random')
// generate random password
     $len = trim(substr($parts[2], 6), '[]');
     $len = trim(substr($parts[3], 6), '[]');
        if (is numeric($len)){
        $this->load->helper('string');
        $parts[2] = shj_random_password($len);
        $parts[3] = shj_random_password($len);
+
        }
}
    $result = $this->add_user($parts[0], $parts[1], $parts[2], $parts[3]);
    $result = $this->add_user($parts[0], $parts[1], $parts[2], $parts[3], $parts
   [4]);
        if ($result === TRUE)
        array_push($users_ok, array($parts[0], $parts[1], $parts[2], $parts[3]));
        array_push($users_ok, array($parts[0], $parts[1], $parts[2], $parts[3],
   $parts[4]));
        else
        array_push($users_error, array($parts[0], $parts[1], $parts[2], $parts[3],
    $result));
        array_push($users_error, array($parts[0], $parts[1], $parts[2], $parts[3].
    $parts[4], $result));
} // end of loop
```

Perubahan kode di halaman add_user.twig dan add_user_result.twig untuk menambahkan keterangan parameter "Display Name". Listing 4.13 menunjukan hasil perubahan kode program yang dilakukan di halaman add_user.twig. Listing 4.14 menunjukan hasil perubahan kode program yang dilakukan di halaman add_user_result.twig

Listing 4.13: Perubahan kode program pada halaman add_user.twig

```
@@ -64,7 +64,7 @@
# Each line (except comments) represents a user.
# The syntax of each line is:
#
- # USERNAME EMAIL PASSWORD ROLE
+ # USERNAME,EMAIL,DISPLAY-NAME,PASSWORD,ROLE
#
# Roles: admin head_instructor instructor student
# You can use RANDOM[n] for password to generate random n-digit password.
```

Listing 4.14: Perubahan kode program pada halaman add_user_result.twig

```
00 - 7,7 + 7,7 00
These users added successfully:
{% for item in ok %}
   Vusename: {{ item[0] }} Email: {{ item[1] }} Password: <code>{{ item[2]}
  }}</code> Role: {{ item[3] }}
   Vsename: {{ item[0] }} Email: {{ item[1] }} Diplay Name: {{ item[2] }}
   Password: <code>{{ item[3] }}</code> Role: {{ item[4] }} 
{% endfor %}
{% endif %}
@@ -15,7 +15,7 @@
Error adding these users:
{% for item in error %}
   Vusename: {{ item[0] }} Email: {{ item[1] }} Password: <code>{{ item[2]}
   }}</code> Role: {{ item[3] }} ({{ item[4] }})
   Vsename: {{ item[0] }} Email: {{ item[1] }} Diplay Name: {{ item[2] }}
  Password: <code>{{ item[3] }}</code> Role: {{ item[4] }} ({{ item[5] }})
{% endfor %}
```

Perubahan kode di halaman register.twig untuk menambahkan text field Display Name. Listing 4.15 menunjukan hasil perubahan kode program yang dilakukan di halaman register.twig

Listing 4.15: Perubahan kode program pada halaman register.twig

```
@@ -32,6 +32,11 @@
<input id="form_email" type="email" autocomplete="off" name="email" required="
    required" class="sharif_input" value="{{ set_value('email') }}"/>
{{ form_error('email','<div class="shj_error">','</div>') }}
```

4.7 Menambahkan Fitur "Lock Student's Display Name"

Fitur "Lock Student's Display Name" membutuhkan sebuah "key" pada database. "Key" tersebut berfungsi untuk menyimpan sebuah nilai. Nilai yang disimpan akan menentukan apakah para peserta dapat mengubah Display Name atau tidak. "Key" disimpan pada tabel shj_settings pada kolom shj_key dengan nama lock_student_display_name. lock_student_display_name memiliki nilai default shj_value = 0. Jika nilai dari lock_student_display_name = 1, maka para peserta tidak dapat mengubah Display Name, sebaliknya jika bernilai 0, maka para peserta dapat mengubah Display Name.

Rancangan algoritma yang digunakan untuk menambahkan fitur "Lock Student's Display Name" yaitu

- 1. Menambahkan shj_key dengan nama lock_student_display_name yang memiliki nilai shj_value = 0 pada tabel shj_settings.
- 2. Menambahkan *check box* pada halaman *settings.twig* untuk mengaktifkan atau menonaktifkan fitur "*Lock Student's Display Name*".
- 3. Jika fitur "Lock Student's Display Name" diaktifkan, maka text field Display Name pada halaman profile.twig akan dinonaktifkan (disabled).
- 4. Jika fitur "Lock Student's Display Name" dinonaktifkan, maka text field Display Name pada halaman profile.twig akan kembali aktif.
- 5. Menambahkan fungsi untuk mengecek kembali nilai dari lock_student_display_name pada saat peserta menyimpan perubahan yang dilakukan di halaman profile.twig. Hal tersebut dilakukan untuk menangani para peserta yang "memaksa" agar dapat mengubah Display Name dengan cara inspect element lalu menghapus kode "disabled" pada text-field Display Name.

Dari rancangan algoritma yang diterapkan, terdapat perubahan kode pada beberapa kelas. Beberapa kelas tersebut antara lain controller Profile.php, controller Settings.php, model User_model.php, view settings.twiq, view profile.twiq dan confiq Install.php.

Perubahan kode di *Profile.php* untuk mengirimkan nilai 'lock_student_display_name' ke halaman profile.twig. Listing 4.16 menunjukan hasil perubahan kode program yang dilakukan di *Profile.php*

Listing 4.16: Perubahan kode program pada *Profile.php*

```
'display_name' => $user->display_name,
    'role' => $user->role,
    'form_status' => $this->form_status,
+    'lock_student_display_name' => $this->settings_model->get_setting(
    lock_student_display_name),
    );

$this->twig->display('pages/profile.twig', $data);
```

Perubahan kode di Settings.php untuk menyimpan nilai dari check box fitur "Lock Student's Display Name" dari halaman settings.twig ke database. Listing 4.17 menunjukan hasil perubahan kode program yang dilakukan di Settings.php

Listing 4.17: Perubahan kode program pada Settings.php

Perubahan kode di *User_model.php* untuk mengecek apakah fitur "*Lock Student's Display Name*" aktif atau tidak aktif. Listing 4.18 menunjukan hasil perubahan kode program yang dilakukan di *User_model.php*

Listing 4.18: Perubahan kode program pada *User_model.php*

Perubahan kode di *settings.twig* untuk menambahkan check box fitur "*Lock Student's Display Name*". Listing 4.19 menunjukan hasil perubahan kode program yang dilakukan di halaman *settings.twig*

Listing 4.19: Perubahan kode program pada halaman settings.twig

```
@@ -114,6 +114,11 @@ $(document).ready(function(){
```

```
<label for="form log">Log</label><br>
<span class="form_comment">Enable Log</span>
<input id="form_lock_student_display_name" type="checkbox" name="</pre>
   lock_student_display_name" value="1" {{ lock_student_display_name ? 'checked'
   }}/>
               <label for="form_lock_student_display_name">Lock Student's
   Display Name</label><br>
           <span class="form_comment">Student's can't change their display name
   </span>
   <label for="form_late_rule">Default Coefficient Rule</label>
       <span class="form_comment clear">PHP script without &lt;?php ?&gt; tags/
   span><br>
```

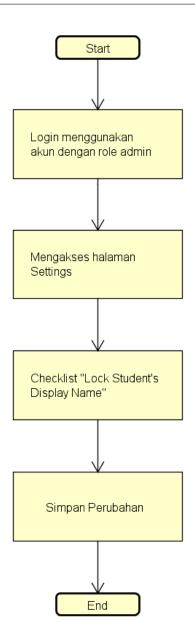
Perubahan kode di halaman profile.twig untuk menentukan apakah text field Display Name akan diaktifkan atau tidak. Listing 4.20 menunjukan hasil perubahan kode program yang dilakukan di halaman profile.twig

Listing 4.20: Perubahan kode program pada halaman profile.twig

Perubahan kode di config Install.php untuk menambahkan atribut lock_student_display_name pada tabel shj_settings di database saat penginstalan SharIF Judge. Listing 4.21 menunjukan perubahan kode di config Install.php

Listing 4.21: Perubahan kode program pada *Install.php*

```
@@ -220,6 +221,7 @@ class Install extends CI_Controller
array('shj_key' => 'results_per_page_all', 'shj_value' => '40'),
array('shj_key' => 'results_per_page_final', 'shj_value' => '80'),
array('shj_key' => 'week_start', 'shj_value' => '0'),
```



Gambar 4.4: Diagram Flowchart Mengaktifkan Fitur "Lock Student's Display Name

Gambar 4.4 merupakan diagram flowchart yang menunjukan langkah-langkah untuk mengaktifkan fitur "Lock Student's Display Name".

4.8 Menambahkan Fitur "Archived Assignment"

Fitur "Archived Assignment" membutuhkan sebuah atribut baru pada database. Atribut tersebut berfungsi untuk menyimpan sebuah nilai. Nilai yang disimpan akan menentukan apakah assignment tersebut bersifat Archived Assignment atau tidak. Atribut baru tersebut ditambahkan pada tabel shj_assignments dengan nama archived_assignment yang menggunakan tipe data tinyint.

 $archived_assignment$ memiliki nilai default=0. Jika nilai dari $archived_assignment=1$, maka assignment tersebut merupakan sebuah $archived_assignment$, sebaliknya jika bernilai 0, maka assignment tersebut merupakan assignment biasa.

Rancangan algoritma yang digunakan untuk menambahkan fitur "Archived Assignment" yaitu

- 1. Menambahkan atribut baru dengan nama archived_assignment yang menggunakan tipe data tinyint. Atribut baru tersebut ditambahkan pada tabel shj_assignments
- 2. Menambahkan *check box* pada halaman *assignments.twig* untuk mengaktifkan atau menonaktifkan fitur "*Archived Assignment*".
- 3. Jika fitur "Archived Assignment" diaktifkan, maka secara otomatis text field Start time bernilai 1970-01-02 00:00:00, text field Finish Time bernilai 2038-01-18 00:00:00 dan text field Extra Time bernilai 0.
- 4. Assignment yang bersifat Archived Assignment tidak muncul pada kalendar halaman dashboard.

Dari rancangan algoritma yang diterapkan, terdapat perubahan kode program pada beberapa kelas. Beberapa kelas tersebut antara lain model Assignment_model.php, view add_assignment.twig, view dashboard.twig dan config Install.php.

Perubahan kode di Assignment_model.php untuk menyimpan nilai dari check box fitur "Archived Assignment" dari halaman add_assignment.twig ke database. Listing 4.22 menunjukan hasil perubahan kode program yang dilakukan di Assignment_model.php

Listing 4.22: Perubahan kode program pada Assignments_model.php

```
00 -38,6 +38,9 00 class Assignment_model extends CI_Model
        {
        $extra_time *= $extra_item;
    $archived_assignment = $archived_assignment = $this->input->post(')
   archived_assignment')!==NULL ? 1 : 0;
$assignment = array(
'id' => $id,
'name' => $this->input->post('assignment name'),
00 -51,7 +54,8 00 class Assignment_model extends CI_Model
                'finish_time' => date('Y-m-d H:i:s', strtotime($this->input->post
   ('finish_time'))),
                'extra_time' => $extra_time*60,
                'late_rule' => $this->input->post('late_rule'),
                'participants' => $this->input->post('participants')
            'participants' => $this->input->post('participants'),
            'archived_assignment' => $archived_assignment
        );
        if($edit)
        {
```

Perubahan kode di halaman add_assignment.twig untuk menambahkan check box fitur "Archived Assignment" dan mengisi nilai text field Start time menjadi 1970-01-02 00:00:00, text field Finish Time menjadi 2038-01-18 00:00:00 serta text field Extra Time menjadi 0. Listing 4.23 munujukan hasil perubahan kode program yang dilakukan di halaman add_assignment.twig

Listing 4.23: Perubahan kode program pada halaman add_assignment.twig

```
@@ -39,6 +39,18 @@
                       shj.num_of_problems++;
                       $('#nop').attr('value', shj.num_of_problems);
               });
    $("#form_a_archived_assignment").click(function(){
                       if ($("#form_a_archived_assignment").is(':checked')) {
        $("#start time").val('1970-01-02 00:00:00');
        $("#finish_time").val('2038-01-18 00:00:00');
+
        $("#form_extra_time").val('0');
      }
      else{
        $("#start_time").val('');
        $("#finish_time").val('');
+
        $("#form_extra_time").val('');
      }
+
               });
               $(document).on('click', '.delete_problem', function(){
                if (shj.num_of_problems==1) return;
               var row = $(this).parents('tr');
@@ -153,6 +165,12 @@
                <span class="form_comment space-left">Check this to show Java
   exceptions to users</span>
               {{ form_error('javaexceptions', '<div class="shj_error">', '</div
   >') }}
       <input id="form_a_archived_assignment" type="checkbox" name="</pre>
   archived_assignment" value="1" {{ edit ? (edit_assignment.archived_assignment
   ? 'checked') : set_checkbox('archived_assignment', '1')|raw }} />
            <label for="form_a_archived_assignment" class="default">Archived
   Assignment</label>
            <span class="form_comment space-left">Check this to make an archived
    assignment</span>
            {{ form_error('archived_assignment', '<div class="shj_error">', '</
   div>') }}
   <label for="form_late_rule">Coefficient rule (<a target="_blank"</pre>
   href="https://github.com/mjnaderi/Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/add_assignment.
   md#coefficient-rule">?</a>)</label><br>
                <span class="form_comment medium clear" style="display: block;">
   PHP script without <?php ?&gt; tags</span>
```

Perubahan kode di halaman dashboard.twig untuk mengatur assignment yang bersifat Archived Assignment agar tidak muncul pada kalendar. Listing 4.24 menunjukan hasil perubahan kode program yang dilakukan di halaman dashboard.twig

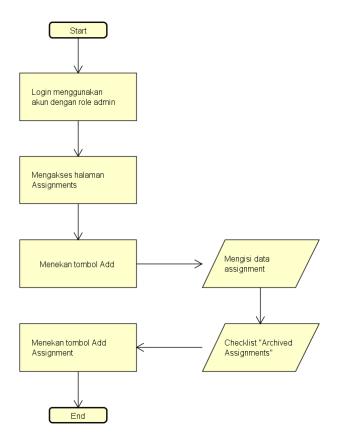
Listing 4.24: Perubahan kode program pada halaman dashboard.twig

