

Results

Muhammad Andhika Aryaputra — 1st Attempt

88

Earned points

20:58

Time for this attempt

This assessment has unlimited attempts.

Take Now

Attempt History

Results	Points	Score	(Latest score is kept)
Attempt 1	88	🔗	(Latest score)

Your Answers:

1 0 points earned

Apa output dari kode berikut ini?

```
1 let text = '';  
2 for (let i = 1; i <= 3; i++){  
3   text = `${i*2}`;  
4   document.write(text);  
5 }
```

☐ 3 6 9

☐ 246

☐ 1 2 3

☒ 2, 4, 6

☐ 2 4 6

2 5 points earned

Lengkapi kode berikut untuk mencetak angka genap dari 2 hingga 10.

```
1 for (let i = 2; i <= 10; i++) {  
2   if (_____) {  
3     console.log(i);  
4   }  
5 }
```

☒ i % 2 == 0

☐ i < 10

☐ i % 2 != 0

☐ i = 2

☐ i > 2

3 3 points earned

Ada beberapa bagian dalam desain saya yang tiba-tiba menghilang saat di-preview. Padahal, saya yakin bagian tersebut sudah saya buat. Apa yang mungkin menyebabkan elemen-elemen tersebut tidak terlihat?

☐ Menghapus semua elemen dan menggambarnya ulang

☐ Menambah efek shadow pada elemen

☐ Mengunci semua elemen lain

☐ Mengubah warna elemen menjadi lebih terang

☒ Memeriksa layer visibility dan memastikan semua layer aktif

4 3 points earned

Terdapat beberapa elemen visual yang tidak muncul saat melakukan preview desain di Figma. Apa saja faktor teknis yang mungkin menjadi penyebabnya?

☒ Elemen-elemen tersebut berada di luar frame

☐ Elemen-elemen tersebut tidak diwarnai

☐ Elemen-elemen tersebut terlalu kecil untuk terlihat

☐ Elemen-elemen tersebut tidak memiliki shadow

☐ Elemen-elemen tersebut menggunakan font yang berbeda

5 5 points earned

Apa hasil dari kode berikut?

```
1 let a = 5,
2   b = 5,
3   c = 5,
4   d = 1,
5   hasil = a + b * c - d;
6 console.log(hasil);
```

- ☐ 39
- ☐ 19
- ☐ 59
- ☐ 49
- ☒ 29

6 3 points earned

Apa yang benar untuk mendeklarasikan variabel nama dengan nilai "Dani"

- ☐ declare nama = "Dani";
- ☐ nama == "Dani";
- ☐ let "Dani" = nama;
- ☐ define nama = "Dani";
- ☒ var nama = "Dani";

7 3 points earned

Apa yang harus diisi agar output menampilkan "Hari ini cuaca cerah" jika variabel cuaca adalah 'cerah'?

```
1 let cuaca = 'cerah';
2 let pesan = `Hari ini cuaca ${_____}.`;
3 console.log(pesan);
```

- ☐ `cuaca`
- ☐ *cuaca*
- ☐ cuaca === 'cerah'
- ☒ cuaca
- ☐ 'cerah'

8 3 points earned

Apa yang dimaksud dengan dekomposisi dalam desain UI/UX?

- ☐ Menggabungkan semua elemen desain menjadi satu
- ☐ Menghapus elemen yang tidak perlu dari desain
- ☒ Memecah proses desain menjadi beberapa tahap yang lebih kecil
- ☐ Membandingkan beberapa desain alternatif
- ☐ Menambahkan detail estetika ke dalam wireframe

9 4 points earned

```
1 let nama = 'sigma';
2 let umur = 17;
3 let pesan = `Halo, nama saya ${nama} dan saya berumur ${umur} tahun.`;
4 console.log(pesan);
```

Apa yang akan menjadi output dari kode di atas?

- ☐ Halo, nama saya sigma dan saya berumur undefined tahun.
- ☒ Halo, nama saya sigma dan saya berumur 17 tahun.
- ☐ Halo, nama saya \${sigma} dan saya berumur \${17} tahun.
- ☐ Halo, nama saya \${nama} dan saya berumur \${umur} tahun.
- ☐ nama saya sigma umur saya 17

10 2 points earned

Lengkapi kode berikut untuk mencetak angka dari 1 hingga 5.

```
1 for (let i = 1; i <= 5; i++) {
2   console.log(_____);
3 }
4
```

- ✓ ☒ i
- ☐ 1 to 5
- ☐ console.log('1')
- ☐ i <= 5
- ☐ i + 1

11 3 points earned

Apa tujuan utama dari membuat wireframe sebelum memulai desain visual?

