



Koroğlu Rəhimov 70  
(012) 599 11 59  
(070) 202 11 73  
(077) 599 11 59  
(077) 425 24 23

Cəlil Məmmədquluzadə 102A  
(012) 599 11 60  
(077) 305 24 23  
(077) 499 11 59  
[www.itstep.az](http://www.itstep.az)

# TƏDRİS PROQRAMI

KİÇİK KOMPÜTER AKADEMİYASI

10-11 yaşlı uşaqlar üçün

# 1 KURS ▶

## IT START

• Stolüstü kompüter və ya noutbuk ilə iş üçün lazımi bacarıqlar. Windows əməliyyat sisteminin imkanlarını öyrənmək, şəkillər, təqdimatlar, audio və video fayllar ilə iş. Brauzerlərlə təkmilləşdirilmiş iş. Proqramlaşdırma və ingilis dilini öyrənmək üçün faydalı mənbələr. Sürətli çapetmə.

## WIX VƏ CANVA

• Şəxsi sayt və landinglərin yaradılması. İnternetdə geniş parametrlə axtarış. Mətn üzərində iş (formatlama və infoqrafika şəklində təqdim edilmə). Mediakontentlə iş. Veb-təqdimatların yaradılması. İlk şəxsi veb-layihənin yaradılması. Təqdimat bacarıqlarının məşq edilməsi.

## OYUN DİZAYNI

• Oyun xəritəsinin, menyusunun, personajlarının, fonlarının və səviyyələrinin Pixel Art üslubunda yaradılması.

## OYUN YARADILMASI - JUNIOR

• Construct 3 mühitində oyunların yaradılması. Oyun səhnələrinin və dizayn elementlərinin tərtibatı.

## LEGO BASIC

• Robotların layihələndirilməsi. Robotların idarə edilməsi və davranışının proqramlaşdırılması. Məsafələrin qat edilməsi üzrə yarışlar.

## 3D-MODELLƏŞDİRMƏ VƏ VIRTUAL REALLIQ

• 3d-modelləşdirilmə və həcmli fiqurların yaradılması - evdən marsoxoda qədər. Kosmik məkanın yaradılması, onun obyektlərlə doldurulması və VR-a eksportu. Kosmik koloniya üzrə virtual layihələrinin təqdimatı.

## 3D OYUNLARIN YARADILMASI

• Kodu üçün çoxsəviyyəli 3D oyununun yaradılması. Süjet və personajların hazırlanması. Layihənin təqdim olunması.

# 2 KURS ▶

## ROBLOX

• Roblox platformasında cazibədar ssenari, ölümçül lava və yoxa çıxan platformalı öz 3D oyunun yaradılması.

## VEB-DİZAYN JUNIOR

• Veb-saytların tez bir zamanda yaradılması üçün alətlər. Prototiplərin yaradılması. "Landing-page" tərtibatı.

## YOUTUBE

• YouTube-da şəxsi kanalın yaradılması və inkişaf etdirilməsi. Videoların çəkilişi və montajı. Virus videosunun yaradılması üzrə komanda layihəsi.

## PYTHON PROQRAMLAŞDIRMA - JUNIOR

• Python dilində proqramlaşdırmanın təməl prinsiplərini və əsaslarını öyrənmək. Komanda şəklində layihə tərtibatı - kosmik stansiyanı idarə etmək üçün tətbiqin hazırlanması.

## ROBOTOTEXNİKA VƏ TEXNİKA

• Kompüter quruluşunun və tərkib hissələrinin öyrənilməsi. • Robotların layihələndirilməsi: ultrasəs gitara, roboprinter, çeşidləyici-robot, robot-siqvey. Robotlar üzrə beynəlxalq yarışlarda iştirak etmək üçün hazırlıq.

## THUNKABLE

• Smartfon üçün tətbiq məntiqinin layihələndirilməsi. Tətbiqin işində ötürücülərin istifadə olunması: akseleometr, giroskop, ştrix-kod skaneri. Thunkable-da iş: kameranın, qrafikanın, animasiyanın və səsənin istifadə olunması.



## Kiçik Kompüter Akademiyasında təhsilə 8 yanaşma:

- ✓ Çevik qrafik məşğələlərə sizin üçün uyğun günlərdə gəlməyə imkan verir: həftəiçi və ya həftəsonu
- ✓ Dərslər müasir avadanlıqla kiçik qruplarda keçirilir
- ✓ Layihə yanaşması - tələbələr layihələr üzərində komanda şəklində işləyirlər. Bu, yeni nəslin nümayəndələrində bacarıqları inkişaf etdirir: empatiya, əməkdaşlıq etmə və planlaşdırma vərdisləri, qarşıya qoyulan şəxsi məqsədlərə və komanda məqsədlərinə nail olma bacarığı.
- ✓ Praktiki nəticə - istənilən fənnin sonunda fərdi və qrup layihəsinin hazırlanması və müdafiəsi həyata keçirilir.
- ✓ Kompleks proqramı - tələbənin hərtərəfli inkişafına yönəlmişdir
- ✓ Təcrübəli müəllimlərimiz tədris materiallarını uşaqların daha çox sevdiyi oyun formasında çatdırırlar
- ✓ Adaptiv yanaşma - tapşırıqların və dərslər materiallarının mənimsənilmə sürətini müəllim də, tələbə də tənzimləyə bilər.
- ✓ İnnovasiyalar - Akademiyanın unikal onlayn xidmətləri tələbəyə istədiyi vaxt təhsil almaq, valideyinə isə övladının uğurları haqqında məlumat almaq imkanını verir.