```
@@ -27,8 +27,13 @@ $(document).ready(function () {
```

```
events: [
                {% set colors = ['#812C8C', '#FF750D', '#2C578C', '#013440', '#A6222C
   ','#42758C','#02A300','#BA6900'] %}
                {% for assignment in all_assignments %}
                {id:{{ assignment.id }},title:'{{ assignment.name|e('js') }}',
   start:'{{ assignment.start_time }}', end:' {{ assignment.finish_time }}',
                                allDay:false,color:'{{ colors[(loop.index0)%
   colors|length] }}'}
                {% if assignment.archived_assignment == '0' %}
                {id:{{ assignment.id }},title:'{{ assignment.name|e('js') }}',
   start:'{{ assignment.start_time }}', end:' {{ assignment.finish_time }}',
                allDay:false,color:'{{ colors[(loop.index0)%colors|length] }}'}
                {% endif %}
                {% if assignment.archived_assignment == '1' %}
                {}
                {% endif %}
                {% if not loop.last %},{% endif %}
                {% endfor %}
]
```

Perubahan kode di config Install.php untuk menambahkan atribut archived_assignment pada tabel shj_assignments di database saat penginstalan SharIF Judge. Listing 4.25 menunjukan hasil perubahan kode di config Install.php

Listing 4.25: Perubahan kode program pada *Install.php*



Gambar 4.5: Diagram Flowchart Mengaktifkan Fitur "Archived Assignment"

Gambar 4.5 merupakan diagram flowchart yang menunjukan langkah-langkah untuk mengaktifkan fitur "Archived Assignment".

4.9 Menambahkan Halaman Hall of Fame

Halaman *Hall of Fame* tidak membutuhkan atribut atau tabel baru pada *database* namun perlu ditambahkan *model, view* dan *controller*.

1. Model

Model untuk halaman Hall of Fame bernama Hof_model.php. Pada model Hof_model.php terdapat beberapa fungsi. Tabel 4.6 menunjukan perincian fungsi get_all_final_submission yang terdapat pada Hof_model.php

Tabel 4.6: Perincian fungsi get_all_final_submission

Nama Method	get_all_final_submission		
Parameter Input	-		
Parameter Output	semua entri nilai submissions yang telah dijumlahkan		
Tabel yang berhubungan	$shj_submissions$		
Deskripsi	Proses untuk mengembalikan semua entri nilai submission yang		
	telah djumlahkan pada tabel shj_submissions		
Algoritma	 Menghitung dan menjumlahkan nilai seluruh problem pada setiap assignment peserta tertentu dengan menggunakan rumus perhitungan nilai dari Controller Submissions.php. Rumus yang digunakan adalah SCORE = pre_score * coefficient / 10000. Menjumlahkan seluruh nilai assignment setiap peserta yang tidak bersifat "Upload Only". Nilai yang telah dijumlahkan akan disimpan sebagai total skor. Mengurutkan total skor dari yang paling besar. 		
	• Mengembalikan seluruh entri yang telah dijumlahkan dalam bentuk <i>array</i> .		

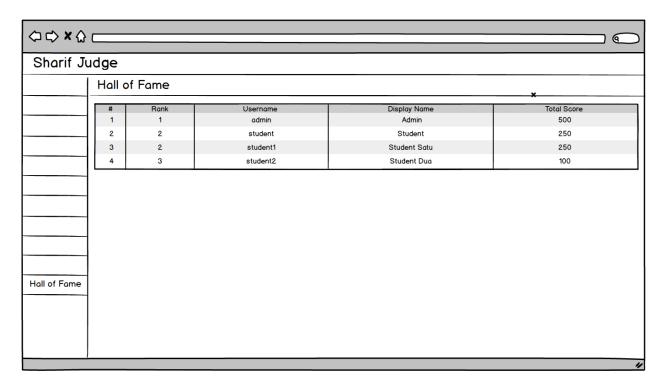
Tabel 4.7 menunjukan perincian fungsi $get_all_user_assignments$ yang terdapat pada $Hof_model.php$

Tabel 4.7: Perincian fungsi get_all_user_assignments

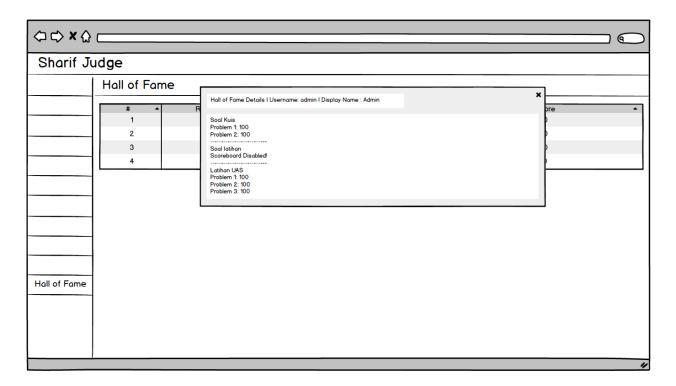
Nama Method	$get_all_user_assignments$			
Parameter Input	\$username			
Parameter Output	mengembalikan seluruh details dari assignment pengguna tertentu			
Tabel yang berhubungan	$shj_submissions$			
Deskripsi	Proses untuk mengembalikan details assignment pengguna tertentu.			
	Details berisikan nama assignment, nama problem dan skor			
Algoritma				
	 Menyimpan nama assignment, nama problem dan skor setiap problem dari sebuah assignment pengguna tertentu. Mengembalikan details di atas dalam bentuk array. 			
	Vicingenibankan actams at adas daram bentak array.			

$2. \ View$

View untuk halaman Hall of Fame bernama halloffame.twig. Menu halaman Hall of Fame terletak di bawah menu Scoreboard. Pada halaman ini juga berlaku sistem rangking sehingga nama para peserta yang muncul diurutkan bedasarkan total skor. Jika total skor yang dimiliki peserta memiliki nilai yang sama dengan peserta lainnya, maka peserta tersebut memiliki rangking yang sama dengan peserta lainnya. Gambar 4.6 menunjukan rancangan tampilan halaman Hall of Fame. Gambar 4.7 menunjukan rancangan tampilan detail dari Hall of Fame.



Gambar 4.6: Rancangan tampilan halaman Hall of Fame



Gambar 4.7: Rancangan tampilan details Hall of Fame peserta tertentu

$3.\ Controller$

 $Controller\ untuk halaman\ Hall\ of\ Fame\ bernama\ Hall\ offame.php.\ Pada\ controller\ Hall\ offame.php.\ Pada\ controller\ Hall\ offame.php.\ terdapat\ beberapa\ fungsi.\ Tabel\ 4.8\ menunjukan\ perincian\ fungsi\ consturct__\ yang\ terdapat\ pada\ Hall\ offame.php$

Tabel 4.8: Perincian fungsi consturct_

Nama Method	consturct
Parameter Input	-
Parameter Output	-
Tabel yang berhubungan	-
Deskripsi	membatasi pengguna yang dapat mengakses halaman Hall of Fame
Algoritma	 mengecek session pengguna yang akan mengakses halaman Hall of Fame. Jika session tidak berstatus 'logged_in, maka pengguna akan dialihkan ke halaman login. Memuat model Hof_model.php.

Tabel 4.9 menunjukan perincian fungsi index yang terdapat pada Halloffame.php

Tabel 4.9: Perincian fungsi index

	Tabel 1.0. I clinician langer www.
Nama Method	index
Parameter Input	-
Parameter Output	-
Tabel yang berhubungan	$shj_submissions$
Deskripsi	Proses untuk memuat seluruh entri submissions yang telah dijum-
	lahkan pada halaman halloffame.twig
Algoritma	
	 Memuat data Hall of Fame menggunakan fungsi get_all_final_submission dari model Hof_model.php. Memproses data untuk tampilan halloffame.twig.

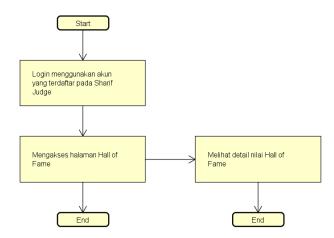
Tabel 4.10 menunjukan perincian fungsi hof_details yang terdapat pada Halloffame.php

Tabel 4.10: Perincian fungsi $hof_details$

Nama Method	hof_details
Parameter Input	-
Parameter Output	-
Tabel yang berhubungan	$shj_submissions$
Deskripsi	Proses untuk memuat details submissions pada halaman halloffa-
	$\mid me.twig \mid$
Algoritma	
	 Memuat details Hall of Fame peserta tertentu menggunakan fungsi get_all_user_assignments dari model Hof_model.php. Memproses data untuk tampilan details Hall of Fame dari peserta tertentu pada halaman halloffame.twig.

Selain menambahkan kelas *model, view* dan *controller*, terdapat penambahan fungsi pada *file shj_functions.js* yang terletak di Sharif-Judge\assets\js. Penambahan fungsi tersebut berguna

untuk meminta details dari Hall of Fame peserta tertentu menggunakan fungsi hof_details pada controller Halloffame.php lalu menampilkannya. Hasil penamabahan dan perubahan kode program yang dilakukan di shi functions.js dapat dilihat di Lampiran C



Gambar 4.8: Diagram Flowchart Mengakses Halaman Hall of Fame dan Melihat Detail Hall of Fame

Gambar 4.8 merupakan diagram flowchart yang menunjukan langkah-langkah untuk mengakses halaman Hall of Fame dan melihat detail nilai Hall of Fame.

4.10 Integrasi Login ke Server RADIUS

Sharif Judge memerlukan library baru agar dapat mengintegrasikan login ke server RADIUS. Library yang digunakan adalah Dapphp/Radius. Dapphp/Radius adalah klien RADIUS PHP untuk mengautentikasi pengguna terhadap server RADIUS. Cara yang disarankan untuk menginstal Dapphp/Radius adalah menggunakan Composer. Jika Composer telah terinstall, maka jalankan perintah "composer require dapphp/radius" atau tambahkan "dapphp/radius" pada file composer.json bagian "section" [8].

Rancangan algoritma yang digunakan untuk menambahkan mengintegrasikan login ke server RADIUS yaitu

- 1. Menginstall Composer pada perangkat lunak Sharif Judge.
- 2. Menambahkan library Dapphp/Radius menggunakan Composer.
- 3. Membuat file secrets.php pada direktori Sharif-Judge\application\config untuk menyimpan configurasi alamat server RADIUS.
- 4. Mengintegrasikan login pengguna Sharif Judge ke server RADIUS.

Dari rancangan algoritma yang diterapkan, terdapat perubahan kode pada kelas model User_model.php.

Perubahan kode di model *User_model.php* untuk memanggil *library Dapphp/Radius* dan mengintegrasikan *login* pengguna *Sharif Judge* ke *server RADIUS*. Listing 4.26 menunjukan hasil perubahan kode program yang dilakukan di *User model.php*

Listing 4.26: Perubahan kode program pada *User_model.php*