- ☐ Untuk memvalidasi kode pemrograman
- ☐ Untuk memilih font yang sesuai
- ☐ Untuk menentukan skema warna
- ✓ ☒ Untuk memastikan struktur dan tata letak yang logis
- ☐ Untuk menguji fungsionalitas akhir

12 3 points earned

Untuk memastikan alur pengguna yang jelas, bagaimana Anda akan memanfaatkan fitur prototyping di Figma?

- ☐ Menghubungkan desain dengan aplikasi pengembangan backend
- ☐ Menggunakan fitur animasi kompleks untuk setiap elemen
- ☐ Membuat efek suara dan transisi untuk setiap tombol
- ☐ Menambahkan elemen estetika seperti gradien warna
- ✓ ☒ Menyusun skenario interaksi pengguna dan menguji alur secara visual

13 3 points earned

Apa yang biasanya ditampilkan di bagian footer dari wireframe?

- ☐ Nama aplikasi dan logo
- ☐ Formulir pendaftaran
- ☐ Konten utama aplikasi
- ✓ ☒ Informasi tambahan dan tautan penting
- ☐ Menu navigasi utama

14 3 points earned

Teknik apa yang paling efisien untuk membuat wireframe yang hanya fokus pada struktur dan tata letak elemen-elemen utama dalam sebuah antarmuka, tanpa perlu memperhatikan detail visual seperti warna dan tipografi?

- ☐ Menggunakan fitur animasi untuk menambah interaktivitas
- ☐ Menggunakan elemen warna-warni untuk menarik perhatian
- ☐ Membuat skema warna terperinci untuk setiap bagian
- ☐ Menambahkan gambar dan ikon untuk memberikan konteks
- ✓ ☒ Membuat wireframe hitam putih yang hanya berisi komponen utama

15 0 points earned

Mengapa gambaran cepat dari sistem final digunakan pada awal siklus perancangan?

- ☐ Untuk menguji semua fungsi aplikasi
- ☐ Untuk menggantikan model interaksi pengguna yang mendetail
- ☐ Untuk langsung meluncurkan aplikasi ke pasar
- ☐ Untuk menghemat tenaga, biaya, dan waktu dalam perancangan
- ✗ ☒ Untuk memastikan setiap aspek teknis telah dioptimalkan

16 5 points earned

Apa output dari kode berikut?

```
1 for (let i = 0; i < 3; i++) {
2   console.log(i);
3 }
4
```

- ☐ 0 1 2
- ☐ tidak ada output
- ☐ 1 2 3
- ✓ ☒ 0 1 2

123

17 3 points earned

Lengkapi kode berikut agar menampilkan kalimat "Nama saya Alif, usia saya 18 tahun."

```
1 let nama = "Alif";
2 let usia = 18;
3 let pesan = `Nama saya ${____}, usia saya ${____} tahun.`;
4 console.log(pesan);
```

- ☐ name, age
- ☐ 'nama','usia'
- ☒ nama, usia
- ☐ nama, 18
- ☐ Alif, 18

18 3 points earned

Untuk menambahkan elemen teks seperti judul halaman, deskripsi, dan label tombol pada desain aplikasi kesehatan di Figma, tool dasar apa yang paling efektif?

- ☐ Pencil Tool
- ☐ Pen Tool
- ☐ Frame
- ☒ Text Tool
- ☐ Rectangle Tool

19 3 points earned

Ketika membuat desain kompleks dengan banyak di Figma, bagaimana cara mengelola dan mengatur elemen-elemen seperti gambar, teks, dan ikon agar tetap terorganisir?

- ☐ Menggabungkan semua elemen dalam satu grup besar
- ☐ Menghapus elemen yang tidak perlu setiap kali
- ☐ Mengunci semua elemen di tempatnya
- ☐ Menyimpan desain sebagai satu gambar datar
- ☒ Menggunakan panel "Layers" untuk mengatur dan memberi nama setiap elemen

20 5 points earned

Lengkapi kode berikut untuk mencetak angka ganjil dari 2 hingga 5.

```
1 for (let i = 1; i <= 5; i++) {
2   if (____) {
3     console.log(i);
4   }
5 }
6
```

- ☐ i != 2
- ☐ i % 2 == 0
- ☐ i === 1 || i === 5
- ☐ i == 5
- ☒ i % 2 != 0

21 2 points earned

Apa yang dimaksud dengan "Konten utama" dalam wireframe?

