

KUSTOMISASI SHARIF JUDGE UNTUK KEBUTUHAN PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

STILMEN VALLIAN—2014730083

1 Deskripsi

Jurusan Teknik Informatika merupakan salah satu jurusan yang banyak diminati. Salah satu penyebabnya yaitu kemajuan teknologi yang pesat. Perkembangan teknologi tersebut bisa dalam bentuk perangkat keras dan perangkat lunak. Dengan berkembangnya perangkat lunak akan membantu mahasiswa dan dosen dalam proses pembelajaran. Perangkat lunak yang sering digunakan yaitu *grader* (pengoreksi) otomatis.

Sharif Judge adalah *grader* otomatis yang mampu menilai ketepatan serta performansi program yang dikumpulkan mahasiswa. Perangkat lunak ini digunakan oleh jurusan Teknik Informatika Universitas Katolik Parahyangan. Namun perangkat lunak ini terakhir diperbarui Juli 2015. Hal ini menyebabkan Sharif Judge menjadi kurang memenuhi kebutuhan program studi Teknik Informatika.

Pada skripsi ini, akan mengkustomisasi Sharif Judge agar sesuai dengan kebutuhan yang telah dianalisis. Dari kebutuhan yang dianalisis, akan dirancang fitur-fitur untuk diimplementasikan pada Sharif Judge. Dengan pengimplementasian fitur yang baru, diharapkan kebutuhan mahasiswa dan dosen dapat terpenuhi.

2 Rumusan Masalah

Agar pembahasan masalah tidak terlalu luas, rumusan masalah yang akan dikaji adalah sebagai berikut:

- Bagaimana cara kerja Sharif Judge?
- Bagaimana cara kustomisasi Sharif Judge untuk kebutuhan program studi teknik informatika?

3 Tujuan

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan adalah untuk:

- Mempelajari cara kerja Sharif Judge.
- Mengimplementasi kebutuhan program studi Teknik Informatika pada Sharif Judge.

4 Deskripsi Perangkat Lunak

Pada skripsi ini akan mengkustomisasi Sharif Judge sesuai dengan kebutuhan program studi Teknik Informatika.

Perangkat lunak akhir yang akan dibuat memiliki fitur minimal sebagai berikut:

- Perangkat lunak dapat menjalankan fitur sebelumnya yang sudah ada.
- Perangkat lunak pada skripsi ini akan mengimplementasikan fitur yang telah digali kebutuhannya pada tahap analisis.

5 Detail Pengerjaan Skripsi

Bagian-bagian pekerjaan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Melakukan studi literatur mengenai Sharif Judge, CodeIgniter.
2. Menganalisis kebutuhan-kebutuhan dari para dosen dan Github Sharif Judge issues.
3. Merancang dan menentukan fitur yang akan diimplementasi.
4. Mengimplementasikan fitur terhadap perangkat lunak.
5. Menguji secara langsung perangkat lunak.
6. Membuat dokumentasi perangkat lunak.
7. Menulis dokumen skripsi

6 Rencana Kerja

1*	2*(%)	3*(%)	4*(%)	5*
1	5	5		
2	10	10		
3	10	10		
4	25	10	15	implementasi fitur sebagian pada Skripsi 1
5	15		15	
6	15		15	
7	20	10	10	bagian bab 1 dan bab 2 serta bagian awal analisis di Skripsi 1
Total	100	45	55	

Keterangan (*)

- 1 : Bagian pengerjaan Skripsi (nomor disesuaikan dengan detail pengerjaan di bagian 5)
- 2 : Persentase total
- 3 : Persentase yang akan diselesaikan di Skripsi 1
- 4 : Persentase yang akan diselesaikan di Skripsi 2
- 5 : Penjelasan singkat apa yang dilakukan di S1 (Skripsi 1) atau S2 (Skripsi 2)

Bandung, 04/09/2017

Stillmen Vallian

Menyetujui,

Nama: _____

Pembimbing Tunggal