```
@@ -5,6 +5,7 @@

* @author Mohammad Javad Naderi <mjnaderi@gmail.com>

*/
```

```
defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');
    use Dapphp\Radius\Radius;
class User_model extends CI_Model
{
@@ -330,6 +331,15 @@ class User_model extends CI_Model
                return FALSE;
        if ($this->password hash->CheckPassword($password, $query->row()->
   password))
                return TRUE;
        $this->load->config('secrets');
        if($this->config->item('shj_authenticate') == 'radius') {
                $client = new Radius();
            $client->setServer($this->config->item('shj_radius')['server']) //
   RADIUS server address
                   ->setSecret($this->config->item('shj_radius')['secret']);
            if($client->accessRequest($username, $password))
                return TRUE;
        }
        return FALSE;
```

Kode program file secrets.php dapat dilihat di Lampiran D.

4.11 Branding Teknik Informatika

Branding Teknik Informatika dilakukan dengan cara mengubah seluruh logo dan ikon Sharif Judge menggunakan logo dan ikon Teknik Informatika. Gambar 4.9 menunjukan logo dan ikon Teknik Informatika yang digunakan. Gambar 4.10 banner Sharif Judge yang digunakan.



Gambar 4.9: Logo dan Ikon



Gambar 4.10: Banner Sharif Judge

Agar dapat menggunakan logo dan ikon Teknik Informatika dibutuhkan penggantian beberapa file. Beberapa file tersebut antara lain banner.png, favicon.ico dan logo_small.png yang terdapat pada Sharif-Judge\assets\images. Penggantian beberapa file tersebut mencakup banner pada halaman login, icon pada title bar dan top bar.

Langkah-langkah yang dilakukan untuk proses branding Teknik Informatika adalah

1. Menggunakan logo dan ikon Teknik Informatika pada Sharif Judge.

- 2. Mengubah nama Sharif Judge menjadi SharIF Judge.
- 3. Mengubah link dokumentasi $Github\ Sharif\ Judge\ menjadi\ https://github.com/ftisunpar/Sharif-Judge.$

BAB 5

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini membahas tentang implementasi dan pengujian perangkat lunak berdasarkan rancangan yang sudah dibuat. Ada dua jenis pengujian yang dilakukan, yaitu pengujian fungsional dan pengujian eksperimental. Bab ini juga membahas tentang lingkungan yang digunakan untuk pengujian perangkat lunak ini.

5.1 Lingkungan untuk Implementasi dan Pengujian

Terdapat dua lingkungan yang digunakan untuk melakukan implementasi dan pengujian. Lingkungan pertama digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak *SharIF Judge*. Lingkungan kedua digunakan untuk menguji fitur-fitur hasil pengembangan. Berikut spesifikasi lingkungan perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan

1. Lingkungan Pertama

Tabel 5.1 menunjukan perangkat keras lingkungan pertama.

Tabel 5.1: Perangkat Keras Lingkungan Pertama

Parameter	Nilai
Processor	Intel Core i5 4200u
Graphics Processing Unit (GPU)	Intel HD Graphics HD4000 dan Nvidia GeForce 840M
Random Access Memory (RAM)	12.00GB DDR3
Storage	120GB SSD dan 1TB Harddisk

Tabel 5.2 menunjukan perangkat lunak lingkungan pertama.

Tabel 5.2: Perangkat Lunak Lingkungan Pertama

Parameter	Nilai
Sistem Operasi	Windows 10 10 Education 64-bit
Bahasa Pemrograman	PHP, JavaScript, CSS dan HTML
Text Editor	Atom
Framework	Code Igniter
Perangkat Lunak pendukung	XAMPP Control Panel v3.2.2
	Google Chrome Version 65.0.3325.181 (Official Build) (64-bit)
	Firefox Quantum 59.0.2 (64-bit)
	Microsoft Excel 365

2. Lingkungan Kedua

Tabel 5.3 menunjukan perangkat keras lingkungan kedua.

ParameterNilaiProcessorIntel Xeon E5-2603v4Graphics Processing Unit (GPU)AMD RADEON R7 240Random Access Memory (RAM)8.00GB DDR4Storage1TB Harddisk

Tabel 5.3: Perangkat Keras Lingkungan Kedua

Tabel 5.4 menunjukan perangkat lunak lingkungan kedua.

Tabel 5.4: Perangkat Lunak Lingkungan Kedua

Parameter	Nilai
Sistem Operasi	Ubuntu 16.04.1
	Apache Server 2.4.18
Perangkat Lunak pendukung	MySQL~5.7.22
l erangkat Lunak pendukung	PHP 7.1.16-1

5.2 Implementasi

Hasil implementasi dari rancangan perangkat lunak yang sudah dibuat, terdiri dari tiga bagian, yaitu

1. Kode Program

Perubahan dan penambahan kode program untuk mengimplementasi kebutuhan *Sharif Judge*, ditulis dalam bahasa pemrograman PHP. Seluruh perubahan kode program telah dijabarkan dalam setiap sub bab pada bab 4. Kode program untuk halaman *Logs* dapat dilihat di Lampiran A. Kode program untuk halaman *Hall of Fame* dapat dilihat di Lampiran B.

2. Basis Data

Terdapat penambahan tabel dalam mengimplementasi kebutuhan Sharif Judge pada sub bab 4.5. Tabel tersebut diberi nama shj_logins. Tabel 5.5 menunjukan struktur tabel shj_logins

Tabel 5.5: Struktur Tabel shj_logins

Atribut	Tipe Data	Ukuran	Default	
login_id (primary key)	int	11	None	
username	varchar	20	None	
$ip_address$	varchar	15	None	
timestamp	timestamp	11	current_timestamp	
last_24h_login_id	int	11	null	

Terdapat penambahan key dan value dalam mengimplementasi kebutuhan Sharif Judge pada sub bab 4.7. Pada tabel shj_settings ditambahkan shj_key dengan nama lock_student_display_name dan shj_value dengan nilai 0. Tabel 5.6 menunjukan struktur tabel shj_settings

5.2. Implementasi 83

Tabel 5.6: Struktur Tabel $shj_settings$

shj_key	shj_value		
timezone	Asia/Jakarta		
$tester_path$	pathC:/xampp/htdocs/tester		
$assignments_root$	pathC:/xampp/htdocs/assignments		
file_size_limit	50		
$output_size_limit$	1024		
queue_is_working	0		
$default_late_rule$	/** Put coefficient (from 100) in variable \$co		
$enable_easys and box$	1		
$enable_c_shield$	1		
$enable_cpp_shield$	1		
$enable_py2_shield$	1		
$enable_py3_shield$	1		
$enable_java_policy$	1		
$enable_log$	1		
$submit_penalty$	300		
$enable_registration$	1		
$registration_code$	0		
$mail_from$	shj@example.com		
$mail_from_name$	Sharif Judge		
$reset_password_mail$	Someone requested a password reset for your S.		
add_user_mail	Hello! You are registered in SharIF Judge at		
$moss_userid$			
$results_per_page_all$	40		
$results_per_page_final$	80		
$week_start$	0		
$\boxed{ lock_student_display_name}$	1		

Terdapat penambahan atribut dalam mengimplementasi kebutuhan Sharif Judge pada sub bab 4.8. Pada tabel shj_assignments ditambahkan atribut baru dengan nama archived_assignment. Tabel 5.7 menunjukan struktur tabel shj_assignments

Atribut	Tipe Data	Ukuran	Default
id (primary key)	int	11	None
name	varchar	50	-
problems	smallint	4	None
$total_submits$	int	11	None
open	tinyint	1	None
scoreboard	tinyint	1	None
java exceptions	tinyint	1	None
description	text	-	None
$start_time$	datetime	1	None
finish_time	datetime	1	None
extra_time	int	11	None
$late_rule$	text	-	None
participants	text	-	None
$moss_update$	varchar	30	None
$archived_assignment$	tinyint	1	None

Tabel 5.7: Struktur Tabel shj_assignments

3. Tampilan

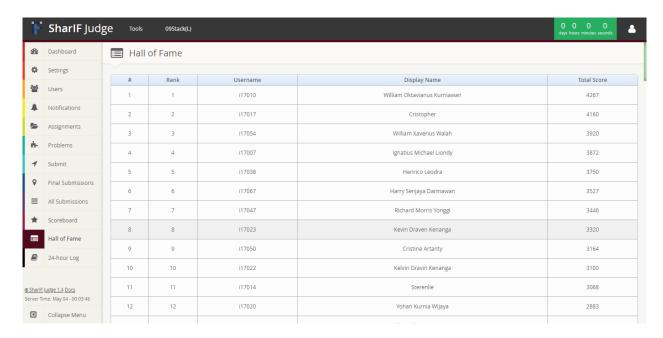
Tampilan untuk untuk pengembangan Sharif Judge ini dirancang bedasarkan rancangan tampilan yang sudah dibuat. Gambar 5.1 menunjukan tampilan halaman login SharIF Judge.



Gambar 5.1: Tampilan Halaman Login

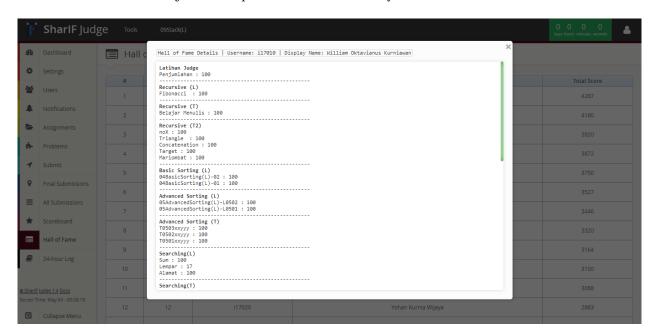
Gambar 5.2 menunjukan tampilan halaman Hall of Fame.

5.2. Implementasi 85



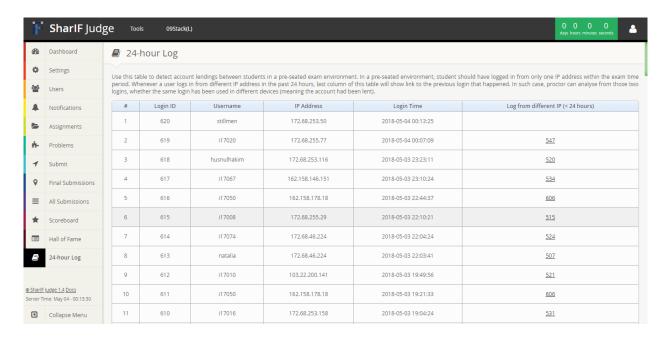
Gambar 5.2: Tampilan Halaman Hall of Fame

Gambar 5.3 menunjukan tampilan detail dari Hall of Fame.



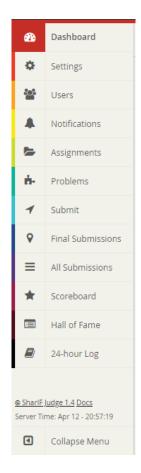
Gambar 5.3: Tampilan Detail dari Hall of Fame

Gambar 5.4 menunjukan tampilan halaman 24-hour Logs.



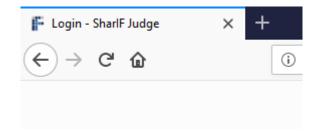
Gambar 5.4: Tampilan Halaman 24-hour Logs

Gambar 5.5 menunjukan tampilan $side\ menu\ Shar IF\ Judge.$



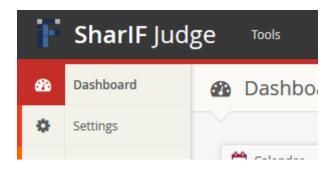
Gambar 5.5: Tampilan Side Menu SharIF Judge

Gambar 5.6 menunjukan tampilan Ikon SharIF Judge pada Title Bar.



Gambar 5.6: Ikon SharIF Judge pada Title Bar

Gambar 5.7 menunjukan tampilan Logo SharIF Judge pada Top Bar.



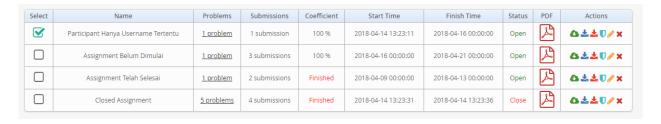
Gambar 5.7: Logo SharIF Judge pada Top Bar

5.3 Pengujian Fungsional

Pengujian fungsional bertujuan untuk memastikan setiap fitur baru pada SharIF Judge dapat berfungsi dengan baik.

5.3.1 Mengunduh Soal (deskripsi & PDF) yang Telah Dibatasi

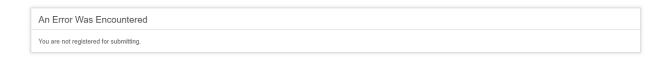
Hasil yang diharapkan dari pengujian fitur ini adalah soal dapat dibatasi sesuai dengan ketentuan yang telah dirancang pada sub bab 4.3. Pengujian dimulai dengan membuat empat buah assignment. Gambar 5.8 menunjukan empat buah assignment yang dibuat.



Gambar 5.8: Empat Buah Assignment yang Dibuat

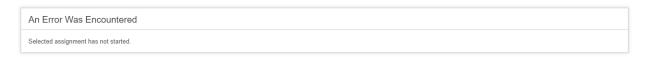
Assignment dengan nama "Participant Hanya Username Tertentu", merupakan assignment yang dikhususkan untuk peserta tertentu. Assignment dengan nama "Assignment Belum Mulai", merupakan assignment yang belum dimulai. Assignment dengan nama "Assignment Telah Selesai", merupakan assignment yang waktu pengumpulannya telah habis. Assignment dengan nama "Closed Assignment", merupakan assignment yang memiliki status close.

Jika peserta yang tidak terdaftar sebagai participant, mencoba untuk mengunduh assignment dengan nama "Participant Hanya Username Tertentu", maka muncul pesan error "You are not registered for submitting." seperti Gambar 5.9



Gambar 5.9: Pesan Error "You are not registered for submitting."