- ☐ Bagian yang menampilkan logo dan nama aplikasi
- ☒ Bagian yang menampilkan informasi utama atau fitur utama dari aplikasi
- ☐ Bagian yang hanya berisi tautan ke halaman lain
- ☐ Bagian yang menampilkan elemen estetika seperti warna, font, typografi, elemen-elemen lain seperti tombol dan navigasi.
- ☐ Bagian yang hanya menampilkan menu navigasi

22 0 points earned

Apa fungsi utama dari wireframe dalam proses desain UI/UX?

- ☐ Mengintegrasikan API eksternal
- ☐ Mewakili struktur dan tata letak awal antarmuka pengguna
- ☐ Menyediakan dokumentasi teknis untuk pengembang
- ☒ Memperlihatkan warna dan font yang digunakan dalam perancangan antarmuka dan perancangan desain utama.
- ☐ Menyusun strategi pemasaran

23 3 points earned

Bagian mana dari wireframe yang berfungsi untuk memungkinkan pengguna berpindah antar halaman atau bagian dalam aplikasi?

- ☐ Konten utama
- ☒ Navigasi
- ☐ Footer
- ☐ Header
- ☐ Sidebar

24 5 points earned

Temukan kesalahan pada kode berikut dan pilih opsi perbaikan yang benar untuk menghasilkan loop increment

```
1 for (let count = 0; count < 5 + count){
2   console.log(count);
3 }
4
```

- ☐ Ganti count < 5 dengan count > 5
- ☒ Ganti + count menjadi ; count++
- ☐ Ganti + count menjadi ; count--
- ☐ Hapus for loop sepenuhnya
- ☐ Ganti count = 5 dengan count == 5

25 3 points earned

Manakah elemen berikut yang biasanya terdapat pada bagian header dari wireframe?

- ☐ Informasi hak cipta
- ☐ Tombol untuk berbagi di media sosial
- ☒ Logo dan menu navigasi
- ☐ Tautan penting
- ☐ Area utama untuk konten

26 5 points earned

```
1 let x = 10;
2 let y = 2;
3 let hasil = `${x * y + 5} adalah hasil dari ${x} kali ${y} ditambah 5`;
4 console.log(hasil);
```

Apa yang akan ditampilkan oleh console.log(hasil)?

- ☐ 20 adalah hasil dari 10 kali 2 ditambah 5
- ☒ 25 adalah hasil dari 10 kali 2 ditambah 5
- ☐ 25 adalah hasil dari 10 kali 2 ditambah 10
- ☐ 10 kali 2 ditambah 5 adalah hasilnya 20
- ☐ 20 adalah hasil dari \${x} kali \${y} ditambah 5

27 0 points earned

Saat melakukan preview, teks pada tombol tidak muncul. Apa yang mungkin menyebabkan teks tersebut tidak terlihat?

- ☐ Teks terlalu besar untuk tombol
- ☐ Teks terlalu kecil
- ☐ Teks berwarna sama dengan latar belakang
- ☒ Teks tidak di-link ke halaman lain
- ☐ Teks menggunakan font yang jarang digunakan

28 3 points earned

Saat ingin membuat desain aplikasi yang memiliki banyak layar dengan tampilan yang serupa, komponen dasar apa di Figma yang harus saya gunakan untuk mengatur tata letak dan ukuran setiap layar?

- ☐ Pen Tool
- ☐ Group
- ☐ Pencil
- ☒ Frame
- ☐ Slice

29 2 points earned

Berapa kali "Hello agra" akan ditampilkan dengan kode berikut?



```
1 let i = 1;
2 while (i <= 3) {
3   console.log('Hello agra');
4   i++;
5 }
6
```

- ☐ 4 kali
- ☐ 0 kali
- ☐ 2 kali
- ☒ 3 kali
- ☐ 1 kali

30 3 points earned

Dengan pedoman warna yang sangat spesifik, tool apa di Figma yang memungkinkan kita untuk melakukan sampling warna dengan akurasi tinggi dari elemen-elemen yang sudah ada?

- ☒ Color Picker
- ☐ Gradient Tool
- ☐ Text Tool
- ☐ Pen Tool
- ☐ Shape Tool