Инвест дек

Целевая Аудитория(ЦА)

Пол: женский Возраст: 18-24

Место проживания:Центральная часть, городская зона(65,52%)

Уровень образования: степень Бакалавра Уровень дохода: 10000-20000 юаней

Опрос

Насколько для вас важно устойчивое развитие:

Очень важно(48,28%)

Какие экологические проблемы вас беспокоят (выбрать до 3):

Загрязнение воздуха: 75,86 %

Нехватка водных ресурсов: 68,97%

Вырубка леса: 58,62%

Принятые конкретные меры :

Переработка: 75,86%

Сокращение использования одноразового пластика: 62,07% Использование общественного транспорта / велосипеда: 62,07%

Покупка экологически чистых продуктов: 51,72%

Что мотивирует вас вырабатывать устойчивые привычки :

Экономия затрат: 75,86%

Личная польза для здоровья: 65,52% Экологическое воздействие: 62,07%

Социальное влияние: 51,72%

Государственные законы и нормы: 27,59%

Когда нибудь пользовались приложением связанным с Экологией?

Да - 89,66%

С какими трудностями вы сталкивались ведя устойчивый образ жизни?

Недостаток знаний о том, как начать: 79,31%

Возможность выбора экологически чистых продуктов ограничена 72,41%

Высокая стоимость устойчивых продуктов: 58,62% Трудности с сохранением новых привычек: 55,17%

Вы заинтересованы в использовании приложения ,основанного на искусственном интеллекте,которое предоставляет персонализированные рекомендации по устойчивому развитию?

Да - 79,31% Нет 13,79% Возможно 6,9%

На каких областях вы хотите сосредоточить внимание в приложении?

- Персонализированный план устойчивого развития: 75,86%
- Обратная связь и поощрения в реальном времени: 65,52%
- · Геймификация (баллы, рейтинги): 62,07%
- Социальные вызовы и соревнования: 58,62%
- Образовательный контент об устойчивости: 31,03%

Как часто вы бы пользовались таким приложением?

· **Каждый день**: 51,72%

· **Каждую неделю**: 27,59%

· **Каждый меся**ц: 10,34%

• Очень редко: 10,34%

Готовы ли вы платить за расширенные функции этого приложения Сколько вы готовы платить в месяц?

· 10元以下 (менее 10 юаней): 58,62%

• 10元至30元 (от 10 до 30 юаней): 20,69%

· 30元 (30 юаней): 0%

• 30元至50元 (от 30 до 50 юаней): 10,34%

· 50元以上 (более 50 юаней): 10,34%

Существуют ли какие-либо культурные факторы, уникальные для Китая, которые могут повлиять на вашу готовность внедрять устойчивые методы?

是的 (Да): 58.62%否 (Нет): 27.59%

● 仅当它提供更高价值时 (Только если это предоставляет большую ценность): 13.79%

Стали бы вы доверять приложению, которое использует искусственный интеллект для руководства вашей работой в области устойчивого развития?

・非常同意 (Полностью согласен): 44,83%

・同意 (Согласен): 24,14%

· **中立** (Нейтрален): 24,14%

·**不同意** (Не согласен): 3,45%

・强烈不同意 (Категорически не согласен): 3,45%

Считаете ли вы, что местные органы власти или компании должны играть определенную роль в продвижении устойчивого развития с помощью таких приложений, как EcoMind?

・非常同意 (Полностью согласен): 51,72%

・同意 (Согласен): 37,93%

· 中立 (Нейтрален): 6,9%

·**不同意** (Не согласен): 3,45%

- 强烈不同意 (Категорически не согласен): 0%

Есть ли у вас что-нибудь еще, чем вы хотели бы поделиться относительно ваших конкретных взглядов на приложения для устойчивого развития или EcoMind?

Если бы EcoMind был доступен сегодня, порекомендовали бы вы его другим?

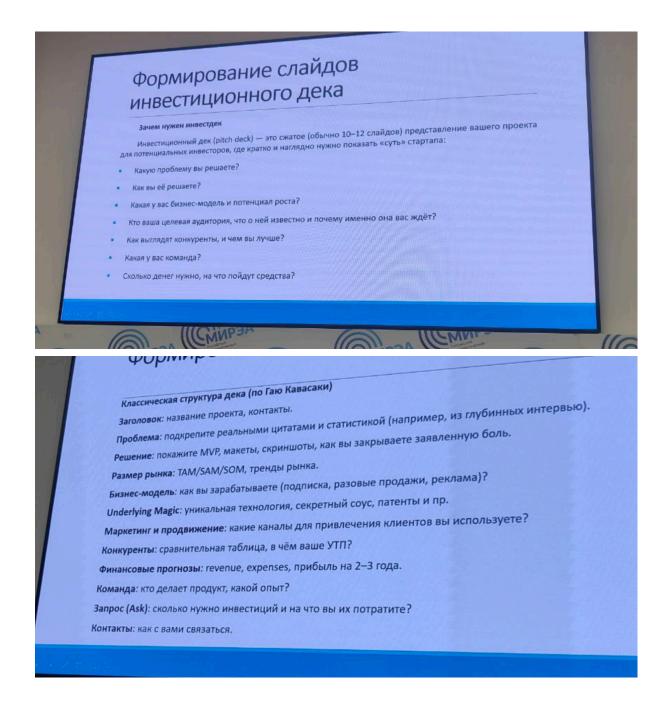
・绝对是 (Абсолютно да): 68,97%

- 可能是的 (Возможно, да): 17,24%
- · 也许 (Может быть): 10,34%
- 可能没有 (Возможно, нет): 0%
- · 绝对没有 (Абсолютно нет): 3,45%