Jika peserta mencoba untuk mengunduh assignment dengan nama "Assignment Belum Mulai", maka muncul pesan error "Selected assignment has not started." seperti Gambar 5.10



Gambar 5.10: Pesan Error "Selected assignment has not started."

Jika peserta mencoba untuk mengunduh assignment dengan nama "Assignment Telah Selesai", maka muncul pesan error "Selected assignment has finished." seperti Gambar 5.11



Gambar 5.11: Pesan Error "Selected assignment has finished."

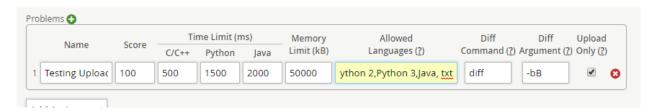
Jika peserta mencoba untuk mengunduh assignment dengan nama "Closed Assignment", maka muncul pesan error "Selected assignment has been closed." seperti Gambar 5.12



Gambar 5.12: Pesan Error "Selected assignment has been closed."

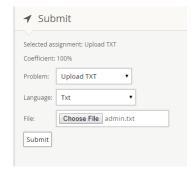
5.3.2 Membuat Assignment yang Menerima File dengan Ekstensi TXT

Hasil yang diharapkan dari pengujian fitur ini adalah assignment yang dibuat bisa menerima file dengan ekstensi TXT dan pengguna bisa mengumpulkan file dengan ekstensi TXT ke assignment tersebut. Pengujian dimulai dengan membuat assignment yang bersifat "Upload Only" dan menambahkan 'txt' pada text field Allowed Language. Gambar 5.13 menunjukan pembuatan assignment upload TXT

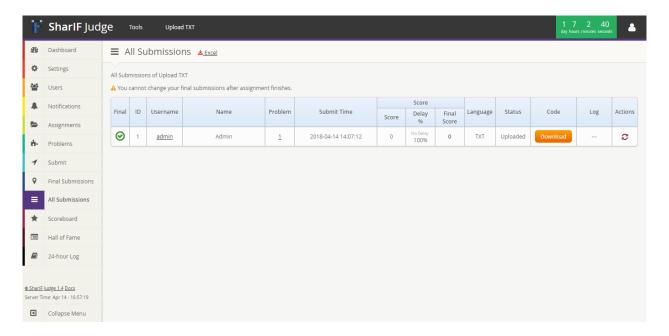


Gambar 5.13: Pembuatan Assignment Upload TXT

Setelah assignment berhasil dibuat, selanjutnya dicoba untuk mengumpulkan file dengan ekstensi TXT pada halaman Submit seperti Gambar 5.14. Jika berhasil mengumpulkan file TXT, maka pengguna langsung diarahkan ke halaman All Submission seperti Gambar 5.15

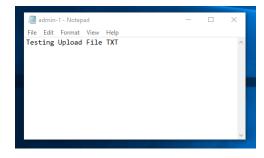


Gambar 5.14: Submit File TXT



Gambar 5.15: Halaman $All\ Submission$ setelah Mengumpulkan $File\ TXT$

Pengujian dilanjutkan dengan mengunduh dan mencocokan isi dari *file* TXT yang baru saja dikumpulkan. Jika isi dari *file* TXT hasil unduh sama dengan *file* TXT utama, maka fitur ini dapat berjalan dengan baik. Gambar 5.16 merupakan isi dari *file* TXT hasil unduh dan Gambar 5.17 isi dari *file* TXT utama.



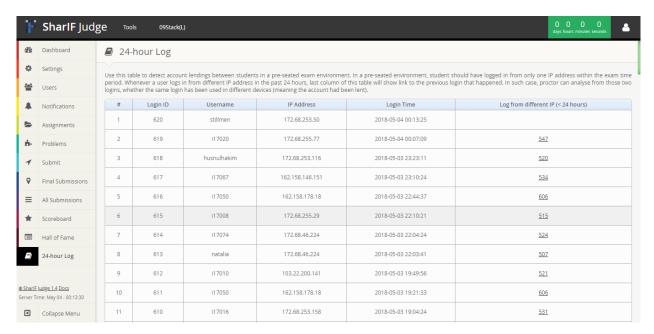
Gambar 5.16: File TXT Hasil Unduh



Gambar 5.17: File TXT Utama

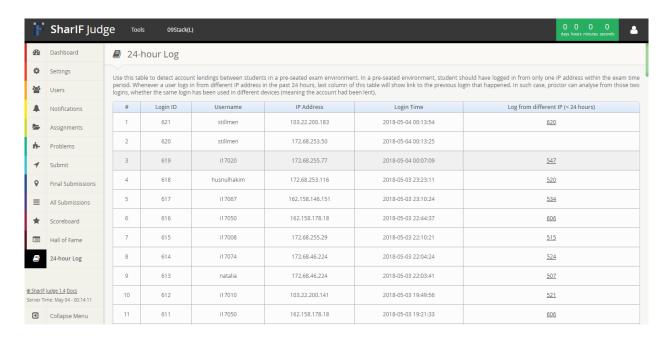
5.3.3 Mengakses Halaman 24-hour Logs

Hasil yang diharapkan dari pengujian fitur ini adalah halaman 24-hour Logs dapat menampilkan seluruh aktivitas login dari pengguna. Pengujian dimulai dari login menggunakan username dengan role admin. Setelah berhasil login, akses halaman 24-hour Logs yang terletak di paling bawah side menu. Halaman 24-hour Logs tampil seperti Gambar 5.18



Gambar 5.18: Halaman 24-hour Logs yang Tampil

Pengujian dilanjutkan dengan mencoba login menggunakan username yang sama namun menggunakan ip address yang berbeda. Hasil yang diharapkan adalah halaman 24-hour Logs dapat mencatat dan menampilkan Login ID yang menggunakan ip address berbeda.

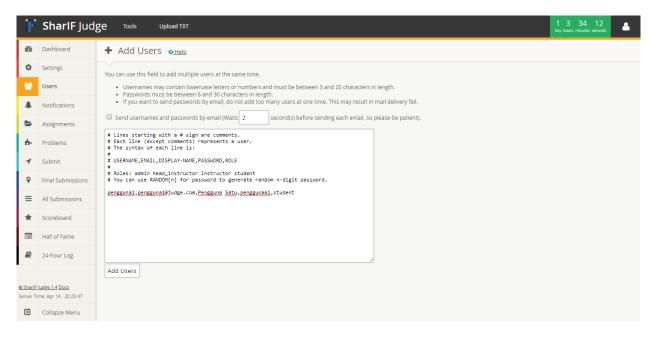


Gambar 5.19: Halaman 24-hour Logs Mencatat Aktivitas Login Pengguna

Terlihat pada Gambar 5.19, username stillmen pertama kali login menggunakan ip address 172.68.253.50 (baris 2). Setelah mencoba untuk login menggunakan ip address yang berbeda, halaman 24-hour Logs dapat mencatat dan menampilkan Login ID dari username stillmen (baris 1).

5.3.4 Mendaftarkan Peserta Menggunakan Tambahan Parameter " $Display\ Na-me$ "

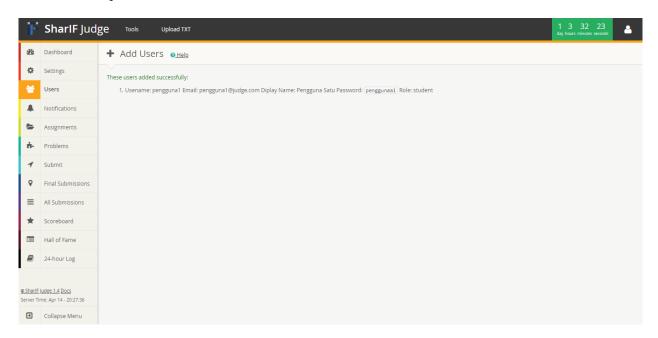
Hasil yang diharapkan dari pengujian fitur ini adalah peserta yang didaftarkan langsung memiliki Display Name. Pengujian dimulai dengan menekan tombol Add Users pada halaman Users. Gunakan parameter "pengguna1,pengguna1@judge.com,Pengguna Satu,penggunaa1,student" untuk menambah peserta baru seperti Gambar 5.20



Gambar 5.20: Halaman Add User

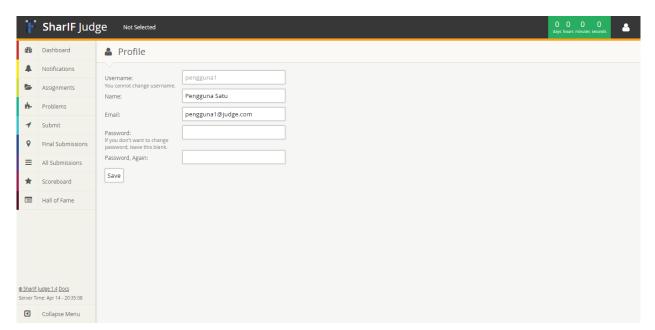
Jika pengguna baru berhasil ditambahkan, maka akan muncul pesan bahwa tersebut berhasil

didaftarkan seperti Gambar 5.21



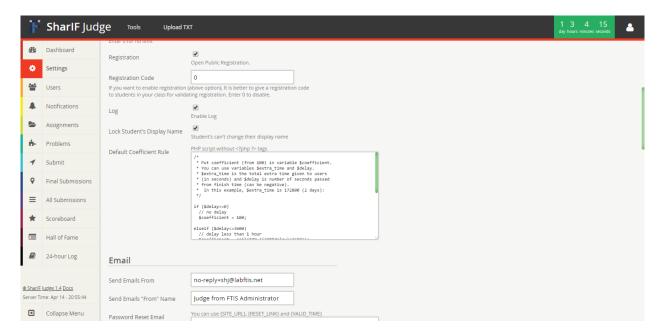
Gambar 5.21: Pengguna Berhasil Didaftarkan

Pengujian dilanjutkan dengan login menggunakan user yang baru didaftarkan dan mengecek Display Name. Gambar 5.22 menunjukan bahwa Display Name yang muncul sesuai dengan parameter Display Name yang telah dimasukan sebelumnya.



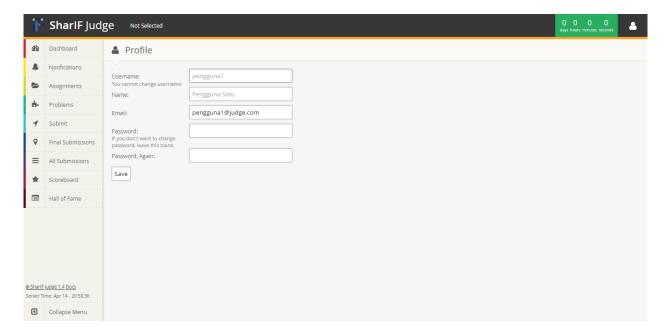
Gambar 5.22: Display Name yang Tampil Sesuai dengan Parameter yang Dimasukan

Hasil yang diharapkan dari pengujian fitur ini adalah text field Display Name pada halaman Profile menjadi disable, sehingga para peserta tidak dapat mengubahnya. Pengujian dimulai dengan mengaktifkan fitur Lock Student's Display Name pada halaman Settings seperti Gambar 5.23.



Gambar 5.23: Mengaktifkan Fitur Lock Student's Display Name

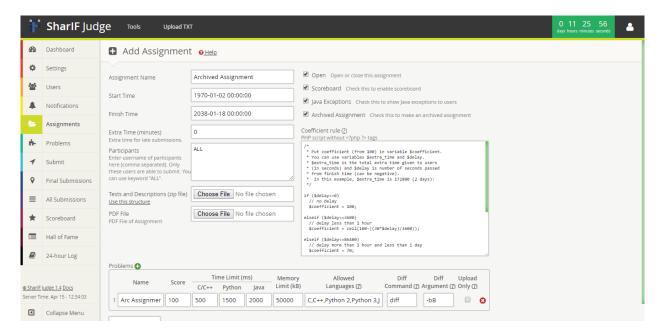
Pengujian dilanjutkan dengan mengecek text field Display Name pada halaman Profile. Gambar 5.24 menunjukan bahwa text field Display Name telah disable.



Gambar 5.24: Text Field Display Name Menjadi Disable

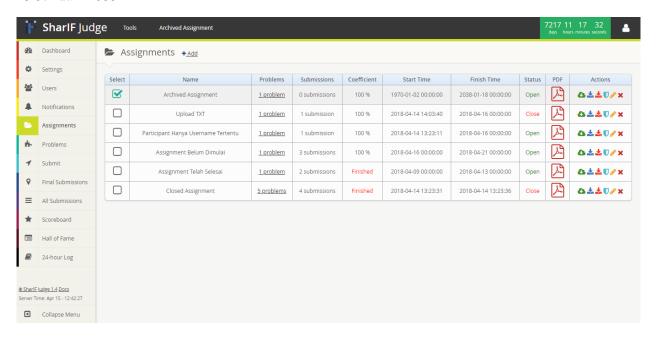
5.3.6 Menambahkan Assignment yang Mengaktifkan Fitur "Archived Assignment"

Hasil yang diharapkan dari pengujian fitur ini adalah assignment yang diibuat memiliki batas waktu pengumpulan sampai tanggal 18 Januari 2038. Pengujian dimulai dengan membuat assignment dan mengaktifkan fitur Archived Assignment pada halaman Add Assignment seperti Gambar 5.25.



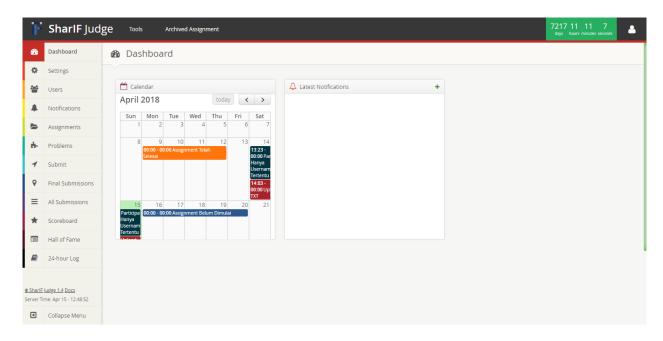
Gambar 5.25: Mengaktifkan Fitur Archived Assignment

Gambar 5.26 menunjukan bahwa assignment yang baru dibuat (baris 1) memiliki nilai Finish Time "2038-01-18 00:00:00" yang artinya assignment tersebut dapat dikumpulkan sampai tanggal 18 Januari 2038.



Gambar 5.26: Finish Time dengan Nilai "2038-01-18 00:00:00"

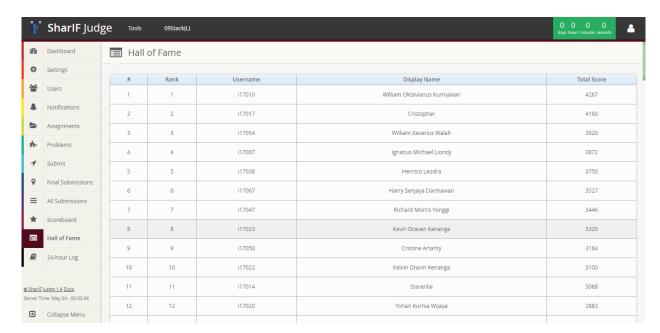
Pengujian dilanjutkan dengan mengecek kalendar pada halaaman Dashboard. Assignment yang mengaktifkan fitur Archived Assignment tidak akan muncul pada kalendar seperti Gambar 5.27



Gambar 5.27: Archived Assignment Tidak Muncul pada Kalendar

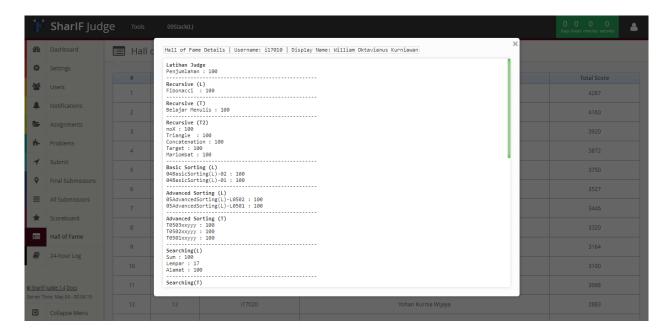
5.3.7 Mengakses Halaman Hall of Fame

Hasil yang diharapkan dari pengujian fitur ini adalah halaman *Hall of Fame* dapat menampilkan total nilai semua pengguna dari setiap *assignment* yang telah dikumpulkan. Pengujian dimulai dengan mengakses halaman *Hall of Fame* yang terletak di bawah *side menu Scoreboard*. Halaman *Hall of Fame* tampil seperti Gambar 5.28



Gambar 5.28: Halaman $Hall\ of\ Fame$

Pengujian dilanjutkan dengan mengklik baris pada tabel untuk melihat *details* nilai pengguna. Gambar 5.29 menunjukan *details* nilai yang diperoleh pengguna dengan *username i17010*.



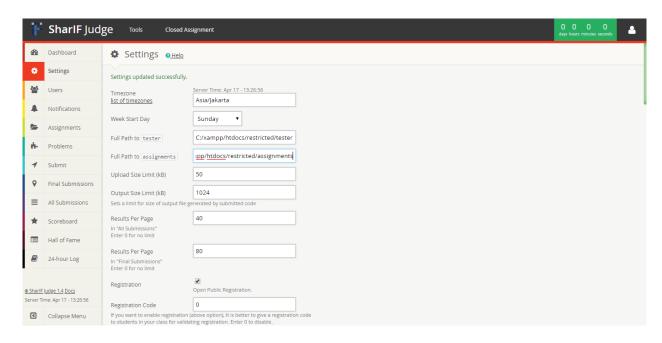
Gambar 5.29: Details Nilai yang Diperoleh

5.4 Pengujian Ekseprimental

Pengujian eksperimental dilakukan dengan cara menginstal perangkat lunak SharIF Judge pada server lab FTIS UNPAR. Pengujian ini bertujuan untuk menguji secara langsung fitur-fitur baru SharIF Judge pada mata kuliah pemrograman. SharIF Judge diuji untuk mata kuliah Algoritma & Struktur Data (ASD) semester genap 2017/2018. SharIF Judge yang telah diinstall, dapat diakses pada URL http://asd-lat.ftis.unpar/ dan http://asd-quiz.ftis.unpar/. Selama pengujian berlangsung, terdapat beberapa persoalan yang muncul. Persoalan yang muncul dicatat ke dalam issue repository SharIF Judge di GitHub. Semua persoalan dapat dilihat di https://github.com/ayenz/Sharif-Judge/issues.

5.4.1 Remove the Assignments Folder

Issue dengan kode unik #4 meminta agar folder assignments untuk dihapus. Hal ini bertujuan agar direktori URL /assignments dapat diakses. Folder assignments merupakan folder default untuk menyimpan assignment. Folder default penyimpanan assignment tersebut harus diubah terlebih dahulu. Untuk mengubah folder default penyimpanan, diperlukan perubahan nilai pada halaman Settings dan kode pada kelas Controller Install.php. Selain mengubah folder default penyimpanan assignment, perubahan juga dilakukan pada folder default tester dan default timezone yang bertujuan untuk merapihkan struktur direktori.



Gambar 5.30: Perubahan yang Dilakukan pada Halaman Settings

Gambar 5.30 menunjukan perubahan pada halaman Settings dilakukan pada text field "Timezone", "Full Path to tester" dan "Full Path to assignments".

- Nilai yang digunakan untuk text field "Full Path to assignments" adalah C:/xampp/htdocs/restricted/assignments. Nilai tersebut memiliki arti bahwa folder default penyimpanan assignment diletakan pada direktori C:/xampp/htdocs/restricted/assignments.
- Nilai yang digunakan untuk text field "Full Path to tester" adalah C:/xampp/htdocs/restricted/tester. Nilai tersebut memiliki arti bahwa folder default tester diletakan pada direktori C:/xampp/htdocs/restricted/tester.
- Nilai yang digunakan untuk text field "Timezone" adalah Asia/Jakarta. Nilai tersebut memiliki arti bahwa default timezone yang digunakan pada SharIF Judge mengikuti timezone wilayah Asia/Jakarta.

Perubahan kode pada kelas Controller Install.php bertujuan agar penginstalan SharIF Judge langsung menggunakan default nilai seperti di atas. Listing 5.1 menunjukan perubahan kode program yang dilakukan di Install.php

Listing 5.1: Perubahan kode program pada *Install.php*