# 3 KURS ▶

## BBC MICRO:BIT

• Birplatalı BBC Micro:bit kompüter vasitəsilə qadjetlərin tərtibatı. Onun təməl elementləri ilə iş: spikerlər, bazerlər, akselerometr və s. MakeCode mühitində proqramlaşdırma.

## FOTOLABORATORİYA

• Peşəkar avadanlıqla fotoçəkiliş. Studiada peşəkar çəkiliş janrları və üslubları üzrə praktika. Fotoşəkillərin işlənilməsi: Rəng düzəlişi, retouch.

## WORDPRESS SİSTEMİNDƏ SAYTLARIN YARADILMASI

• Ən populyar və ən funksional CMS-də saytların yaradılması.

## RƏQƏMSAL MEMARLIQ - SKETCHUP

• Şəhərlərin və kosmik dünyaların layihələndirilməsi. Qrafik eskizlərin köməyi ilə obyektlərin modelləşdirilməsi. Animasiyalı təqdimatların yaradılması.

## PYTHON-DA TƏTBİQLƏRİN YARADILMASI

• "Virtual ev heyvanı" tətbiqinin yaradılması. Ssenari tərtibi, tətbiqin oyun formasına gətirilməsi.

## ANİMASİYA VƏ MULTİPLİKASİYA

• Animasiya cəhrlərinin yaradılması: personajların və məkanların layihələndirilməsi, hərəkət və fəaliyyətlərin animasiyası. Musiqi və vizual effektlərin əlavə edilməsi.

# 4 KURS ▶

## ARDUİNO VASİTƏSİLƏ QADJETLƏRİN YARADILMASI

• Arduino mikrokontrollerin köməyi ilə qadjetlərin tərtibatı. Onun təməl elementləri ilə iş: plata, portlar, qoşulmalar, kontroller və pyezoelement və potensiometrlərlə iş. Yekun layihə – jestlər vasitəsilə idarə olunan robotun yaradılması.

## DİGİTAL-ART

• Rastr və vektor qrafik redaktorlarının köməyi ilə kompüter yaradıcılığı. Tez bir zamanda sketçlərin yaradılması üçün alətlər, kompüter rəssamlığı, infoqrafika.

## SÜNİ İNTELLEKT VƏ BÖYÜK HƏCMİLİ MƏLUMATLAR

• Mətnin və şəkillərin məzmununu tanınması üçün süni intellekt tətbiqinin yaradılması. Öyrənən çat-botun hazırlanması.

## VİDEOLABORATORİYA

• Peşəkar çəkiliş üçün ssenarilərin hazırlanması. Reportaj, süjet və quruluşlu çəkiliş üzrə praktika. Videomonaj: başlıqlar, titrlər, xüsusi effektlər, səsənin emalı və sinxronlaşdırılması.

## OYUNLARIN YARADILMASI - MIDDLE (Unreal Engine)

• Müxtəlif janrlarda çoxsəviyyəli oyunların layihələndirilməsi və tərtibatı: Shooter, Role-Playing game. "Hackaton"-un keçirilməsi.

## 3D-ANİMASİYA

• Humanoid və ya qeyri-adi bacarıqlara malik olan personajların yaradılması və bu personajların quruluşu və ölçülərindən asılı olaraq onların hərəkət fizikasının layihələndirilməsi.

# 5 KURS ▶

## İNNOVASİYA TEXNOLOGİYALARI + ƏLAVƏ OLUNMUŞ REALLIQ

• Şəxsi kriptovalyutanın hazırlanması. İnnovativ robototexnika - robotların sıfırdan hazırlanması: texniki layihə, 3D-printerində çap, yığma və proqramlaşdırma. Yekun layihə: "roboəl" və ya dron.

## OYUN YARADILMASI - SENIOR LEVEL

• Komandalarda rollara ayrılıb peşəkar oyun tətbiqlərinin layihələndirilməsi və yaradılması: ssenarist, proqramçı, dizayner, tester, layihə meneceri. Qruplar arası yekun "hackaton".

## STARTUP VƏ FREELANCE

• Dizayn düşüncəsi. Sosial yönümlü layihə üzərində komanda işi mərhələlərin öyrənilməsi: mobil tətbiq, oyun, veb-sayt, unikal texniki həllər. Layihələrin təqdimatı və işlənilməsi üzrə yarışma.

## VİZUAL EFEKTLƏR

• Unikal videoməzmunun hazırlanması, audio və video montajın əsasları, Blender proqramında vizual effektlərin yaradılması, səs yazısını emal etmək.



## STEP Kiçik Kompüter Akademiyasında təhsilin altı prinsipi

- 1 sadəlik - tələbələr hətta mürəkkəb şeyləri belə oyunu xatırladan şəkildə, eləcə də sadə və aydın misallar köməyi ilə öyrənir.
- 2 tətbiq edilmə - tələbələr həyatda və gələcək peşəsində istifadə edə biləcəyi biliyi alır.
- 3 maraq - biz dərslərimizin maraqlı keçməsinə və tapşırıqlarımızın maraqlı olmasına diqqət yetiririk.
- 4 sistemli yanaşma - təhsil müddətində aldığınız biliklər artaraq tədricən sistem şəklinə formalaşır.
- 5 məhsuldarlıq - hər bir məşğələ praktiki nəticəyə yönəlmişdir.
- 6 tətbiq üzərində təhsil- biliklər daha səmərəli şəkildə mənimsənilir və tələbə aldığı bilikləri məhz harada tətbiq edəcəyini bilir.

Bir tədris  
ilində  
72 cüt saat