Другая стата

User Engagement & Motivation (Участие пользователей и мотивация): - Ввести физические награды [[1]] - Создать систему баллов и вознаграждений [[2]] - Запустить экологические челленджи (например, "Без пластика", "Экономия воды"), чтобы стимулировать участие и обмен результатами [[6]] - Создать сообщество пользователей с функциями лайков, комментариев и обмена контентом для формирования экологического климата [[3]] - Наградить экологические действия баллами, которые можно обменять на экологичные товары или участвовать в розыгрышах [[4]] - Интегрировать партнёрские программы с экологическими брендами для повышения вовлечённости [[6]] - Публиковать онлайн/оффлайн экологические акции для накопления "зелёных баллов" [[5]] - Ввести систему обмена баллов на награды [[8]] - Разрешить пользователям задавать вопросы и получать ответы экспертов [[9]] - Выводить рейтинг пользователей на основе экологических действий [[7]] **Data Tracking & Visualization (Следование за данными и визуализация):** -Анализировать пользовательскую обратную связь для улучшения функций ПО [[6]] -Рассчитывать углеродный след (транспорт, питание, энергопотребление) [[4]] -Интегрировать управление умным домом для мониторинга энергопотребления [[3]] -Визуализировать результаты в графиках (сокращённый СО2, экономия воды) [[7]] -Предоставлять исторические данные для мотивации [[2]] - Использовать научные методы для расчёта углеродного следа и рекомендаций [[5]] - Рекомендовать оптимальные маршруты绿色出行 с расчётом CO₂ [[6]] - В реальном времени отслеживать действия пользователя и давать рекомендации [[8]] **Educational Content (Образовательный контент):** - Публиковать статьи, видео и советы по экологичному образу жизни [[5]] - Передавать уведомления о государственных экологических законах [[3]] - Создавать контент для соцсетей с кейсами пользователей [[2]] - Объяснять понятия "углеродная нейтральность" и "пик эмиссий" [[4]] **Waste Management & Recycling (Управление отходами):** - Интегрировать онлайн-запись на услуги по утилизации отходов [[6]] - Следить за статусом утилизации [[3]] **Green Transportation (Экологичный транспорт):** - Планировать маршруты с ưu tiênoм общественного транспорта, велосипедов и пешеходных зон [[6]] - Интегрировать картографические сервисы для оптимизации путей [[4]] **Marketing & Promotion (Маркетинг и продвижение):** - Продвигать через WeChat, Weibo, TikTok и Bilibili [[3]] - Использовать таргетированную рекламу в соцсетях [[2]] **Software Features & Usability (Характеристики ПО и удобство):** - Создать интуитивный интерфейс с поддержкой изображений и текстовых записей [[5]] - Обеспечить синхронизацию с умными устройствами [[4]] - Разработать мультиплатформенное приложение (смартфоны, планшеты, ПК) [[3]] **Miscellaneous (Разное):** - Добавить игровой элемент для повышения вовлечённости [[2]] - Включить разделы, ориентированные на молодёжь и

женщин [[3]] - Проводить опросы для персонализированных рекомендаций [[5]] - Упростить описание приложения, подчеркнув ключевые функции [[2]] - Добавить функцию установки экологических целей [[6]] - Визуализировать достижения пользователей [[4]] - Показывать ближайшие экологические магазины [[3]] - Создать раздел для обмена опытом в сообществе [[5]] - Автоматически фиксировать действия через интеграцию с third-party сервисами [[4]]



Сначала делаем по первому скриншоту

Образование в сфере экологии.

Мобильное приложение EcoMind - это комплексное решение для развития в сфере экологии, помощник с использованием искусственного интеллекта для обучения пользователей на основе их персональных данных.

В2С потенциал хороший.

Мы лучше тем, что у нас есть свои фишки (обучение, интеграция ИИ, советы на основе персональных данных).

Команда: маркетолог, андроид разработчик, дизайнер UI/UX, бэкенд и фронтенд.

Облачные сервисы: ~30.000 руб. (Tesla4 для обучений нейросетей и облачное хранилище), https://yandex.cloud/ru/prices Маркетинг (таргетинг) ~300.000 руб.

RedNote:

Начальный бюджет: 75000-125,000₽

Стоимость показа: 1-2₽ Стоимость клика: 10-25₽

TikTok

Начальный бюджет: 150,000-250,000₽ Стоимость показа: 0.5-1.5₽ за показ

Стоимость клика: 15-30₽