```
@@ -196,9 +196,9 @@ class Install extends CI_Controller
// insert default settings to table 'settings'
$result = $this->db->insert_batch('settings', array(
        array('shj_key' => 'timezone',
                                                         'shj_value' => 'Asia/Tehran
    <sup>'</sup>).
                                                        'shj_value' => '/home/shj/
        array('shj_key' => 'tester_path',
   tester'),
        array('shj_key' => 'assignments_root',
                                                        'shj_value' => '/home/shj/
   assignments'),
        array('shj key' => 'timezone',
                                                         'shj value' => 'Asia/Jakarta
   <sup>')</sup>,
        array('shj_key' => 'tester_path',
+
                                                        'shj_value' => dirname(
    __FILE__, 3) . "/restricted/tester"),
```

```
+ array('shj_key' => 'assignments_root', 'shj_value' => dirname(
__FILE__, 3) . "/restricted/assignments"),
```

Setelah melakukan beberapa perubahan, folder assignment dapat dihapus.

5.4.2 Add User Email are not formatted correctly

Issue dengan kode unik #5 mengatakan bahwa pendaftaran peserta via email tidak berfungsi dengan baik. Pengguna mendapatkan email dengan format yang tidak beraturan. Contohnya username yang tertukar dengan role dan password tertukar dengan display name seperti Gambar 5.31

Sharif Judge Username and Password



Judge from FTIS Administrator

12:19 PM •

(

pascal@unpar.ac.id

Hello! You are registered in Sharif Judge at http://asd-lat.ftis.unpar/as

Your username: pascal

Your password: Pascal

You can log in at http://asd-lat.ftis.unpar/

Gambar 5.31: Format Email Tidak Beraturan

Hal di atas terjadi karena penambahan parameter "Display Name" pada fungsi add_user yang terdapat di model User_model.php. Persoalan ini dapat diatasi dengan memperbaiki urutan data yang dikirimkan ke email. Listing 5.2 menunjukan perubahan kode program yang dilakukan di User_model.php

Listing 5.2: Perubahan kode program pada *User_model.php*

Setelah melakukan perubahan kode program, pendaftaran peserta via *email* dapat berfungsi dengan baik. *Email* yang diterima pengguna telah menggunakan format yang benar.

5.4.3 Cannot Create Assignments

Issue dengan kode unik #7 mengatakan bahwa Bapak Husnul selaku dosen Algoritma & Struktur Data, tidak bisa membuat assignment. Error log yang dihasilkan tidak menunjukan pesan kesalahan apapun. Berikut isi error log yang terdapat di direktori /var/log/apache2/error.log

```
[Wed Jan 31 06:25:02.516154 2018] [mpm_prefork:notice] [pid 1734] AH00163: Apache
    /2.4.18 (Ubuntu) configured -- resuming normal operations
[Wed Jan 31 06:25:02.516182 2018] [core:notice] [pid 1734] AH00094: Command line:
    '/usr/sbin/apache2
```

Persoalan terjadi karena tidak ada atribut archived_assignment di tabel shj_assignments. Persoalan ini dapat diatasi dengan menambahkan atribut archived_assignment di tabel shj_assignments, sehingga struktur tabel shj_assignments menjadi seperti Tabel 5.5. Assignment berhasil dibuat setelah atribut archived_assignment ditambahkan.

5.4.4 Link ke New Home of Sharif-Judge

Issue dengan kode unik #8 mengatakan bahwa pada halaman Add atau Edit Assignment, terdapat link menuju ke dokumentasi Sharif Judge milik mjnaderi. Link tersebut diupdate menuju ke dokumentasi SharIF Judge yang baru yaitu https://github.com/ftisunpar/Sharif-Judge/. Persoalan ini dapat diselesaikan dengan mengubah link dokumentasi pada halaman add_assignment.twig. Listing 5.3 menunjukan perubahan kode program yang dilakukan di halaman user.twig

Listing 5.3: Perubahan kode program pada halaman user.twig

Listing 5.4 menunjukan perubahan kode program yang dilakukan di halaman settings.twig

Listing 5.4: Perubahan kode program pada halaman settings.twig

```
<a href="https://github.com/ftisunpar/Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/</pre>
   settings.md" target="_blank"><i class="fa fa-question-circle color6"></i> Help
    </a>
</span>
{% endblock %}
@@ -151,7 +151,7 @@ $(document).ready(function(){
<h2 class="shj_form">
Sandboxing <span class="title_menu_item">
        <a href="https://github.com/mjnaderi/Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/")</pre>
   sandboxing.md" target="_blank"><i class="fa fa-question-circle color11"></i>
   Help</a>
        <a href="https://github.com/ftisunpar/Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/">
<a href="https://github.com/ftisunpar/Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/")</a>
   sandboxing.md" target="_blank"><i class="fa fa-question-circle color11"></i>
   Help</a>
</span>
</h2>
@@ -160,7 +160,7 @@ $(document).ready(function(){
<label for="form_easysandbox">EasySandbox</label>
Enable EasySandbox for C/C++.<br>
        You must <a href="https://github.com/mjnaderi/Sharif-Judge/blob/docs/v1">https://github.com/mjnaderi/Sharif-Judge/blob/docs/v1</a>
    .4/sandboxing.md#build-easysandbox" target="_blank">build EasySandbox</a>
   before enabling it. <br>
        You must <a href="https://github.com/ftisunpar/Sharif-Judge/blob/docs/v1">https://github.com/ftisunpar/Sharif-Judge/blob/docs/v1</a>
    .4/sandboxing.md#build-easysandbox" target="_blank">build EasySandbox</a>
   before enabling it. <br>
{% if not sandbox_built %}
<span style="color: red;">You have not built EasySandbox yet.</span>
{% endif %}
@@ -171,35 +171,35 @@ $(document).ready(function(){
<label for="form_java_policy">Java Policy</label>
Enable <a href="https://github.com/mjnaderi/Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/"
   sandboxing.md#java-sandboxing" target="_blank">Java Sandboxing</a>
        Enable <a href="https://github.com/ftisunpar/Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/"
   sandboxing.md#java-sandboxing" target="_blank">Java Sandboxing</a>
<h2 class="shj_form">
Shield <span class="title_menu_item">
        <a href="https://github.com/mjnaderi/Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/shield.</pre>
   md" target="_blank"><i class="fa fa-question-circle color11"></i> Help</a>
        <a href="https://github.com/ftisunpar/Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/shield.</pre>
   md" target="_blank"><i class="fa fa-question-circle color11"></i> Help</a>
</span>
</h2>
```

```
<input id="form_c_sh" type="checkbox" name="enable_c_shield" value="1" {{</pre>
   enable_c_shield ? 'checked' }}/> <label for="form_c_sh">C Shield</label><br>
       <span class="form_comment">Enable <a href="https://github.com/mjnaderi/")</pre>
   Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/shield.md" target="_blank">Shield</a> for C</span>
       <span class="form_comment">Enable <a href="https://github.com/ftisunpar/"</pre>
   Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/shield.md" target="_blank">Shield</a> for C</span>
<input id="form_cpp_sh" type="checkbox" name="enable_cpp_shield" value="1" {{</pre>
   enable_cpp_shield ? 'checked' }}/>
<label for="form_cpp_sh">C++ Shield</label><br>
       <span class="form_comment">Enable <a href="https://github.com/mjnaderi/">
   Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/shield.md" target="_blank">Shield</a> for C++</
       <span class="form_comment">Enable <a href="https://github.com/ftisunpar/">
   Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/shield.md" target="_blank">Shield</a> for C++</
<input id="form_py2_sh" type="checkbox" name="enable_py2_shield" value="1" {{</pre>
   enable_py2_shield ? 'checked' }}/>
<label for="form_py2_sh">Python 2 Shield</label><br>
       <span class="form_comment">Enable <a href="https://github.com/mjnaderi/"</pre>
   Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/shield.md" target="_blank">Shield</a> for Python
   2</span>
       <span class="form_comment">Enable <a href="https://github.com/ftisunpar/</pre>
   Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/shield.md" target="_blank">Shield</a> for Python
   2</span>
<input id="form_py3_sh" type="checkbox" name="enable_py3_shield" value="1" {{</pre>
   enable_py3_shield ? 'checked' }}/>
<label for="form_py3_sh">Python 3 Shield</label><br>
       <span class="form_comment">Enable <a href="https://github.com/mjnaderi/</pre>
   Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/shield.md" target="_blank">Shield</a> for Python
   3</span>
       <span class="form_comment">Enable <a href="https://github.com/ftisunpar/">
   Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/shield.md" target="_blank">Shield</a> for Python
   3</span>
<label for="form_def_c">Shield Rules (for C)</label>
```

Listing 5.5 menunjukan perubahan kode program yang dilakukan di halaman add_user.twig

Listing 5.5: Perubahan kode program pada halaman add_user.twig

```
@@ -12,7 +12,7 @@ {% block title_menu %}
```

```
<span class="title_menu_item"><a href="https://github.com/mjnaderi/Sharif-</pre>
   Judge/blob/docs/v1.4/users.md#add-users" target="_blank"><i class="fa fa-
   question-circle color6"></i> Help</a></span>
        <span class="title_menu_item"><a href="https://github.com/ftisunpar/"</pre>
   Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/users.md#add-users" target="_blank"><i class="fa
   fa-question-circle color6"></i> Help</a></span>
{% endblock %}
```

Listing 5.6 menunjukan perubahan kode program yang dilakukan di halaman add_assignment.twig

Listing 5.6: Perubahan kode program pada halaman add_assignment.twig

```
@@ -78,7 +78,7 @@
{% block title menu %}
<span class="title_menu_item">
        <a href="https://github.com/mjnaderi/Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/">
   add_assignment.md" target="_blank"><i class="fa fa-question-circle color1"></i
   > Help</a>
        <a href="https://github.com/ftisunpar/Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/">
   add_assignment.md" target="_blank"><i class="fa fa-question-circle color1"></i
   > Help</a>
</span>
{% endblock %}
@@ -132,7 +132,7 @@
<label for="form_tests_desc">Tests and Descriptions (zip file)<br>
<span class="form_comment">
        <a href="https://github.com/mjnaderi/Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/")</pre>
   tests_structure.md" target="_blank">Use this structure</a>
        <a href="https://github.com/ftisunpar/Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/">
   tests_structure.md" target="_blank">Use this structure</a>
</span>
</label>
<input id="form_tests_desc" type="file" name="tests_desc" class="sharif_input</pre>
   medium"/>
@@ -172,7 +172,7 @@
{{ form_error('archived assignment', '<div class="shj error">', '</div>') }}
<label for="form_late_rule">Coefficient rule (<a target="_blank" href="</pre>
   https://github.com/mjnaderi/Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/add_assignment.md#
   coefficient-rule">?</a>)</label><br>
        <label for="form_late_rule">Coefficient rule (<a target="_blank" href="</pre>
   https://github.com/ftisunpar/Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/add_assignment.md#
   coefficient-rule">?</a>)</label><br>
<span class="form_comment medium clear" style="display: block;">PHP script
   without <?php ?&gt; tags</span>
<textarea id="form_late_rule" name="late_rule" rows="20" class="sharif_input</pre>
   add_text">{{ edit ? edit_assignment.late_rule : set_value('late_rule',
```

```
default late rule) }}</textarea>
{{ form_error('late_rule', '<div class="shj_error">', '</div>') }}
@@ -187,10 +187,10 @@
Score
Time Limit (ms)
Memory<br>Limit (kB)
      Allowed<br>Languages (<a target="_blank" href="https://</pre>
  github.com/mjnaderi/Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/add assignment.md#allowed-
  languages">?</a>)
      Diff<br>Command (<a target="_blank" href="https://github.</pre>
  com/mjnaderi/Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/add_assignment.md#diff-command">?</a
  >)
      Diff<br>Argument (<a target="_blank" href="https://github.</pre>
  com/mjnaderi/Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/add_assignment.md#diff-arguments">?
  a>)
      Upload<br>Only (<a target="_blank" href="https://github.</pre>
  com/mjnaderi/Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/add_assignment.md#upload-only">?</a>)
      Allowed<br>Languages (<a target="_blank" href="https://</pre>
  github.com/ftisunpar/Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/add_assignment.md#allowed-
  languages">?</a>)
      Diff<br>Command (<a target="_blank" href="https://github.</pre>
  com/ftisunpar/Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/add_assignment.md#diff-command">?</a
  >)
      Diff<br>Argument (<a target="_blank" href="https://github.</pre>
  com/ftisunpar/Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/add_assignment.md#diff-arguments
  ">?</a>)
      Upload<br>Only (<a target="_blank" href="https://github.</pre>
  com/ftisunpar/Sharif-Judge/blob/docs/v1.4/add_assignment.md#upload-only">?</a
  >)
```

5.4.5 Hapus Perbedaan antara Admin dan Student pada PDF Download

Issue dengan kode unik #7 mengatakan agar mengubah beberapa bagian hasil implementasi kode pada kelas controller Assignments.php. Kode tersebut terdapat pada fungsi unduh assignment dengan ketentuan yang telah dirancang pada sub bab 4.3. Bagian kode this->user->level==0 berfungsi untuk mengijinkan pengguna dengan role admin dapat mengunduh assignment. Bagian tersebut dihilangkan agar adanya transparansi antara dosen dan peserta, sehingga dosen saat membuat assignment lebih yakin bahwa soalnya tidak akan bisa diunduh. Listing 5.7 menunjukan perubahan kode program yang dilakukan di Assignment.php

Listing 5.7: Perubahan kode program pada Assignments.php

```
@@ -111,13 +111,13 @@ class Assignments extends CI_Controller
$pdf_files = glob($pattern);
    if ( ! $pdf_files )
        show_error("File not found");
- elseif (!$this->assignment_model->assignment_info($assignment_id)['open']
    && $this->user->level == 0 )
```

5.4.6 Download Excel Tidak Berfungsi pada Halaman Submission

Salah satu asisten dosen mata kuliah Desain & Analisis Algoritma mengatakan bahwa fitur untuk mengunduh excel pada halaman Submission tidak berfungsi. Perangkat lunak Sharif Judge yang terkini memiliki fitur yang dapat mengunduh excel pada halaman All Submission, Final Submission dan Users. Fitur ini berfungsi untuk memuat seluruh daftar All Submission, Final Submission dan Users ke dalam format excel. Agar fitur ini dapat berjalan dengan baik, Sharif Judge menggunakan library bantuan yaitu PHPExcel.

Persoalan di atas terjadi karena versi PHP yang digunakan tidak lagi mendukung *library PHPExcel*. Dalam pengembangannya, *PHPExcel* sudah tidak lagi digunakan. Para pengguna disarankan untuk migrasi ke *library* penerusnya yaitu *PhpSpreadsheet* atau alternatif lainnya ¹.

Persoalan di atas dapat diselsaikan dengan mengubah library PHPExcel menjadi PhpSpreadsheet sehingga fitur mengunduh excel pada halaman All Submission, Final Submission dan Users dapat berfungsi kembali. PhpSpreadsheet adalah library yang ditulis dalam PHP. Library PhpSpreadsheet menyediakan sekumpulan kelas yang memungkinkan pengguna untuk membaca dan menulis ke berbagai format file spreadsheet, seperti Excel dan LibreOffice Calc [9]. Menginstall library PhpSpreadsheet dapat dilakukan dengan menggunakan Composer dan menjalankan perintah "composer require phpoffice/phpspreadsheet".

Rancangan algoritma yang digunakan untuk mengubah $library\ PHPExcel$ menjadiPhpSpreadsheetyaitu

- 1. Menginstall Composer pada perangkat lunak Sharif Judge.
- 2. Menambahkan library PhpSpreadsheet menggunakan Composer.
- 3. Mengubah fungsi yang menggunakan library PHPExcel menjadi menggunakan library PhpSp-readsheet

Dari rancangan algoritma yang diterapkan, terdapat perubahan kode pada kelas controller Submissions.php dan controller Users.php. Perubahan kode di controller Submissions.php dan controller Users.php untuk mengubah fungsi yang menggunakan kelas PHPExcel menjadi menggunakan kelas PhpSpreadsheet. Listing 5.8 menunjukan perubahan kode program yang dilakukan di Submission.php

 $^{^1{\}rm Adrien}$ Crivelli, "PHPExcel - DEPRECATED" terakhir diubah 25 Desember 2017. ht-tps://github.com/PHPOffice/PHPExcel

Listing 5.8: Perubahan kode program pada Submission.php

```
@@ -6,6 +6,13 @@
*/
defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');
+ use PhpOffice\PhpSpreadsheet\Spreadsheet;
+ use PhpOffice\PhpSpreadsheet\IOFactory;
+ use PhpOffice\PhpSpreadsheet\Writer\Xlsx;
+ use PhpOffice\PhpSpreadsheet\Style\Fill;
+ use PhpOffice\PhpSpreadsheet\Style\Border;
+ use PhpOffice\PhpSpreadsheet\Style\Alignment;
class Submissions extends CI_Controller
@@ -56,10 +63,10 @@ class Submissions extends CI_Controller
$now = shj_now_str(); // current time
// Load PHPExcel library
    $this->load->library('phpexcel');
    $phpspreedsheet = new Spreadsheet();
// Set document properties
    $this->phpexcel->getProperties()->setCreator('SharIF Judge')
    $phpspreedsheet->getProperties()->setCreator('SharIF Judge')
->setLastModifiedBy('SharIF Judge')
->setTitle('SharIF Judge Users')
->setSubject('SharIF Judge Users')
00 -69,8 +76,8 00 class Submissions extends CI_Controller
$output_filename = 'judge_'.$view.'_submissions';
// Set active sheet
    $this->phpexcel->setActiveSheetIndex(0);
    $sheet = $this->phpexcel->getActiveSheet();
    $phpspreedsheet->setActiveSheetIndex(0);
    $sheet = $phpspreedsheet->getActiveSheet();
// Add current assignment, time, username filter, and problem filter to document
$sheet->fromArray(array('Assignment:',$this->user->selected_assignment['name']),
   null, 'A1', true);
@@ -97,7 +104,7 @@ class Submissions extends CI_Controller
$sheet->getStyle('A6:'.$highest_column.'6')->applyFromArray(
array(
'fill' => array(
    'type' => PHPExcel_Style_Fill::FILL_SOLID,
    'fillType' => Fill::FILL_SOLID,
'color' => array('rgb' => '173C45')
'font' => array(
```

```
@@ -182,7 +189,7 @@ class Submissions extends CI_Controller
$sheet->getStyle('A'.$i.':'.$highest_column.$i)->applyFromArray(
array(
'fill' => array(
    'type' => PHPExcel_Style_Fill::FILL_SOLID,
    'fillType' => Fill::FILL_SOLID,
'color' => array('rgb' => (($i%2)?'F0F0F0':'FAFAFA'))
)
@@ -192,7 +199,7 @@ class Submissions extends CI_Controller
// Set text align to center
$sheet->getStyle( $sheet->calculateWorksheetDimension() )
->getAlignment()
    ->setHorizontal(PHPExcel_Style_Alignment::HORIZONTAL_CENTER);
    ->setHorizontal(Alignment::HORIZONTAL_CENTER);
// Making columns autosize
for ($i=2;$i<count($header);$i++)</pre>
@@ -203,7 +210,7 @@ class Submissions extends CI_Controller
array(
'borders' => array(
'outline' => array(
    'style' => PHPExcel_Style_Border::BORDER_THIN,
    'borderStyle' => Border::BORDER_THIN,
'color' => array('rgb' => '444444'),
),
)
@@ -219,7 +226,7 @@ class Submissions extends CI_Controller
header('Content-Type: application/vnd.openxmlformats-officedocument.spreadsheetml.
   sheet');
header('Content-Disposition: attachment; filename="'.$output_filename.'.'.$ext
header('Cache-Control: max-age=0');
    $objWriter = PHPExcel_IOFactory::createWriter($this->phpexcel, ($ext==='xlsx
   '?'Excel2007':'Excel5'));
    $objWriter = IOFactory::createWriter($phpspreedsheet, ucfirst($ext));
$objWriter->save('php://output');
```

Listing 5.9 menunjukan perubahan kode program yang dilakukan di *Users.php*

Listing 5.9: Perubahan kode program pada Users.php

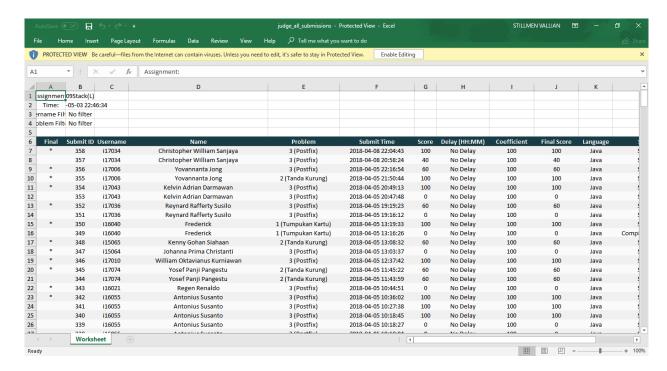
```
@@ -6,6 +6,13 @@
*/
defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');
+ use PhpOffice\PhpSpreadsheet\Spreadsheet;
```

```
+ use PhpOffice\PhpSpreadsheet\IOFactory;
+ use PhpOffice\PhpSpreadsheet\Writer\Xlsx;
+ use PhpOffice\PhpSpreadsheet\Style\Fill;
+ use PhpOffice\PhpSpreadsheet\Style\Border;
+ use PhpOffice\PhpSpreadsheet\Style\Alignment;
class Users extends CI_Controller
@@ -142,10 +149,10 @@ class Users extends CI_Controller
$now = shj_now_str(); // current time
// Load PHPExcel library
    $this->load->library('phpexcel');
    $phpspreedsheet = new Spreadsheet();
// Set document properties
    $this->phpexcel->getProperties()->setCreator('SharIF Judge')
    $phpspreedsheet->getProperties()->setCreator('SharIF Judge')
->setLastModifiedBy('SharIF Judge')
->setTitle('SharIF Judge Users')
->setSubject('SharIF Judge Users')
00 -155,8 +162,8 00 class Users extends CI_Controller
$output_filename = 'sharifjudge_users';
// Set active sheet
    $this->phpexcel->setActiveSheetIndex(0);
    $sheet = $this->phpexcel->getActiveSheet();
    $phpspreedsheet->setActiveSheetIndex(0);
    $sheet = $phpspreedsheet->getActiveSheet();
// Add current time to document
$sheet->fromArray(array('Time:',$now), null, 'A1', true);
00 -170,7 +177,7 00 class Users extends CI_Controller
$sheet->getStyle('A3:'.$highest_column.'3')->applyFromArray(
array(
'fill' => array(
    'type' => PHPExcel_Style_Fill::FILL_SOLID,
   'fillType' => Fill::FILL_SOLID,
'color' => array('rgb' => '173C45')
),
'font' => array(
@@ -205,7 +212,7 @@ class Users extends CI_Controller
$sheet->getStyle('A'.$i.':'.$highest_column.$i)->applyFromArray(
array(
'fill' => array(
   'type' => PHPExcel_Style_Fill::FILL_SOLID,
  'fillType' => Fill::FILL_SOLID,
```

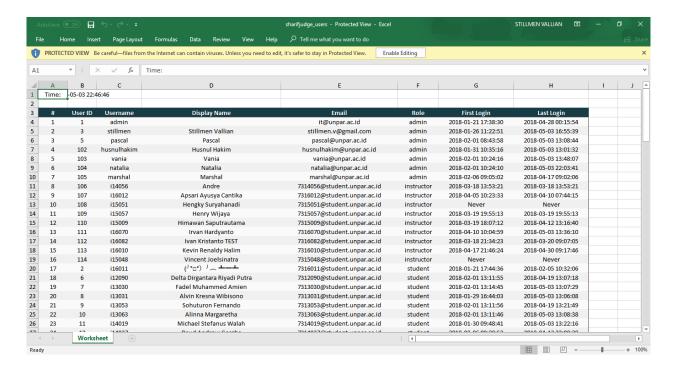
```
'color' => array('rgb' => (($i\%2)?'F0F0F0':'FAFAFA'))
)
00 -215,7 +222,7 00 class Users extends CI_Controller
// Set text align to center
$sheet->getStyle( $sheet->calculateWorksheetDimension() )
->getAlignment()
    ->setHorizontal(PHPExcel Style Alignment::HORIZONTAL CENTER);
    ->setHorizontal(Alignment::HORIZONTAL_CENTER);
// Making columns autosize
for ($i=2;$i<count($header);$i++)</pre>
@@ -226,7 +233,7 @@ class Users extends CI_Controller
array(
'borders' => array(
'outline' => array(
     'style' => PHPExcel_Style_Border::BORDER_THIN,
     'borderStyle' => Border::BORDER_THIN,
'color' => array('rgb' => '444444'),
),
00 -244,9 +251,9 00 class Users extends CI_Controller
header('Content-Type: application/vnd.openxmlformats-officedocument.spreadsheetml.
   sheet');
header('Content-Disposition: attachment;filename="'.$output_filename.'.'.$ext
header('Cache-Control: max-age=0');
      $objWriter = PHPExcel IOFactory::createWriter($this->phpexcel, ($ext==='
   xlsx'?'Excel2007':'Excel5'));
      $objWriter = IOFactory::createWriter($phpspreedsheet, ucfirst($ext));
$objWriter->save('php://output');
```

Setelah melakukan perubahan pada beberapa kelas, fungsi unduh excel pada halaman All Submission, Final Submission dan Users dapat berjalan dengan baik. File excel yang diunduh bisa dibuka menggunakan Microsoft Excel 365. Gambar 5.32 menunjukan isi dari excel judge_all_submissions.xlsx yang diunduh dari halaman All Submission. Gambar 5.33 menunjukan isi dari excel sharifjudge_users.xlsx yang diunduh dari halaman Users.

5.5. Analisis Dampak 109



Gambar 5.32: Isi Excel judge_all_submissions.xlsx



Gambar 5.33: Isi Excel sharifjudge_users.xlsx

5.5 Analisis Dampak

Analisis dampak pada perangkat lunak adalah proses mengidentifikasi pengaruh yang muncul dari perubahan yang telah dilakukan dan memperkirakan apa yang perlu dimodifikasi untuk mencapai perubahan [10]. Perangkat lunak *Sharif Judge* yang telah dikembangkan, mengalami beberapa perubahan. Beberapa perubahan tersebut yaitu:

1. Basis Data

Pada basis data, terdapat penambahan tabel yaitu tabel shj_logins dan beberapa penambahan atribut pada tabel $shj_assignments$ dan $shj_settings$. Dengan adanya perubahan struktur basis data, maka proses instalasi $SharIF\ Judge$ juga berubah. Proses instalasi $SharIF\ Judge$ juga harus diperbarui agar dapat membuat basis data yang sesuai dengan hasil pengembangan.

2. Tampilan

Pada tampilan, terdapat penambahan halaman dan perubahan logo serta nama perangkat lunak. Beberapa halaman baru yang ditambahkan adalah halaman Hall of Fame dan 24-hour Logs. Logo Sharif Judge diubah menggunakan logo Program Studi Teknik Informatika. Nama perangkat lunak Sharif Judge diubah menjadi SharIF Judge.

5.6 Masukan dari Pengguna GitHub

Pada saat skripsi ini dibuat, seluruh perkembangan perangkat lunak $SharIF\ Judge$ dicommit pada repositori GitHub. Repositori yang digunakan bersifat public, sehingga seluruh pengguna GitHub dapat mengakses repositori tersebut. Pengguna GitHub dengan username wojcik13 memberikan masukan dengan membuat issue dengan judul " $Some\ development\ proposals$ " dan berkode unik #6. Berikut isi masukan dari username wojcik13

"Hello.

As I see, you're developing and adding some functions to Sharif Judge, well, I'm newbie here and I don't know how to add some functions to repo. If You will have time to add them, I would be grateful.

So Ideas as following:

- IMO Sharif Judge should have ability to freeze scoreboard, as it is in other OJ's (DOMJudge). Usually in contest organized in Poland, it's enabled in half of contest time
- As far as I'm concerned, Sharif should have better developed permissions system. I mean, to make some groups of students, so student from group A, cannot see contest assigned to group B, and vice versa. (My idea is to add students categories, and in assignment_edit view change participants box to Categories of students allowed to see contest)
- What do You think about adding switch, which is changing judging-method? One method is already programmed by mjnaderi, and the second method is ICPC-based
- Last suggestion is to precisely set publishing contests, so at setted time contest become visible, and deactivation time, so contest become invisible.

I'm curious, what is Your opinion about my proposals. Kindly regards Wojtek Wasilewski"

BAB 6

KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas tentang kesimpulan berdasarkan hasil dari analisis, implementasi dan pengujian perangkat lunak yang telah dibuat, serta saran-saran untuk pengembangan selanjutnya.

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari analisis, implementasi dan pengujian perangkat lunak *SharIF Judge* yang telah dibuat, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

- 1. Perangkat lunak *Sharif Judge* telah dikembangkan dengan mengimplementasi kebutuhan-kebutuhan yang dapat dilihat pada Tabel 3.1. Kebutuhan-kebutuhan tersebut yaitu:
 - Membatasi pengaksesan soal (deskripsi & PDF)
 - Mensupport file dengan ekstensi TXT
 - Menambahkan parameter "Display Name" pada pendaftaran peserta
 - Menambahkan fitur "Lock Student's Display Name"
 - Menambahkan fitur "Archived Assignment"
 - Menambahkan halaman *Logs*
 - Menambahkan halaman Hall of Fame
 - Integrasi login ke server RADIUS
 - Branding Teknik Informatika
 - Mengubah library PHPExcel menjadi library PHPSpreadsheet
 - Mengubah method shell exec("rm ...") menjadi unlink()
 - Menambahkan method rekoneksi ke database
- 2. Sudah berhasil diimplementasikan 12 dari 13 fitur yang ditentukan. Fitur *upload file* dengan ekstensi JAR tidak diimplementasi, dikarenakan keterbatasan waktu.
- 3. Struktur *database* yang lama tidak sesuai dengan Sharif Judge hasil implementasi, sehingga diperlukan pembaruan struktur database.

6.2 Saran

Berdasarkan hasil pengembangan yang dilakukan, berikut adalah saran-saran untuk pengembangan selanjutnya:

- 1. Mengimplementasi fitur upload file dengan ekstensi JAR (Java multi class).
- 2. Mengimplementasi fitur hasil dari masukan pengguna GitHub yang terdapat pada sub bab 5.5.

DAFTAR REFERENSI

- [1] Wasik, S., Antczak, M., Badura, J., Laskowski, A., dan Sternal, T. (2018) A survey on online judge systems and their applications. *ACM Computing Surveys*, **51**, 3:1–3:34.
- [2] Naderi, M. J. (2014) Sharif judge. https://github.com/mjnaderi/Sharif-Judge/. 6 Oktober 2017.
- [3] of Technology, B. C. I. (2017) Codeigniter documentation. https://codeigniter.com/user_guide/overview/index.html. 6 Oktober 2017.
- [4] Naderi, M. J. (2014) Sharif judge documentation. https://github.com/mjnaderi/Sharif-Judge/tree/docs/v1.4. 6 Oktober 2017.
- [5] Potencier, F. (2009) The flexible, fast, and secure template engine for php. https://twig.symfony.com/. 12 Maret 2018.
- [6] Aiken, A. (2010) A system for detecting software similarity. http://theory.stanford.edu/~aiken/moss/. 25 Februari 2018.
- [7] Smith, B. (2009) The gnu operating system and the free software movement. https://www.gnu.org/. 22 Februari 2018.
- [8] Phillips, D. (2016) Dapphp radius a pure php radius client based on the sysco/al implementation. https://github.com/dapphp/radius. 10 April 2018.
- [9] PHPOffice (2010) Phpspreadsheet a pure php library for reading and writing spreadsheet files. https://github.com/PHPOffice/PhpSpreadsheet. 10 April 2018.
- [10] Arnold, R. S. (1996) Software Change Impact Analysis. IEEE Computer Society Press, Los Alamitos, CA, USA.

LAMPIRAN A

KODE PROGRAM HALAMAN 24-HOUR LOGS

Kode Program kelas model halaman 24-hour Logs.

Listing A.1: Logs_model.php

```
<?php
                       /**
* SharIF Judge online judge
* @file Logs_model.php
* @author Stillmen Vallian <stillmen.v@gmail.com>
                     defined('BASEPATH') OR exit('No_direct_script_access_allowed');
                     class Logs_model extends CI_Model
   10
11
   12
13
                                         \begin{tabular}{ll} public function $\_$-construct() \\ \end{tabular}
   14
15
16
17
                                                              parent::__construct();
  \begin{array}{c} 18 \\ 19 \\ 20 \\ 21 \\ 22 \\ 23 \\ 24 \\ 25 \\ 26 \\ 27 \\ 28 \\ 29 \\ 30 \\ 31 \\ 32 \\ 33 \\ 34 \\ 35 \\ 36 \\ 37 \\ 38 \\ 39 \\ 40 \\ \end{array}
                                             * Mencatat Logs (Tabel shj_logins)
                                        public function insert_to_logs($username, $ip_adrress)
                                                              $query = $this->db->get('logins')->result_array();
                                                               //menghapus timestamp user yang lebih dari 24 jam
                                                               foreach ($query as $row)
                                                                                  $temptime=strtotime('+24_hour', strtotime($row['timestamp']));
                                                                                  if ($temptime < shj_now()) {</pre>
                                                                                                      $this->db->where('timestamp', $row['timestamp']);
$this->db->delete('logins');
                                                              }
                                                             $\text{result = $\text{this->db->query("SELECT_*_FROM_shj_logins_WHERE_username='".$\username."'_AND_ip_address!='".$\unioning paddress!='".$\unioning paddress!='\unioning paddress!
   41
                                                                          $logins = array(
'username' => $username,
'ip_address' => $ip_adrress
  42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
60
61
62
63
64
65
66
66
67
68
69
70
71
72
                                                             ); sthis->db->insert('logins', $logins);
                                                                                 'ip_address' => $ip_adrress,
'last_24h_login_id' => $get_last_login_id
                                                                                  $\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{
                                             * Get All Logs
                                              * Returns an array of all logs
                                                * @return mixed
                                        public function get_all_logs()
                                                              return $this->db->order_by('login_id', 'desc')->get('logins')->result_array();
```

Kode Program kelas view halaman 24-hour Logs.

Listing A.2: logs.twig

```
\frac{2}{3}
\frac{4}{5}
     {% set selected = 'logs' %}
{% extends 'templates/base.twig' %}
     {% block icon %}fa-book{% endblock %}
{% block title %}24-hour Log{% endblock %}
     {% block head_title %}24-hour Log{% endblock %}
10
11
12
13
     {% block main_content %}
14
     Use this table to detect account lendings between students in a pre-seated exam environment. In a pre-seated environment, student should have logged in from only one IP address within the exam time period. Whenever a user logs in from different IP address in the past 24 hours, last column of this table will show link to the previous login that happened. In such case, proctor can analyse from those two logins, whether the same login has been used in different devices (meaning the account had been lent).
16
     18
19
20
                 21
22
                       #
                       Login ID
23
24
                       Username
              IP Address
           Address
th>Login Time
th>Log from different IP (< 24 hours)</th>

25
26
27
28
29
30
           {% for log in logs %}
                 31
32
                       {{ loop.index }}
              {{ log.login_id }}

>{td >{td>{{ log.username }}

>{td>{{ log.ip_address }}

33
34
35
36
              {{ log.timestamp }}
{{ log.timestamp }}

\frac{37}{38}
           {% endfor %}
39
     {% endblock %} {# main_content #}
40
```

Kode Program kelas controller halaman 24-hour Logs.

Listing A.3: Logs.php

```
<?php
     * SharIF Judge online judge
 \frac{4}{5}
     * @file Logs.php
       @author Stillmen Vallian <stillmen.v@gmail.com>
    defined('BASEPATH') OR exit('No_direct_script_access_allowed');
    class Logs extends CI_{-}Controller
10
11
        public function __construct()
{
12
13
              parent::__construct();
14
15
16
              if (! $this->session->userdata('logged_in')) // if not logged in
  redirect('login');
17
18
              if ( $this->user->level <= 2) // permission denied
    show_404();</pre>
19
\frac{20}{21}
         public function index()
\frac{23}{24}
25
26
              $data = array(
27
28
                    logs' => $this->logs_model->get_all_logs()
29
30
              $this->twig->display('pages/admin/logs.twig', $data);
\frac{31}{32}
33
35
```

LAMPIRAN B

KODE PROGRAM HALAMAN HALL OF FAME

Kode Program kelas model halaman Hall of Fame.

Listing B.1: Hof_model.php

```
<?php
      * SharIF Judge online judge
      * @file Hof_model.php
* @author Stillmen Vallian <stillmen.v@gmail.com>
     defined('BASEPATH') OR exit('No_direct_script_access_allowed');
     class Hof_model extends CI_Model
10
11
\frac{12}{13}
           public function __construct()
\begin{array}{c} 14 \\ 15 \\ 16 \\ 17 \\ 18 \\ 19 \\ 20 \\ 21 \\ 22 \\ 23 \\ 24 \\ 25 \\ 26 \\ 27 \\ 28 \\ 29 \\ \end{array}
                 parent::__construct();
            * Get data for Hall of Fame
           public function get_all_final_submission()
                 $this->load->model('user_model');
           $this->load->modet('user_modet');
//include upload only file: remove " AND file_type!='txt' AND file_type!='pdf' AND file_type!='zip' ";
$datas = $this->db->query("SELECT_username,_CEILING(SUM(pre_score_*_coefficient_/_10000))__AS_totalscore_FROM_shj_submissions_
WHERE_is_final=1_AND_file_type!='txt'_AND_file_type!='pdf'_AND_file_type!='zip'_GROUP_BY_username_ORDER_BY_totalscore_
30
31
                32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
            * Get details assignments & problems for selected user
            * @return mixed
           public function get_all_user_assignments($username)
                 $this->load->model('assignment_model');
                $details = $this->db->query("SELECT_assignment,_problem,_CEILING((pre_score_*_coefficient_/_10000))_AS_score_FROM_
shj_submissions_WHERE_is_final=1_AND_username='$username'_AND_file_type!='txt'_AND_file_type!='pdf'_AND_file_type!='
zip'_ORDER_BY_assignment_ASC")->result_array();
51
                52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
                 return $details;
```

Kode Program kelas *view* halaman *Hall of Fame*.

Listing B.2: halloffame.twig

```
1 | {#
2 | # SharIF Judge
```

```
# file: halloffame.twig
# author: Stillmen Vallian <stillmen.v@gmail.com>
#}
    10
11
\frac{12}{13}
\frac{14}{15}
\frac{16}{17}
18
19
    {% block main_content %}
<div style="height:15px"></div>
</div>

20
21
22
23
\frac{24}{25}
               #
            Rank
26
            27
28
29
30
31
          </thead>
       {% set tempTotalScore = 0 %}
32
       {% set tempLoop = 0 %}
{% for hof in hofs %}
33
34
35
36
               {% if loop.index == 1 %}
1
37
38
           l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l
l

39
40
41
42
\frac{43}{44}
45
46
47
48
49
50
51
52
          {% endfor %}
53
    54
    {% endblock %} {# main_content #}
55
56
    57
               <div style="text-align:_center;">Loading<br><img src="{{_base_url('assets/images/loading.gif')__}}}"/></div>
59
    <a class="close-reveal-modal">&#215;</a>
</div>
61
    {% endblock %}
63
```

Kode Program kelas controller halaman Hall of Fame.

Listing B.3: Halloffame.php

```
<?php
 23
      * SharIF Judge online judge
     * @file Halloffame.php
* @author Stillmen Vallian <stillmen.v@gmail.com>
    defined('BASEPATH') OR exit('No_direct_script_access_allowed');
     class Halloffame extends CI_Controller
10
11
\frac{12}{13}
          public function __construct()
\frac{14}{15}
                            _construct();
               if (! $\text{this->session--userdata('logged_in')} // if not logged in
    redirect('login');
$\text{this->load->model('hof_model')};
16
17
18
19
\frac{20}{21}
22
23
24
          public function index()
25
26
               $data = array(
    'hofs' => $this->hof_model->get_all_final_submission()
27
28
               $this->twig->display('pages/halloffame.twig', $data);
29
30
31
32
```

LAMPIRAN C

KODE PROGRAM SHJ_FUNCTIONS.JS

Kode Program shj_functions.js.

Listing C.1: shj_functions.js

```
/**
* SharIF Judge
* @file shj_functions.js
* @author Mohammad Javad Naderi <mjnaderi@gmail.com>
*/
       // These words are used in countdown timer
shj.time_words = ['day', 'days', 'hour', 'hours', 'minute', 'minutes', 'second' , 'seconds'];
      // selectText is used for "Select All" when viewing a submitted code
jQuery.fn.selectText = function(){
  var doc = document
    , element = this[0]
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
                         range, selection
             ;
if (doc.body.createTextRange) {
  range = document.body.createTextRange();
  range.moveToElementText(element);
  range.select();
} else if (window.getSelection) {
  selection = window.getSelection();
  range = document.createRange();
  range.selectNodeContents(element);
  selection removeAllRanges();

24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
                      selection.removeAllRanges();
selection.addRange(range);
       shj.html_encode = function(value) {
    return $('<div/>').text(value).html();
       shj.supports_local_storage = function() {
              try {
    return 'localStorage' in window && window['localStorage'] !== null;
} catch(e){
\begin{array}{c} 34 \\ 35 \\ 36 \\ 37 \\ 38 \\ 40 \\ 41 \\ 42 \\ 43 \\ 44 \\ 45 \\ 46 \\ 47 \\ 48 \\ 50 \\ 51 \\ 52 \\ 53 \\ 54 \\ 55 \\ 56 \\ 57 \\ 58 \\ 59 \\ 60 \\ \end{array}
                      return false;
       shj.loading_start = function()
               $('#top_bar_.shj-spinner').css('display', 'block');
       shj.loading_finish = function()
              $('#top_bar_.shj-spinner').css('display', 'none');
       shj.loading_error = function()
                      text: 'An_error_encountered_while_processing_your_request._Check_your_network_connection.',
layout: 'bottomRight',
type: 'error',
                      timeout: 3500
       }
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
       shj.loading_failed = function(message)
                      text: 'Request_failed._Server_says:_' + message,
layout: 'bottomRight',
type: 'error',
                      timeout: 3500
       shj.sync\_server\_time = function () {
              $.ajax({
type: 'POST'
                      url: shj.site_url + 'server_time',
```

```
data: {
 76
77
78
79
                     shj_csrf_token: shj.csrf_token
                 success: function (response) {
                      shj.offset = moment(response).diff(moment());
 80
 81
           });
 82
83
      }
 84
85
      shj.update_clock = function(){
   if (Math.abs(moment().diff(shj.time))>3500){
                                                 '+moment()+' time: '+time+' diff: '+Math.abs(moment().diff(time)));
 86
                   /console.log('moment:
 87
                 shj.sync_server_time();
 88
 89
           shj.time = moment();
           shj.time = moment();
var now = moment(); add('milliseconds', shj.offset);
$('.timer').html('Server_Time:_'+now.format('MMM_DD_-_HH:mm:ss'));
var countdown = shj.finish.time.diff(now);
if (countdown<=0 && countdown + shj.extra_time.asMilliseconds()>=0){
    countdown = countdown + shj.extra_time.asMilliseconds();
    $("div#extra_time").css("display", "block");
 90
 91
 92
93
 94
 96
 97
                 $("div#extra_time").css("display","none");
 98
 99
           if (countdown<=0){</pre>
                 countdown=0;
100
101
102
103
           countdown = Math.floor(moment.duration(countdown).asSeconds());
104
           var seconds = countdown%60; countdown=(countdown-seconds)/60;
var minutes = countdown%60; countdown=(countdown-minutes)/60;
105
           var hours = countdown%24; countdown=(countdown-hours)/24;
106
           var hours = countdown;
$("#time_days").html(days);
$("#time_minutes").html(hours);
$("#time_minutes").html(minutes);
$("#time_seconds").html(seconds);
108
109
110
111
           if(days==1)
112
                 $("#days_label").html(shj.time_words[0]);
113
114
                 $("#days_label").html(shj.time_words[1]);
\frac{115}{116}
           if(hours==1)
           $("#hours_label").html(shj.time_words[2]);
else
117
118
                 $("#hours_label").html(shj.time_words[3])
119
           if(minutes==1)
120
                 $("#minutes_label").html(shj.time_words[4]);
121
122
                 $("#minutes_label").html(shj.time_words[5]);
123
124
           if(seconds==1)
                 $("#seconds_label").html(shj.time_words[6]);
125
126
                 $("#seconds_label").html(shj.time_words[7]);
127
      }
129
130
      shj.sidebar_open = function(time){
131
           if (time==0){
                 133
134
135
136
137
138
                 $("#side_bar").animate({width: '173px'}, time, function(){
                      $(".sidebar_text").css('display', 'inline-block');
$("#sidebar_bottom_p").css('display', 'block');
139
140
141
142
                 $("#main_container").animate({'left':'173px'}, time*1.7);
143
           144
145
146
      }
147
148
      shj.sidebar_close = function(time){
149
           if (time==0){
                 150
151
\frac{152}{153}
154
155
                 e{
s(".sidebar_text").css('display', 'none');
$("#sidebar_bottom_p").css('display', 'none');
$("#side_bar").animate({width: '48px'}, time);
$("#main_container").animate({'left': '48px'}, time*1.7);
156
157
158
159
160
           f("i#collapse").removeClass("fa-caret-square-o-left");
$("i#collapse").addClass("fa-caret-square-o-right");
161
162
163
164
     shj.toggle_collapse = function(){
   if (shj.sidebar == "open"){
     shj.sidebar = "close";
166
167
                 shj.sidebar_close(200);
if (shj.supports_local_storage())
168
169
                       localStorage.shj_sidebar = 'close';
170
                       $.cookie('shj_sidebar','close',{path:'/', expires: 365});
172
           }
```

```
else if (shj.sidebar == "close"){
174
175
176
                   shj.sidebar = "open";
shj.sidebar_open(200);
177
                    if (shj.supports_local_storage())
                          localStorage.shj_sidebar = 'open';
178
179
                          $.cookie('shj_sidebar','open',{path:'/', expires: 365});
180
181
      }
182
183
184
185
        // Notifications
186
      // Notifications
shj.notif_check_time = null;
shj.check_notifs = function () {
    if (shj.notif_check_time == null)
        shj.notif_check_time = moment().add('milliseconds', shj.offset - (shj.notif_check_delay * 1000));
}
187
188
189
190
191
             $.ajax({
192
                    type:
                   url: shj.site_url+'notifications/check',
193
                         a. t
time: shj.notif_check_time.format('YYYY-MM-DD_HH:mm:ss'),
shj_csrf_token: shj.csrf_token
195
196
197
                    success: function (data) {
   if (data == "new_notification") {
199
200
                                noty({
                                      /({
  text: 'New_Notification',
  layout: 'bottomRight',
  type: 'information',
  closeWith: ['click', 'button'],
  animation: {
201
203
204
205
                                            open: {height: 'toggle'},
close: {height: 'toggle'},
206
207
208
                                            easing: 'swing',
speed: 300
209
210
                                      }
211
                                alert("New_Notification");
212
213
214
                   }
215
216
217 }
              shj.notif_check_time = moment().add('milliseconds', shj.offset);
\frac{218}{219}
220
221
222
        * Notifications
224
225
       $(document).ready(function () {
             $('.ttl_n').click(function(){
  var id = $(this).parents('.notif').data('id');
226
227
                   window.location = shj.site_url+'notifications#number'+id;
228
             f/'.edt_n').click(function () {
  var id = $(this).parents('.notif').data('id');
  window.location = shj.site_url+'notifications/edit/'+id;
230
232
233
             f/,
$('.del_n').click(function () {
  var notif = $(this).parents('.notif');
  var id = $(notif).data('id');
234
235
236
237
                         y({
  text: 'Are_you_sure_you_want_to_delete_this_notification?',
  layout: 'center',
  type: 'confirm',
  animation: {
    open: {height: 'toggle'},
    close: {height: 'toggle'},
    easing: 'swing',
    speed: 300
}.
238
239
240
241
242
243
244
245
246
247
                          buttons: [
                                {addClass: 'btn_shj-red', text: 'Yes,_Delete', onClick: function ($noty) {
248
                                      shoty.close();
$noty.close();
$.ajax({
    type: 'POST',
    url: shj.site_url + 'notifications/delete',
249
250
251
                                            data: {
   id: id,
253
254
255
                                                   \verb|shj_csrf_token|: \verb|shj_csrf_token||
256
                                            beforeSend: shj.loading_start,
complete: shj.loading_finish,
error: shj.loading_error,
success: function (response) {
257
258
259
                                                   if (response.done) {
  notif.animate({backgroundColor: '#FF7676'}, 1000, function () {
261
263
                                                              notif.remove();
                                                         noty({text: 'Notification_deleted', layout: 'bottomRight', type: 'success', timeout: 5000});
265
266
                                                  else
    shj.loading_failed(response.message);
267
                                     });
269
271
```

```
{addClass: 'btn_shj-blue', text: 'No, Don\'t_Delete', onClick: function ($noty) {
273
274
275
                              $noty.close();
276
              });
277
278
          });
279
280
          if ( shj.check_for_notifications )
281
               window.setInterval(shj.check_notifs,(shj.notif_check_delay*1000));
282
283
     });
284
285
286
287
288
      * Scrollbars
289
290
291
     $(document).ready(function(){
          $('.scroll-wrapper').nanoScroller({
    contentClass: 'scroll-content'
292
294
          $('#main_content').resize(function(){
    // update the scrollbar
295
296
               $('.scroll-wrapper').nanoScroller();
298
299
          $('.widget_contents_container').resize(function(){
               // update the scrollbar
$('.scroll-wrapper').nanoScroller();
300
302
303
     });
304
305
306
307
308
309
      * Sidebar
310
     $(document).ready(function () {
    if (shj.supports_local_storage())
311
312
313
               shj.sidebar = localStorage.shj_sidebar;
314
\frac{315}{316}
               shj.sidebar = $.cookie('shj_sidebar');
          if (shj.sidebar != 'open' && shj.sidebar != 'close') {
   shj.sidebar = 'open';
317
318
               if (shj.supports_local_storage())
319
320
                    localStorage.shj_sidebar = 'open';
321
322
                    $.cookie('shj_sidebar', 'open', {path: '/', expires: 365});
323
          if (shj.sidebar == "open")
324
325
               shj.sidebar_open(0);
326
327
               shj.sidebar_close(0);
328
          $("#shj_collapse").click(shj.toggle_collapse);
329
             update the clock and countdown timer every 1 second
331
332
          shj.update_clock();
333
          window.setInterval(shj.update_clock, 1000);
     });
335
336
337
339
340
      * Top Bar
341
342
     $(document).ready(function ()
343
               344
345
346
                    $(this).addClass('shj_white');
347
348
349
               out: function () {
                    $(this).children(".top_menu").hide();
$(this).removeClass('shj_white');
350
351
352
353
               selector: '.top_object.shj_menu'
          });
$(".select_assignment").click(
354
355
               function () {
  var id = $(this).children('i').addBack('i').data('id');
356
357
                    $.ajax({
type: 'POST'
358
                        url: shj.site_url + 'assignments/select',
data: {
    assignment_select: id,
360
361
362
                             shj_csrf_token: shj.csrf_token
364
                        beforeSend: shj.loading_start,
complete: shj.loading_finish,
error: shj.loading_error,
success: function (response) {
365
366
368
                             if (response.done)
{
369
370
                                  var checkboxes = $(".select_assignment").children('i').addBack('i');
```

```
checkboxes.removeClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-square-o');\\ checkboxes.filter("[data-id='" + id + "']").removeClass('fa-square-o').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass('fa-check-square-o\_color6').addClass(
372
373
                                                                                                            $(".assignment_name").html($('.top_object_[data-id="' + id + '"]').parents('.assignment_block').children('
374
                                                                                                           375
376
377
                                                                                                            shj.update_clock();
378
379
                                                                                             else
380
                                                                                                            shj.loading_failed(response.message);
                                          });
}
381
382
383
384
                             );
               });
385
386
387
388
389
391
                           "Users" page
393
                */
$(document).ready(function(){
    $('.delete_user').click(function(){
       var row = $(this).parents('tr');
       var user_id = row.data('id');
       var username = row.children('#un').html();
}
395
396
397
398
399
                                               noty({
                                                            text: 'Are_you_sure_you_want_to_delete_this_user?<br/>splashy-warning_triangle"></i>_All_submissions_of_this_user_will_be_deleted.',
layout: 'center',
type: 'confirm',
400
401
                                                             cype: 'confirm',
animation: {
   open: {height: 'toggle'},
   close: {height: 'toggle'},
   easing: 'swing',
   speed: 300
402
403
404
405
406
407
408
409
                                                              buttons: [
                                                                              {addClass: 'btn_shj-red', text: 'Yes,_Delete', onClick: function($noty) {
410
                                                                                            $noty.close();
$.ajax({
\frac{411}{412}
\begin{array}{c} 413 \\ 414 \end{array}
                                                                                                           type: 'POST',
url: shj.site_url+'users/delete',
                                                                                                           data: {
    user_id: user_id,
415
416
417
                                                                                                                          \verb|shj_csrf_token| : \verb|shj_csrf_token| |
                                                                                                           beforeSend: shj.loading_start,
complete: shj.loading_finish,
error: shj.loading_error,
success: function(response){
419
420
421
                                                                                                                         if (response.done)
{
423
                                                                                                                                          row.animate({backgroundColor: '#FF7676'},1000, function(){row.remove();});
noty({text: 'User_'+username+'_deleted.', layout:'bottomRight', type: 'success', timeout: 5000});
425
 426
427
                                                                                                                                          \verb|shj.loading_failed(response.message)|;\\
429
430
                                                                                           });
431
432
433
                                                                              {addClass: 'btn_shj-blue', text: 'No,_Don\'t_Delete', onClick: function($noty){$noty.close();}}
435
                                                            1
436
                                              });
                             });
$('.delete_submissions').click(function(){
  var row = $(this).parents('tr');
  var user_id = row.data('id');
  var username = row.children('#un').html();
437
438
439
440
441
442
                                                              text: 'Are_you_sure_you_want_to_delete_this_user\'s_submissions?<br>User_ID:_'+user_id+'<br>Username:_'+username,
443
                                                             layout: 'center',
type: 'confirm',
444
445
                                                             animation: {
   open: {height: 'toggle'},
   close: {height: 'toggle'},
   easing: 'swing',
446
447
448
449
                                                                             speed: 300
450
451
                                                              buttons: [
452
453
                                                                              {addClass: 'btn_shj-red', text: 'Yes,_Delete', onClick: function($noty) {
                                                                                           ltdss: utilizers , till
provided the content of the content o
454
456
 457
458
                                                                                                                          user_id: user_id,
shj_csrf_token: shj.csrf_token
459
460
                                                                                                           beforeSend: shj.loading_start,
complete: shj.loading_finish,
error: shj.loading_error,
success: function(response){
    if (response.done)
462
464
465
466
```

```
noty({text: 'Submissions_of_user_'+username+'_deleted_successfully.', layout:'bottomRight', type:
467
                                            success', timeout: 5000});
468
469
                                     shj.loading_failed(response.message);
470
                            }
471 \\ 472
                        });
473
474
                     {
addClass: 'btn_shj-blue', text: 'No,_Don\'t_Delete', onClick: function($noty){$noty.close();}}
   });
});
475
476
477
478
479
480
481
482
483
484
       "Hall of Fame" page
485
    shj.modal_open = false;
    487
488
489
490
491
492
             var view_code_request = $.ajax({
493
                 cache: true,
494
                 url: shj.site_url+'halloffame/hof_details',
data: {
495
496
                    username: username,
497
498
                     shj_csrf_token: shj.csrf_token
499
                 var currentAssignment = ''
var prevAssignment = '';
500
501
502
503
                     var temp =
504
                     for (var i = 0; i < response.length; i++) {
   if (response[i].scoreboard == 0) {</pre>
505
506
                                                                                      507
                             temp = temp +
                                   ><br>Scoreboard_Disabled!<br>';
508
509
                                 temp = temp + '<b>' + response[i].assignment + '</b>_<br' + response[i].problem + '_:' + response[i].score +'<br';
510
511
                                 prevAssignment = response[i].assignment;
512
513
                             }
else{
514
515
                                 currentAssignment = response[i].assignment;
                                 \mbox{var index = currentAssignment.localeCompare(prevAssignment); //comparing previous assignment's name with current assignment's name} \label{eq:currentAssignment}
516
                                 if (index == 0) {
   temp = temp + response[i].problem + '_:_' + response[i].score + '<br/>';
517
518
519
                                     prevAssignment = currentAssignment;
521
                                 else{
                                     523
                                     prevAssignment = currentAssignment;
524
                                 }
525
                            }
                         }
526
                     }
$('.modal_inside').html('<pre_class="code-column">'+temp+'');
528
                     529
530
                 }
            });
if (!shj.modal_open) {
    shj.modal_open = true;
    ''#shi modal').reveal
531
532
533
534
                    #shj_modal').reveal(
                     {
535
536
537
                         animationspeed: 300,
on_close_modal: function ()
538
                             view_code_request.abort();
539
                         on_finish_modal: function () {
    $(".modal_inside").html('<div_style="text-align:_center;">Loading<br><img_src="'+shj.base_url+'assets/images/loading.gif"/></div>');
540
541
542
                             shj.modal_open = false;
       ); }
});
543
544
545
546
547
549
550
551
552
    * Set dir="auto" for all input elements
553
    $(document).ready(function(){
    $('input').attr('dir', 'auto');
555
557 });
```

LAMPIRAN D ${\bf KODE\,PROGRAM}\, \textbf{\textit{SECRETS.PHP}}$

Listing D.1: secrets.php

```
Listing D.1: secrets

| Comparison of the proof of the pr
                                                         $config['shj_radius']= [
   "server" => "127.0.0.1",
   "secret" => "i-have-no-secret"
      10
11
12 ];
13 $cc
14
15
16
17
18
19
20
21 ];
                                             "secret -- 1 ...
];
$config['shj_mail'] = [
   'protocol' => 'smtp',
   'smtp_host' => 'ssl://smtp.mailgun.org',
   'smtp_port' => 465,
   'smtp_user' => '',
   'smtp_pass' => '',
   'mailtype' => 'html',
   'charset' => 'utf-8'
]:
```